Objectif : Solitaire Chess en GUI damier 4x4 (Démonstration technique, documentation, soutenance)

Pas de contraintes, pas de ressources particulières à disposition (hormis niveaux sur l’intranet)

Jeu à la souris, utilisation possible des touches pour certaines actions

&

Système de score

* Nombre d’essais ?

Système de sauvegarde (Sérialisation ?)

Aide au déplacement (Affichage des chemins)

Implémenter les solutions, des aides (indices à acheter avec le score ?)

Sélecteur de niveau

Temps imparti dans un niveau ?

Exécutable .jar

Règles de programmation

* Français (nom des variables, classes)
* Accolades à la ligne
* Méthodes sur plusieurs lignes (Même getters setters)
* If sur une seule instruction : pas d’accolade
* Aligner si possible
* Colonne 100 max