

Florian GIURGIU



📍 Strasbourg (67)

☎ +33 (0)6 29 15 80 54

✉ florian.giurgiu3@gmail.com

🚗 Permis B / Véhicule Personnel

🌐 florian-giurgiu 🔄 florian-grg

🔗 <https://florian-grg.github.io>

🧠 COMPÉTENCES

Langages: Python, Java, C/C++, SQL, MATLAB

Web: HTML, CSS, JavaScript, Tailwind CSS, React, Vue.js, Next.js

Frameworks: PyTorch, TensorFlow (Deep Learning), Qt (GUI)

Gestion de projet: Planification, Suivi de projet, Coordination d'équipe, Méthodes agiles (Scrum)

Outils: Git, GitHub, GitLab, LaTeX, Pack Office

🏆 CERTIFICATIONS

NVIDIA - Deep Learning Institute

- Getting Started with Deep Learning 📄
 - Introduction to Transformer-Based Natural Language Processing 📄
 - Generative AI with Diffusion Models 📄
- 2025

TOEIC - Niveau B2

04/2025 - 04/2027 | Saint-Étienne (42)

LA MUSE École de musique et de danse

Formation Musicale - Mention Bien
2019 | Schweighouse (67)

🌐 LANGUES

Anglais: Professionnelle - B2

Espagnol: Intermédiaire - A2

Allemand: Notions élémentaires - A1

Français / Roumain: Bilingue

🔑 CENTRES D'INTÉRÊT

Sport : Musculation, Handball

Musique : Guitare

Associations : Responsable E-Sport

(Bureau des Arts & Bureau des Sports)

📁 RECHERCHE D'UN STAGE DE FIN D'ÉTUDES

Actuellement en dernière année (Bac+5) à Télécom Saint-Étienne et en échange Erasmus à l'Université de Padoue en Italie, je suis passionné par l'Intelligence Artificielle, la Vision par Ordinateur, le Développement Full Stack, les Mathématiques Appliquées et l'Optimisation. Je suis à la recherche d'un stage de fin d'études à partir de mars 2026 d'une durée de 26 semaines me permettant de mettre en pratique mes compétences et de contribuer à des projets innovants dans ces domaines. Curieux, rigoureux et persévérant, j'ai développé un esprit analytique et un sens critique.

🎓 ÉDUCATION

Semestre Erasmus - Université de Padoue

- Spécialités : Intelligence Artificielle, Machine Learning, Renforcement Learning, Vision par Ordinateur, Innovation, Entrepreneuriat, Finance
- 09/2025 - 02/2026 | Padoue, Italie

École d'Ingénieur Généraliste du Numérique - Télécom Saint-Étienne

- Spécialités : Image et Informatique
 - Options : Optimisation et Intelligence Artificielle
- 09/2023 - 08/2026 | Saint-Étienne (42)

Classe Préparatoire aux Grandes Écoles (MPSI/PSI) - Lycée ORT

09/2021 - 07/2023 | Strasbourg (67)

Baccalauréat Général Mathématiques, Physique-Chimie, Sciences de la Vie et de la Terre (Mention Bien) - Lycée Adrien Zeller

09/2018 - 07/2021 | Bouxwiller (67)

💼 EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Auto-Entrepreneur en Intelligence Artificielle et Vision par Ordinateur

Prestations informatiques dans le domaine de l'Intelligence Artificielle, du Machine Learning, du Deep Learning et de la Vision par Ordinateur
09/2025 - Présent

Projet d'ingénierie en Intelligence Artificielle - Myakiatto

Détection et appariement de points clés entre images drone et satellite via Deep Learning et Traitement d'Images
03/2025 - Présent | Saint-Étienne (42)

Chargé Qualité - Inspire, Junior-Entreprise de Télécom Saint-Étienne

Mise en place et suivi du SMQ, gestion des procédures et KPI qualité, et réalisation d'audits pour l'amélioration continue
09/2023 - 04/2025 | Saint-Étienne (42)

Développeur informatique - Choisir mon Groupement (Stage)

Amélioration SEO, Projet PHP et Optimisation de Base de Données SQL
06/2024 - 07/2024 | Schiltigheim (67)

📁 PROJETS

Développement d'un site web moderne avec React et Tailwind CSS

Création d'une interface responsive présentant parcours, compétences et projets. Intégration d'un formulaire de contact et animations interactives
08/2025 - Présent

Conception d'un Autoencodeur Variationnel (VAE) conditionnel pour la génération d'images avec PyTorch

Entraînement sur le jeu de données CelebA et génération d'images conditionnées par attributs visuels
05/2025

Développement d'un système de classification d'images de pizzas avec Python

Extraction de descripteurs couleur et texture, détection de formes par transformée de Hough. Implémentation et comparaison de modèles KNN, SVM et GMM pour la reconnaissance automatique
02/2025 - 04/2025

Conception d'un jeu de Curling en Java

Application desktop Java packagée avec Maven, acquisition webcam temps-réel et traitement multithreadé. Calibration homographique et pipeline vision, moteur de jeu gérant tours et score.
10/2024 - 01/2025