



FLORIAN LABADIE

Étudiant en ingénierie informatique



LinkedIn

CONTACT

☎ 06 35 22 79 81

✉ florian.labadie@epitech.eu

📍 Parempuyre

FORMATION

2023 - Aujourd'hui
EPITECH TECHNOLOGIE

- Programme grande école en 5 ans
- Titre RNCP 7 - Diplôme d'expertise en informatique

2021 - 2022
LYCÉE SAINT LOUIS

- BTS analyse de biologie médicale

SKILLS

- Autonome
- Travail d'équipe
- Rigoureux
- Ponctuel
- Organisé
- Curieux

LANGUAGES

- Anglais (B1 - TOIEC(640))
- Français (langue maternelle)



INFORMATIQUE

- Langage C, Python, Haskell, C++
- GitHub, VSCode

PROFIL

Je suis actuellement étudiant en deuxième année. Passionné par l'informatique, j'aime apprendre de nouvelles technologies. Grâce à mes expériences professionnelles et à mon année à EPITECH, j'ai su développer mon sens du travail en équipe ainsi que mon autonomie. Je suis ponctuel et rigoureux.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- **Hôpital Pellegrin** Août 2024 - Décembre 2024
Stagiaire Bio-informatique
 - Développement d'un pipeline en microbiologie pour un projet de recherche
- **Hôpital Haut-Lévêque** Septembre 2022 - Juillet 2023
Technicien de Laboratoire
 - Travail d'équipe, autonomie et rigueur sont des atouts que j'ai pu développer.
 - J'ai également réalisé des audits internes et externes dans le cadre de mes fonctions, ainsi que participé à l'obtention de la certification COFRAC.
 - Mise en place de protocoles de recherche et à la révision des processus.
- **Marché couvert** Juillet 2022 - août 2022
Vendeur
 - Contact client.
 - Gestion des stocks et approvisionnement des étalages.
- **Super U** Juillet 2021 - août 2021
Agent de remise en rayon (rayon frais)
 - Travail d'équipe, rigueur, efficacité
 - Travail de nuit et de jour
 - Contact client

PROJETS

- **Projet : Corewar**
Écrire un algorithme permettant de mettre en mémoire différent champions en assembleur. Par la suite exécuter les différentes instructions de chaque champions et les faire se battre entre eux.
Programmé en langage C.
- **Projet : My_RPG**
Développer un jeu RPG (Role-Play Game) utilisant le langage C et la bibliothèque CSFML.
- **Projet : Epytodo**
Faire un serveur SQL utilisant le JS.