# Environnement d'exécution y86+HCL

- BANDET Alexis
- GAISSET Valentin

- GUISSET Romain
- SIMBA Florian

#### Introduction

#### Y86 Créé par R. E. Bryant et D. R. O'Hallaron

```
0x001c: 30f004000000 | Main: irmovl 4,%eax
0x0022: a00f | pushl %eax
0x0024: 30f20c000000 | irmovl array, %edx
0x002a: a02f | pushl %edx
0x002c: 8036000000 | call Sum
0x0031: b03f | popl %ebx
0x0033: b03f | popl %ebx
0x0035: 00 | halt
```

#### **HCL**: Hardware Controller Langage

```
############ Decode Stage
87
     ## What register should be used as the A source?
     int srcA = [
         icode in { RRMOVL, RMMOVL, OPL, PUSHL } : rA;
         icode in { POPL, RET } : RESP;
 92
         1 : RNONE; # Don't need register
 93
 94
96
     int srcB = [
97
         icode in { OPL, IOPL, RMMOVL, MRMOVL } : rB;
98
         icode in { PUSHL, POPL, CALL, RET } : RESP;
99
         icode in { LOOP } : RECX;
100
         1 : RNONE; # Don't need register
101
    ];
```

# Description de l'existant

	Simulateur Web JS	Simulateur Web Angular	Simulateur CS:APP	Simulateur Node JS
Editeur	<b>*</b>			<b>*</b>
Etat du processeur		✓	<b>~</b>	<b>~</b>
Object code	✓	<b>*</b>	<b>✓</b>	<b>/</b>
Etat Mémoire	✓	✓	<b>~</b>	<b>✓</b>
Version séquentielle	✓		<b>*</b>	
Version pipelinée		✓	<b>✓</b>	<b>~</b>
Ajout d'instructions			<b>✓</b>	
Design Moderne	✓	✓		✓
Requêtes paramétrées				<b></b>
Multi-langues				<b>~</b>

# Technologies employées







Jison\*



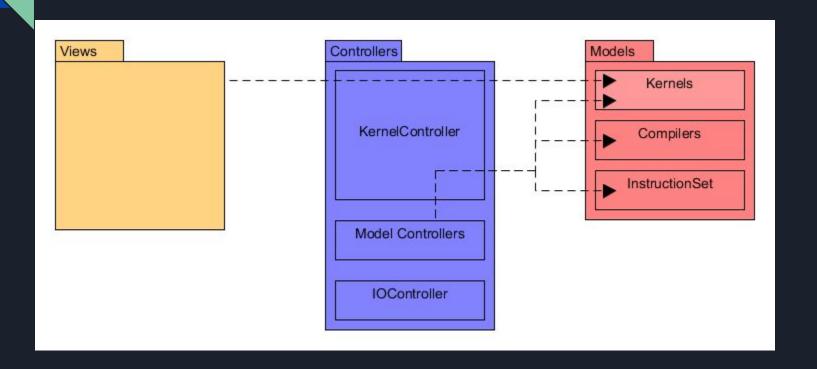
Backbone.js



Browserify

<sup>\*</sup> Jison ne possède pas de logo. Celui présenté est là à titre d'illustration pour un parser (GNU bison)

# Architecture MVC - Vue simplifiée

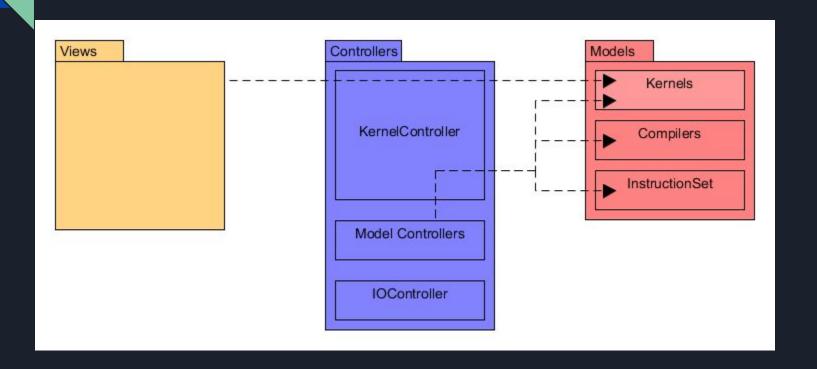


### Architecture MVC - Vue simplifiée

#### **Toolchain:**

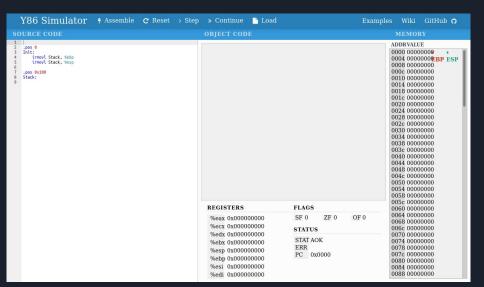
- noyau
- yas
- hcl2js
- jeu d'instruction

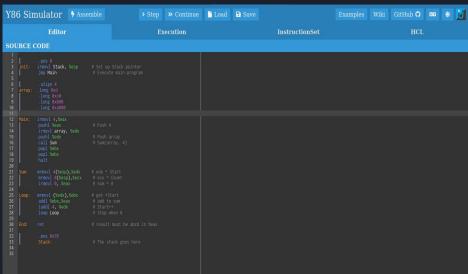
# Architecture MVC - Vue simplifiée



#### Interface

#### Existant





En développement

#### Découpage en onglets

- Editor
- Execution
- **♦** InstructionSet
- HCL

- □ Assemble
- Reset
- □ Step
- Continue
- ☐ Load
- Save

### Affichage des composants



Backbone.js

<div><%= composant %></div>

#### Modularité

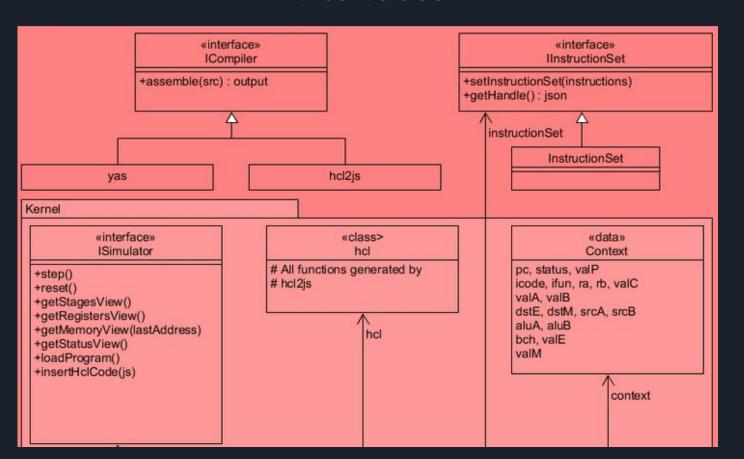
- Langue
- Apparence
- Paramétrage

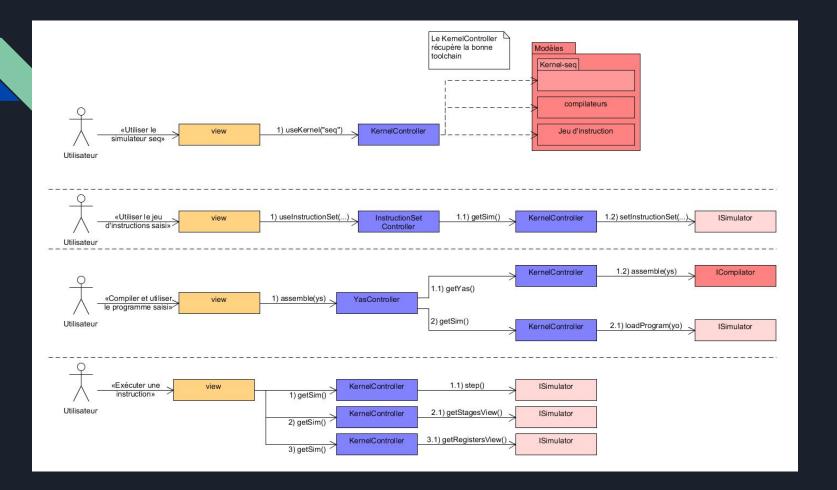
#### Suite de tests sur l'interface



Jasmine

#### Interfaces





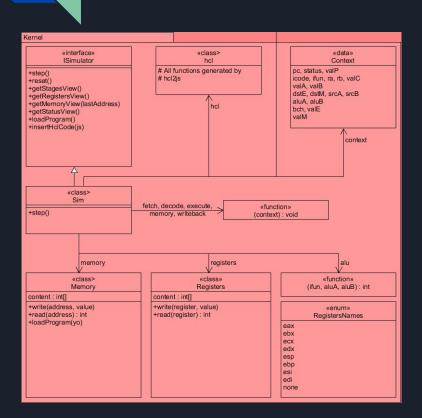
#### Représentation d'un CPU

#### «interface» ISimulator

- +step()
- +reset()
- +getStagesView()
- +getRegistersView()
- +getMemoryView(lastAddress)
- +getStatusView()
- +loadProgram()
- +insertHclCode(js)

- Chaque kernel hérite d'une interface
- Un kernel par CPU (seq, pipeline, 64bits...)
- Le câblage, bus, du CPU sont pré-déterminé pour chaque stage
- Chaque CPU possèdent ses tests unitaires.

#### Kernel séquentiel



#### Composé de 3 unités :

- Mémoire
- Registres
- ALU

Le contexte pour les valeurs des bus.

Simulation complète des stages grâce aux fonction compilé du HCL

#### Roadmap

- hcl2js
- kernel-seq: ALU, mémoire, registres
- Squelette de l'interface

- yas
- Jeu d'instruction
- Contrôleurs
- Test du kernel seq
- Modularité de l'interface
- Onglets:
  - Éditeur
  - Exécution
  - o HCL

- Dump de la mémoire
- Interface pour les requêtes paramétrées
- Onglet Jeu d'instructions
- Fenêtre de paramétrage

Fait

En cours

À faire

# Questions

