

Projektdokumentation

Ostrich: Studer, Appenzeller, Portmann, Jakob

Datum	Version	Änderung	Autor
	0.0.1	Erste Version	
	1.0.0	Finale Version	Studer, Appenzeller, Portmann, Jakob

1. Informieren

1.1 Ihr Projekt

Projektidee A: Vokalabfragesystem

Wir haben uns dafür entschieden, weil unsere Gruppe sich für Sprachen sehr interessiert und sehr enthusiastisch sind einen "Word Guesser" zu spielen und diesen selber zu programmieren.

1.2 Quellen

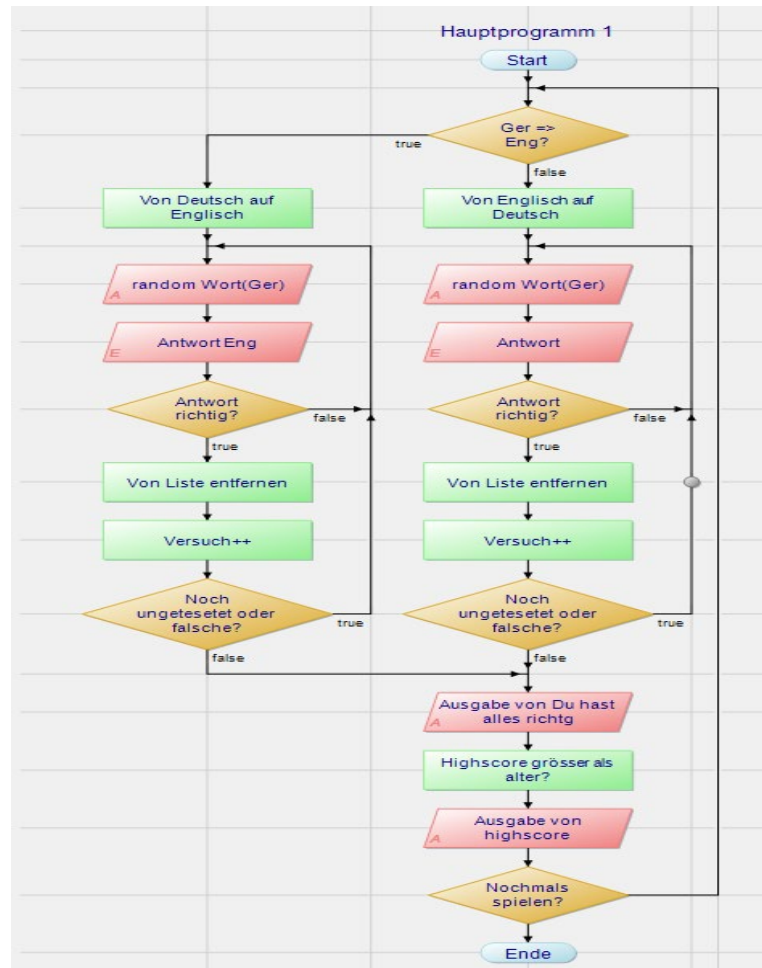
<https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/programming-guide/arrays/>
https://www.w3schools.com/cs/cs_arrays.php
<https://stackoverflow.com/questions/549399/c-sharp-creating-an-array-of-arrays>

<https://stackoverflow.com/questions/12628222/creating-a-list-of-lists-in-c-sharp>

<https://www.youtube.com/channel/UCO1aucBAJgFR8odzfXOZ5uw>
<https://www.youtube.com/channel/UCVdfgrCLfJQfO5EgPlzaYQA>

1.3 Anforderungen

Nummer	Muss / Kann?	Funktional? Qualität? Rand?	Beschreibung
1	Muss	Funktional	Die Applikation, niedrige Priorität, soll Wörter aus einem Textfile lesen können.
2	Muss	Funktional	Die Applikation, hohe Priorität, soll per Zufall Wörter abfragen können.
3	Kann	Funktional	Die Applikation, niedrige Priorität, soll Highscores speichern und ausgeben können
4	Kann	Funktional	Die Applikation, niedrige Priorität soll eine weitere Runde machen, falls der Benutzer will.
5	Kann	Qualität	Die Applikation, niedrige Priorität, soll ein Intro mit FiggleFonts haben
6	Muss	Funktional	Die Applikation, hohe Priorität, soll fragen, ob der Benutzer auf Englisch oder Deutsch spielen will.
7	Kann	Funktional	Die Applikation, hohe Priorität, soll überprüfen, ob das Wort richtig oder falsch ist.
8	Muss	Funktional	Der Benutzer, hohe Priorität, soll Wörter übersetzen können
9	Kann	Funktional	Die Applikation, niedrige Priorität, soll dem Benutzer limitierte Zeit geben, um das Wort zu erraten. (10s)



1.5 Testfälle

Nummer	Vorbereitung	Eingabe	Erwartete Ausgabe
1.1	Textdatei	-	Wörter in List
2.1	Zufallswort Englisch	Wort auf Deutsch	Richtig/Falsch
3.1	Anz Versuche pro Runde	-	Highscore
4.1	Status: 1 Runde fertig?	Retry? y n	Neue Runde
5.1	FiggleFonts	-	Übersichtliches Konsolenfenster
6.1	Programm Starten	Eng	Programm Wörter abfragen in Eng
6.2	Programm Starten	Ger	Programm Wörter abfragen in Ger
7.1	Wörterliste und dazugehörige Übersetzung	-	True/False
8.1	Wörterliste zufällig abgefragt	Übersetzung	-

2. Planen

Nummer	Frist	Beschreibung	Zeit (geplant)
1.1	2.11	Textdatei mit Wörtern auf Englisch und eine Textdatei mit Wörtern auf Deutsch kreieren (Vin)	45'
1.2	2.11	Textdateien einlesen und in Liste hinzufügen (Randon)	45'
2.1	2.11	Wörter sollen zufällig abgefragt werden (Florian, Matteo)	45'
3.1	2.11	Highscore Funktion einfügen, die nach jeder Runde dargestellt wird. (Matteo)	45'
4.1	2.11	Retry Funktion (Matteo)	45'
5.1	9.11	FiggleFonts als Intro (Matteo)	45'
6.1	9.11	Soll auswählen, ob man englische Wörter raten will oder Deutsche (Randon)	45'
7.1	2.11	Überprüfung, ob Wort richtig ist von User-Input (Flo, Matteo)	45'
8.1	2.11	Benutzer soll raten können (Vin)	45'
9.1	9.11	Benutzer hat limitierte Zeit zu Antworten (10s) (Vin, Randon)	45'
TOTAL:			450' (40 Lektionen)

3. Entscheiden

Wir haben uns entschieden eine Highscore Funktion hinzuzufügen, da wir es spannend finden wer welchen Rekord brechen kann.

Wir haben uns auch entschieden eine limitierte Zeitspanne pro Wort hinzuzufügen, da es das Kompetitiver macht.

Wir haben die Funktion "Retry" hinzugefügt, falls man es nochmal spielen will, dass man das Programm nicht neustarten muss.

4. Realisieren

Nummer	Datum	Beschreibung	Zeit (geplant)	Zeit (effektiv)
1.1	2.11	Textdatei mit Wörtern auf Englisch und eine Textdatei mit Wörtern auf Deutsch kreieren	45'	45'
1.2	2.11	Textdateien einlesen und in Liste hinzufügen	45'	45'
2.1	2.11	Wörter sollen zufällig abgefragt werden	45'	20'
3.1	9.11	Highscore Funktion einfügen, die nach jeder Runde dargestellt wird.	45'	180'
4.1	2.11	Retry Funktion	45'	3'
7.1	2.11	Überprüfung, ob Wort richtig ist von User-Input	45'	15'
8.1	2.11	Benutzer soll raten können	45'	3'
5.1	2.11	FiggleFonts als Intro	45'	40'
6.1	2.11	Soll auswählen, ob man englische Wörter raten will oder Deutsche	45'	15'
9.1	16.11	Benutzer hat limitierte Zeit zu Antworten (10s)	45'	225'

5. Kontrollieren

5.1 Testprotokoll

Nummer	Datum	Resultat	Durchgeführt
1.1	16.11	OK	Jakob, Portmann, Studer, Appenzeller
2.1	16.11	OK	Jakob, Portmann, Studer, Appenzeller
3.1	16.11	OK	Jakob, Portmann, Studer, Appenzeller
4.1	16.11	OK	Jakob, Portmann, Studer, Appenzeller
5.1	16.11	OK	Jakob, Portmann, Studer, Appenzeller
6.1	16.11	OK	Jakob, Portmann, Studer, Appenzeller
7.1	16.11	OK	Jakob, Portmann, Studer, Appenzeller
8.1	16.11	OK	Jakob, Portmann, Studer, Appenzeller

Es gab keine Probleme mit der Überprüfung der Testfälle.
Diese Applikation kann so an den Kunden weitergereicht werden.

6. Auswerten

Wir sind sehr gut in der Gruppenarbeit klargekommen, die Kommunikation mit Teams war sehr hilfreich und wir konnten so sehr produktiv arbeiten. Aber wir hatten auch eine gute Arbeitsatmosphäre und halfen uns gegenseitig aus, wenn jemand Schwierigkeiten oder Probleme beim Schreiben des Codes gehabt hat.

Wir haben unglaublich viel Zeit für einen Timer investiert und sollten nächsten Mal früher Hilfe beantragen.