

# Rubiks Cube Dokumentation

Florian Wößner

Hausarbeit

Betreuer: Prof. Dr. Christoph Lürig

Trier, 02.02.2025

---

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Einleitung</b> .....	<b>1</b>
1.1	Funktionsweise .....	1
<b>2</b>	<b>Umsetzung</b> .....	<b>2</b>
2.1	Klassenübersicht .....	2
2.2	main.cpp .....	2
2.3	IGameInterface .....	2
2.4	RubiksGameInterface .....	2
2.5	InputSystem .....	2
2.6	KeyboardObserver .....	2
2.7	CubieRenderer .....	2
2.8	Cubie .....	2
2.9	RubiksCube .....	2
2.10	ShaderUtil .....	2
<b>3</b>	<b>Zusammenfassung</b> .....	<b>3</b>

# Einleitung

## 1.1 Funktionsweise

## Umsetzung

### 2.1 Klassenübersicht

### 2.2 main.cpp

### 2.3 IGameInterface

### 2.4 RubiksGameInterface

### 2.5 InputSystem

### 2.6 KeyboardObserver

### 2.7 CubieRenderer

### 2.8 Cubie

### 2.9 RubiksCube

### 2.10 ShaderUtil

## Zusammenfassung