|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **N°** | **Action** | **Attendu** | **Résultat** |
| 1 | L’utilisateur lance le test 1 dans une console N°1 entre le topic « test/t1 » et le message de son choix, dans une console N°2 l’utilisateur tape la commande mosquitto\_sub -h 192.168.65.250 -t test/t1 dans une autre console n°2 | Le message est reçu dans la console N°2 | OK/NOK |
| 2 | L’utilisateur lance le test 2 dans une console n°1 et dans une console n°2 l’utilisateur tape la commande mosquitto\_pub -h "192.168.65.250" -t test/t2 -m "bonjour" dans une autre console n°2 | Le message « bonjour » est reçu dans la console N°1 | OK/NOK |
| 3 | L’utilisateur lance le test 3 et entre une valeur de température pour le radiateur ayant l’id 1 | La température est modifiée en base de donné pour le radiateur ayant l’id 1 | OK/NOK |
| 4 | L’utilisateur lance le test 4 | Tous les tuples de la table chauffage sont listés dans la console | OK/NOK |
| 5 | L’utilisateur lance le test 5 et entre l’id du chauffage dont il souhaite connaitre le nombre total de consigne programmé | Le programma affiche le nombre de consigne programmé pour le chauffage | OK/NOK |
| 6 | L’utilisateur lance le test 6 et entre l’id du chauffage dont il souhaite connaitre le nombre total de consigne programmé qui doivent s’activer maintenant | Le programma affiche le nombre de consigne programmé qui doivent être actif pour le chauffage | OK/NOK |
| **N°** | **Action** | **Attendu** | **Résultat** |
| 7 | L’utilisateur lance le test 7 et entre l’id d’un radiateur dont il souhaite connaitre son bâtiment | Le programme affiche le nom du bâtiment dans lequel se situe le radiateur | OK/NOK |
| 7.1 | L’utilisateur lance l’application passerelle sur la passerelle 1 et sur la passerelle 2 puis lance le programme teste 7.1 | La passerelle 1 reçoit les id des chauffages situés dans son bâtiment, la passerelle 2 reçoit les id des chauffages situés dans son bâtiment. | OK/NOK |
| 8 | L’utilisateur lance le teste 8 | Le programme détermine pour chaque chauffage à quelle température il doit chauffer actuellement | OK/NOK |
| 9 | L’utilisateur lance le teste 9 | Le programme construit une chaîne de caractères pour chaque chauffage comportement leurs id et leurs températures à laquelle ils doivent chauffer en respectant le protocole établi | OK/NOK |
| 10 | L’utilisateur lance teste 10 dans une console et tape la commande mosquitto\_pub -h 192.168.65.250 -t test/t10 -m "1+23.54@1# "  Dans une console N°2 | La température et l’état du chauffage sont modifiés en base de données | OK/NOK |