- 1. Après avoir analysé le code, explicitez les 8 commentaires indiqués (C1 à C8).
- 2. A quoi sert ce programme? (réponse courte mais précise!)
 Trouvez lui un nom plus pertinent que "FaitUnTruc".
- 3. Que mettriez-vous à la place de "Chaîne 1" et "Chaîne 2"?
 - 4. Modélisez cet algorithme sous forme d'un organigramme.
- Donnez 2 saisies (donc explicitez 2 listes à entrer dans la TextBox "tbxListe") qui donnent deux résultats différents.
- /6. Donnez au moins deux cas de saisie qui font "planter" le programme. Pour chacun d'entre eux, expliquez précisément le problème!

Exercice 2 - Extraction de nombres pairs (10 points)

Le but est ici d'écrire un algorithme qui récupère, l'un après l'autre, des entiers positifs saisis par l'utilisateur. Cet algorithme s'arrête :

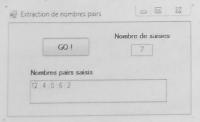
- soit dès que l'utilisateur a entré 5 nombres pairs.
- soit lorsque l'utilisateur a saisi 10 nombres en tout.

L'algorithme affichera à l'écran :

- la liste des nombres pairs entrés par l'utilisateur.
- le nombre total d'entiers saisis.

Important : on considère que l'utilisateur ne saisit effectivement que des entiers positifs ; autrement dit, l'algorithme n'inclut pas un contrôle de saisie.

- 1. Représentez, sous forme d'un organigramme, une modélisation de cet algorithme.
- 2. Récapitulez dans un tableau toutes les variables utilisées dans la question précédente. Pour chacune d'entre elles, vous préciserez son type (entier, booléen, chaîne de caractères...) et son rôle dans l'algorithme.
- 3. L'IHM, réalisée sur la plateforme Visual Basic, est donnée ci-dessous. Les noms des objets graphiques utilisés sont btnGo, tbxNbreDeSaisies et tbxNombresPairs. Ecrivez, évidemment en Basic, le code associé au bouton "GO!".



Exercice 3 - Question de cours 1 : conversions entre bases (2 points)

Recopiez et complétez le tableau suivant :

base 2	base 10	base 16
1000	8	8
1,000	1	1
1110	14	E
0001 1100	28	1C

Exercice 4 - Question de cours 2 : fonction, procédure, procédure événementielle (2 points)

Expliquez successivement:

- ce qu'est une fonction
- ce qu'est une procédure
- ce qu'est une procédure événementielle

Votre réponse devra être courte (5 ou 6 lignes maximum en tout) mais précise.