

1. Après avoir analysé le code, explicitez les 8 commentaires indiqués (C1 à C8).
2. A quoi sert ce programme ? (réponse courte mais précise !)  
Trouvez lui un nom plus pertinent que "FaitUnTruc".
3. Que mettriez-vous à la place de "Chaîne 1" et "Chaîne 2" ?
4. Modélisez cet algorithme sous forme d'un organigramme.
5. Donnez 2 saisies (donc explicitez 2 listes à entrer dans la TextBox "tbxListe") qui donnent deux résultats différents.
6. Donnez au moins deux cas de saisie qui font "planter" le programme.  
Pour chacun d'entre eux, expliquez précisément le problème !

## Exercice 2 - Extraction de nombres pairs (10 points)

Le but est ici d'écrire un algorithme qui récupère, l'un après l'autre, des entiers positifs saisis par l'utilisateur. Cet algorithme s'arrête :

- soit dès que l'utilisateur a entré 5 nombres pairs.
- soit lorsque l'utilisateur a saisi 10 nombres en tout.

L'algorithme affichera à l'écran :

- la liste des nombres **pairs** entrés par l'utilisateur.
- le nombre total d'entiers saisis.

Important : on considère que l'utilisateur ne saisit effectivement que des entiers positifs ; autrement dit, l'algorithme n'inclut pas un contrôle de saisie.

1. Représentez, sous forme d'un organigramme, une modélisation de cet algorithme.
2. Récapitulez **dans un tableau** toutes les variables utilisées dans la question précédente.  
Pour chacune d'entre elles, vous préciserez son type (entier, booléen, chaîne de caractères...) et son rôle dans l'algorithme.
3. L'IHM, réalisée sur la plateforme Visual Basic, est donnée ci-dessous.  
Les noms des objets graphiques utilisés sont *btnGo*, *tbxNbreDeSaisies* et *tbxNombresPairs*.  
Ecrivez, évidemment en Basic, le code associé au bouton "GO!".

## Exercice 3 - Question de cours 1 : conversions entre bases (2 points)

Recopiez et complétez le tableau suivant :

base 2	base 10	base 16
1000	8	8
0001	1	1
1110	14	E
0001 1100	28	1C

## Exercice 4 - Question de cours 2 : fonction, procédure, procédure événementielle (2 points)

Expliquez successivement :

- ce qu'est une fonction
- ce qu'est une procédure
- ce qu'est une procédure événementielle

Votre réponse devra être courte (5 ou 6 lignes maximum **en tout**) mais précise.