**Rapport de projet informatique**

**Equipe:**

Michaud Florian

Patcheappane Vignesh

Rabarisoa Sitraka Nico

Berrichi Yassine

**Encadrant:**

Mr Balbali

Préface:

Ce document a pour but de décrire la réalisation de notre « projet school ». C’est une synthèse qui appuie ce dernier.

Ce rapport se constitue de tous les modules concernant notre projet. De la présentation le cahier des charges qui a été fourni, la clarification des aspects techniques. Nous décrirons le fonctionnement de notre ce projet dans sa globalité ainsi que les éléments qui démontre sa viabilité ainsi et stabilité. Pour clore cette partie technique, nous présenterons nos impressions sur le projet concernant les difficultés techniques rencontrées ainsi que ces potentiels.

Le second aspect de ce document concerne la gestion de ce projet. Il sera principalement divisé en trois parties. Dans un premiers temps le projet a été sectionné en plusieurs taches afin de mieux répartir le travail au sein du groupe.  
Puis nous présenteront le diagramme de Gantt comme il a été établi au début du projet puis nous illustreront les difficultés rencontrées pour enfin présenter le diagramme de Gant final de ce projet.

La dernière partie a pour objectif de présenter l’ensemble des enseignements que ce projet nous a fourni d’un point de vue technique, et pédagogique. Nous espérons que vous prendrez plaisir à lire ce rapport comme nous en avons pris durant tout le déroulement de ce projet.

1. **Préliminaire**
2. Introduction
3. Problématique
4. **Rapport technique**
5. Spécifications fonctionnelles
6. Tests et validation
7. Recette
8. Performances
9. Difficultés techniques et solutions apportées
10. Conclusion et Perspectives

**I Préliminaire**

1. Introduction

Ce Projet Informatique porte principalement sur la gestion d’une enseigne proposant des formations linguistiques. Cet enseigne se base principalement sur les points suivants, d’une part un aspect administratif permettant aux responsables de gérer les inscriptions, les sessions, les mise à jours de données ainsi que l’accessibilité au participant a cet plateforme d’une autre part un aspect pédagogique se fixant plus sur l’organisation du programme et la coordination de ces derniers. Le but principal de ce projet est de créer une plateforme permettant à toute personne étant membre de soit gérer les données en étant administrateur, s’inscrire et participer à des formations en étant étudiant en automatisant diverses tâches.

1. Problématique

La problématique se présente principalement sur l'ergonomie, la sécurité des données, les traitements de l'information, ainsi que la gestion en globalité de l’environnement. Pour cela faire, nous utiliseront un langage de programmation de permettant de mettre en place une structure stable à application puis la sécuriser, en respectant les normes de la programmation objet.

**II Rapport technique**

1. Spécification fonctionnels