

Manuel d'utilisation de Training-Kana



Réalisé par REBOUL Nathan, LOPITAUX Florian et LARBAOUI Riyad

Sommaire

1. Page d'accueil
2. Page de jeu
3. Page de fin
4. Page du tableau des scores

Quitter le jeu:

Pour quitter le jeu, il suffit de faire Alt + Tab ou de cliquer sur le bouton la croix rouge en haut à droite de la fenêtre.

Réduire la page:

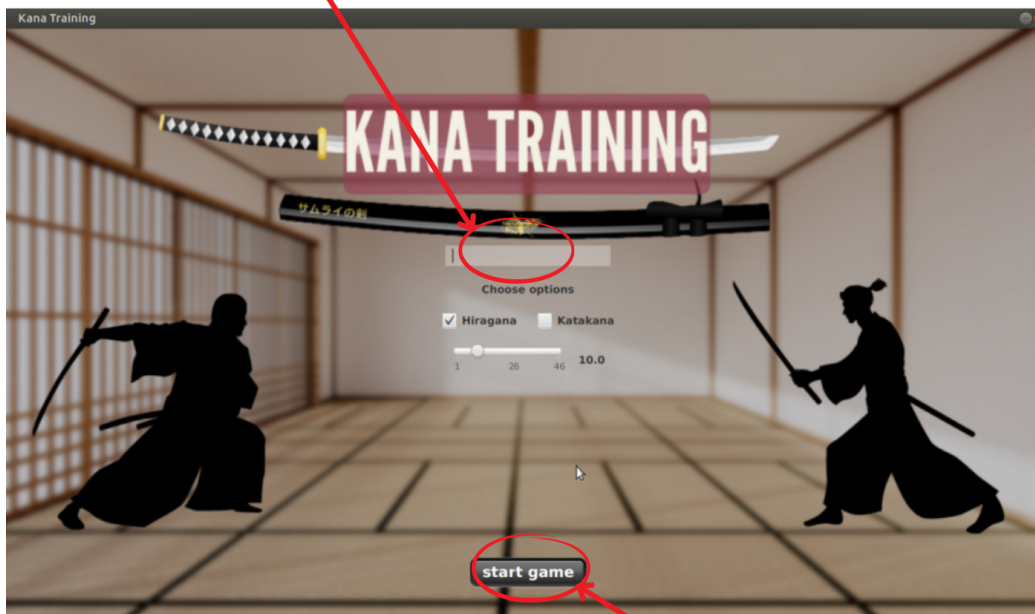
Pour réduire le jeu, il suffit de cliquer sur le bouton trait en haut à droite de la fenêtre.

Déplacement:

Pour se déplacer sur les pages, il est nécessaire d'avoir une souris.

Page d'accueil

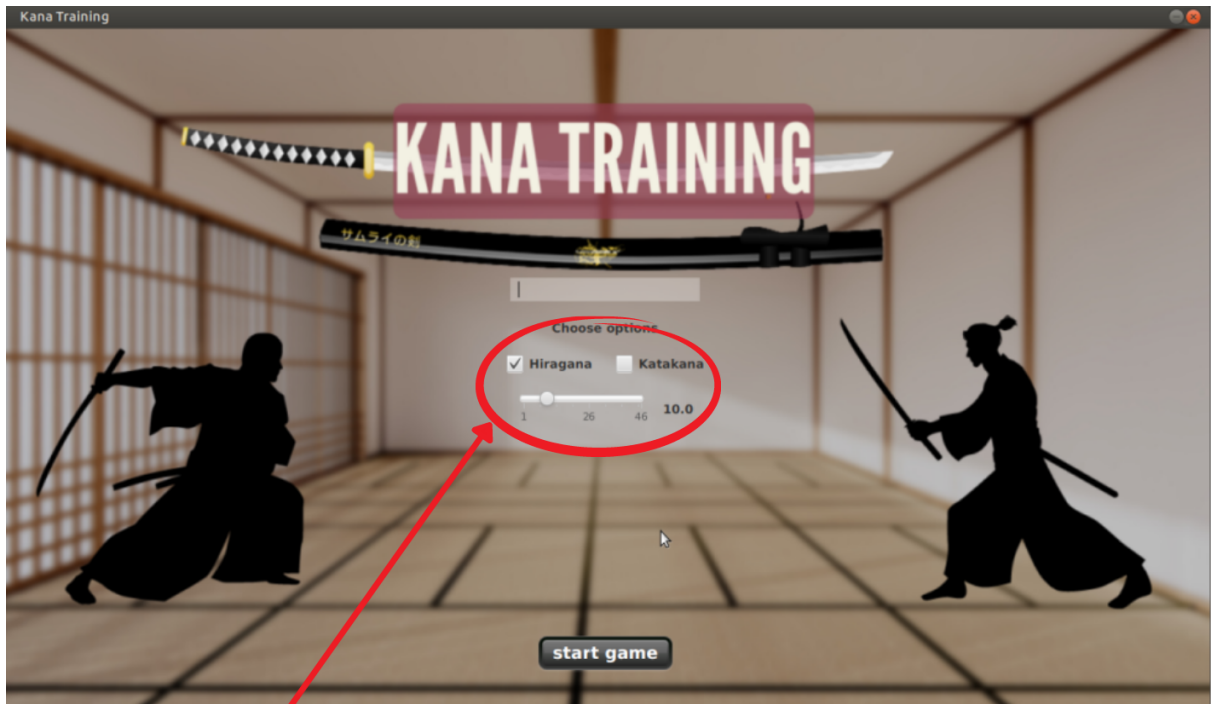
Zone permettant d'entrer votre pseudonyme qui permettra de vous reconnaître



Bouton qui permet de démarrer une partie

!! Attention !!

Il est nécessaire d'avoir d'abord paramétré les options pour démarrer la partie



**Il vous faut cocher le type de caractère sur lequel
vous voulez être interrogé
puis maintenir la bouton pour savoir combien de
caratères vous voulez**

Page de jeu

Ecrire les syllabes:

Pour écrire il est nécessaire d'avoir un clavier.

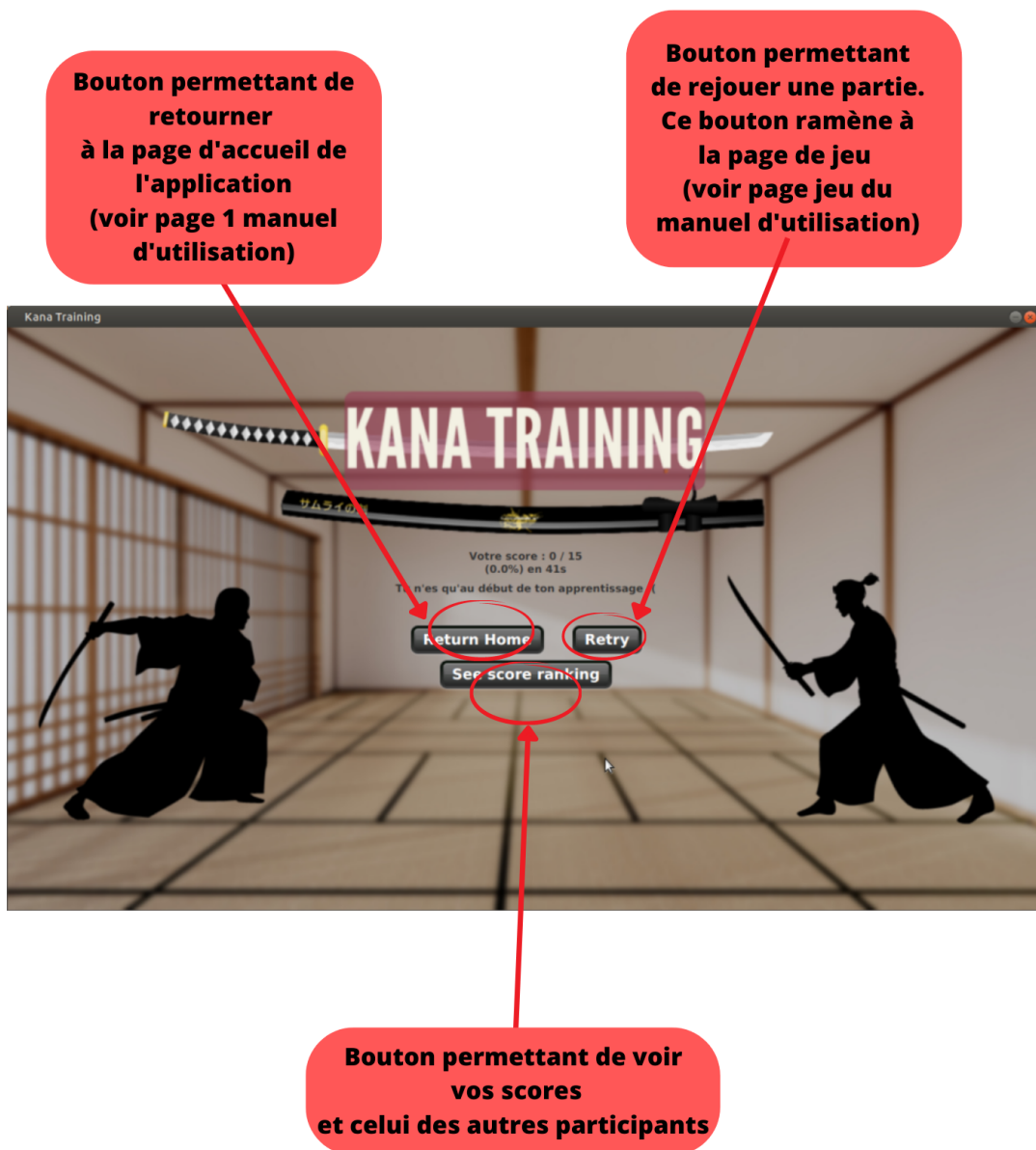
Vous pouvez voir en haut votre score et le temps qui défile. Votre résultat final dépendra de votre temps ainsi que du nombre de bonnes réponses obtenues et du nombre de kana que vous aviez à deviner.

**Zone de saisie de la syllabe en
alphabet latin.**

**Si votre saisie est correcte la
zone s'affichera en verte sinon
elle s'affichera en rouge**

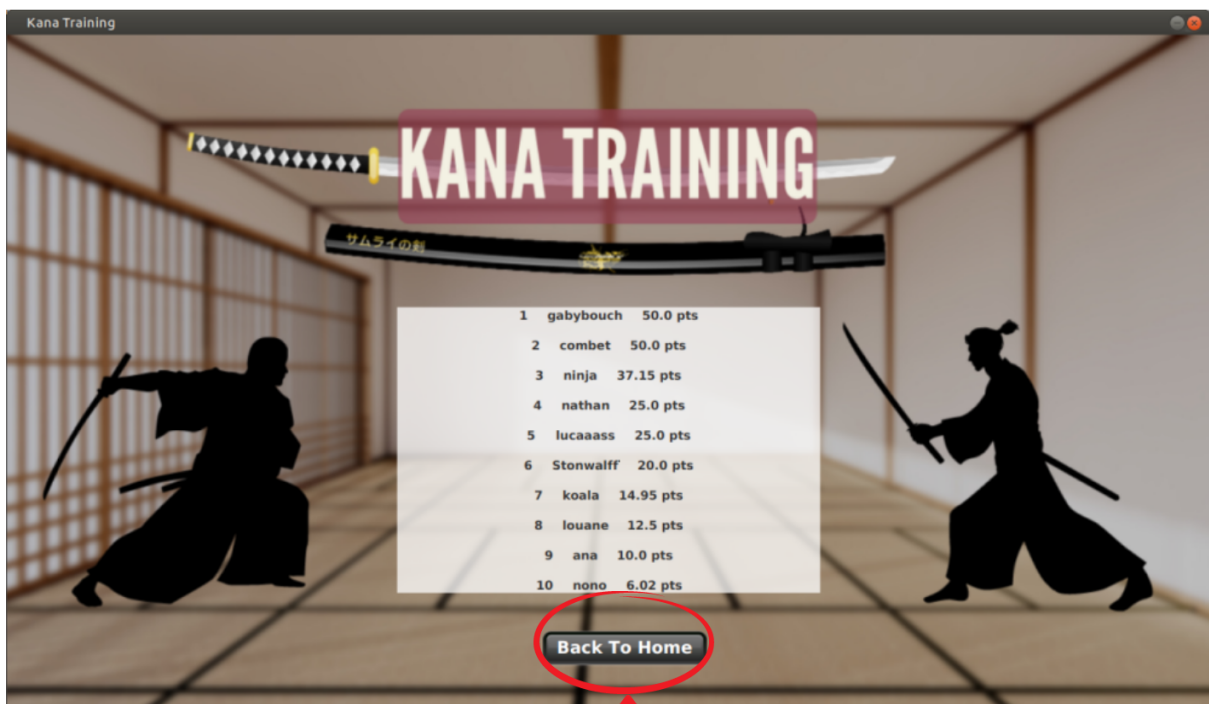


Page de fin



Page du tableau des scores

Vous pouvez voir au milieu du top 10 des meilleurs scores de votre jeu. Entraînez vous et essayez de devenir le numéro 1 du top.



**Bouton permettant de retourner
à la page d'accueil de l'application
(voir page 1 manuel d'utilisation)**