

Cas pratique JEE - Gestion d'un supermarché

1. Organisation du temps

- Jour 1:
 - Matin : Conception de la structure de l'application, création des pages (3h)
 - Après-midi : Création du système de panier (ajout d'articles au panier et suppression, total HT/TVA/TTC) et de la map des articles (qui représente le supermarché) (4h)
- Jour 2:
 - Matin : Application du style de l'application (CSS / Bootstrap) et mise en place du système d'authentification (4h)
 - Après-midi : Mise en place du CRUD des articles dans la Map Supermarché + Tests end-to-end (4h)

2. Organisation du binôme

La collaboration a été effectuée avec l'aide de git :

<https://github.com/florianbouchez62/SupermarcheJee>

Florian	<ul style="list-style-type: none">- Authentification- Gestion des articles (CRUD)- Scripting javascript (formulaire de modification d'un article)
Lucas	<ul style="list-style-type: none">- Mise en place du style de l'application- Barre de navigation- Design général (choix des images)- Formulaires
Commun	<ul style="list-style-type: none">- Création de la map des articles- Page d'accueil (choix des articles) et système du panier- Github

3. Tâches effectuées

- Système de gestion d'une base d'articles (en mémoire, les données se chargent au lancement de l'application via un Listener)
- Système de panier (ajout et suppression d'articles)
- Dashboard de gestion des articles (ajout, modification et suppression des articles du supermarché)
- Système d'authentification (nécessaire pour gérer les articles)

4. Infos supplémentaires

Pour se connecter :

Login : admin

Mot de passe : password

Pour accéder à la page d'accueil de l'application :

<http://localhost:8080/gestionSupermarcheJee/Home>