

Défi 1: Configurateur de voiture

Pré-requis:

- Algorithmique
- Syntaxe de base de JS

Défi:

Développer un mini-configurateur de voiture textuel en JavaScript. Pour cela utilisez `prompt()` et `alert()`.

A minima, ce script doit permettre:

- d'ajouter une option
- de retirer une option
- de consulter les options choisies et le prix total de la voiture

Voici un exemple de quelques options à proposer. Chaque option doit avoir un nom et un prix:

- Couleur
- Pack Sport "Kéké 3000"
- Pack "Musik"
- Moteur 120ch
- Moteur 140ch
- Moteur 200ch

N'hésitez pas à ajouter des fonctionnalités bonus, soyez créatifs! Par exemple, vous pouvez implémenter la gestion d'un budget maximum.

Aide

Un peu de méthodologie:

1. Lister les variables et constantes dont vous aurez besoin mais aussi leur type
2. Construire un arbre des possibilités et schématiser le fonctionnement

3. Commencer à développer (étape par étape) en testant régulièrement

N'oubliez pas, la console votre plus grande alliée. Utilisez `console.log` pour afficher les valeurs sur lesquelles vous travaillez si vous rencontrez un problème.

Quelques références utiles:

Le cours Algorithmique Partie 2

https://developer.mozilla.org/fr/docs/Learn/JavaScript/First_steps/tableaux

<https://developer.mozilla.org/fr/docs/Learn/JavaScript/Objects/Basics>

Have fun ;)