

JONGLIEREN MIT DER KINECT

EIN SOFTWAREPROJEKT IM

PROJEKT BILDVERARBEITUNG

PROJEKTBERICHT

ROLF BOOMGAARDEN
FLORIAN LETSCH
THIEMO GRIES

23. MÄRZ 2014

UNTER AUFSICHT VON: **BENJAMIN SEPPKE**
ARBEITSBEREICH KOGNITIVE SYSTEME
FACHBEREICH INFORMATIK, UNIVERSITÄT HAMBURG

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	3
2	Motivation	3
3	Zielsetzung	3
4	Möglichkeiten der Kinect	3
5	Recherche: Ein jonglierender Roboter	3
6	Lösungsidee	3
7	Umsetzung	3
7.1	Programmfluss	3
7.2	Erläuterung verwendeter Bildverarbeitungsverfahren	3
7.3	Herausforderungen	3
7.4	Bewertung der Umsetzung	3
8	Fazit	3
	Quellen	4

1 Einleitung

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Sed aliquam, ligula vitae condimentum malesuada, turpis nisi placerat eros, vel facilisis mi neque quis nulla. Aenean eleifend risus id dolor ultricies scelerisque. Phasellus venenatis libero enim, vel lacinia massa interdum nec. Quisque a euismod ligula. In eget mattis orci. Integer vitae enim ac nisl scelerisque luctus ut et nibh. Quisque ut odio ultrices, consequat mi vel, accumsan metus. Donec faucibus, nulla vel mattis euismod, felis leo accumsan tortor, et congue turpis leo et elit. Proin gravida mollis facilisis. In enim nisi, pellentesque id tincidunt a, accumsan eget elit. Aliquam erat volutpat. In quam ante, accumsan eu est a, molestie euismod neque. Proin porta rhoncus nisl sed dignissim. Aliquam lacinia sed libero et eleifend. Ut placerat tortor eget augue pellentesque rutrum.

2 Motivation

3 Zielsetzung

4 Möglichkeiten der Kinect

5 Recherche: Ein jonglierender Roboter

(paper...)

6 Lösungsidee

7 Umsetzung

7.1 Programmfluss

7.2 Erläuterung verwendeter Bildverarbeitungsverfahren

7.3 Herausforderungen

7.4 Bewertung der Umsetzung

8 Fazit

Quellen

- [1] Paul Viola, Michael Jones,
Robust Real-time Object Detection
Vancouver, Canada, 13.07.2001.
http://research.microsoft.com/en-us/um/people/viola/Pubs/Detect/violaJones_IJCV.pdf

- [2] Ole Helvig Jensen,
Implementing the Viola-Jones Face Detection Algorithm
IMM-M.Sc.: ISBN 87-643-0008-0 ISSN 1601-233X
Technical University of Denmark, Informatics and Mathematical Modelling
Kongens Lyngby, Denmark, 2008.
http://www.imm.dtu.dk/English/Research/Image_Analysis_and_Computer_Graphics/Publications.aspx?lg=showcommon&id=223656