



Florian Focone

Matricule: V010348

CIS : Saint-Jean-Des-Mauvrets

Téléphone: 0620032902

Email: florian.focone@sd49.fr

Résumé

Je consacre mon temps entre le volontariat sapeur-pompier (<https://florianfocone.com/sje/>), la réalisation de projets personnels (<https://florianfocone.com>), et ma profession en tant qu'ingénieur de recherche à l'université d'Angers.

Mon leitmotiv est d'acquérir de nouvelles connaissances et de les mettre en pratique avec créativité dans tous les projets que j'entreprends : pompiers, informatique et numérique, projets personnels, etc.

Mon objectif principal est de partager mes compétences, tant professionnelles que personnelles, en les mettant au service de la communauté.

Compétences professionnelles

Scientifiques / Conduite de projets: Démarche scientifique et expérimentale, état de l'art, création de protocole, prise de mesure et analyse des résultats, rédaction de livrable scientifique et technique.

Techniques informatiques et numériques: Programmation en C (via Arduino), C# (via Unity3D), Python (via Pycharm & Spyder), logiciels CAO SolidWorks/Freecad/Blender, machines-outils numériques, machines-outils electroportatives, etc.

Secours

Sapeur-Pompier Volontaire 2020 - 2024

 Formation initiale SUAP, PPBE, INC

 Permis fluvial

Surveillant-Sauveteur 2007 - 2008

 BNSSA

 Permis côtier

Parcours professionnel

Dans les domaines de l'ingénierie et de l'Interaction homme-machine : objet numérique & objet physique - réalité augmentée & virtuelle - application mobile - captation de l'utilisateur.

-  Ingénieur Recherche à l'Université d'Angers (Angers 49). 2020 – en cours ; Contrat CDI. Résumé : Responsable du UserLab de l'université d'Angers. Appui technique et scientifique à la recherche en Sciences Humaines et Sociales, formation de chercheurs, prestations vers les entreprises et collectivités. <https://p2ac.univ-angers.fr>
-  Ingénieur R&D en IHM chez Scalian (Bordeaux 33 – Nantes 44). 2016 – 2019 ; Contrat CDI. Résumé : Augmenter les utilisateurs dans des contextes industriels d'interaction Homme-Machine. Exemple : <https://hal.science/hal-01900069/>
-  Doctorant au Laboratoire d'Informatique et de Mécanique pour les Sciences de l'Ingénieur. CNRS UPR3251 (Orsay 91). 2012 – 2016 ; Thèse dans le domaine des interactions Humain-Machine. Résumé : Conception de personnages virtuels et de programmes orientés jeu vidéo. Analyse de l'humain : capture du mouvement, force, psychologie cognitive.

Diplômes

Doctorat : Sciences informatiques & Sciences de l'humain. 2012 - 2016

Groupe cognition perception usage, LIMSI-CNRS, Université Paris-Saclay.

Master professionnel : Ingénierie et Ergonomie du Mouvement Humain 2010 - 2012

Biomécanique, physiologie, sciences cognitives. Université Aix-Marseille II (Mention Bien).

Divers

Langue : Anglais parlé/écrit professionnel

Permis : B

Loisir sportif : Skateboard, Foil, Escalade