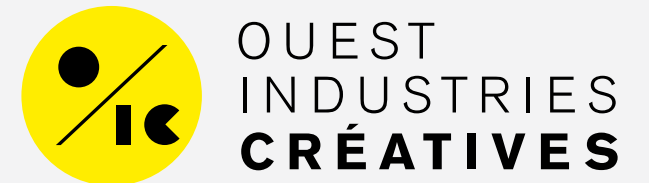


UserLab*

Plateforme Angevine d'Analyse du Comportement

** Un environnement mutualisé de ressources Humaines, Technologiques et Méthodologiques où les utilisateurs sont au centre des protocoles de recherche et des conceptions de produit.*



UserLab

P2AC

Lieu Physique

MRGT – SFR Confluences (SHS)

Lieu Ressources

outils ; logiciels ; savoir-faire ; méthodologies

Vision

l'utilisateur : clé du processus de recherche et d'innovation

le chercheur : aspect sociétal

l'industriel : expérience utilisateur

Missions

Mutualiser les ressources : recensement, choix des outils, développements communs, bonnes pratiques, etc.

Développer / Aider : outils spés (p.ex. plateforme web de recrutement, environnements d'expérience, etc.)



Environnement d'expérience

Unity3D - RV - Oculus Quest2 - Objets connectés (Arduino) - Box isolation sensorielle - Dyades - Ecran 65pouces

Physio

Conductance
Ecg
Emg
Fréquence respiratoire

Expressif et comportemental

Logiciel recherche
comportementale Codage vidéo
Camera *12
Tracking mouvement
Tracking expression faciale
Tracking du regard
Accelerométrie
Kinect

Subjectif

Numérisation des questionnaires
Développement mobile
TAL (Mans)

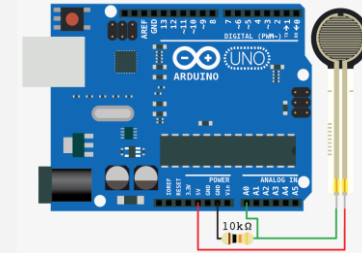
Missions

Technique

Facilitation

Une idée = Une solution technique

Connecter un vélo en RV



Recueillir des données tracking regard en RV



SDK



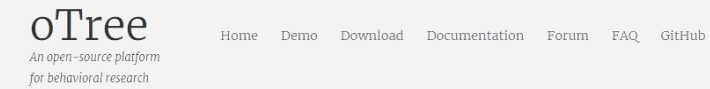
Missions

Facilitation

Ressource

Un besoin = Une ressource

Mutualisation



- Choix software (cahier des charges)
- Choix hardware (réseau interne UserLab ou connecté par internet)
- Chercher ou dev des compétences (développement Python)

Missions

Gestion

Facilitation

Identité = Développement d'outils spécifiques au UserLab

Gestion :

- Ressources
- Utilisateurs
- Gestion des prestations / finances



Espaces



Ambient regroupe les ressources matérielles, logicielles et humaines nécessaires à la conception et l'analyse en environnement immersif (réalité virtuelle, augmentée et environnement ambiant).

Ressources

Clear

2 PC fixes de Développement / Unity3D

2 Boxes isolation sensorielle

Conception monde ambiant

Conception de monde virtuel et augmenté déployable sous diverses plateformes (casques de réalité virtuelle & augmentée, écran de pc, écran de smartphone). Possibilité sur demande de concevoir des capteurs ou des objets aux spécifications de la plateforme Arduino.

Ecran 65 pouces

Casque Réalité virtuelle

Utilisateur ?

Recevoir les news

Participer à la Recherche

Découvrir des nouveaux produits

Echanger & apprendre

Email

moi@gmail.com

Participer aux futures expériences ☒ Recevoir les mails pour s'inscrire aux futures expériences.

S'inscrire à la mailinglist

☒ Recevoir notre mailinglist (occurrence : 1fois/mois).

S'inscrire

Base de données des participants

Gérer les champs de la base de données

Groupes de champs:

Info sur le participant

Infos personnelles

Infos administratives

Infos sur l'enregistrement

Groupes de champs

Aide

Champs du groupe Infos personnelles

☐ [Ajouter un champ](#) [> Tout](#)

☐ [Photo](#) Champ de téléchargement d'image

☐ [Website, Blog or Social Media Link](#) Champ de lien

☐ [Interests or Hobbies](#) Sélection multiple / Autres

☐ [Nom](#) Champ de texte

☐ [Prénom](#) Champ de texte

☐ [Age](#) Nombre entier

☐ [Genre](#) Liste déroulante

☐ [Ville](#) Champ de texte

[Mettre à jour les champs](#)

Base de données des participants

Lister les participants

Afficher seulement les enregistrements où:

Participer aux futures expériences a une valeur qui contient yes

[Filtrer](#)

[Effacer](#)

Nombre de filtres à utiliser 1

Trier par:

Date Updated

☐ Croissant

☒ Décroissant

[Trier](#)

2 enregistrements trouvés, triés par : Date Updated.

Sur les sélections:

[Appliquer](#)

Afficher 10

éléments par page.

[Modifier](#)

<input type="checkbox"/>	Email	Private ID
<input type="checkbox"/>	test@uf.fr	IQ7C4
<input type="checkbox"/>	focone.florian@gmail.com	86G5M

Exporter en CSV

Nom du fichier: participants-database-17-février-2021.csv

[Télécharger cette liste sous format CSV](#)

☐ Inclure les titres des champs

Expérience Lambda



Navigation: < février 2021 >

D	L	M	M	J	V	S
						18
21	22	23		25		
28						

02/18/2021

14:00-15:00 15:00-16:00

16:00-17:00

02/18/2021 14:00-15:00 Service

1 [Cancel]

E-Mail*

moi@gmail.com

NOM Prénom*

Moi

Go!

1 Editor 2 General Settings 3 Notification Emails 4 Antispam 5 Reports 6 Add Ons

Automatic Reports: Send submissions in CSV format via email

Enable Reports?

Send report every days (Put a 0 to send the report immediately after each submission)

Send report after this hour (server time)

Send the report to the following email addresses (comma separated)

Email subject

Email format?

Email Text (CSV file will be attached with the submissions)

Planning

Discussions / Aides chercheurs	Depuis 2021
Inauguration	16 mars 9h30 – 12h30
Prochain conseil	Fin Mars
Equipement complet	Avril
Ouverture expérience	Dépend règles sanitaires UA (Mai 🤔)
Déploiement du site internet	Dépend de pleins d'acteurs (Mai 🤔)
Ouverture industriel	??
...	...
..	..
.	.
Go/NoGo UserLab	Décembre 2022 !

Merci *

florian.focone@univ-angers.fr

** Et à très bientôt*

