Ingénierie du Numérique

UE OBLIGATOIRES - 4^E ANNÉE

Outils de l'ingénieur Droit du travail Statistiques appliquées	82 h	6 ECTS
 Statistiques appliquées Business Game Visites et conférences Anglais 		
Software Engineering I Langage Java Matériels mobiles Web dynamique	96 h	6 ECTS
 Application design Environnements de développement Systèmes Unix / Linux Git et le contrôle de version 	48 h	4 ECTS
 Réseaux et infrastructure Sécurité des systèmes d'information Sécurité organisationnelle Sécurité opérationnelle 	62 h	5 ECTS
· Cryptographie Tech Trends · Introduction à l'informatique quantique · Intelligence artificielle I	51 h	4 ECTS
· Stratégie d'architecture API · Virtualisation		
Projet Stage élève-ingénieur	150 h	5 ECTS 30 ECTS
UE OBLIGATOIRES - 5E ANNÉE		
Outils de l'ingénieur Communication Design Thinking	63 h	4 ECTS
· ERP & SAP		
 Droit de la propriété intellectuelle Insertion professionnelle Anglais 		
Visites et conférences Software engineering II Java - DevOps Test du logiciel	66 h	5 ECTS
 Test du logiciel Système embarqué et système temps réel Data Science & Big Data Outils Big Data 	70 h	4 ECTS
 Blockchain Intelligence artificelle II Computer vision Projet 	150 h	5 ECTS
UE ÉLECTIVES - 5 ^E ANNÉE		
► 1 UE AU CHOIX PARMI		
Jeux vidéo et réalité virtuelle · Réalité virtuelle · Jeux vidéo	48 h	4 ECTS
Intelligence artificielle Deep learning Real Time decision making in Video game	48 h	4 ECTS
► 1 UE AU CHOIX PARMI	48 h	4 ECTS
Internet of things Internet of things	40 11	4 EC 15
· Réseaux et télécommunications	48 h	4 ECTS
Cloud computing Cloud computing: théorie et pratique Logiciels libres	46 N	4 EC 15
► 1 UE AU CHOIX PARMI		
Cybersécurité · Sécurité organisationnelle · Sécurité opérationnelle	48 h	3 ECTS
· Audit de sécurité		
Innovation et nouvelles technologies · Transformation numérique · Management de l'innovation	48 h	3 ECTS
· Chatbots & e-marketing Projet tutoré		5 ECTS
Projet de fin d'études		30 ECTS