

Flórián Hennel

Születési idő: 18/06/2002 Állampolgárság: magyar

Nem: Férfi

KAPCSOLAT

Budapest, Magyarország (Otthoni)

hennelflori@gmail.com

(+36) 204379625

https:// florianhennel.github.io/

in https://www.linkedin.com/in/flórián-hennel-5066b6141/

https://github.com/ florianhennel (GitHub)

BEMUTATKOZÁS

Az informatika világa iránti szenvedélyemet már évek óta követem, és elkötelezett vagyok a folyamatos tanulás és fejlődés mellett ezen a dinamikus területen. Jelenleg másodéves hallgatóként tanulok az Eötvös Loránd Tudományegyetemen, ahol megismerkedtem különböző területekkel. Szeretem a kihívásokat és elkötelezett vagyok az új képességek megszerzése iránt. Kiemelten érdekel a webfejlesztés világa, és arra törekszem, hogy Full-Stack fejlesztővé váljak. Saját projekteken keresztül már találkoztam ezen a területen alkalmazott technológiákkal és keretrendszerekkel.

OKTATÁS ÉS KÉPZÉS

2022 – JELENLEGI Budapest, Magyarország

BA/BSc Eötvös Loránd Tudományegyetem

Honlap inf.elte.hu | Szakirány Computer Science

DIGITÁLIS KÉSZSÉGEK

Javascript / Typescript / Node / Express Node.Js, React.Js Mongodb / Mongoose Git Java Python

TOVÁBBI INFORMÁCIÓK

Projektek

2024

Codenames Web alkalmazás, amely implementálja a Codenames with Pictures játékot. A Codenames egy társasjáték, ahol a játékosoknak vizuális és nyelvi készségeiket kell ötvözniük a győzelem érdekében. Tech stack:

- 1. Backend: Express.js
- 2. Frontend: React TypeScripttel
- 3. Adatbázis: MongoDB
- 4. Websocket: Socket.io library

A projekt a render.com platformon van hostolva.

A Codenames projekt célja az volt, hogy a játék képes változatát lehessen online játszani. Az alkalmazás tervezése és implementációja során széleskörű ismereteket szereztem a teljes stack fejlesztésről, a webalkalmazások építéséről és azok hostolásáról.

Link https://codenames-frontend-hf8p.onrender.com/

2023

Sakk Egyszerű és interaktív web alkalmazás, amely egy sakkjátékot implementál. A projekt a JavaScript nyelv segítségével készült, és egy modern és felhasználóbarát felülettel rendelkezik. Tech stack:

1. :Frontend: Teljes egészében JavaScript alapú, ami a kliensoldali logikát és megjelenítést vezérli.

Funkciók:

- 1. Szabályok betartása: A játék szigorúan követi a sakk szabályait, és csak szabályos lépések engedélyezettek.
- 2. Lépésre alkalmas mezők kiemelése: Az alkalmazás a szabályoknak megfelelően kiemeli a lépésre alkalmas mezőket, így a játékosok könnyen láthatják és választhatják meg a megfelelő lépéseket.
- 3. Időmérés: Mindkét félnek külön jár az órája, ha az egyik játékos ideje lejár, a másik azonnal győz.

A Sakk projekt azért jött létre, hogy a frissen szerzett JavaScript tudásomat gyakorolni tudjam egy böngészős játék kialakításával.

Link https://florianhennel.github.io/chess/