Aufgabe 2: DNF

Die boolsche Funktion f ist durch die folgende Wertetabelle gegeben:

a	b	C	f				
0	0	0	0				
0	0	1	1				
0	1	0	1				
0	1	1	0				
1	0	0	0				
1	0	1	1				
1	1	0	0				
1	1	1	1				

Stellen Sie f als disjunktive Normalform (DNF) dar.

Aufgabe 6: KNF [4P]

Die boolsche Funktion f ist durch die folgende Wertetabelle gegeben:

Definition: Disjunktive Form, Konjunktive Form

Gegeben: Variablenvektor $\vec{x} = (x_1, ..., x_n)$

Eine boolesche Funktion f ist eine eine Disjunktive/Konjunktive Form, wenn

Disjunktive Form (DF): f besteht nur aus disjunktiv verknüpften Produkttermen z.B. $f(a,b,c) = a\bar{b} + bc + ab\bar{c}$

Konjunktive Form (KF): f besteht nur aus konjunktiv verknüpften Summentermen z.B. $f(a,b,c) = (\bar{a}+b)\cdot(a+c)\cdot(a+\bar{c})$

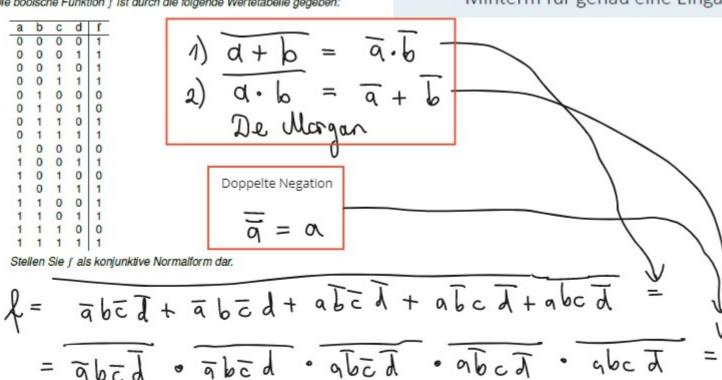
Eine boolesche Funktion f ist eine:

 $= (a+\overline{b}+c+\overline{d}) \cdot (a+\overline{b}+c+\overline{d}) \cdot (\overline{a}+\overline{b}+\overline{c}+\overline{d}) \cdot (\overline{a}+\overline{b}+\overline{c}+\overline{d}) \cdot (\overline{a}+\overline{b}+\overline{c}+\overline{d})$

Disjunktive Normal form (DNF), wenn f nur aus disjunktiv verknüpften Mintermen besteht.

Minterm: Produktterm, der alle Literale entweder negiert oder nicht-negiert enthält

- Minterm für genau eine Eingangsbelegung "1", sonst immer "0".



Aufgabe 1: deMorgan Präsenz

Welche der folgenden Gleichungen wenden das "De Morgansche Gesetz" direkt an?

a)
$$a + a \cdot b = a$$
 Absorption geset 2

b)
$$\overline{a \cdot b} = \overline{b \cdot a}$$
 Idominutativitat

Weitere Rechenregeln

c)
$$a+b=\overline{a}\cdot\overline{b}$$
 De Mogan und doppelte Negation

d)
$$\overline{(a+b)}+\overline{c}=\overline{(a+b)}\cdot c$$
 De Magan " "

e)
$$a(b+c) = ab + ac$$
 Distributy genet 2

"DeMorgansches Gesetz":

$$\overline{a+b} = \bar{a} \cdot \bar{b}$$
$$\overline{a \cdot b} = \bar{a} + \bar{b}$$

$$x + 1 = 1$$
$$x \cdot 0 = 0$$

$$x + x = x$$
$$x \cdot x = x$$

$$a + (b+c) = (a+b) + c$$
$$a \cdot (b \cdot c) = (a \cdot b) \cdot c$$

$$a \cdot (a+b) = a$$

 $a + (a \cdot b) = a$

$$a + (a \cdot b) = a$$

$$\overline{a+b} = \overline{a} \cdot \overline{b}$$

$$a + b = \bar{a}$$

$$\overline{a+b} = \overline{a} \cdot \overline{b}$$

$$\overline{a \cdot b} = \overline{a} + \overline{b}$$

Rechenregeln

Kommutativität:

Assoziativität:

a + b = b + a und $a \cdot b = b \cdot a$

$$a + (b + c) = (a + b) + c$$
$$a \cdot (b \cdot c) = (a \cdot b) \cdot c$$

Distributivität:

$$a \cdot (b+c) = ab + ac,$$

$$a + (bc) = (a+b)(a+c)$$

Neutrale Elemente

$$x + 0 = x \text{ und } x \cdot 1 = x$$

Komplementäres Element:

 $a + \neg a = 1$ und $a \cdot \neg a = 0$

Aufgabe 5: Boolsche Algebra [6P]

Überprüfen sie die Äquivalenz der folgenden Formeln mithilfe der Regeln der boolschen Algebra:

- $((a+b)(c)) + a\bar{b} = (bc)$
- $ab + a\bar{b} + ac + abc = ac$

Überprüfen Sie die Äquivalent der folgenden Formel mithilfe von Wertetabellen:

• $ab + \bar{b}c = (\bar{a}\bar{b}c) + c(a+b)$ Distributivgesetz = (ac + bc) + ab + bc

Distributivgesetz

$$= q.(b+\overline{b}) + ac + abc = \emptyset$$

Komplementäres Element

Neutrales Element

Absorptionsgesetz

Assoziativgesetz

Aufgabe 5: Boolsche Algebra [6P]

Überprüfen sie die Äquivalenz der folgenden Formeln mithilfe der Regeln der boolschen Algebra:

- ((a+b)(c)) + ab = (bc)
- ab + ab + ac + abc = ac

Überprüfen Sie die Äquivalent der folgenden Formel mithilfe von Wertetabellen:

- us + oc = (usc) + c(u + s)						1							
_ d	6	C	a.b	+	6	• 0	10	z - (b - c	()+	c•(a+6	2)	
C	0	0	0	0	1	٥	1	1 0	0	0	0		
C) 0	Λ	0	1	1	1	1	1 1	1	0	0	Ausdrücke sind nicht äquivalent	1
C) 1	0	0	0	0	٥		10	ð	0	1		
C) 1	1	0	Q	0	0	1	10	1	1	1		
1	6	0	10	٥	1	0		00	0	0	1		
	0	1	0	1	Λ	1		0 0	Λ	1	1		
Λ			1	1	0	0		0 0	0	O	1		
1	1	0	11	1	6	\cap		100	1	1	1		
1	1	1	('	U	0	U							

Shannonscher Entwicklungssatz

Aufgabe 3: Shannonscher Entwicklungssatz

Die boolsche Funktion g ist gegeben durch $g=\bar{a}\bar{b}c+\bar{a}b\bar{c}+a\bar{b}c+abc$ Stellen Sie g nach der in der Vorlesung vorgestellten if-then-else Schreibweise mit der Variablenordnung:

a) a < b < c

b) b < c < a

a)
$$g(a_1b_1c) = a \cdot (\overline{b}c + bc) + \overline{a} \cdot (\overline{b}c + b\overline{c}) =$$

b)
$$g(a_1b_1c) = b \cdot (\overline{a}\overline{c} + ac) + \overline{b} \cdot (\overline{a}c + ac)$$

$$g(a,b,c) = b \cdot (\overline{a}\overline{c} + ac) + \overline{b} \cdot (\overline{a}c + ac)$$

Grundlage von BDDs ist der Shannonscher Entwicklungssatz:

$$f(x_1, ..., x_i, ... x_n) = x_i \cdot f(x_1, ..., x_i = 1, ..., x_n) + \bar{x}_i \cdot f(x_1, ..., x_i = 0, ..., x_n)$$

- Ausdruck $f|_{x_i} = f(x_1, \dots, x_i = 1, \dots, x_n)$ heißt auch Kofaktor von f nach x_i
- Ausdruck $f|_{x_i} = f(x_1, \dots, x_i = 0, \dots, x_n)$ heißt auch Kofaktor von f nach $-x_i$

 $f(x_1,\ldots,x_i,\ldots x_n) = x_i \cdot f\big|_{x_i} + \bar{x}_i \cdot f\big|_{x_i}$ Damit kurz:

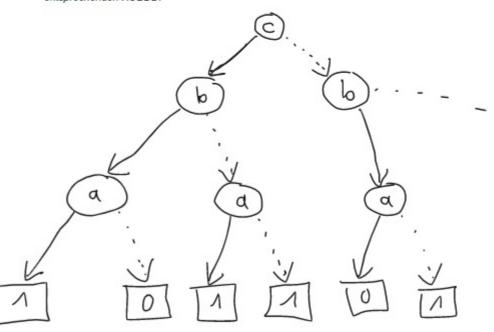
Binäre Entscheidungsdiagramme, if-then-else-Darstellung

Beispiel:

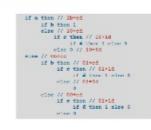
 $ab + cd = \text{if } a \text{ then } f |_a \text{ else } f |_a$ = if a then (b+cd) else (cd)= if a then (if b then 1 else (cd)) else (if b then (cd) else (cd)) cd = if c then (d) else (0)= if c then (if d then 1 else 0) else 0

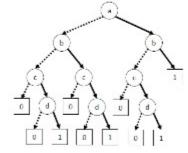
Aufgabe 4: BDD

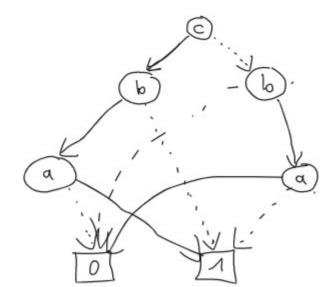
- a) Zeichnen Sie den zur Funktion $q=a\bar{b}c+ab\bar{c}+a\bar{b}c+ab\bar{c}$ (siehe Aufgabe 7) gehörenden OBDD mit der Variablenordnung c < b < a
- b) Reduzieren Sie den OBDD aus Aufgabenteil a) unter Angabe aller Zwischenschritte und zeichnen Sie den entsprechenden ROBDD.



BDD, Beispiel



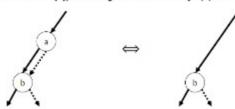




Eliminationsregel (engl. Deletion Rule)

Eliminationsregel:

Wenn O(v) = 1(v), dann entferne Knoten (v), leite eingehende Kante auf O(v) um.

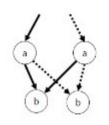


Isomorphieregel (engl. Merging Rule)

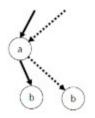
Isomorphieregel:

Wenn (label(v) = label(v^*)) (0(v) = 0(v^*)) (1(v) = 1(v^*)) entferne v^* und lenke alle nach v^* führenden Kanten nach v um.

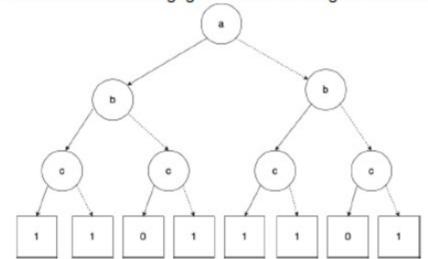
Beispiel:

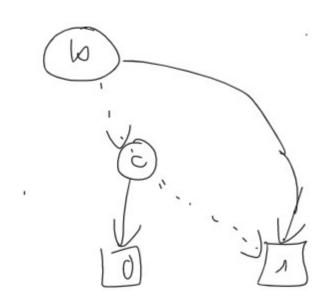






• Reduzieren sie den gegebenen BDD und geben sie die Wertetabelle an.

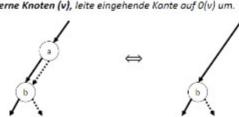




Eliminationsregel (engl. Deletion Rule)

Eliminations regel:

Wenn O(v) = 1(v), dann entferne Knoten (v), leite eingehende Kante auf O(v) um.



Isomorphieregel (engl. Merging Rule)

Isomorphieregel:

Wenn (label(v) = label(v^*)) \vee (0(v) = 0(v^*)) \vee (1(v) = 1(v^*)) entferne v^* und lenke alle nach v^* führenden Kanten nach v um.

Beispiel:

