



Wer ist der komische Typ da vorne?



Name: Tim Stoffel

Alter: 35

Firma: CTS Eventim Solutions GmbH

Position: Software Development Expert Web (Frontend Entwickler)

In der Firma seit: 2012

Bei Fragen? Fragen!

• tim.stoffel@eventim.de

Was steht heute an?



- Was ist jQuery? Und wo kommt es her?
- Workshop Vorbereitung
- jQuery
 - Einbindung von jQuery
 - Selektoren in jQuery
 - Event Handling in jQuery
 - DOM Manipulation mit jQuery
 - jQuery(this)
 - Plugins und Erweiterungen für jQuery
- Frage? und Antwort!

Was ist jQuery? Und wo kommt es her?



- jQuery ist eine freie JavaScript Bibliothek
 - Es vereinfacht den Umgang mit JS
 - Es stellt Hilfsfunktionen zur Verfügung
- Die erste Version von jQuery wurde 2006 bereitgestellt
- Zusammen mit anderen Bibliotheken, kämpfte es darum JavaScript einfacher zugänglich zu machen.
- Im Laufe der Jahre sind die meisten anderen Bibliotheken wieder verschwunden
- jQuery jedoch hat überlebt

Vorteile:

- Es vereinfacht die JavaScript Syntax (heute weniger als noch 2006)
- Es kann einfach einem Projekt hinzugefügt werden (auch wenn dieses schon lange besteht)
- jQuery ist kompatibel mit fast allen Browsern (bei JavaScript muss man pro Methode pr

 üfen)
- Es gibt zahlreiche Erweiterungen und Plugins, die einem das Leben einfacher machen können
 - jQuery UI (Enthält UI Bausteine, die out of the box funktionieren)
 - jQuery Mobile (Auf touch Eingaben spezialisiert)
 - QUnit (Unit testing mit jQuery)

Nachteile:

- Es werden immer ALLE möglichen Methoden und Helfer in die Seite eingebunden, nicht nur die die man benötigt. (86kb für die minifizierte jQuery Datei)
- Mit JavaScript kann man mittlerweile fast alles genauso einfach wie mit jQuery erledigen.

Workshop Vorbereitung



Git Clone des Workshop Templates:

```
Microsoft Windows [Version 10.0.17134.829]
(c) 2018 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten.
C:\Users\tstoffel\Desktop>git clone https://github.com/tstoff/jquery_workshop.git jqueryWorkshop_
```

https://github.com/tstoff/jquery_workshop.git

Hier nochmal der Befehl erklärt:

```
Microsoft Windows [Version 10.0.17134.829]

(c) 201 Git Befehl zum "herunterladen"

Alle Rechte vor URL des Repositories

Der Ordner in den geklont werden soll

C:\Users\tstoffel\Desktop; git clone https://github.com/tstoff/jquery_workshop.git jqueryWorkshop.
```

Jetzt öffnet den Ordner mit dem geklonten Code in eurer IDE

Workshop Vorbereitung



- Öffnet nun den Ordner in den ihr das Repository geklont habt
- Öffnet die Index.html im Browser
- Für diesen Workshop wichtig:
 - Benutzt NICHT euren localhost wie ihr es gewohnt seid um die Webseite im Browser zu öffnen, sondern öffnet die Seite "manuell".



Wie integriert man jQuery in die eigene Webseite?

```
<script src="obj/js/jquery-3.4.1.min.js" type="text/javascript"></script>
```

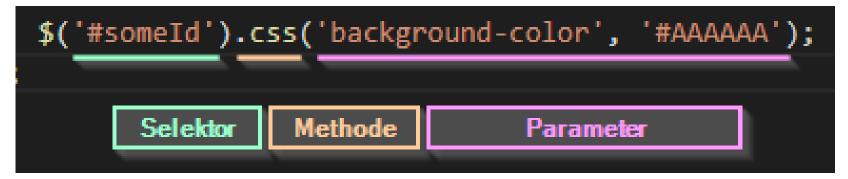
oder

```
<script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.4.1/jquery.min.js" type="text/javascript"></script>
```

- Benötigt man ältere jQuery Versionen (z.b. für alten Browser support):
 - Bibliothek download von jQuery selbst:
 - https://code.jquery.com/jquery/
 - Von Goolge:
 - https://developers.google.com/speed/libraries/#jquery
 - Oder für zukünftige Projekte:
 - https://www.npmjs.com/package/jquery



jQuery nutzt im groben folgende Syntax:



- Selektoren:
 - Genauso wie im CSS (als string in "")
 - # für ID's
 - Für Klassen
 - Ohne Symbol f
 ür vordefinierte Tags wie z.B body
- Methoden:
 - Eine Auswahl von Hilfsmethoden folgt später (im Beispiel oben css Veränderung)
- Parameter:
 - Je nach Funktion nötig oder nicht (folgt auch später)



jQuery function als "Container" für DOM ready:

```
1 $("document").ready(function(){
2
3 });
```

In kürzer

```
1  $(function(){
2
3 });
```

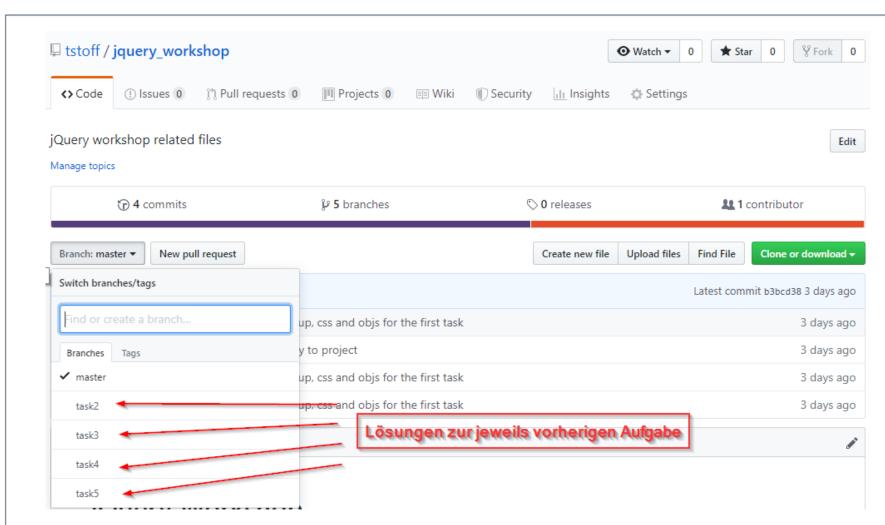
Mit jQuery notation

```
1 jQuery(function(){
2
3 });
```



- Und jetzt ihr!
 - Aufgabe 1:
 - Implement jQuery in the cloned website
 - Use the jQuery .js file from the obj/js/ folder
 - OR use the google library:
 - https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.4.1/jquery.min.js
 - Add a file with the name "script.js" in the obj folder
 - Write a console output when the DOM is ready
 - Add your code inside the script.js file





https://github.com/tstoff/jquery_workshop



Beispiele für Selektoren:

```
// Element mit der ID
jQuery('#someId')

// Element mit der Klasse
jQuery('.someClass')

// Element mit einer ID UND einer bestimmten Klasse
jQuery('#someId.someClass')

// Element mit einer Klasse, die unterhalb eines Elements mit einer bestimmten ID liegt
jQuery('#someId .someClass')

// Element mit dem Attribut name UND dem gesuchten Namen
jQuery('[name=someName]')
```

- Weitere Beispiele hier:
 - https://oscarotero.com/jquery/



Mehrfache Selektion:

```
// Unterschiedliche Elemente in einem Selektor
jQuery('#someId, #anotherId, #aThirdId')
```

- Best Practice (Beispiel):
 - Selektoren Simpel halten!

```
// Nicht gut
jQuery('.someClass input#someId').eineFunktion()
jQuery('.someClass input#someId').zweiteFunktion()
jQuery('.someClass input#someId').dritteFunktion()
```

```
// Besser
jQuery('#someId').eineFunktion()
jQuery('#someId').zweiteFunktion()
jQuery('#someId').dritteFunktion()
```



Best Practice:

```
// Am Besten
var element = jQuery('#someId');
element.eineFunktion();
element.zweiteFunktion();
element.dritteFunktion();
```

Chaining:

```
jQuery('#someId').css('background-color', '#AAA').fadeOut(2000);
```

- Erst css Styling ändern und dann über 2000 Milisekunden ausfaden
- Man spart sich einen Selektor



Und jetzt ihr!

Aufgabe 2:

- Select all artist images and change their opacity to 0.5 with jQuery
- Hide the text box with jQuery (just for learning purposes)
- Delete the console.log

– Hint:

- Use the .css jQuery helper function
- Check the usage of this function in the jQuery Documentation
 - -https://api.jquery.com/



Event Handler Syntax

- Event Listener Methode:
 - on() zum registrieren eines Event Handlers
 - off () zum entfernen eines Event Handlers
 - bind() älteres on(), in älterem legacy code findbar (ab Version 3.0 deprecated)
- Event
 - Das Browser Event auf das gehört werden soll
 - · z.B. click, mouseover, mouseenter, mouseleave, submit



Beispiele für Eventhandler:

```
// Dies funktioniert NICHT
jQuery('#someId').on('click').css('background-color', '#AAA');
// Dies wiederum funktioniert
jQuery('#someId').on('click', function(){
    jQuery(this).css('background-color', '#AAA');
});
// In kürzer mit jQuery Hilfsfunktion
jQuery('#someId').click(function(){
    jQuery(this).css('background-color', '#AAA');
});
```



- Kurzer Abstecher zu Hilfsfunktionen
 - Funktionieren mit und ohne Parameter auf verschiedene Weise

```
// Dies simuliert einen Klick
jQuery('#someId').click();
```



Und jetzt ihr!

Aufgabe 3:

- Change the opacity of every single image back to 1.0 if the mouse hovers over it. (use the .fadeTo() function if you like).
- Change the opacity back to 0.5 if the mouse leaves the Image.
- A click on every image displays the text box below the images.
 - The click should highlight that image with a yellow border.
 - The highlighting should only be shown at the last clicked image.

– Hint:

- Use the .on Event Handler Method to detect if the mouse is over an image
- Check the usage of this function in the jQuery Documentation
 - -https://api.jquery.com/

4. jQuery(this)



- Ihr könnt in jQuery ein Element, dass ihr gerade selektiert habt für ein weiteres Query nutzen, wenn ihr euch in dessen Scope befindet.
- Dies ist sehr n\u00fctzlich wenn ihr den Selektor des Elements zur Laufzeit nicht kennt.
- Ein Beispiel:

```
jQuery('.someClass').each(function(){
    jQuery(this).css('color', '#000');
});
```



Auslesen von HTML mit der .html() Hilfsfunktion

```
// Liest das HTML aus dem Inhalt des Elements aus
jQuery('#someId').html();
<!-- Der HTML Schnipsel -->
<div id="someId">
  Ich bin ein Testtext
</div>
<!-- Das gibt die .html() Funktion zurück -->
Ich bin ein Testtext
```



Schreiben von HTML mit der .html() Hilfsfunktion

```
// Verändert das html in dem div Container mit der id 'someId'
jQuery('#someId').html('<i>Der Text verändert sich</i>');
```

```
<!-- Der HTML Schnipsel vorher -->
<div id="someId">
  Ich bin ein Testtext
</div>
<!-- Der HTML Schnipsel nachher -->
<div id="someId">
  <i>Der Text verändert sich</i>
</div>
```



- Andere hilfreiche Funktionen um den DOM zu manipulieren
 - append() fügt HTML in ein Element als Kind am Ende hinzu
 - prepend() fügt HTML in ein Element als Kind am Anfang hinzu
 - after() fügt HTML als Sibling hinter dem selektierten Element hinzu.
 - before() fügt HTML als Sibling vor dem selektierten Element hinzu.
 - .clone() erstellt eine Kopie des selektierten Elements, welches mit den oberen Methoden an eine neue Stelle im DOM platziert werden kann.



- Und jetzt ihr!
 - Aufgabe 4:
 - Use the JavaScript Object from Github (task4 Branch Readme) to Mock a backend and display the text and the headline corresponding to the chosen artist picture.
 - Hint: Mock the Backend by saving the JavaScript object in a const.
 - Hint2: Do not use jQuery only ;-)
 - Hint3: Data attributes are a great way to give html tags specific content besides classes or id's.



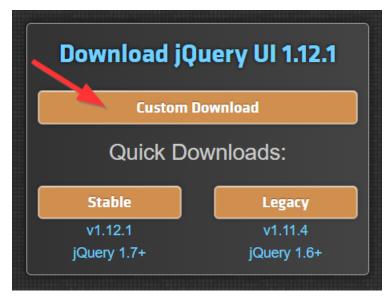
- jQuery lebt von seinen vielfältigen, kostenlosen Plugins
- Einige werden professionell veröffentlicht
 - jQuery UI https://jqueryui.com/
 - jQuery Mobile https://jquerymobile.com/
- Doch wofür braucht man Plugins?
 - Erweitern der jQuery Bibliothek
 - Einfaches nutzen eines bestimmten Features
 - z.B. Lightboxen, Slider, Akkordeons, Formular Validierung ...
- Und wie bindet man externe Plugins in die eigene Seite ein?



- Im Normalfall kommen jQuery Plugins mindestens mit einer .js Datei
 - In vielen Fällen bereits minifiziert als .min.js
- Bei vielen Plugins werden oft auch andere Dateien benötigt
 - .css oder .sass bzw. .less Dateien zum stylen oder als styling templates.
 - Andere .js Dateien für die Funktionserweiterung des externen Plugins oder als dependency ohne die das Plugin an sich nicht funktionieren würde.
- WICHTIG! Das Skript für das Plugin muss NACH jQuery geladen werden. Ansonsten funktioniert es nicht.



- Plugin Einbindung am Beispiel jQuery UI:
 - jQuery UI bietet sehr detaillierte Möglichkeiten der Einbindung



- Jede Komponente kann einzeln ausgewählt werden
- Man erstellt sich quasi sein persönliches Bundle



Nach dem Download erhält man eine Menge Dateien

external	Hier steckt jQuery drin				
images	Dateiordner				
AUTHORS	Textdokument	7 KB	Nein		
index [Chrome HTML Document	6 KB	Nein		
🔊 jquery-ui	Kaskadierendes Stylesheet	10 KB	Nein		
🐒 jquery-ui	Hier ist das minifizierte S	Stylesheet			
🔊 jquery-ui.min 🖊	Kaskadierendes Stylesheet	9 KB	Nein		
			Hier ist das minifizierte jQuery UI Skript		
🐒 jquery-ui.min 🔫	Hier ist das minifizierte jQu	ery UI Skri	ipt		
jquery-ui.min jquery-ui.structure	Hier ist das minifizierte jQu Kaskadierendes Stylesheet	ery UI Skri 7 KB	pt Nein		
jquery-ui.structure	Kaskadierendes Stylesheet	7 KB	Nein		
jquery-ui.structure jquery-ui.structure.min	Kaskadierendes Stylesheet Kaskadierendes Stylesheet	7 KB 6 KB	Nein Nein		
jquery-ui.structure jquery-ui.structure.min jquery-ui.theme	Kaskadierendes Stylesheet Kaskadierendes Stylesheet Kaskadierendes Stylesheet	7 KB 6 KB 4 KB	Nein Nein Nein		

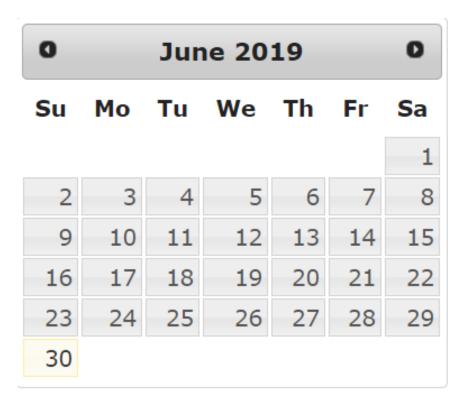


Nach dem integrieren der Skripte muss man das neue Plugin initialisieren

```
<!doctype html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="utf-8">
                                           Stylesheets und Skripte
  <link rel="stylesheet" href="//code.jquery.com/ui/1.12.1/themes/</pre>
  <script src="//code.jquery.com/jquery-1.12.4.js"></script>
  <script src="//code.jquery.com/ui/1.12.1/jquery-ui.js"></script>
<<del>∀head></del>
<body>
<div id="datepicker"></div>
<script>
$( "#datepicker" ).datepicker();
                                           Datepicker initialisierung
</script>
</body>
</html>
```



Das Ergebnis sieht dann so aus:





- Und jetzt ihr!
 - Aufgabe 5:
 - Get the new Codebase from Github with the following command:

```
Microsoft Windows [Version 10.0.17134.829]
(c) 2018 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten.
```

C:\Users\tstoffel\Desktop\jqueryWorkshopPlugin>git checkout taskPlugin

- Use the Slick Plugin to build an Image Slider for the Band Images
 - -https://kenwheeler.github.io/slick/
- Let the Slider show 2 Images and slide 1 Image at a time.
- Hint:
 - Read the documentation carefully ;-)

Das wars für heute!!!



mesoidiethiquent their soldiethiquent their soldiet



Frage? und Antwort!



- Noch etwas unklar in Bezug auf jQuery?
 - JETZT ist die Zeit für Fragen!
- Habt ihr Fragen zu mir oder Eventim?
 - Sprecht mich gerne jetzt an ©

Feedback? Immer her damit!



- Gebt mir gerne Feedback:
- https://www.surveymonkey.de/r/NL5J2KC



