

Module EA4 – Éléments d'Algorithmique

Dominique Poulalhon

`dominique.poulalhon@liafa.univ-paris-diderot.fr`

Université Paris Diderot

L2 Informatique, Math-Info et EIDD

Année universitaire 2013-2014

POINTS À RETENIR DU COURS PRÉCÉDENT

`algorithme` = méthode systématique pour résoudre un problème

POINTS À RETENIR DU COURS PRÉCÉDENT

algorithme = méthode systématique pour résoudre un problème

nécessite une preuve de **correction** : pour chaque entrée, l'algorithme doit terminer en produisant la bonne sortie

POINTS À RETENIR DU COURS PRÉCÉDENT

algorithme = méthode systématique pour résoudre un problème

nécessite une preuve de **correction** : pour chaque entrée, l'algorithme doit terminer en produisant la bonne sortie

il peut exister plusieurs algorithmes pour le même problème

POINTS À RETENIR DU COURS PRÉCÉDENT

algorithme = méthode systématique pour résoudre un problème

nécessite une preuve de **correction** : pour chaque entrée, l'algorithme doit terminer en produisant la bonne sortie

il peut exister plusieurs algorithmes pour le même problème

pour les comparer, il faut étudier leur **complexité** en temps et en espace

COMPLEXITÉ EN ESPACE

= quantité de mémoire nécessaire pour effectuer le calcul

COMPLEXITÉ EN ESPACE

= quantité de mémoire nécessaire pour effectuer le calcul

on ne tient compte que de la mémoire **auxiliaire**

i.e. on ne tient pas compte de la mémoire **incompressible**
nécessaire pour stocker les données et le résultat

COMPLEXITÉ EN TEMPS

= temps nécessaire pour mener le calcul à son terme

COMPLEXITÉ EN TEMPS

= temps nécessaire pour mener le calcul à son terme

plus difficile à quantifier précisément, essentiellement car ce temps dépend de la machine utilisée

COMPLEXITÉ EN TEMPS

= temps nécessaire pour mener le calcul à son terme

plus difficile à quantifier précisément, essentiellement car ce temps dépend de la machine utilisée

convention : on exprime ce temps en nombre d'opérations élémentaires effectuées

opération élémentaire = opération dont le temps d'exécution peut être considéré comme constant

COMPLEXITÉ ET ORDRES DE GRANDEUR

Nombre d'opérations effectuées par un ordinateur à 1 Ghz :

en 1 seconde	10^9
en 1 heure	$3 \cdot 10^{12}$
en 1 jour	$9 \cdot 10^{13}$
en 1 an	$3 \cdot 10^{16}$

COMPLEXITÉ ET ORDRES DE GRANDEUR

n	10	100	10^3	10^6	10^9	10^{12}
$\log_2 n$	4	7	10	20	30	40
$10n$	100	10^3	10^4	10^7	10^{10}	10^{13}
$n \log_2 n$	34	665	10^4	$2 \cdot 10^7$	$3 \cdot 10^{10}$	$4 \cdot 10^{13}$
n^2	100	10^4	10^6	10^{12}	10^{18}	10^{24}
n^3	10^3	10^6	10^9	10^{18}	10^{27}	10^{36}
2^n	10^3	10^{30}	10^{301}

COMPLEXITÉ ET ORDRES DE GRANDEUR

n	10	100	10^3	10^6	10^9	10^{12}
$\log_2 n$	4	7	10	20	30	40
$10n$	100	10^3	10^4	10^7	10^{10}	10^{13}
$n \log_2 n$	34	665	10^4	$2 \cdot 10^7$	$3 \cdot 10^{10}$	$4 \cdot 10^{13}$
n^2	100	10^4	10^6	10^{12}	10^{18}	10^{24}
n^3	10^3	10^6	10^9	10^{18}	10^{27}	10^{36}
2^n	10^3	10^{30}	10^{301}

Définition

Soit f et g deux fonctions de \mathbb{N} dans \mathbb{N} . On dit que :

- $f \in O(g)$, ou $f(n) \in O(g(n))$, ou $f(n) = O(g(n))$ si :

$$\exists c > 0, \exists n_0 \in \mathbb{N}, \quad \forall n \geq n_0, f(n) < c \cdot g(n)$$

- $f \in \Omega(g)$, ou $f(n) \in \Omega(g(n))$, si :

$$\exists c > 0, \exists n_0 \in \mathbb{N}, \quad \forall n \geq n_0, f(n) > c \cdot g(n)$$

- $f \in \Theta(g)$, ou $f(n) \in \Theta(g(n))$, si :

$$f(n) \in O(g(n)) \quad \text{et} \quad f(n) \in \Omega(g(n))$$

CALCUL DE LA PUISSANCE n^E

```
def puissance(nb1, nb2) :  
    res = 1  
    for i in range(nb2) :  
        res *= nb1  
    return res
```

CALCUL DE LA PUISSANCE n^E : L'EXPONENTIATION BINAIRE

```
def puissance(nb1, nb2) :  
    if nb2 == 0 : return 1  
    tmp = puissance(nb1, nb2/2)  
    carre = tmp * tmp  
    if nb2%2 == 0 : return carre  
    else : return nb1 * carre
```