

---

# Esercizi di aritmetica in C

Filippo Cugini

---



Esercizio: data l'equazione  $y = ax^3 + 7$   
tra le seguenti istruzioni quali sono corrette per questa equazione?

a)  $y = a * x * x * x + 7;$

Esercizio: data l'equazione  $y = ax^3 + 7$   
tra le seguenti istruzioni quali sono corrette per questa equazione?

b)  $y = a * x * x * (x + 7) ;$

Esercizio: data l'equazione  $y = ax^3 + 7$   
tra le seguenti istruzioni quali sono corrette per questa equazione?

c)  $y = ( a * x ) * x * ( x + 7 ) ;$

Esercizio: data l'equazione  $y = ax^3 + 7$   
tra le seguenti istruzioni quali sono corrette per questa equazione?

d)  $y = (a * x) * x * x + 7;$

Esercizio: data l'equazione  $y = ax^3 + 7$   
tra le seguenti istruzioni quali sono corrette per questa equazione?

e)  $y = a * (x * x * x) + 7;$

Esercizio: data l'equazione  $y = ax^3 + 7$   
tra le seguenti istruzioni quali sono corrette per questa equazione?

f)  $y = a * x * ( x * x + 7 ) ;$



Esercizio: data l'equazione  $y = ax^3 + 7$

tra le seguenti istruzioni quali sono corrette per questa equazione?

a)  $y = a * x * x * x + 7;$

~~b)  $y = a * x * x * (x + 7);$~~

~~c)  $y = (a * x) * x * (x + 7);$~~

d)  $y = (a * x) * x * x + 7;$

e)  $y = a * (x * x * x) + 7;$

~~f)  $y = a * x * (x * x + 7);$~~

# Input da utente

---

Esercizio:

Scrivete un programma che chieda all'utente di inserire due numeri, che li legga e ne stampi:

- la somma
- il prodotto
- la differenza
- il quoziente
- il resto

```
#include <stdio.h>

int main( void )
{
    int x, y; // definizione dei due numeri

    printf( "%d", "Enter two numbers: " );
    scanf( "%d%d", &x, &y );

    printf( "The sum is %d\n", x + y );
    printf( "The product is %d\n", x * y );
    printf( "The difference is %d\n", x - y );
    printf( "The quotient is %d\n", x / y );
    printf( "The remainder is %d\n", x % y );
}
```

# Correzione di errori

---

a) correggete gli errori (potrebbe esserci più di un errore per istruzione)

```
scanf( "d", value );
```

a) soluzione:

```
scanf( "%d", &value );
```

b) correggete gli errori (potrebbe esserci più di un errore per istruzione)

```
printf( "The product of %d and %d  
is %d"\n, x, y );
```



b) soluzione:

```
printf( "The product of %d and %d  
is %d\n", x, y, x * y );
```

c) correggete gli errori (potrebbe esserci più di un errore per istruzione)

```
num1 + num2 = sumOfNumbers
```

c) soluzione:

```
sumOfNumbers = num1 + num2;
```

d) correggete gli errori (potrebbe esserci più di un errore per istruzione)

```
*/ Programma per il calcolo del  
maggiore di tre interi /*
```

d) soluzione:

```
*/ Programma per il calcolo del  
maggiore di tre interi */
```

e) correggete gli errori (potrebbe esserci più di un errore per istruzione)

```
scanf( "%d", anInteger );
```

e) soluzione:

```
scanf( "%d", &anInteger );
```

f) correggete gli errori (potrebbe esserci più di un errore per istruzione)

```
printf( "Remainder of %d divided  
by %d is \n", x, y, x % y );
```



f) soluzione:

```
printf( "Remainder of %d divided  
by %d is %d\n",  x, y, x % y );
```

g) correggete gli errori (potrebbe esserci più di un errore per istruzione)

```
Printf( "The value you entered is:  
%d\n, &value );
```

g) soluzione:

```
printf( "The value you entered is:  
%d\n, value );
```