

Charte de développeur

Bonne pratique de développement:

Avoir un code propre, lisible, et maintenable:

En effet le code doit être aéré et facilement lisible afin de permettre à toute l'équipe de s'y retrouver, ainsi il faudra respecter l'utilisation de fonctions et la hiérarchie de dossier mis en place pour le projet. Le code doit avoir une indentation parfaite.

Commenter son code:

Les commentaires doivent être en français au dessus du code concerné.

Optimisation:

Eviter les doublons de code et favoriser la réutilisation du code existant.

Ecriture:

Classe: Anglais, PascalCase.

Variable: Anglais, camelCase.

Fonction: Anglais, snake_case.

Modularité:

Découper son code en plusieurs segments afin de pouvoir le réutiliser partout. Afin d'éviter les doublons et pour la maintenance du site.

Sécurité:

Mise en place d'un système de sécurité comme énoncé dans l'intitulé du projet.

Sécurité utilisateur:

Mise en place d'un système de sécurité pour toute information sensible.

Eviter les injections SQL:

Des lors que le projet commence une réflexion sur la sécurité, surtout sur la sécurité des données stocké doit-être fait. Ainsi un mot de passe conséquent doit-être mis en place pour la base de données.

Performance:

Optimiser le code pour améliorer les performances:

En plus d'être simple, le code doit-être optimal pour une plus grande performance de l'application.

Base de donnée:

Eviter les requêtes excessives à la base de données et les boucles inefficaces

Collaboration:

Github:

Respecter la convention de commit

Travailler sur des branches distinctes pour chaque fonctionnalité et fusionner les modifications de manière appropriée.

Trello:

Connexion tous les jours au trello, et lorsqu'une tache est en cours ou terminée pour mieux choisir ses taches et s'organiser durant la réalisation du projet.

