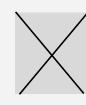
Champion



(Au click) Graphique: -statistique -compétence



(Au click) Graphique: -statistique



(Au click) Graphique: -statistique -compétence -compétence







(Au click)



(Au click) Graphique: Graphique: -statistique -statistique -compétence -compétence



(Au click) Graphique: -statistique -compétence



(Au click) Graphique: -statistique



(Au click) Graphique: -statistique -compétence -compétence

Formulaire

Générer un champion aléatoirement:

Générer

Deviner quel champion a été généré:

(input (texte)) (choix du joueur)

Information:

(A chaque essai des information dans cette liste seront générer pour voir si on est loin ou proche) Une information par essai (max:7)

Compétence

Item

Compétence

Liste des compétence:

Champion

- (compétence) (click = image + ce qu'elle fait)
- (compétence) (click = image + ce qu'elle fait)
- (compétence) (click = image + ce qu'elle fait)

Générer

Deviner quel compétence a été généré:

(input (texte)) (choix du joueur)

Information:

(A chaque essai des information dans cette liste seront générer pour voir si on est loin ou proche) Une information par essai (max:7)

Générer

Champion

Liste des items:

Compétence

- (compétence) (click = image + ce qu'elle fait)

- (compétence) (click = image + ce qu'elle fait)

- (compétence) (click = image + ce qu'elle fait)

Item

Item

Deviner quel item a été généré:

(input (texte)) (choix du joueur)

Information:

(A chaque essai des information dans cette liste seront générer pour voir si on est loin ou proche) Une information par essai (max:7)