

Champion

Compétence

Item

Champion

Formulaire

Générer

(input (texte))

Champion

Compétence

Item

Compétence

Liste des compétence:

Générer une compétence aléatoirement:

Champion

Compétence

Item

Item

Liste des items:

Générer un item aléatoirement:

Champion

Compétence

Item

Champion

(Au click)

Graphique:  
-statistique  
-compétence

(Au click)

Graphique:  
-statistique  
-compétence

(Au click)

Graphique:  
-statistique  
-compétence

(Au click)

Graphique:  
-statistique  
-compétence

(Au click)

Graphique:  
-statistique  
-compétence

(Au click)

Graphique:  
-statistique  
-compétence

(Au click)

Graphique:  
-statistique  
-compétence

(Au click)

Graphique:  
-statistique  
-compétence

(Au click)

Graphique:  
-statistique  
-compétence

Formulaire

Générer

(input (texte))

Information:

(A chaque essai des information dans cette liste seront générer pour voir si on est loin ou proche)  
Une information par essai ( max:7)

Champion

Compétence

Item

Compétence

Liste des compétence:

(compétence) (click = image + ce qu'elle fait)

(compétence) (click = image + ce qu'elle fait)

(compétence) (click = image + ce qu'elle fait)

Générer

Deviner quel compétence a été généré:

(input (texte))  
(choix du joueur)

Information:

(A chaque essai des information dans cette liste seront générer pour voir si on est loin ou proche)  
Une information par essai ( max:7)

Champion

Compétence

Item

Item

Liste des items:

(compétence) (click = image + ce qu'elle fait)

(compétence) (click = image + ce qu'elle fait)

(compétence) (click = image + ce qu'elle fait)

Générer

Deviner quel item a été généré:

(input (texte))  
(choix du joueur)

Information:

(A chaque essai des information dans cette liste seront générer pour voir si on est loin ou proche)  
Une information par essai ( max:7)