

Champion

Compétence

Item

Champion

(Au click)
Graphique:
-statistique
-compétence

(Au click)
Graphique:
-statistique
-compétence

(Au click)
Graphique:
-statistique
-compétence

(Au click)
Graphique:
-statistique
-compétence

(Au click)
Graphique:
-statistique
-compétence

(Au click)
Graphique:
-statistique
-compétence

(Au click)
Graphique:
-statistique
-compétence

(Au click)
Graphique:
-statistique
-compétence

(Au click)
Graphique:
-statistique
-compétence

Formulaire

Générer un champion aléatoirement:

Générer

Deviner quel champion a été généré:

(input (texte))
(choix du joueur)

Information:

(A chaque essai des information dans cette liste
seront générer pour voir si on est loin ou proche)
Une information par essai (max:7)

Champion

Compétence

Item

Compétence

Liste des compétence:

- (compétence) (click = image + ce qu'elle fait)

- (compétence) (click = image + ce qu'elle fait)

- (compétence) (click = image + ce qu'elle fait)

Générer

Deviner quel compétence a été généré:

(input (texte))
(choix du joueur)

Information:

(A chaque essai des information dans cette liste
seront générer pour voir si on est loin ou proche)
Une information par essai (max:7)

Champion

Compétence

Item

Item

Liste des items:

- (compétence) (click = image + ce qu'elle fait)

- (compétence) (click = image + ce qu'elle fait)

- (compétence) (click = image + ce qu'elle fait)

Générer

Deviner quel item a été généré:

(input (texte))
(choix du joueur)

Information:

(A chaque essai des information dans cette liste
seront générer pour voir si on est loin ou proche)
Une information par essai (max:7)