

Beobachtungen während dem Test protokollieren: Feedback Grid

Durchführung

Name/Code Testperson: Nadine Strassmann, Lehrerin 1.Klasse

Version Prototyp:

Datum: 12.12.25

Was hat gut funktioniert? Was hat gefallen?

*

- Touch Funktionen
- Spiel Modus
- Gewinneranzeige

- Layout Änderung
- Menü

*



Weiche neuen Ideen, Anforderungen sind aufgekommen?

*

- Visuelles Redesign, um die Zielgruppe (1. Klasse) stärker anzusprechen
- Erhöhung der Farbigkeit/Verspieltheit zur Steigerung der emotionalen Wirkung und Aufmerksamkeit

- Der "falsch" button

**Was hat nicht/schlecht funktioniert? Was hat gestört?
Was hat gefehlt (Funktionen, Optionen, Infos ...)?**

*

- Layout Änderung
- Menü



? Was war unklar (Abfolge, Benennungen, Worte, Texte..)? Welche Fragen sind aufgetaucht?

*