

Beobachtungen während dem Test protokollieren: Feedback Grid

Durchführung

Name/Code Testperson: Nadine Strassmann, Lehrerin 1.Klasse
Version Prototyp:
Datum: 12.12.25

Was hat gut funktioniert? Was hat gefallen?

- Touch Funktionen
- Spiel Modus
- Gewinneranzeige



*Was hat nicht/schlecht funktioniert? Was hat gestört?
Was hat gefehlt (Funktionen, Optionen, Infos ...)?*

- Layout Änderung
- Menü



*Welche neuen Ideen, Anforderungen sind
aufgekommen?*



- Visuelles Redesign, um die Zielgruppe (1. Klasse) stärker anzusprechen
- Erhöhung der Farbigkeit/Verspieltheit zur Steigerung der emotionalen Wirkung und Aufmerksamkeit

Was war unklar (Abfolge, Benennungen, Worte, Texte ..)? Welche Fragen sind aufgetaucht?



- Der "falsch" button