# **WEBSERVICE SECURITY**

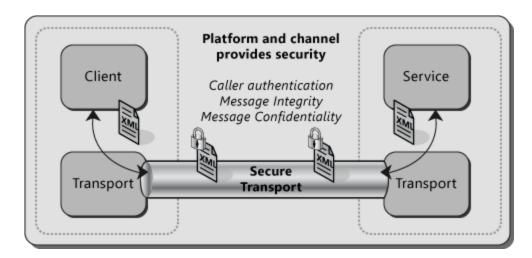
## **GITHUB**



 Sourcen mit Beispielen zum Skript finden sie unter florianwachs/AspNetWebservicesCourse (github.com)

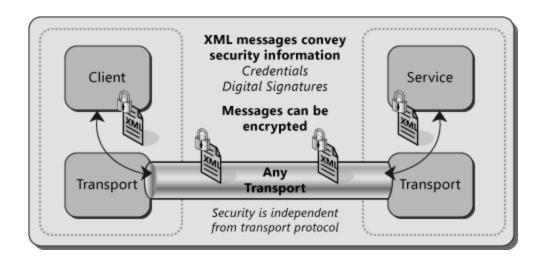
# **Transport Security**

- Sicherheit zwischen zwei Endpunkten
- Bei mehreren "Zwischenstellen" müssen sichere Verbindungen zwischen diesen aufgebaut werden und die Nachrichten weitergeleitet werden
- Hop-to-Hop Security
- Kommunikationspartner müssen nicht WS-Security verstehen
- Unterstützt weniger Authentifizierungsmethoden als Message Security
- Möglichkeit der Hardwarebeschleunigung
- Problem: Endet meist an der Firewall



# **Message Security**

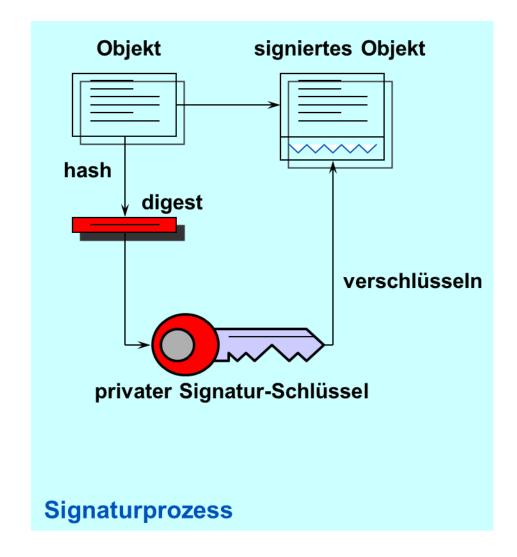
- Sicherstellung Integrität und Vertraulichkeit der Nachricht
- Durch Verschlüsselung und Signierung wird die Nachricht auch beim Transport über unsichere Verbindungen geschützt
- End-to-End Security
- Teilweise oder vollständige Verschlüsselung und / oder Signierung von Nachrichten
- Selektive Verschlüsselung einzelner Nachrichten
- Nutzt den WS-Security Standard
- Problem: Bei vielen Nachrichten langsam

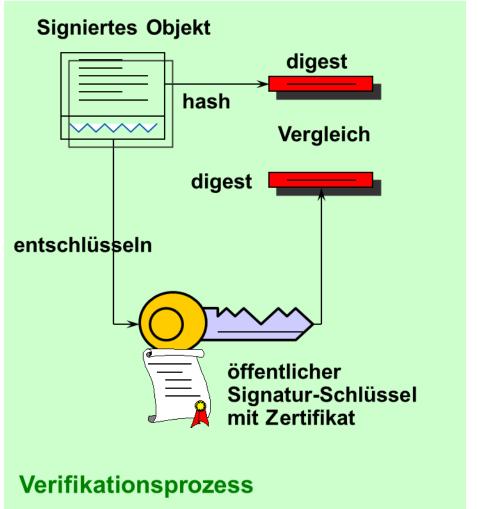


# **Message Security**

```
XML-Element mit Attribut
<EncryptedData Id="SecretData#42">
  <EncryptionMethod Algorithm="aes128-cbc"/>
                                                 Verarbeitungsinformationen
  <KeyInfo>
    <KeyName>Secrect Key 4711</KeyName>
    <EncryptedKey>
                                                   Key-Management-Hooks
       <EncryptionMethod Algorithm="RSA*/>
       <KeyInfo> <X509Data>
          <X509SubjectName>DN=John Doe</X509SubjectName>
       </X509Data> </KeyInfo>
       <CipherData>
         <CipherValue>Mo34lk3kaffe58x08Q5</CipherValue>
       </CipherData>
                                         Key-Transport:
    </EncryptedKey>
  </KeyInfo>
                                         verschlüsselter Datenschlüssel
  <CipherData>
    <CiperValue>a3E3deadBeef34x8</CipherValue>
  </CipherData>
                                               Verschlüsselte Daten
</EncryptedData>
. . .
```

# Message Security | Digitale Signatur





# Message Security | Digitale Signatur

```
Verarbeitungsinformationen:
                                                verwendete Algorithmen
<Signature>
                                                Kanonisierung
  <SignedInfo>
    <CanonicalizationMethod Algorithm="c14n"/>
    <SignatureMethod Algorithm="rsa-sha1"/>
    <Reference URI="http://foo.org/picture.jpg.zip">
      <Transforms>
                                                Verarbeitunsinformationen:
        <Transform Algorithm="UnZip">
                                                Datenquellen für Signatur
      </Transforms>
                                                Transformationen
      <DigestMethod Algorithm="sha1"/>
      <DigestValue>345x3mUrks563X</DigestValue>
    </Reference>
  </SignedInfo>
                                                         Signaturwert
  <SignatureValue>MC0affe341kV</SignatureValue>
  <KeyInfo>
    <X509Data>
      <X509SubjectName>DN=John Doe</X509SubjectName>
    </X059Data>
  </KeyInfo>
                                                     Key-Management:
</Signature>
                                                     PKI-Anbindung
```

# .Net Identity

- Eine Menge von Eigenschaften, die einen Benutzer des Systems beschreibt
- Liefert Auskunft darüber,
  - ob ein User authentifiziert ist
  - mit welcher Authentifizierungsmethode sich der User angemeldet hat
  - welchen Namen der User hat
- Je nach Authentifizierungsmethode gibt es unterschiedliche Implementierungen die weitergehende Informationen liefern
  - GenericIdentity
  - WindowsIdentity
  - ClaimsIdentity

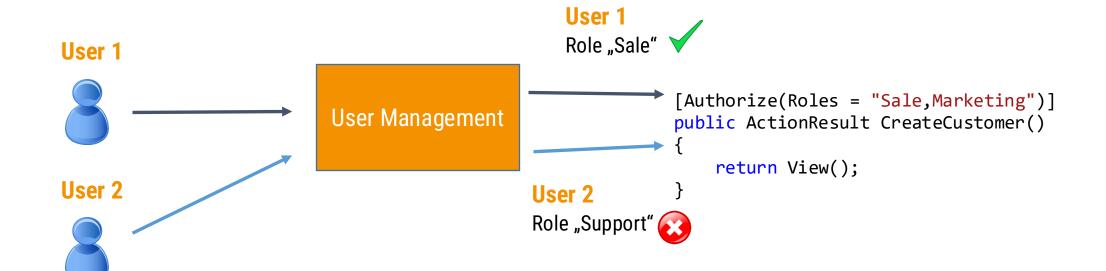
# .Net Principal

- Security-Context auf den aus dem Code zugegriffen werden kann
- Liefert Auskunft darüber,
  - In welchen Rollen der Benutzer Mitglied ist
  - Liefert die Identity des Users
- Je nach Authentifizierungsmethode gibt es unterschiedliche Implementierungen
  - GenericPrincipal
  - WindowsPrincipal
  - ClaimsPrincipal

## **Roles**

- Rollen werden Usern in der Regel über ein User Management System zugewiesen
- Z.B: ADMIN, SALESDIRECTOR, SUPPORT
- Über ein Principal kann getestet werden, ob eine Identity (User) teil eine bestimmten Rolle ist
- Ein User kann Teil von mehreren Rollen sein
- Roles werden zunehmend durch Claims ersetzt
- Nachteile
  - "Alles oder nichts"-Ansatz, ein User ist Teil einer Role oder nicht
  - Für viele Anwendungsfälle nicht feingranular genug

## Roles



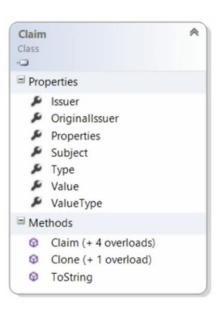
#### **Erweiterung**

Die Berechtigung einer neuen Rolle hat häufig Code-Änderungen zur Folge. Alternativ könnte man eine "CreateCustomer"-Rolle erfinden, was aber selten vorkommt, da hier eine große Menge an Rollen im System definiert und verwaltet werden muss

```
[Authorize(Roles = "Sale, Marketing, Support")]
public ActionResult CreateCustomer()
{
    return View();
}
```

## **Claims**

- Standard für alle neuen Microsoft Autorisierungssysteme
- Ein Claim ist ein Informationsfragment, welches mit andern Claims zusammen ein Gesamtbild der Identität eines Benutzers formt
- Ein Claim wird von einem Issuer ausgestellt. Einem Claim kann man nur soweit trauen, wie man dem Austeller des Claims traut. In einem Windows-Netzwerk können Claims vom Active Directory Domänencontroller ausgestellt werden
- Im folgenden typische Claims
  - Name
  - Email
  - Age
  - Roles
- Claims treten meist als Einheit mit Tokens auf
- Ein Token ist eine Menge von Claims, die von dem ausstellenden Issuer signiert und kodiert werden
- Claims sind Key / Value Pairs



## **Claims**

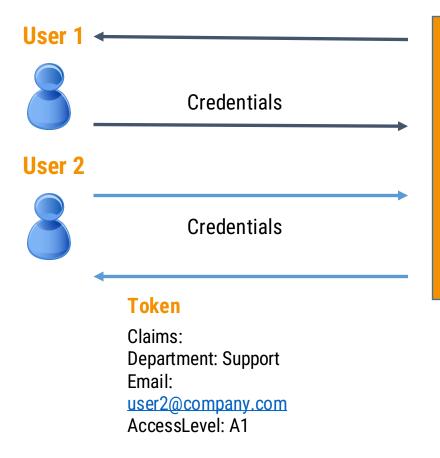
#### Token

Claims:

Department: Customer Management

Email: <u>user1@company.com</u>

AccessLevel: E2



Authorization Server

#### **Authorization Server**

Der User sendet seine Credentials (Username / Password, Certificates, ...) an eine Autorisierungskomponente. Diese kann, muss aber kein eigenständiger Server sein. Diese Komponente liefert dem Aufrufer einen signierten Token zurück. Dieser enthält alle Claims in kodierter Form. Meist haben diese Token auch noch ein Ablaufdatum. In der Regel speichert der Client (Webseite, Single Page Applikation, WPF-Anwendung) über den sich der User anmeldet diesen Token

## **Claims**

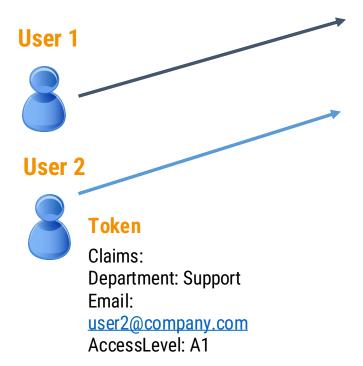
#### Token

Claims:

Department: Customer Management

Email: <u>user1@company.com</u>

AccessLevel: E2



## Resource Server



Der Resource Server repräsentiert unseren Webservice. Dieser erhält im Request einen Token vom Client. Die Signatur des Token wird geprüft, um sicherzustellen das die enthaltenen Claims von einer vertrauenswürdigen Stelle ausgestellt wurden

#### **Authorize**

Zusätzlich zu Roles unterstützt das Authorize-Attribute Policies. Diese können beim Start der Applikation konfiguriert werden und sich aus Claims zusammensetzen

```
[Authorize(Policy = "CanCreateCustomer")]
[HttpPost]
public IActionResult CreateCustomer(Customer p)
{
}
```

```
services.AddAuthorization(options =>
{
    options.AddPolicy("CanCreateCustomer", policy =>
policy.RequireClaim("Department", "Customer Management"));
});
```

#### **Policies**

Beschreiben wir in ASP.NET Identity

## **Token**

- Typische tokenbasierte Systeme
  - Azure AD
  - OpenID Connect / OAuth 2.0
  - Identity Server
- Informationen über Token (JWT, JSON Web Token)
  - https://www.iana.org/assignments/jwt/jwt.xhtml
  - https://tools.ietf.org/html/rfc7519
  - Base64-kodierter String mit Signierung und Verschlüsselung der Informationen über eine Identität in Form von "Claims" enthält
  - Es gibt ein Set von typischen Claims für Name, Geburtsdatum, Email
  - Es können beliebige eigene Claims definiert werden

# **Arten von Token | Identity Token**

- Kann man sich als Personalausweis vorstellen
- Enthält Eigenschaften der Identität (Claims)
- Kann bei Bedarf verschlüsselt werden
- Enthält Informationen über die ausstellende Stelle (iss)
- Kann für "Sessions" genutzt werden

sub	Subject (Identität des Users)
iss	Issuer (Aussteller des Token)
iat	Ausgestellt am
exp	Verfällt am
jti	JWT-Token Id
nbf	"Not Before Date"

```
"sub": "471587e9-a5e4-49d8-866e-5144565da3d6",
"name": "chuck",
"token_usage": "id_token",
"jti": "fcae25d9-1c04-4c1e-ae7d-4fac6bed8652",
"at_hash": "XhprWY5f_qBC50vi68WbcQ",
"nbf": 1496310113,
"exp": 1496311313,
"iat": 1496310113,
"iss": "http://localhost:28476/"
}
```

## **Arten von Token | Access Token**

- Enthält alle Identitätsinformationen und Claims
- Haben meist eine sehr kurze (Minuten bis Tage) Gültigkeit

#### **Scope**

Scopes definieren, welche Art und Menge von Claims man vom Identity-System erwartet, im Access Token wird nochmal zurückgeliefert welche Scopes Verwendung fanden

```
"sub": "471587e9-a5e4-49d8-866e-5144565da3d6",
 "name": "chuck",
  "http://schemas.xmlsoap.org/ws/2005/05/identity/claims/postalcode": "12345",
 "http://schemas.fhrwebservices.com/ws/2017/01/identity/claims/department":
"Customer Management",
  "CustomClaimType": "CustomClaimValue",
 "token_usage": "access_token",
 "jti": "3b0fede6-87c2-4d1a-846b-134057bdb369",
 "scope": [
   "openid",
   "email",
   "profile",
    "offline access",
    "roles"
 "aud": "resource_server",
  "nbf": 1496310112,
 "exp": 1496313712,
 "iat": 1496310112,
  "iss": "http://localhost:28476/"
```

SS 2025 FH-Rosenheiml Webservices

## **Arten von Token | Refresh Token**

- Mit einem Refresh-Token kann ein neuer Access-Token generiert werden ohne nochmal die Credentials des Benutzers abfragen zu müssen
  - Sehr hilfreich bei Mobile Apps
- Haben meist eine lange Gültigkeit (Wochen, Monate)
- Häufig werden die Refresh-Tokens serverseitig gespeichert, so dass ein Benutzer diese für ungültig erklären kann. Danach ist keine neue Ausstellung von Access-Token möglich

## Vorteile von Token-basierten Verfahren

- Erlauben Single-Sign-On
- Mit Refresh-Tokens "sicherer", da nur einmalig die Credentials zum Auth-Server übertragen werden müssen
- Authentifizierung mit Access-Tokens ist stateless und self-contained
  - Alles Informationen sind bereits in den Token kodiert
  - Der Server muss nicht erst Informationen aus einer Datenbank oder einem anderen System laden
- Können über URL, Header oder Body übertragen werden das sehr kompakt

# Wie sollten Token persistiert / vorgehalten werden?

- Access-Token / Refresh-Token sollten wie Kreditkartendaten behandelt werden
- Browser sind absolut vertrauensunwürdig, somit ist die Speicherung in Local Storage, Index-DB nicht empfehlenswert. 3rd-Party-Skripte können leicht alle Daten des Local Storage abgreifen. Was also tun für Browser?

# Wie sollten Token persistiert / vorgehalten werden?

- Für Nicht-Single-Page Applikationen sollten die Token serverseitig verwahrt werden.
- Für Single-Page Applikationen wird empfohlen die Token nur im temporären Speicher zu halten und bei jeder Anmeldung neu abzufragen. Oder man verwendet den Authorization-Token-Flow. Besser ist ein BFF (Backend For Frontend mit HTTPS-only Cookies)
- Native Apps können meist die Sicherheitsfunktionen des Betriebssystems verwenden. Für die meisten Oauth-Provider gibt es entsprechende SDKs für Android, Linux, Windows, MacOS

# **Erweiterte Lösungen für SPAs**

- Den User einer SPA-Applikation ohne Server-Backend jedes Mal zum Login zu zwingen ist meist ein Hemmnis für Benutzer
- Das Speichern von Tokens im Browser Storage ist aber unsicher
- Mögliche Lösungen
  - Web Authentication API
  - Silent Renew mit Implicit oder Authentication Code Grant Flow

## **Web Authentication API**

- https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Web\_Authentication\_API
- Ist ein Web Standard zur Authentifizierung ohne Passwort über moderne Sicherheitstechnologien wie Biometrie (Windows Hello, Apple ID) und SmartCards / Token
- Ist nicht als Ersatz für OpenIdConnect gedacht, sondern arbeitet damit zusammen

## **Silent Renew**

- Beim Silent Renew wird die Tatsache ausgenutzt dass der User noch eine gültige Session (meist über Cookies) mit dem Authentication-Provider (Identity Server, Google, ...) hat.
- Bemerkt der Client das der Auth-Token ungültig geworden ist, rendert die SPA ein unsichtbares IFrame auf der Seite mit einem speziellen Aufruf an den OIDC-Provider (prompt=none).
- Das IFrame wird mit speziellen Headern vor Cookie-Diebstahl geschützt
  - X-Frame-Options: same-origin

## **Silent Renew**

- Ist die Session noch gültig wird eine Login-Response zurückgegeben als hätte sich der User gerade neu angemeldet
- Ist die Session nicht mehr gültig wird ein Error-Code nach dem OIDC-Standard zurückgegeben
  - login\_required: User nicht eingeloggt
  - consent\_required: User eingeloggt, muss aber noch zustimmen
  - interaction\_required: Der User muss erst noch einem Redirect auf eine andere Seite folgen

## **Silent Renew in SPAs**

- Library to the rescue!
- Von den Machern von Identity Server gibt es eine JavaScript Library oidcclient.js. Diese implementiert den OpenIDConnect Standard. Mehr dazu in der Übung / Live Coding
- https://github.com/IdentityModel/oidc-client-js
- npm install oidc-client --save

## **Authentication**

- Sicherstellung das der User wirklich der ist, für den er sich ausgibt (Authentifizierung)
- Verschiedene Möglichkeiten:
  - Username und Passwort
  - Client Zertifikate
  - Token



SS 2025 FH-Rosenheim | Webservices

# Authentifizierungsoptionen

#### None

Anonymer Zugriff

#### Basic

- http Standard
- Username und Passwort werden Base64-encoded übertragen (unbedingt Transport Security aktivieren)

## Digest

Im Prinzip wie Basic, nur das Username und Passwort als Hash übermittelt werden

#### Windows

- Kerberos für Domänen
- NTLM für Arbeitsgruppen
- Arbeitet mit Active Directory zusammen

#### Zertifikate

- X.509 Zertifikate von einer vertrauenswürdigen Zertifizierungsstelle
- Häufig in B2B-Szenarien
- OAuth 2.0 / OpenID Connect
  - Token-basierter Ansatz

## **Authorization**

- Definiert Regeln die festlegen, welche Aktivitäten ein User im System durchführen darf (Autorisierung)
- Setzt die erfolgreiche Authentifizierung voraus
- Typische Implementierungen
  - Role-based
  - Claims-based

# **Identity als Middleware**

- Basisimplementierung basierend auf Entity Framework Core, kann aber beliebig ersetzt werden (z.B. Mongo-DB)
  - Vorgänger waren an ein relationales Datenbankmodell gebunden
- Bietet Funktionalität für Login und Membership (Benutzer) Management
- Bietet Erweiterungspunkte für 3rd-Party Identitätsprovider wie Google, Twitter, Microsoft usw.
- Hohe Erweiterbarkeit durch modulare Strukturen
- Vereinheitlichung von vormals unterschiedliche Konzepte (simple membership, universal providers und membership)

- Kümmert sich um User, Authentication und Authorization
- Erweiterbarkeit war bei den Vorgängern nur begrenzt gegeben
- ASP.NET Identity ermöglicht User-Management und führt die Authentifikation und Autorisation durch
- Claims-based
- Unterstützt Two-Factor-Authentifizierung
  - Captcha
  - Email mit Code
  - SMS mit Code
  - Custom (z.B. Hardware Token Generator)

- OAuth / Open ID
- Organizational mit Single Sign On Support
  - Active Directory
  - Azure Active Directory
  - Office 365
- Custom
  - Database backed
  - Custom data stores
- Roles
- Claims
- Nicht für Windows Authentifizierung geeignet

- Ideal kombinierbar mit Identity Server
- ASP.NET Identity kümmert sich um die Benutzerverwaltung
- Identity Server kümmert sich um die Absicherung der Ressourcen und das Ausstellen von Tokens
- Die Verwendung in ASP.NET Core bleibt dadurch transparent

# **ASP.NET Identity** | Bestandteile

## **ApplicationUser**

Leitet von IdentityUser ab. Kann zusätzliche Properties enthalten die per Migration auf die DB angewendet werden müssen

## **IdentityDbContext**

Ableitung von IdentityDbContext<ApplicationUser>. Andere Manager-Klassen des Identity Systems können damit direkt arbeiten

## **UserManager<ApplicationUser>**

Speichert User, Claims, Roles und bietet ein API diese zu verwalten

#### **AuthorizeAttribute**

Ermöglicht es Controller und Actions durch Autorisierung und Authentifizierung zu schützen.

#### **IAuthorizationService**

API-Implementierung um direkt auf Policies zugreifen und diese z.B. innerhalb einer Controller-Action überprüfen zu können

#### SignInManager<ApplicationUser>

API um zu prüfen ob sich ein User am System anmelden darf, ihn ein- und auszuloggen. Er erzeugt außerdem das UserPrincipal aus einem ApplicationUser

SS 2025 FH-Rosenheiml Webservices

# **ASP.NET Identity** | Getting Started

#### **Aktuelle Authentication Provider**

Identity Server ist eine sehr mächtige und ausgereifte Lösung für das Identity-Management. Einfacher aufzusetzen ist aber OpenIddict.

Name

<u>AspNet.Security.OpenIdConnect.Server (ASOS)</u>

<u>IdentityServer4</u>

**OpenIddict** 

Description

Low-level/protocol-first OpenID Connect server framework for ASP.NET Core and OWIN/Katana

OpenID Connect and OAuth 2.0 framework for ASP.NET Core - officially certified by the OpenID Foundation and

under governance of the .NET Foundation

Easy-to-use OpenID Connect server for ASP.NET Core

https://docs.microsoft.com/en-us/aspnet/core/security/authentication/community

#### **Policies**

In ASP.NET Core wurde das Identity Model grundlegend überarbeitet. Policies erlauben eine deutlich granularere Autorisierung. Policies können sich aus Claims, Roles oder CustomRequirements zusammensetzen

#### **AddAuthorization**

In der Startup.cs Configure-Methode können die Policies dynamisch konfiguriert werden. Sie könnten z.B. aus einer Konfigurationsdatei oder Datenbank

```
kommen
services.AddAuthorization(options =>
   options.AddPolicy("CanAccessSaleHistory", policy => policy.RequireClaim("ManagerId"));
   options.AddPolicy("CanReadCustomerAge", policy => policy.RequireClaim("Department", "Customer Management"));
   options.AddPolicy("CanCreateCustomer", policy => policy.RequireClaim("Department", "Customer Management", "Customer
Support"));
});
```

#### **AddPolicy**

Mittels AddPolicy kann eine neue Policy-Definition erstellt werden. Es kann gefordert werden das ein oder mehrere Claims vorhanden sind. Zusätzlich kann noch vorausgesetzt werden, dass die Claims bestimmte Werte beinhalten.

#### **Beispiel-Claim**

**Department: Customer** 

Management

Email: user1@company.com

AccessLevel: E2

Age: 34

Managerld: 123

## **Komplexe Policies**

Policies können aus mehreren Anforderungen zusammengesetzt werden. Auch Rollen und Add-Hoc Regeln (RequireAssertion) werden unterstützt. Für komplexere Anforderungen sollte aber eine Klasse welche das Interface IAuthorizationRequirement implementiert genutzt werden.

## **Beispiel-Claim**

Department: Customer

Management

Email: <u>user1@company.com</u>

AccessLevel: E2

Age: 34

Managerld: 123

#### **Komplexe Policies**

Requirements erlauben es, besonders komplexe Policies abzubilden. Pro Requirement kann es ein oder mehrere Handler geben. Falls einer der Handler "Succeed" aufruft, ist das Requirement damit erfüllt.

### **Komplexe Policies**

Requirements erlauben es, besonders komplexe Policies abzubilden. Pro Requirement kann es ein oder mehrere Handler geben. Falls einer der Handler "Succeed" aufruft, ist das Requirement damit erfüllt.

SS 2025 FH-Rosenheim Webservices

#### **Komplexe Policies**

Requirements erlauben es, besonders komplexe Policies abzubilden. Pro Requirement kann es ein oder mehrere Handler geben. Falls einer der Handler "Succeed" aufruft, ist das Requirement damit erfüllt.

41

#### **Komplexe Policies**

Requirements erlauben es, besonders komplexe Policies abzubilden. Pro Requirement kann es ein oder mehrere Handler geben. Falls einer der Handler "Succeed" aufruft, ist das Requirement damit erfüllt.

SS 2025 FH-Rosenheiml Webservices

## **Komplexe Policies**

Requirements erlauben es, besonders komplexe Policies abzubilden. Pro Requirement kann es ein oder mehrere Handler geben. Falls einer der Handler "Succeed" aufruft, ist das Requirement damit erfüllt.

```
public class UniversityMemberRequirement : IAuthorizationRequirement
public class IsUniversityMemberHandler : AuthorizationHandler<UniversityMemberRequirement>
    protected override Task HandleRequirementAsync(AuthorizationHandlerContext context,
UniversityMemberRequirement requirement)
        var user = context.User;
        if (user.IsPrincipal() || user.IsProfessor() || user.IsStudent())
            context.Succeed(requirement);
        return Task.CompletedTask;
```

#### **Resource Policies**

Policies können auch auf Ressourcen angewendet werden

```
public class CanReadCourseGradesRequirement : IAuthorizationRequirement
public class CanReadCourseGradesHandler : AuthorizationHandler<CanReadCourseGradesRequirement,</pre>
Course>
   protected override Task HandleRequirementAsync(AuthorizationHandlerContext context,
CanReadCourseGradesRequirement requirement, Course resource)
        if (context.User.IsPrincipal())
            context.Succeed(requirement);
        var userid = context.User.FindFirst(ClaimTypes.NameIdentifier)?.Value;
        if (!string.IsNullOrWhiteSpace(userid) && userid == resource.ProfessorId)
            context.Succeed(requirement);
        return Task.CompletedTask;
```

# **Anwendung in Minimal API**

## **Authorize**

### RequireAuthorization

Durch die Fluent-API können ein oder mehrere Policies angegeben werden.

```
group.MapGet("/chuck/books", () =>
    {
        return Results.Ok(new Book[] { new Book() { Title = "Chucks Wisdom" } });
    })
    .Produces<List<Book>>(StatusCodes.Status2000K)
    .Produces(StatusCodes.Status401Unauthorized)
    .Produces(StatusCodes.Status403Forbidden)
    .WithOpenApi()
    .RequireAuthorization(AuthConstants.Policies.AllowedToReadChuckNorrisBooks);
```

SS 2025 FH-Rosenheim | Webservices 46

# **Anwendung im API-Controller**

## **Authorize**

```
[Route("api/[controller]")]
[Authorize]
public class CustomersController : Controller
    [HttpGet, AllowAnonymous]
    public Task<IEnumerable<Customer>> Get()
        return GetSecuredData();
    [HttpPost, Authorize(Policy = AppPolicies.CanCreateCustomer)]
    public IActionResult InsertCustomer(Customer p)
    [HttpPut("{id}"), Authorize(Policy = AppPolicies.CanUpdateCustomer)]
    public IActionResult UpdateCustomer(string id, Customer p)
```

#### **Authorize**

Durch das Authorize-Attribut wird festgelegt, dass alle Controller-Actions des Controllers einen authentifizierten Benutzer voraussetzen. Es kann auf eine Controller-Action, einen Controller oder global für alle Controller angewendet werden. Das Attribut bietet auch die Möglichkeit Rollen und Policies zu definieren die erfüllt sein müssen um den API-Endpunkt aufrufen zu dürfen

#### **Allow Anonymous**

Mit diesem Attribut kann die Wirkung des Authorize-Attributs wieder aufgehoben werden

48

SS 2025 FH-Rosenheiml Webservices

## **Authorize**

```
public class CustomersController : Controller
    [HttpGet, AllowAnonymous]
    public Task<IEnumerable<Customer>> Get() => GetSecuredData();
    private async Task<IEnumerable<Customer>> GetSecuredData()
        var includeAge = await FullfilesPolicy(AppPolicies.CanReadCustomerAge);
        return people. Values
            .Select(p =>
                new Customer
                    Name = p.Name
                    Id = p.Id,
                    Age = includeAge ? p.Age : "TOP SECRET"
                }).ToList();
    private Task<bool> FulfillsPolicy(string policy)
        return authorizationService.AuthorizeAsync(User, policy);
```

#### **AuthorizationService**

Mit dem AuthorizationService kann im Controller geprüft werden, ob der aktuelle User eine Policy erfüllt oder nicht. Er erlaubt außerdem die Prüfung gegen Implementierungen von IAuthorizationRequirement-Implementierungen. Dadurch kann bis auf Ressourcenebene hinab eine Autorisierung durchgesetzt werden. Z.B. das Dokumente nur vom Ersteller gelöscht werden dürfen

SS 2025 FH-Rosenheiml Webservices

```
[Authorize(Policy = AppPolicies.CanReadCourses)]
                                                                 Policies
  [Route("api/[controller]")]
  [ApiController]
  public class CoursesController : ControllerBase
      private readonly UniversityDbContext dbContext;
      private readonly IAuthorizationService authorizationService;
      public CoursesController(UniversityDbContext dbContext, IAuthorizationService authorizationService)
          _dbContext = dbContext;
          authorizationService = authorizationService;
                                                                                                              Resource Policies
      [HttpGet("{courseId}/grades")]
      public async Task<ActionResult<IEnumerable<CourseGrade>>> GetCourseGrades(string courseId)
                                                                                                              Policies können auch
                                                                                                              auf Ressourcen
          var course = await _dbContext.Courses
                                                                                                              angewendet werden
               .Include(c => c.Grades)
               .ThenInclude(sc => sc.Student)
               .Where(c => c.Id == courseId).FirstOrDefaultAsync();
          if (course == null)
              return NotFound();
          var authorizationResult = await authorizationService.AuthorizeAsync(User, course, new CanReadCourseGradesRequirement());
          if (!authorizationResult.Succeeded)
              return Forbid();
          return Ok(course.Grades);
                                                                                                                                    50
  S$ 2025 FH-Rosenheim Webservices
```