

WEBSERVICES MIT ASP.NET



- Quellen mit Beispielen zum Skript finden sie unter [florianwachs/AspNetWebservicesCourse \(github.com\)](https://github.com/florianwachs/AspNetWebservicesCourse)

ASP.NET UND .NET CORE

- Offizielle Begrifflichkeiten
 - .NET (6)
 - ASP.NET
 - dotnet-cli

ASP.NET UND .NET CORE VERSIONEN

- Aktuell (4.2022):
 - .NET 6 LTS, Net 7 ist in Preview
- November 2022
 - .NET 7

WARUM ASP.NET?

WARUM ASP.NET ?

- Kompletter Rewrite von ASP.NET (über 15 Jahre gewachsener Code)
- Cross-Plattform durch .NET Core
- Modular*
- Open Source
- Wechsel vom „All-Inclusive“-Ansatz zu „Pick-What-You-Need“
- Zusammenführung von MVC und Web API was die Implementierung angeht
- Auflösen von Abhängigkeiten zu Windows-Komponenten wie den Internet Information Services
- Performance as a Feature

ASP.NET

- Ab hier reden wir bei ASP.NET immer von der modernen Reimplementierung, nicht der Fullframework (4.8) Version

ASP.NET EXTENSIBILITY

- Die Defaults verwenden (Implementiert über NuGet-Pakete)
- Von den bestehenden Klassen ableiten und Funktionalität anpassen
- Komplette Eigenimplementierung von Interfaces / abstrakten Klassen für maximale Anpassung

ASP.NET INSTALLIEREN

- <https://dot.net>

Windows Linux macOS Docker

.NET is a free, cross-platform, open-source developer platform for building many different types of applications.

.NET 6.0

LTS ⓘ

Download .NET SDK x64 ⓘ

Download .NET Runtime ⓘ

[All .NET 6.0 downloads](#) | [All .NET versions](#)

[Looking for .NET Framework downloads for Windows?](#)

DOTNET CLI

- `dotnet new`
 - Neues Projekt durch ein Template anlegen
- `dotnet restore`
 - .NET Pakete wiederherstellen
- `dotnet package add`
 - Neues NuGet-Paket hinzufügen
- `dotnet run`
 - Code ausführen
- `dotnet test`
 - Alle Unittests laufen lassen

```
PowerShell
Florian.Wachs@Client600500 C:\Users\florian.wachs
> dotnet new
Mit dem Befehl "dotnet new" wird ein NET-Projekt basierend auf einer Vorlage erstellt.

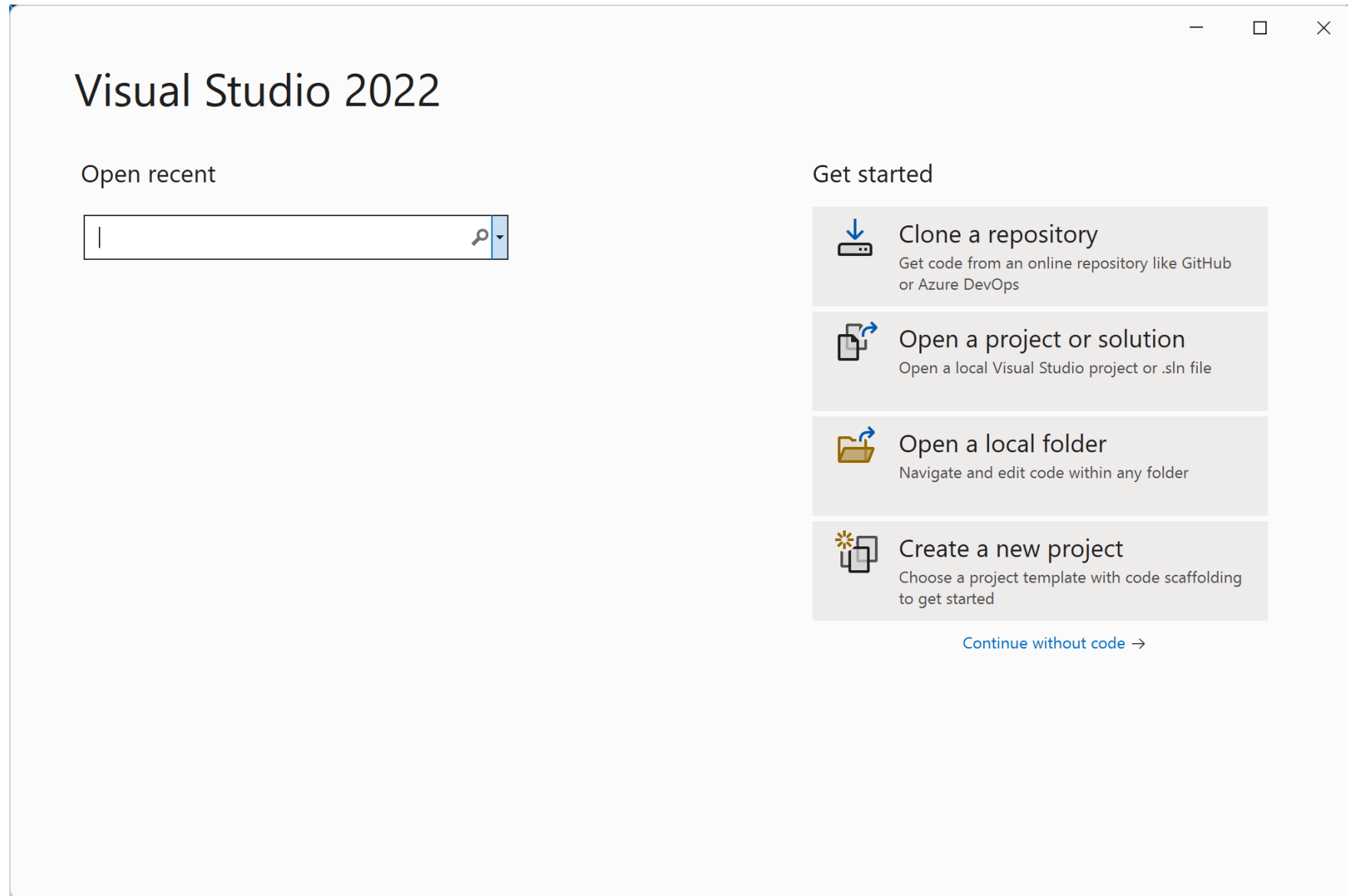
Allgemeine Vorlagen:
Vorlagenname      Kurzname  Sprache  Tags
-----
ASP.NET Core Web App webapp,razor [C#]     Web/MVC/Razor Pages
Blazor Server App  blazorserver [C#]     Web/Blazor
Klassenbibliothek  classlib    [C#],F#,VB Common/Library
Konsolen-App       console     [C#],F#,VB Common/Console
Windows Forms-App winforms    [C#],VB   Common/WinForms
WPF-Anwendung      wpf         [C#],VB   Common/WPF

Beispiel:
dotnet new console

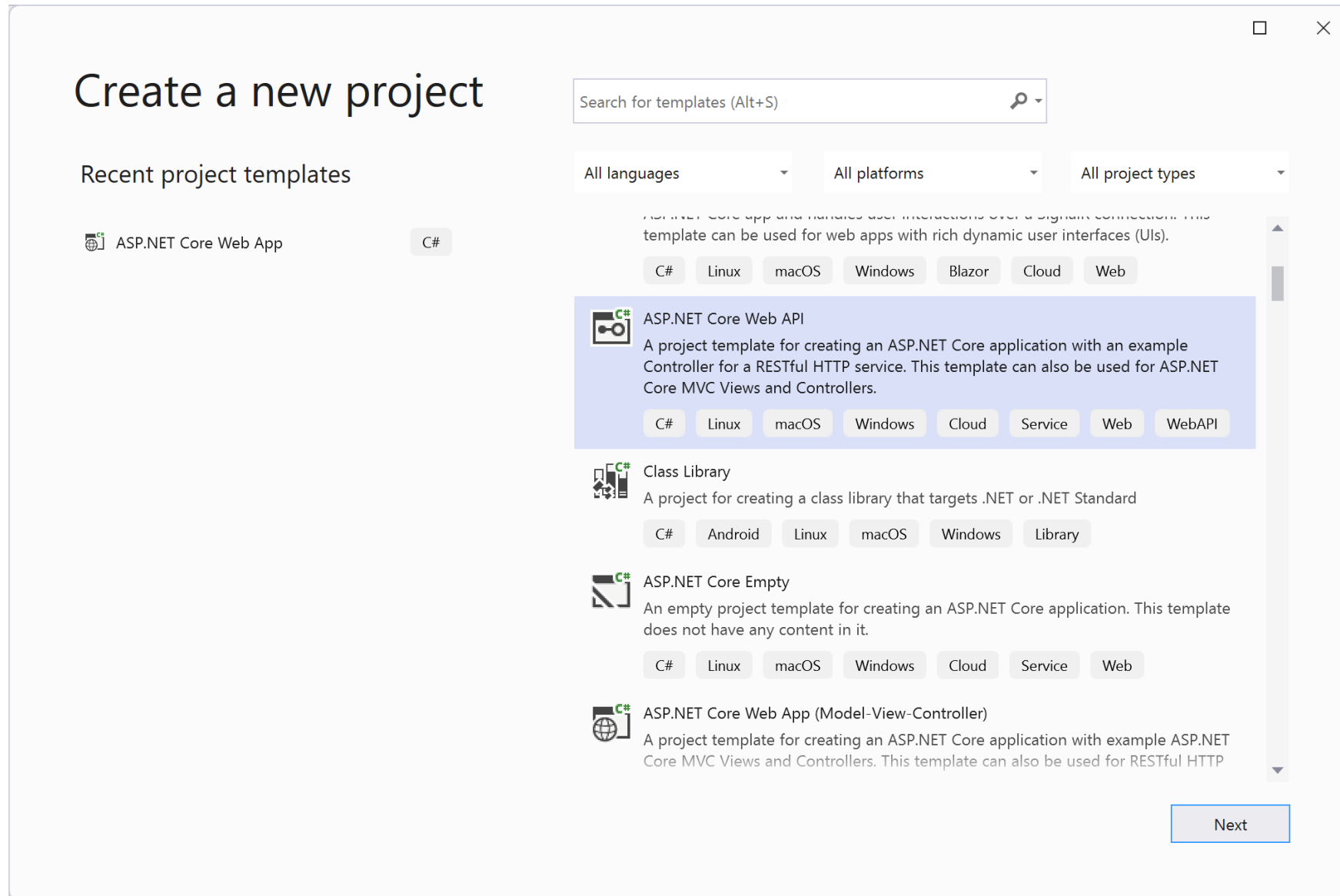
Vorlagenoptionen anzeigen mit:
dotnet new console -h
Alle installierte Vorlagen anzeigen mit:
dotnet new --list
Auf NuGet.org verfügbare Vorlagen anzeigen mit:
dotnet new web --search

Florian.Wachs@Client600500 C:\Users\florian.wachs
> |
```

VISUAL STUDIO 2022



VISUAL STUDIO 2022



VISUAL STUDIO 2022

□ ×

Configure your new project

ASP.NET Core Web App C# Linux macOS Windows Cloud Service Web

Project name

Location

...

Solution

Solution name ⓘ

☐ Place solution and project in the same directory

Back Next

VISUAL STUDIO 2022

□ ×

Additional information

ASP.NET Core Web API C# Linux macOS Windows Cloud Service Web WebAPI

Framework ⓘ

.NET 6.0 (Long-term support) ▾

Authentication type ⓘ

None ▾

☒ Configure for HTTPS ⓘ

☐ Enable Docker ⓘ

Docker OS ⓘ

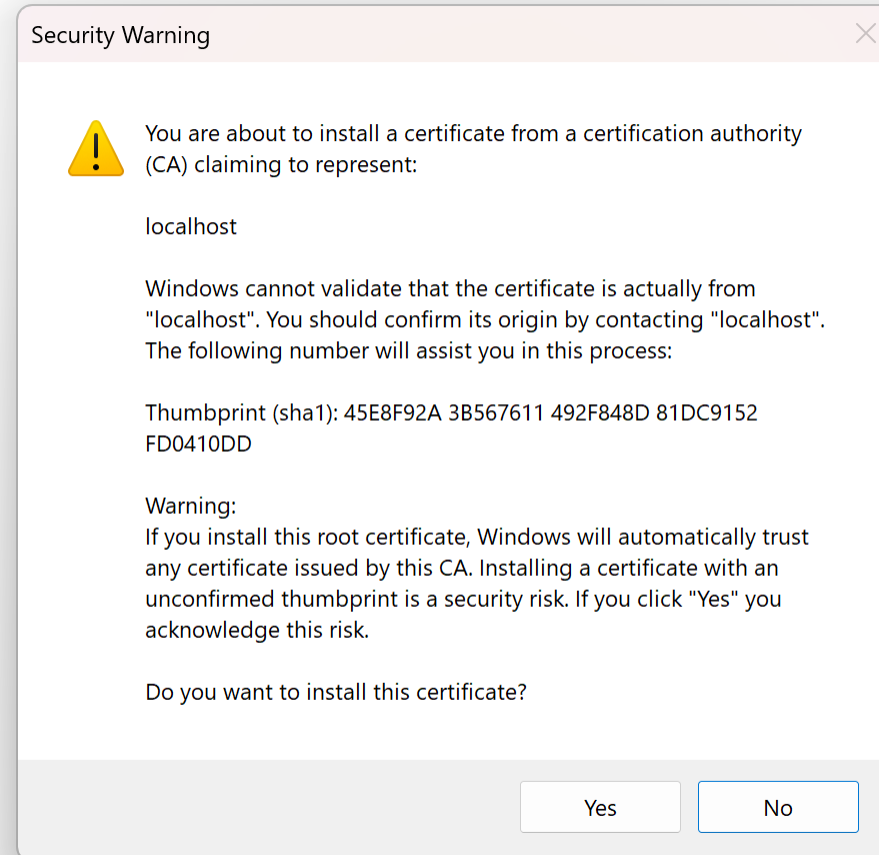
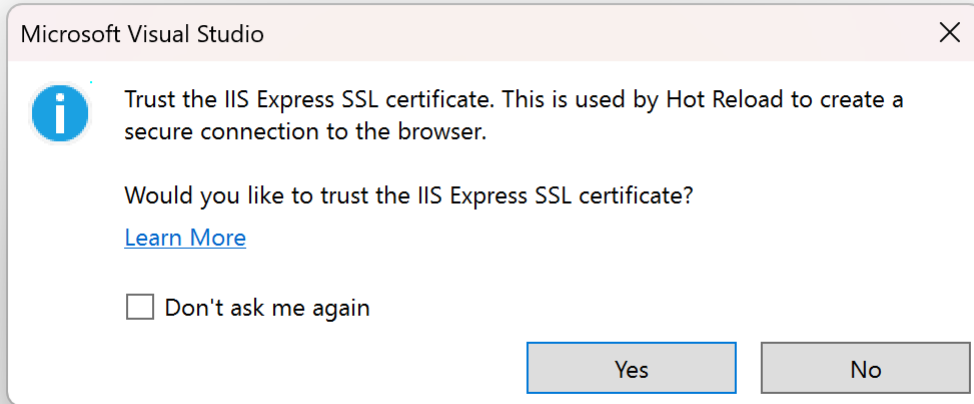
Linux ▾

☐ Use controllers (unchecked to use minimal APIs) ⓘ

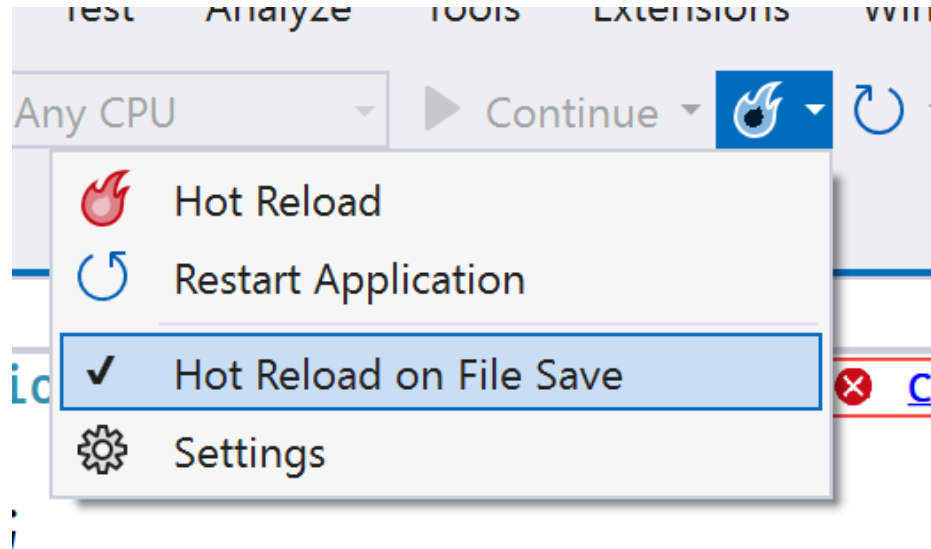
☒ Enable OpenAPI support ⓘ

Back Create

ASP.NET DEV HTTPS ZERTIFIKAT



.NET HOT RELOAD



ASP.NET SDK

SDK

<https://docs.microsoft.com/de-de/dotnet/core/tools/csproj#sdk-attribute>

Dient als „Starting Point“ für die Anwendung. Erlaubt die implizierte Einbindung zusätzlicher Pakete, Buildprozess-Modifikationen und vielen zusätzlichen Voreinstellungen

```
<Project Sdk="Microsoft.NET.Sdk.Web">
```

```
  <PropertyGroup>
```

```
    <TargetFramework>net6.0</TargetFramework>
```

```
    <Nullable>enable</Nullable>
```

```
    <ImplicitUsings>enable</ImplicitUsings>
```

```
  </PropertyGroup>
```

```
  <ItemGroup>
```

```
    <PackageReference Include="Swashbuckle.AspNetCore" Version="6.2.3" />
```

```
  </ItemGroup>
```

```
</Project>
```

TargetFramework

Steuert implizit welche Metapakete eingebunden werden

Nuget-Packages

Durch Einbindung zusätzlicher Pakete kann die Funktionalität unserer Anwendung erweitert werden

ASP.NET SDK

- Spezielles SDK das auf das „Share-Framework“ verweist
- Updates über .NET SDK / Runtime-Installer
- Zusätzliche Features wie Authentifizierung, GraphQL, gRPC, Entity Framework usw. werden über NuGet-Pakete eingebunden werden

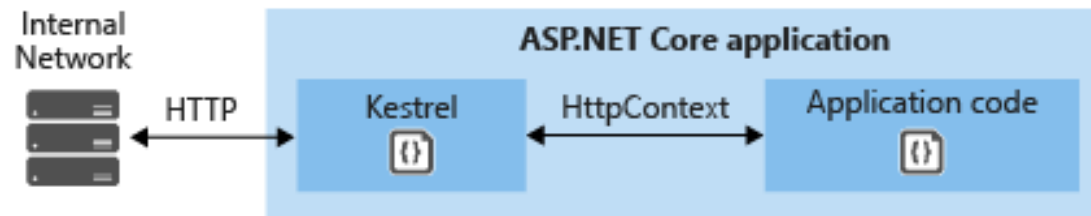
WAS STARTET, KONFIGURIERT UND REGELT DEN LEBENSZYKLUS UNSERES WEBSERVICES?

HOSTING

HOSTING VON ASP.NET

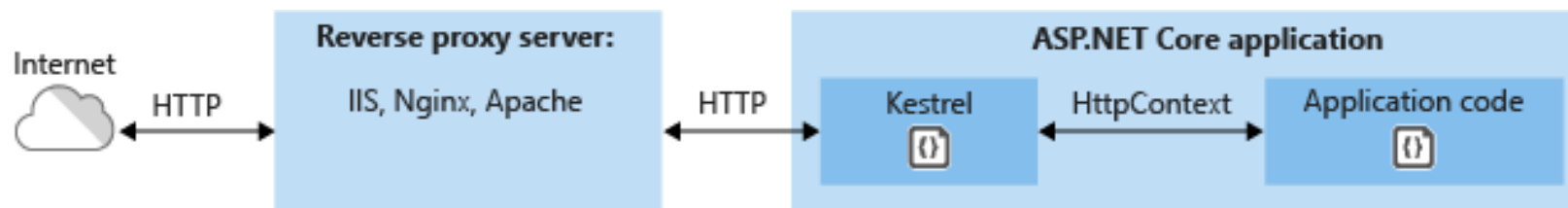
Kestrel

Kestrel ist ein performanter Web Server, der auf allen Plattformen verfügbar ist auf denen .NET Core läuft



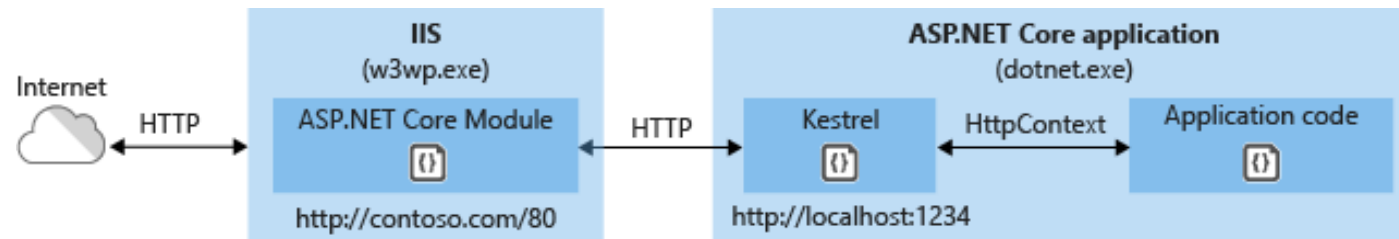
Kestrel ohne Reverse Proxy

Seit .net core 3+ kann Kestrel auch ohne Reverse Proxy wie NGNIX oder IIS betrieben werden



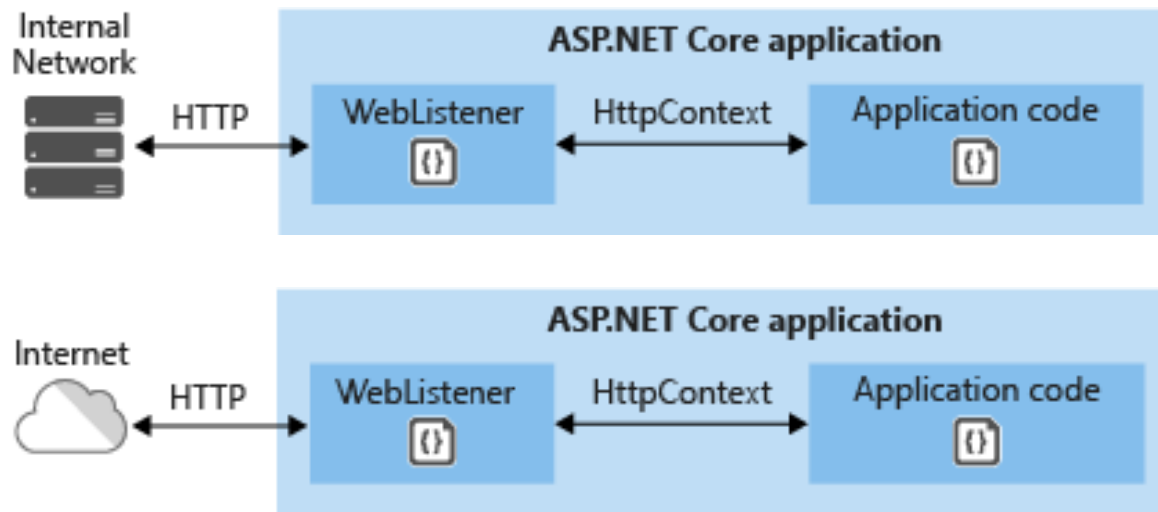
HOSTING VON ASP.NET

ASP.NET Module (ANCM) ist ein natives IIS Module welches den Traffic an die ASP.NET Applikation weitergibt und auch wieder zurück



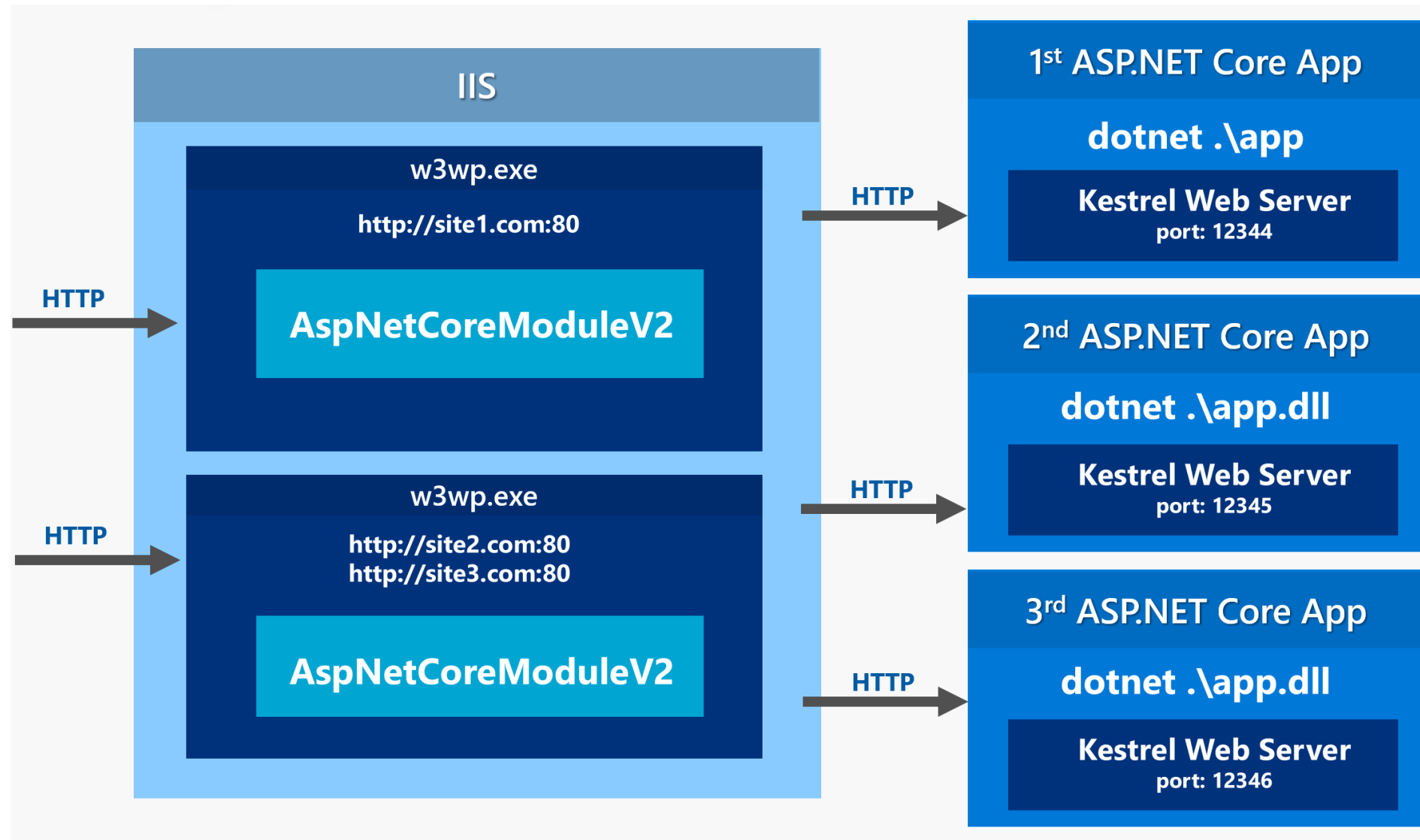
HOSTING VON ASP.NET

WebListener ist ein Web Server der direkt auf dem Http.Sys kernel mode driver von Windows aufsetzt. Kann als Alternative zu Kestrel gesehen werden, läuft aber nur auf Windows > 7 und Windows Server > 2008 R2



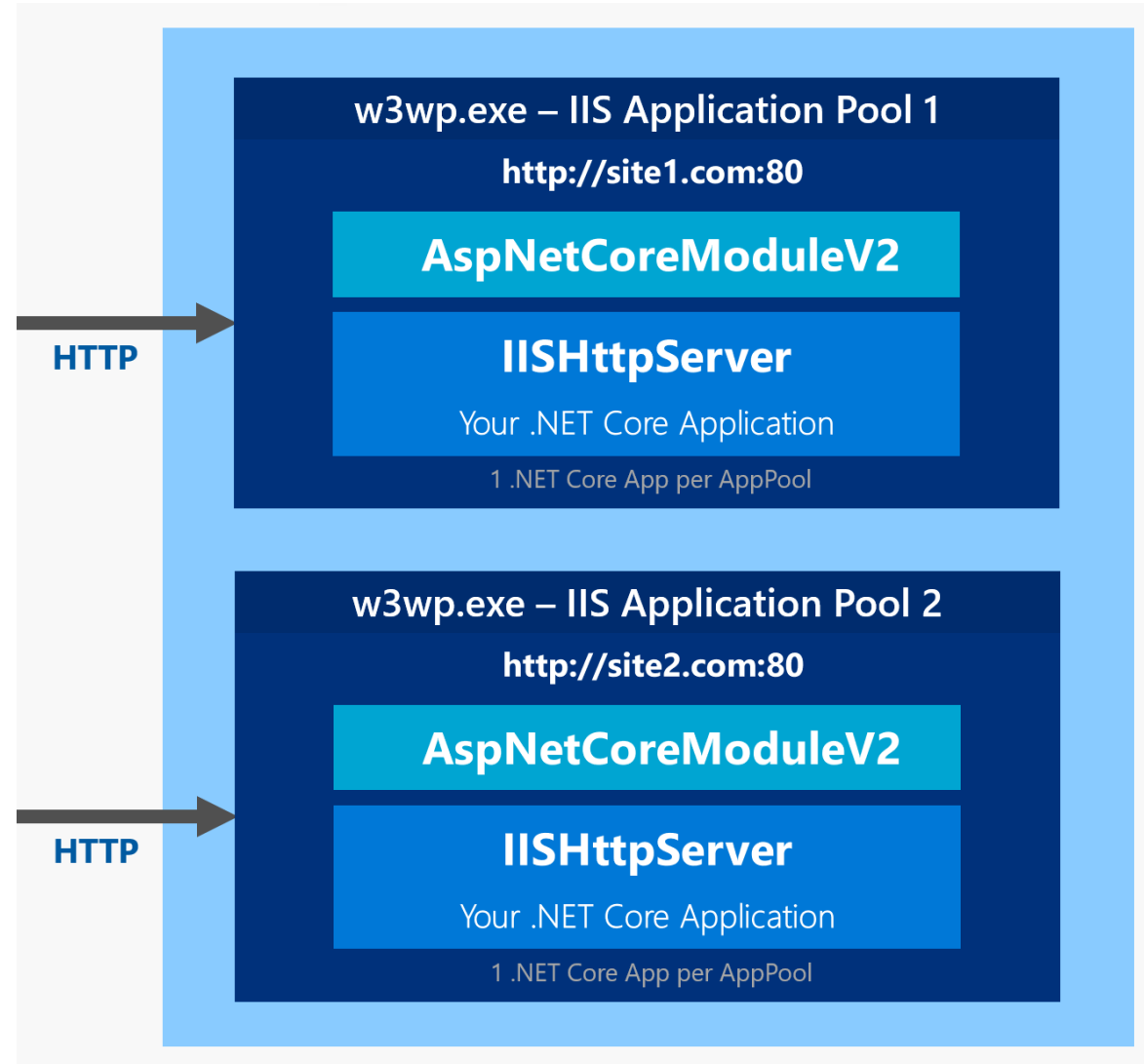
Ist eine gute Lösung wenn keine Features vom IIS benötigt werden

ASP.NET OUT- VS IN-PROCESS HOSTING



<https://weblog.west-wind.com/posts/2019/Mar/16/ASPNET-Core-Hosting-on-IIS-with-ASPNET-Core-22>

ASP.NET OUT- VS IN-PROCESS HOSTING



<https://weblog.west-wind.com/posts/2019/Mar/16/ASPNET-Core-Hosting-on-IIS-with-ASPNET-Core-22>

ASP.NET IN-PROCESS HOSTING VORTEILE

- Kann per Konfiguration aktiviert / deaktiviert werden
- Performance: Deutlich höherer Durchsatz (aktuell bis zu 2x)
- Verwendet nicht Kestrel sondern eine IISHttpServer-Implementierung, welche native IIS-Objekte nutzt

KESTREL

KESTREL

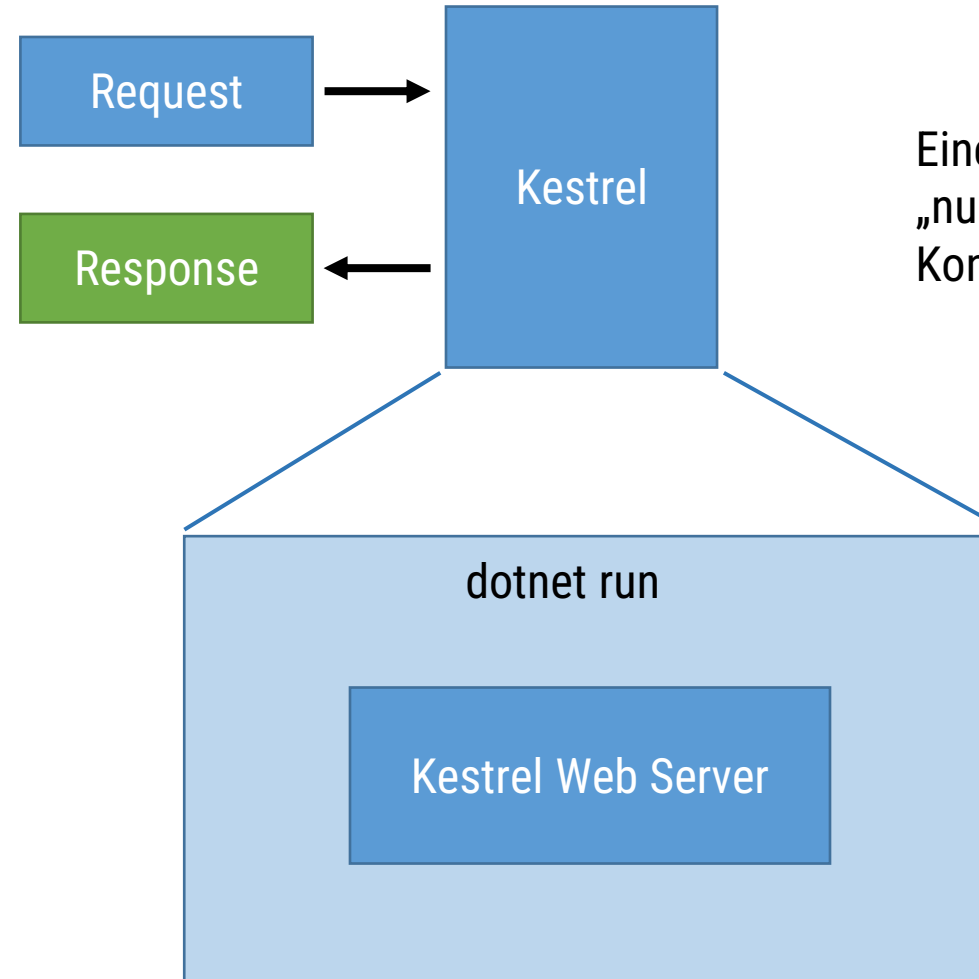
- Ab 3.0 ist Kestrel für die Verwendung ohne Reverse Proxy freigegeben.
- Implementiert in .NET
- Hochperformant
- Aktuell (2022-04) gibt es einen auf Kestrel basierender Reverse Proxy (YARP) welcher intern bei Microsoft für Hochlast-Services wie Azure AD Gateway verwendet wird

WIE WIRD DAS ASP.NET HOSTING KONFIGURIERT?

HOST

- In Asp.Net ist “Host” ein abstraktes Konzept um .NET Code bereitzustellen
- Ein Host stellt grundlegende Infrastruktur bereit wie
 - Logging
 - Dependency Injection
- Ein Host kann z.B. ein Windows Service, Linux System Daemon, WebHost sein
- Asp.Net nutzt einen WebHost

HOST



Eine ASP.NET Anwendung ist im Prinzip „nur“ eine vom Kestrel-Server verwaltete Konsolenanwendung

HOST

Mittels **HostBuilder** wird das Hosting in .NET 5 konfiguriert. Die Konfiguration teilt sich auf die **Program.cs** und **Startup.cs** auf.

```
public class Program
{
    public static void Main(string[] args)
    {
        CreateHostBuilder(args).Build().Run();
    }

    public static IHostBuilder CreateHostBuilder(string[] args) =>
        Host.CreateDefaultBuilder(args)
            .ConfigureWebHostDefaults(webBuilder =>
            {
                webBuilder.UseStartup<Startup>();
            });
}
```

<https://docs.microsoft.com/de-de/aspnet/core/fundamentals/host/generic-host?view=aspnetcore-5>

HOST

In .NET 6 wurde die Konfiguration in eine einzige Datei **Program.cs** zusammengeführt.

```
var builder = WebApplication.CreateBuilder(args);
```

Die **CreateBuilder()**-Methode erzeugt ein Konfigurationsobjekt (Builder-Pattern) mit dessen Eigenschaften das Hosting und die gesamte Applikation konfiguriert werden kann.

Es werden viele sinnvolle Annahmen getroffen, z.B. das Konfigurationseinstellungen direkt aus den Umgebungsvariablen und einer **appsettings.json** Datei geladen werden.

HOST

Wurden die gewünschten Konfigurationseinstellungen getroffen kann mit **Build()** ein Applikationsobjekt erstellt werden.

```
var app = builder.Build();
```

Mit **Run() oder RunAsync()** wird der Webservice gestartet.

```
app.Run();
```

HOST

Für eine realistische Applikation sind einige Schritte essentiell.

```
var builder = WebApplication.CreateBuilder(args);

// Konfiguration von
// - Services über Dependency-Injection
// - Logging
// - Konfiguration des Hosts (IIS, Http.sys, Kestrel, ...)

var app = builder.Build();

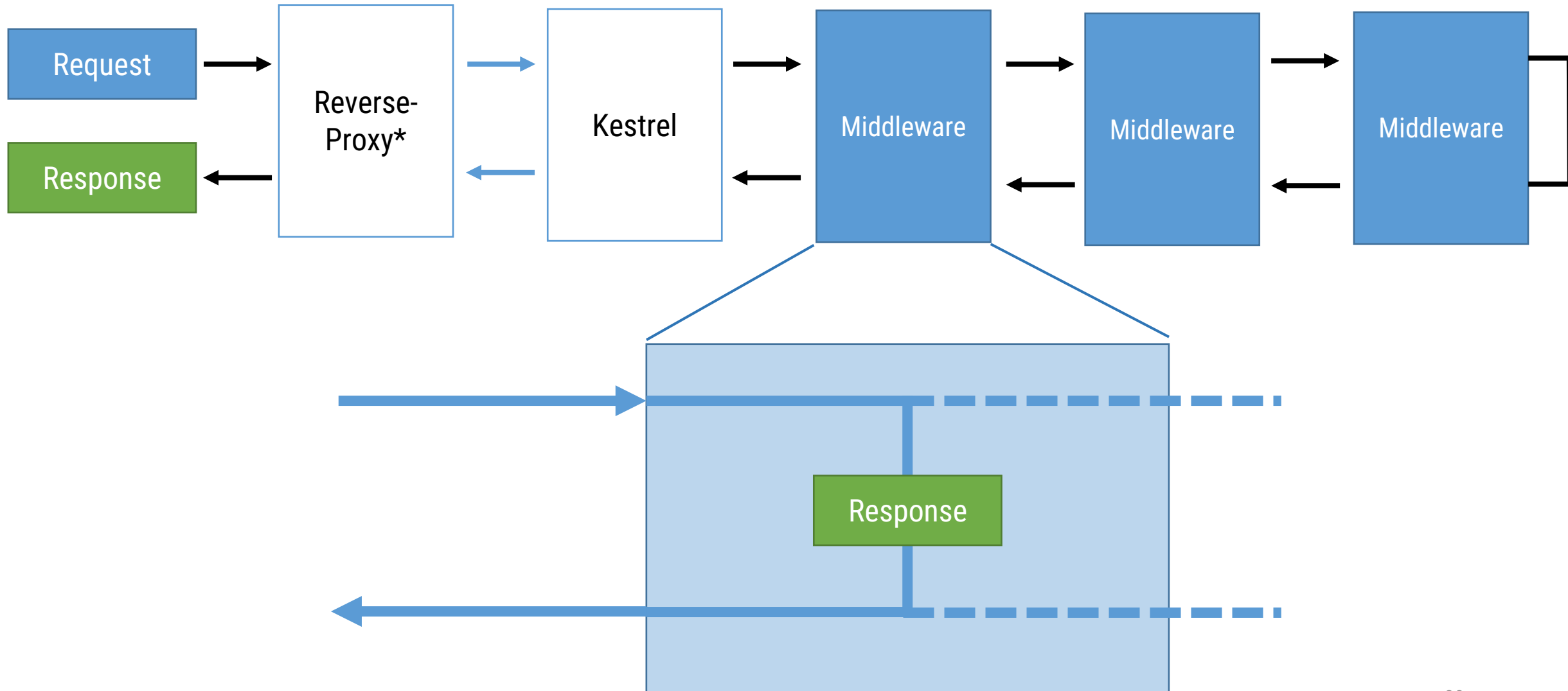
// Konfiguration der Middleware Pipeline
// - (Autorisierung, Authentifizierung, gRPC, ...)
// - Konfiguration der Routes

app.Run();
```

**WIE KOMMEN WIR JETZT ZUR EIGENTLICHEN
FUNKTIONALITÄT?**

MIDDLEWARE

WAS IST MIDDLEWARE?



WAS IST MIDDLEWARE?

- Middleware stellt eine Pipeline dar, durch die ein Request weitergereicht wird
- Eine Middleware-Komponente kann
 - Die Pipeline unterbrechen und eine Response erzeugen (Content Generating Middleware / Short Circuit)
 - Den Request bearbeiten / erweitern und weiter durch die Pipeline leiten (Request Editing Middleware)
 - Die Response bearbeiten (Response Editing Middleware) und in der Pipeline weiterreichen
- Viele ASP.NET Features sind selbst als Middleware implementiert

WAS IST MIDDLEWARE?

- Viele ASP.NET Features sind selbst als Middleware realisiert
 - Logging
 - Authentifizierung / Autorisierung
 - Routing
 - MVC
 - Fehlerbehandlung
 - Swagger / OpenId

WIE WIRD DIE MIDDLEWARE KONFIGURIERT?

WIE WIRD DIE MIDDLEWARE KONFIGURIERT?

```
var builder = WebApplication.CreateBuilder(args);  
  
var app = builder.Build();  
  
// Konfiguration der Middleware Pipeline  
// - (Autorisierung, Authentifizierung, gRPC,...)  
// - Konfiguration der Routes  
  
app.Run();
```

WIE WIRD DIE MIDDLEWARE KONFIGURIERT?

- `Run(async context=>...)`
 - Short-Circuit-Middleware, ruft nicht die nächste Middleware in der Pipeline auf
- `Use(async (context,next)=>...)`
 - Ermöglicht es Aktionen vor und nachdem ein Request durch die Middleware gelaufen ist auszuführen
- `Map(string pathSegment, IApplicationBuilder app)`
 - Erzeugt eine Verzweigung (branch) in der Pipeline Aufgrund des angegebenen Pfadsegmentes in der URL
 - Diese alternative Pipeline kann ebenfalls beliebig konfiguriert werden
- `MapWhen`
 - Wie Map aber mit Bedingung (Condition)

WIE WIRD DIE MIDDLEWARE KONFIGURIERT?

```
app.Run(async (context) =>
{
    await context.Response.WriteAsync("Hello World!");
});
```

WIE WIRD DIE MIDDLEWARE KONFIGURIERT?

```
// Wrapping Middleware
app.Use(async (context, next) =>
{
    Stopwatch watch = Stopwatch.StartNew();
    await next();
    watch.Stop();
    Console.WriteLine($"Processing Duration: {watch.ElapsedMilliseconds} ms");
});

// Branching Middleware
app.Map("/jokes", jokesPipelineBranch =>
{
    jokesPipelineBranch.Run(async context =>
    {
        await context.Response.WriteAsync("This is funny...");
    });
});

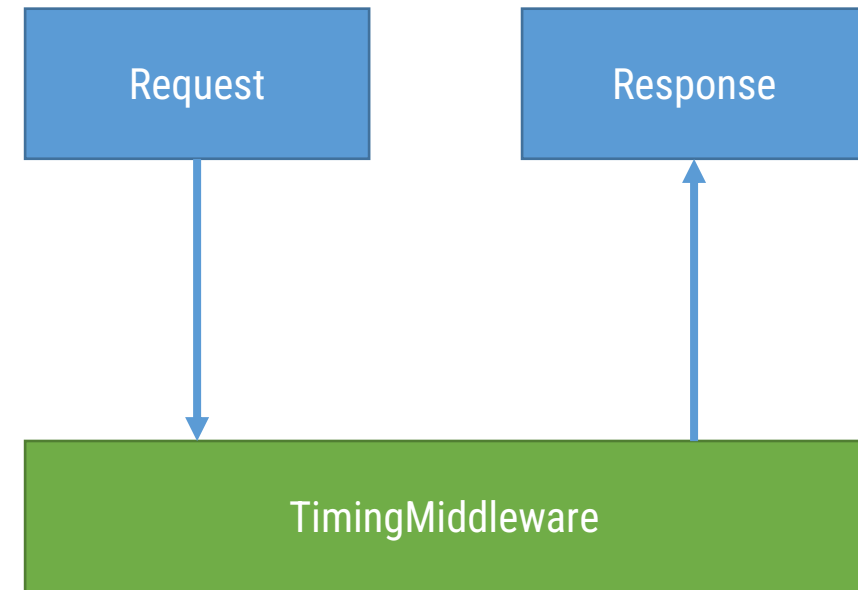
// Short-Circuit Middleware
app.Run(async (context) =>
{
    await context.Response.WriteAsync("Hello World!");
});
```

WIE WIRD DIE MIDDLEWARE KONFIGURIERT?

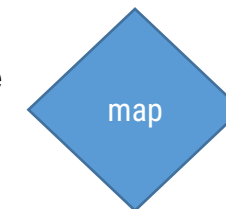
```
// Wrapping Middleware
app.Use(async (context, next) =>
{
    Stopwatch watch = Stopwatch.StartNew();
    await next();
    watch.Stop();
    Console.WriteLine($"Processing Duration: {watch.ElapsedMilliseconds} ms");
});

// Branching Middleware
app.Map("/jokes", jokesPipelineBranch =>
{
    jokesPipelineBranch.Run(async context =>
    {
        await context.Response.WriteAsync("This is funny....");
    });
});

// Short-Circuit Middleware
app.Run(async (context) =>
{
    await context.Response.WriteAsync("Hello World!");
});
```



Mit `Map()` wird eine alternative Request-Pipeline konfiguriert. Diese kann auch geschachtelt sein

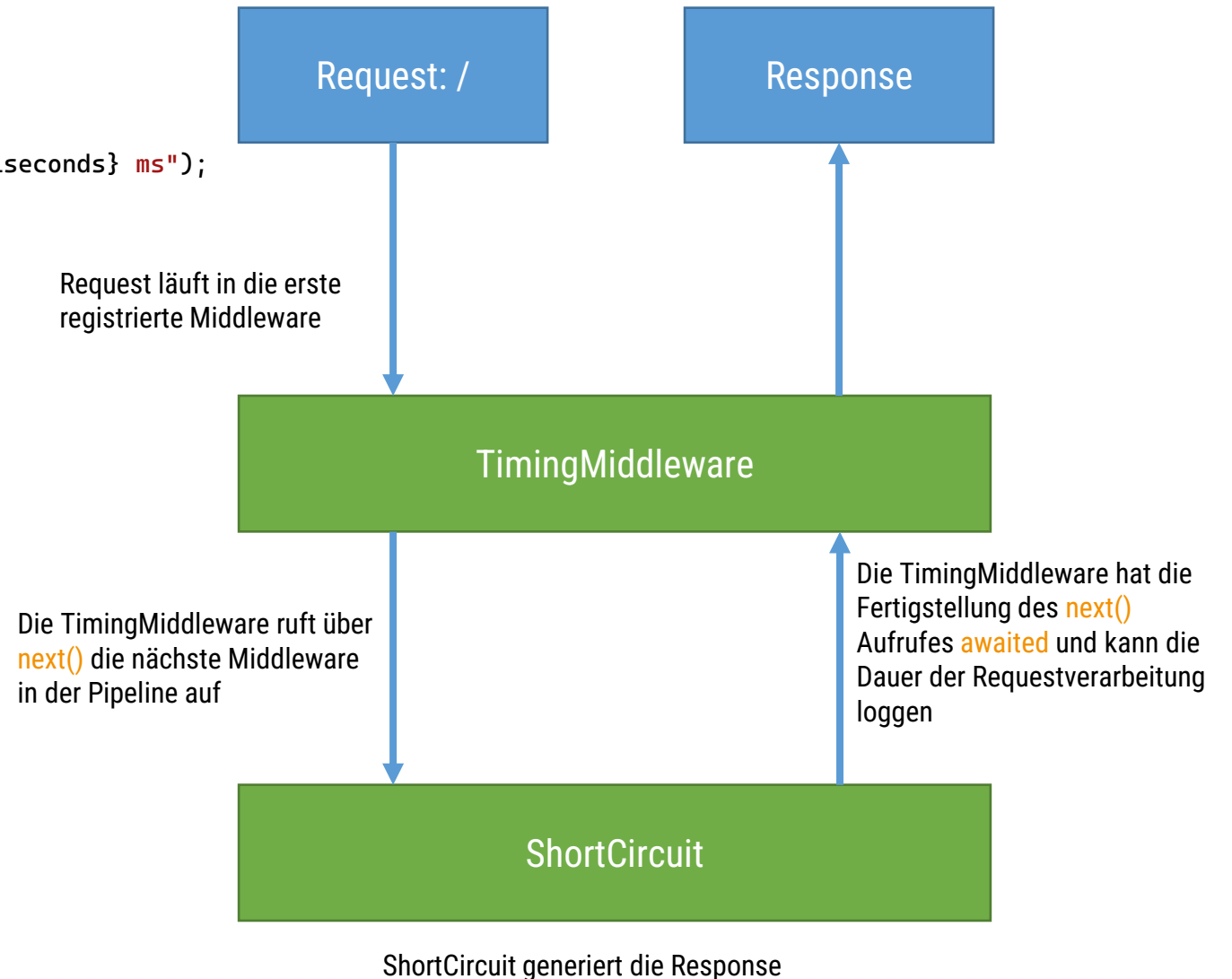


WIE WIRD DIE MIDDLEWARE KONFIGURIERT?

```
// Wrapping Middleware
app.Use(async (context, next) =>
{
    Stopwatch watch = Stopwatch.StartNew();
    await next();
    watch.Stop();
    Console.WriteLine($"Processing Duration: {watch.ElapsedMilliseconds} ms");
});
```

```
// Branching Middleware
app.Map("/jokes", jokesPipelineBranch =>
{
    jokesPipelineBranch.Run(async context =>
    {
        await context.Response.WriteAsync("This is funny....");
    });
});
```

```
// Short-Circuit Middleware
app.Run(async (context) =>
{
    await context.Response.WriteAsync("Hello World!");
});
```

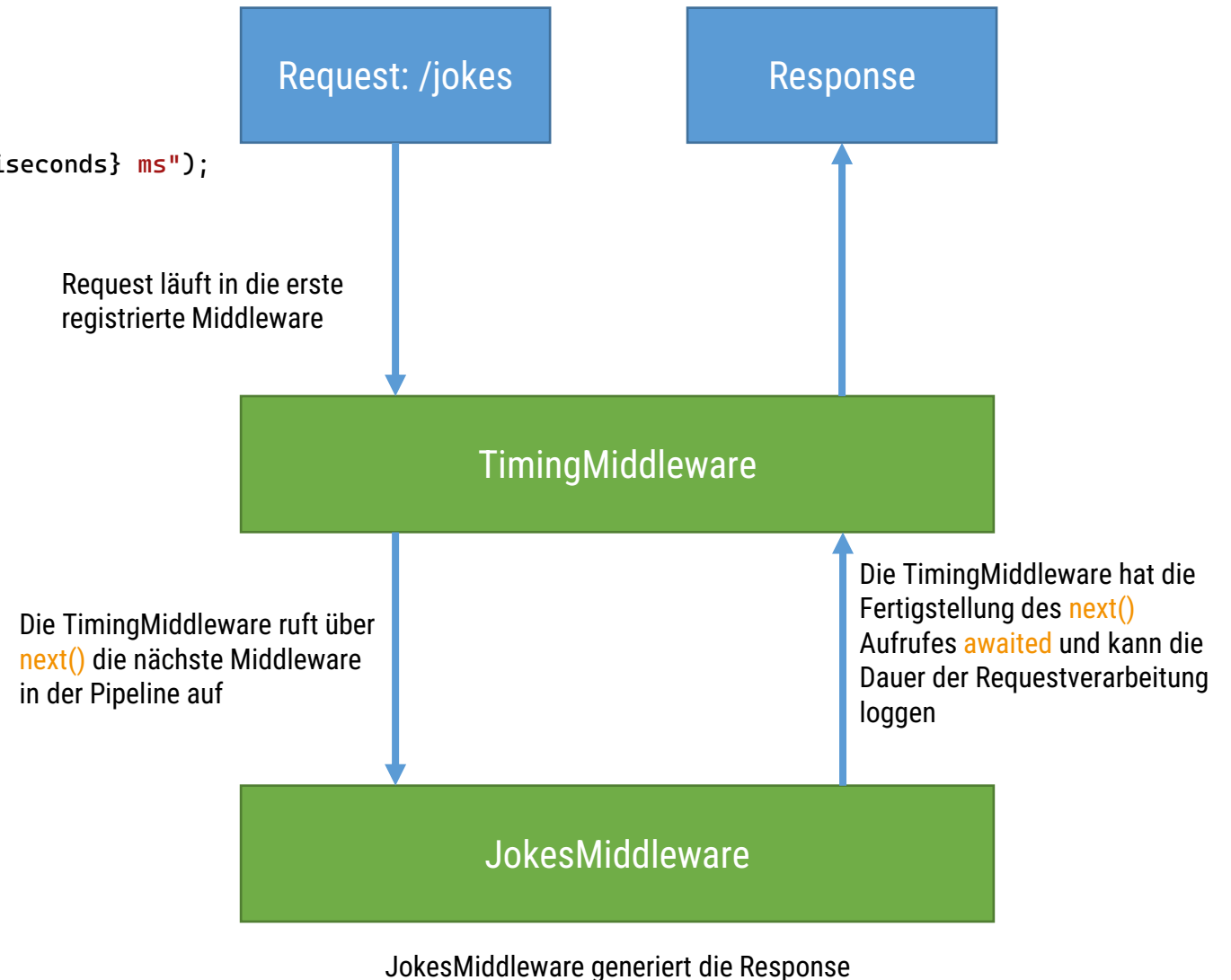


WIE WIRD DIE MIDDLEWARE KONFIGURIERT?

```
// Wrapping Middleware
app.Use(async (context, next) =>
{
    Stopwatch watch = Stopwatch.StartNew();
    await next();
    watch.Stop();
    Console.WriteLine($"Processing Duration: {watch.ElapsedMilliseconds} ms");
});
```

```
// Branching Middleware
app.Map("/jokes", jokesPipelineBranch =>
{
    jokesPipelineBranch.Run(async context =>
    {
        await context.Response.WriteAsync("This is funny....");
    });
});
```

```
// Short-Circuit Middleware
app.Run(async (context) =>
{
    await context.Response.WriteAsync("Hello World!");
});
```



MIDDLEWARE ALS KLASSE

Komplexere Middleware sollte in einer eigenen Klasse ausgelagert werden

```
public class TimingMiddleware
{
    private readonly RequestDelegate _next;

    public TimingMiddleware(RequestDelegate next)
    {
        _next = next;
    }

    // Die Invoke-Methode muss vorhanden sein und kann auch DI-Services anfordern,
    // indem man sie in die Parameterliste aufnimmt
    public async Task Invoke(HttpContext context)
    {
        Stopwatch watch = Stopwatch.StartNew();
        await _next(context);
        watch.Stop();
        Console.WriteLine($"Processing Duration: {watch.ElapsedMilliseconds} ms");
    }
}
```

Im Konstruktor können weitere Argumente angegeben werden, welche über das DI-System bezogen werden. Achtung: Services im Konstruktor sind Singletons, da Middleware-Komponenten nur einmalig pro Applikation erzeugt werden

DI-Services in der Invoke-Methode sind Per-Request-Dependencies

MIDDLEWARE ALS KLASSE

```
public static class TimingMiddlewareExtensions
{
    public static IApplicationBuilder UseTimingMiddleware(this IApplicationBuilder builder)
    {
        return builder.UseMiddleware<TimingMiddleware>();
    }
}
```

```
// ...
```

```
app.UseTimingMiddleware();
```

```
// ...
```

KOMPLEXE MIDDLEWARE KANN ANDERE DIENSTE BENÖTIGEN

- Bisher haben wir “nur” Middleware kennengelernt, welche ihre Funktionalität eigenständig bereitstellen kann, ohne von anderen Services / Klassen abhängig zu sein
- Komplexere Middleware benötigt meist weitere Komponenten um funktionsfähig zu sein. Um eine hohe Flexibilität zu gewährleisten, können sich Middlewares des im ASP.NET integrierten Dependency Injection Systems bedienen

KOMPLEXE MIDDLEWARE KANN ANDERE DIENSTE BENÖTIGEN

- Per Konvention bieten Middlewares meist zwei Extension-Methods
 - Use[Middleware]: Hängt die Middleware in die Request-Pipeline ein
 - Add[Middleware]: Registriert die benötigten Dienste im Dependency Injection (DI) System.

HTTP Status Codes

- 200: Alles OK
- 201: Resource created
 - Location Header enthält die URI zur neuen Ressource
- 400: Bad Request
- 401: Unauthorized
 - Sollte dem Aufrufer die Art der geforderten Authentifizierung mitteilen
- 403: Access denied
 - Authentifiziert aber nicht autorisiert, um auf die Ressource zuzugreifen
- 404: Resource not found
- 500: Server error
- <http://www.w3.org/Protocols/rfc2616/rfc2616-sec10.html>

ROUTING

ROUTING

- Eine API mit Run und Use aufzubauen ist performant (Microservices) aber mühevoll
- Das modulare ASP.NET bietet eine spezielle Middleware-Komponente, welche mittels string-Templates und Http-Methoden eine weit einfachere Möglichkeit bietet, API-Endpunkte aufzubauen, ohne jedoch das MVC-Framework (mehr dazu gleich) einbinden zu müssen.

WIE KÖNNEN ROUTEN REGISTRIERT WERDEN?

REST| Basics

- Representational State Transfer
- HTTP-Verben haben spezifische Bedeutung
 - GET: Read
 - POST: Create
 - PUT: Update (manchmal auch Neuanlage)
 - DELETE: Delete
 - PATCH: Teil-Update
- URI's repräsentieren eine Ressource („Nouns over Verbs“)
 - REST: myService.com/Student/1/Courses
 - RPC: myService.com/GetCoursesForStudent?studentId=1

REST| Basics

- Zustandslose Client/Server Kommunikation
- Identifizierbare Ressourcen
- Unterschiedliche Ressourcen-Repräsentationen (Mime-Typen)
- Hypermedia (Verwendung von Links)
- Zustandsübergänge durch Links
- Entspricht den Kernprinzipien des WWW-Protokolls HTTP

ROUTING

```
var builder = WebApplication.CreateBuilder(args);  
  
var app = builder.Build();  
  
app.MapGet(/* Route Pattern */, () => /* Route-Delegate */);  
  
app.Run();
```

Route

Jede Route besteht aus einem oder mehreren HTTP-Verben (MapGet), einem Route Pattern und einem Route Delegate

- MapGet: Die Route reagiert ausschließlich auf GET-Requests
- Route Pattern: Url Pfad auf den der Route-Delegate reagieren soll
- Route-Delegate: Der Handler der den Request beantwortet

ROUTING

```
var builder = WebApplication.CreateBuilder(args);
```

```
var app = builder.Build();
```

```
app.MapGet("/api/messages", () => "Hello World");  
app.MapPost("/api/messages", /* Add new message */);  
app.MapPut("/api/messages/{id}", /* Update message */);  
app.MapDelete("/api/messages/{id}", /* Delete Message */);
```

```
app.Run();
```

Route-Parameters

ASP.NET unterstützt Parameter die der Route mitgegeben werden können, diese Parameter können aus der URL, dem Body oder der Query stammen. Man erkennt sie an den geschweiften Klammern. Eine Route kann mehr als einen Parameter definieren

ROUTING

```
app.MapGet("/api/customers/{customerId}/orders/{orderId}",  
    (string customerId, string orderId) =>  
    {  
        // Kunde und Order aus der DB laden  
        // Result oder Fehler zurück liefern  
    });
```

Route-Delegate

Der Route-Delegate erhält die Route-Parameter als Argumente. Im weiteren Verlauf werden wir sehen das der Delegate noch deutlich mehr Argumente aufnehmen kann, nicht ausschließliche Route-Parameter. Hier ist der Delegate als Lamda-Ausdruck definiert.

ROUTING

```
var builder = WebApplication.CreateBuilder(args);

var app = builder.Build();

app.MapGet("/api/customers/{customerId}/orders/{orderId}",
    HandleOrderDetailsRoute);

app.Run();

// Handler als "Local Function"
OrderDetails HandleOrderDetailsRoute(string customerId, string orderId)
{
    // Kunde und Order aus der DB laden
    // Result oder Fehler zurück liefern
    return new OrderDetails();
}
```

Route-Delegate

Statt den Route-Delegate als Inline-Lambda-Ausdruck zu schreiben kann auch eine lokale, Instanz oder statische Methode verwendet werden.

ROUTING

```
public static class CustomerRoutes
{
    public static void Register(WebApplication app)
    {
        app.MapGet("/api/customers/{customerId}/orders/{orderId}", HandleOrderDetailsRoute);
    }

    public static OrderDetails HandleOrderDetailsRoute(string customerId, string orderId)
    {
        // Kunde und Order aus der DB laden
        // Result oder Fehler zurück liefern
        return new OrderDetails();
    }
}
```

CustomerRoutes.cs

Zur besseren Organisation können Routen in eigenen Dateien definiert und konfiguriert werden. Dies verkürzt die Program.cs deutlich und erhöht somit die Übersichtlichkeit signifikant.

ROUTING

```
var builder = WebApplication.CreateBuilder(args);
```

```
var app = builder.Build();
```

```
CustomerRoutes.Register(app);
```

```
app.Run();
```

Program.cs

In der Program.cs kann nun die statische Klasse direkt registriert werden.

ROUTING

- Die Routing-Middleware bietet noch weitere Möglichkeiten
 - Route-Constraints helfen die möglichen Route Parameter weiter einzuschränken
 - Das Routing ist sehr performant, da kaum Overhead durch das ASP.NET Framework vorhanden ist

ROUTING| CONSTRAINTS

constraint	Example	Example Matches	Notes
int	{id:int}	123456789, -123456789	Matches any integer
bool	{active:bool}	true, FALSE	Matches true or false (case-insensitive)
datetime	{dob:datetime}	2016-12-31, 2016-12-31 7:32pm	Matches a valid DateTime value (in the invariant culture - see warning)
decimal	{price:decimal}	49.99, -1,000.01	Matches a valid decimal value (in the invariant culture - see warning)
double	{weight:double}	1.234, -1,001.01e8	Matches a valid double value (in the invariant culture - see warning)
float	{weight:float}	1.234, -1,001.01e8	Matches a valid float value (in the invariant culture - see warning)
guid	{id:guid}	CD2C1638-1638-72D5-1638-DEADBEEF1638, {CD2C1638-1638-72D5-1638-DEADBEEF1638}	Matches a valid Guid value
long	{ticks:long}	123456789, -123456789	Matches a valid long value
minlength(value)	{username:minlength(4)}	Rick	String must be at least 4 characters
maxlength(value)	{filename:maxlength(8)}	Richard	String must be no more than 8 characters
length(length)	{filename:length(12)}	somefile.txt	String must be exactly 12 characters long
length(min,max)	{filename:length(8,16)}	somefile.txt	String must be at least 8 and no more than 16 characters long
min(value)	{age:min(18)}	19	Integer value must be at least 18
max(value)	{age:max(120)}	91	Integer value must be no more than 120
range(min,max)	{age:range(18,120)}	91	Integer value must be at least 18 but no more than 120
alpha	{name:alpha}	Rick	String must consist of one or more alphabetical characters (a-z, case-insensitive)
regex(expression)	{ssn:regex(^\\d{{3}}-\\d{{2}}-\\d{{4}}\$)}	123-45-6789	String must match the regular expression (see tips about defining a regular expression)
required	{name:required}	Rick	Used to enforce that a non-parameter value is present during URL generation

ROUTING

```
app.MapGet("/api/greetings/{id:int}", (int id) => $"Hello Nr. {id}");  
app.MapGet("/api/greetings/{name:alpha}", (string name) => $"Hello {name}");
```

Route-Constraints

Durch die Constraints kann die gleiche Route für unterschiedliche Route-Parameter registriert werden.

MODELBINDING

Model Binding

```
POST http://localhost:64000/api/simple HTTP/1.1
Content-Type: application/json
Host: localhost:64000
Content-Length: 40
```

```
{
  "greeting" : "Jo ge leck da franzi"
}
```

```
public class GreetingDto
{
    public string Greeting { get; set; }
}
```

```
public IActionResult PostGreeting(GreetingDto greeting)
{
}
```

1. Request

POST-Request enthält als Body ein JSON-Objekt

2. Model Binding

Die Web API hat als aufzurufende Controller Action die Methode **PostGreeting** ermittelt. Web API kennt den Parameter **greeting** und dessen Typ **GreetingDto**. Eine neue Instanz von **GreetingDto** wird erzeugt und der Model Binder setzt die Werte in das Objekt

3. Nutzung

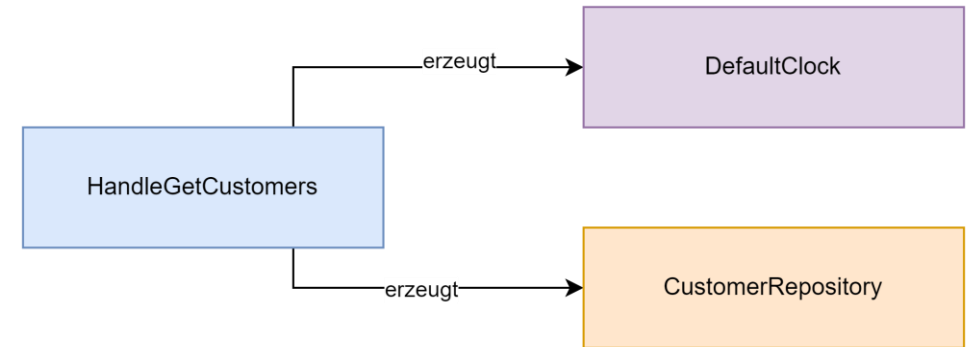
Das vom Model Binder erzeugte Objekt kann nun verwendet werden

Model Binding

- Wandelt den Payload eines Requests in ein von der Controller Action gefordertes POCO um
- Verwendet automatisch JSON oder XML Deserialisierung (Content Negotiation) wenn es konfiguriert wurde (NuGet-Pakete)
- Eigene Serializer können registriert und bestehende konfiguriert werden
- Definition eigener Model Binder möglich
- Kein DataContract nötig wie bei WCF
- Es kann nur ein komplexes Objekt als Parameter einer Controller-Action geben
- Mit der Attribute [FromBody] kann dem Model-Binder explizit mitgeteilt werden, das zur Deserialisierung der Body des Requests betrachtet werden soll (Bei größeren Objekten ist die Übertragung per URL nicht zu empfehlen).

DEPENDENCY INJECTION

Dependency Injection| Worum geht's?



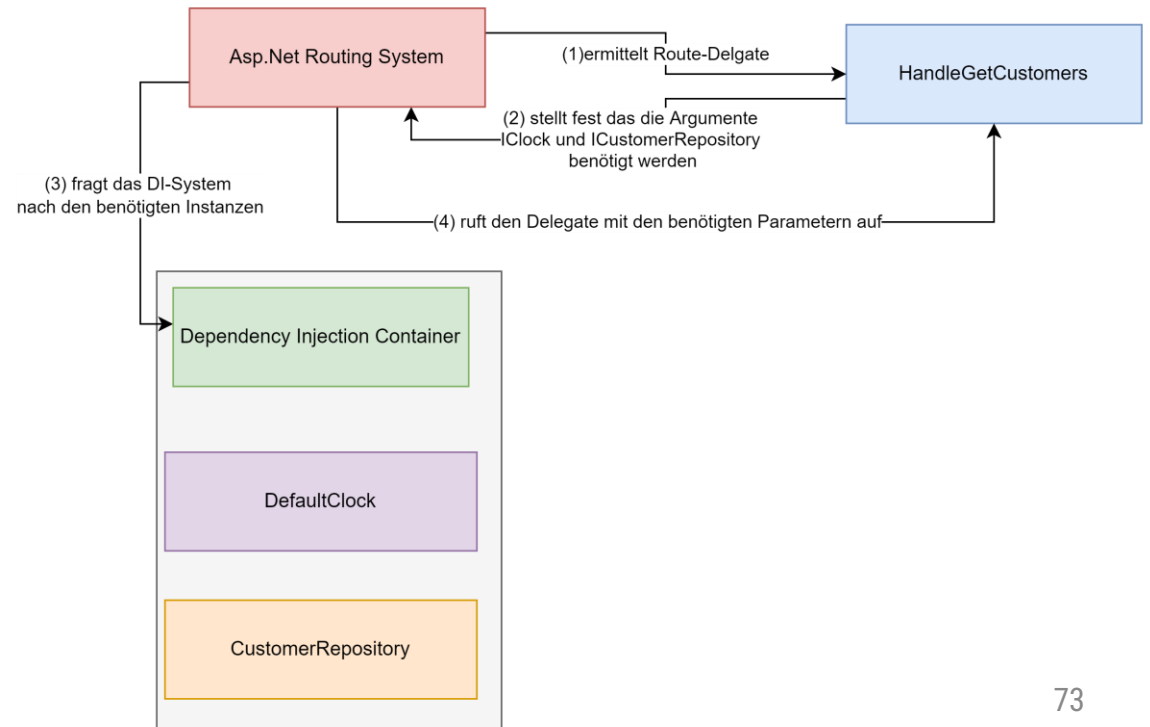
```
public static class CustomerEndpoints
{
    public static void Register(WebApplication app)
    {
        app.MapGet("/api/customers", HandleGetCustomers);
    }

    public static IReadOnlyCollection<Customer> HandleGetCustomers()
    {
        ICustomerRepository repository = new CustomerRepository();
        return repository.GetAll();
    }
}
```


Dependency Injection| Worum geht's?

```
public static class CustomerEndpoints
{
    public static void Register(WebApplication app)
    {
        app.MapGet("/api/customers", HandleGetCustomers);
    }

    public static IReadOnlyCollection<Customer> HandleGetCustomers(IClock clock,
                                                                    ICustomerRepository repository)
    {
        var now = clock.Now;
        return repository.GetAll();
    }
}
```



Service Locator vs. Dependency Injection

- Service Locator hat den Ruf ein „Anti-Pattern“ zu sein. Richtig implementiert kann es aber sehr nützlich sein.
- Dependency Injection lässt macht die Abhängigkeiten (Dependencies) bei der Verwendung von Constructor Injection klar ersichtlich. Das erleichtert das Testen.

Scope und Lifetime von Dependencies

- Lifetime
 - Zeitspanne von der Erzeugung einer Dependency bis zu deren Ende (Dispose).
- Scope
 - Definiert wie Dependencies zwischen Komponenten verwendet werden können.
- Lifetime Scopes
 - **Singelton**: Nur eine Instanz pro Application
 - **Transient / Instance per Dependency**: Bei jeder Anfrage eine neue Instanz
 - **Scoped**: Für jeden HTTP-Request eine neue Instanz
- Das Konzept von Scopes / Lifetime ist wichtig um Memory-Leaks zu vermeiden.
- Für das Unit-of-Work-Pattern / Repository-Pattern eignet sich meist **Scoped**

Dependency Injection| Implementierungen

- ASP.NET hat bereits eine einfache aber sehr performante Implementierung dabei
- StructureMap
 - Performant
 - Leider aktuell Probleme beim Integrieren da das Integrationspaket veraltet ist
- Autofac
 - Gute Dokumentation
 - Funktionierende Integrationspakete
 - Modularisierung
 - Performant
- Performance Vergleich: <https://github.com/stebet/DependencyInjectorBenchmarks>

Dependency Injection

- Andere DI-Frameworks haben unterschiedliche Integrationsstrategien, meist gibt es aber NuGet-Pakete für die erleichterte Einbindung.
- Dependency Injection fügt der Anwendung ein nicht unerhebliches Maß an Komplexität hinzu. Im Gegenzug überwiegen die Vorteile durch die lose Koppelung von Abhängigkeiten und deren Konfigurierbarkeit.

Dependency Injection

```
var builder = WebApplication.CreateBuilder(args);

// Gleiche Instanz für die Lebensdauer der Applikation
builder.Services.AddSingleton<IClock, DefaultClock>();

// Gleiche Instanz von Beginn bis eine eines Requests
builder.Services.AddScoped<ICustomerRepository, CustomerRepository>();

// Neue Instanz bei jeder Anfrage
builder.Services.AddTransient<NewObjectWithEveryRequest>();

var app = builder.Build();

// Middleware / HTTP-Pipeline konfigurieren

app.Run();
```

Hinweis

Es kann auch ein konkreter Typ (z.B. Konstanten) in das DI-System registriert werden, es muss nicht immer <Interface, ConcreteType> sein

CONFIGURATION

CONFIGURATION

ConfigurationBuilder stellt eine Fluent-API für die Konfiguration bereit (kann auch in nicht ASP.NET Projekten verwendet werden)

```
var builder = new ConfigurationBuilder()  
    .SetBasePath(env.ContentRootPath)  
    .AddJsonFile("appsettings.json", optional: false, reloadOnChange: true)  
    .AddJsonFile($"appsettings.{env.EnvironmentName}.json", optional: true)  
    .AddEnvironmentVariables();  
Configuration = builder.Build();
```

Build() erzeugt das Configuration-Objekt. Gleiche Settings aus verschiedenen Providern werden überschrieben. Daher ist die Reihenfolge der Aufrufe wichtig. Der Aufruf AddEnvironmentVariables() überschreibt alle vorangegangenen Werte.

Weitere Optionen sind über zusätzliche NuGet-Pakete verfügbar, z.B. Microsoft.Extensions.Configuration.Xml oder Microsoft.Extensions.Configuration.Ini. Ebenfalls können eigene Provider implementiert werden

CONFIGURATION

Ab ASP.NET 2.2+ führt CreateDefaultBuilder automatisch zum Laden der Konfiguration aus typischen Locations (appsettings.json, Environment Variables). Das gleiche gilt für WebApplication.CreateBuilder() in .NET 6

CONFIGURATION

appsettings.json

```
{
  "Features": {
    "UseInMemoryBookRepository": true
  },
  "Logging": {
    "IncludeScopes": false,
    "LogLevel": {
      "Default": "Warning"
    }
  }
}
```

Handelt es sich um ein Development-Environment werden die Werte für den LogLevel überschrieben, bzw. ersetzt

appsettings.Development.json

```
{
  "Logging": {
    "IncludeScopes": false,
    "LogLevel": {
      "Default": "Debug",
      "System": "Information",
      "Microsoft": "Information"
    }
  }
}
```

CONFIGURATION PROVIDER

Provider	Provides configuration from...
Azure Key Vault Configuration Provider (<i>Security topics</i>)	Azure Key Vault
Command-line Configuration Provider	Command-line parameters
Custom configuration provider	Custom source
Environment Variables Configuration Provider	Environment variables
File Configuration Provider	Files (INI, JSON, XML)
Key-per-file Configuration Provider	Directory files
Memory Configuration Provider	In-memory collections
User secrets (Secret Manager) (<i>Security topics</i>)	File in the user profile directory

<https://docs.microsoft.com/en-us/aspnet/core/fundamentals/configuration/?view=aspnetcore-2.2#providers>

CONFIGURATION

Zugriff auf die Konfiguration kann
untypisiert oder typisiert sein

```
string useInMemoryBookRepositorySetting = Configuration["Features:UseInMemoryBookRepository"];  
bool useInMemoryBookRepository = Configuration.GetValue<bool>("Features:UseInMemoryBookRepository");
```

```
var featureConfiguration = Configuration.GetSection("Features").Get<FeatureOptions>();
```

Es muss nicht die gesamte Konfiguration
typisiert sein, es können auch nur einzelne
SubSections typisiert werden

```
public class FeatureOptions  
{  
    public bool UseInMemoryBookRepository { get; set; }  
}
```

CONFIGURATION

Die Konfiguration oder Teile davon können in das DI-System eingespeist werden.

```
public void ConfigureServices(IServiceCollection services)
{
    services.Configure<FeatureOptions>(Configuration.GetSection("Features"));
}
```

DEPENDENCY INJECTION DER OPTIONS

IOptionsSnapshot<T> ist eine Möglichkeit eine aktuelle Repräsentation der Optionen im Controller zu verwenden.

```
public class ValuesController : ControllerBase
{
    private readonly IOptionsSnapshot<FeatureOptions> _featureOptions;

    public ValuesController(IOptionsSnapshot<FeatureOptions> featureOptions)
    {
        _featureOptions = featureOptions;
    }
}
```

ASP.NET MVC

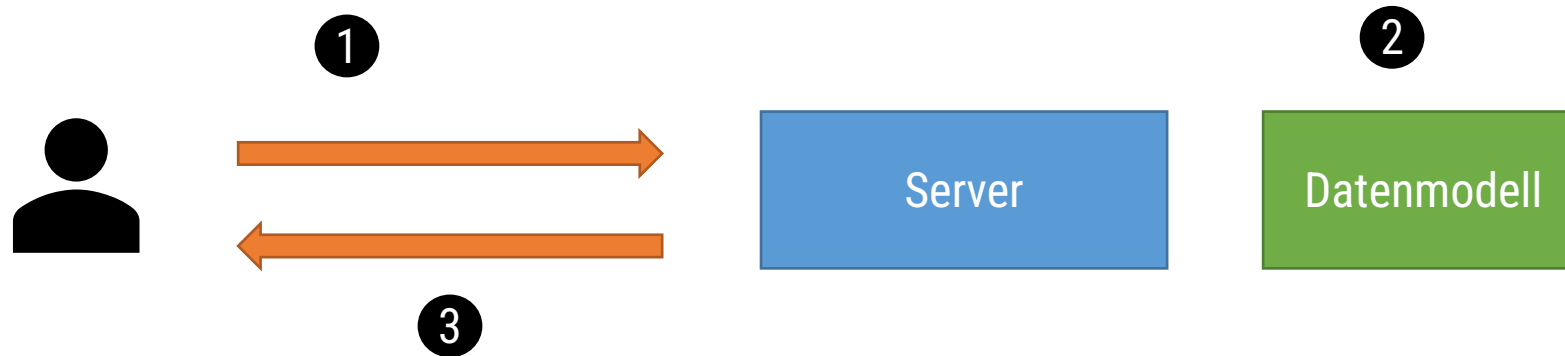
DAS MVC PATTERN

- Weitere Möglichkeit zum Erstellen von REST-APIs mit ASP.NET
- Ursprüngliche Version vor „Minimal APIs“ und „Endpoint Routing“
- Weniger funktional- mehr objektorientierter Ansatz
- Funktionalität die aktuell (2022-04) noch nicht in Minimal APIs verfügbar ist
- Kann mit Minimal APIs kombiniert werden (Mix-and-Match)

DAS MVC PATTERN

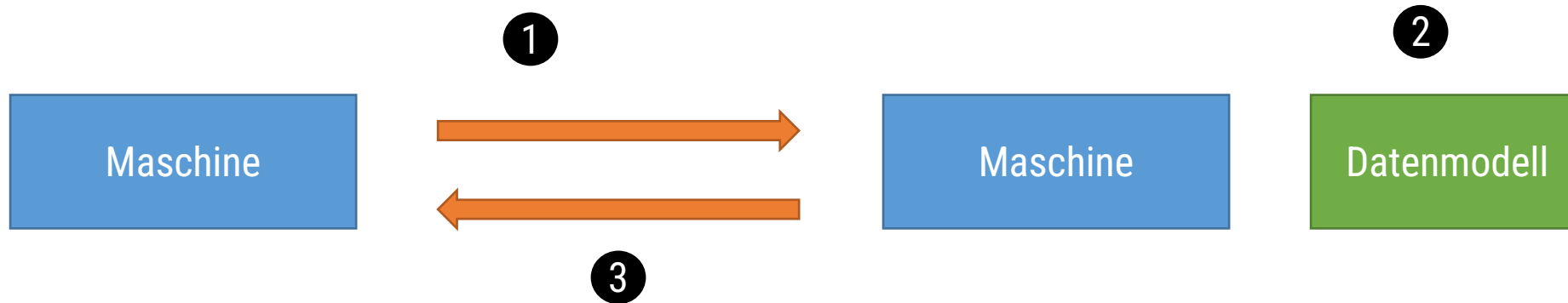
- **Model**
 - Repräsentation von Daten mit denen gearbeitet wird
 - Business Logik
 - Domain Model
 - View Model
- **View**
 - Rendert Teile der Daten als UI
- **Controller**
 - Verarbeitet eingehende Requests
 - Führt Operationen am Datenmodell durch
 - Selektiert den / die Views die erzeugt werden sollen

DAS MVC PATTERN



- 1** Benutzer löst eine Aktion aus
- 2** Datenmodell wird aktualisiert
- 3** View für den Benutzer erzeugen und ausliefern

DAS MVC PATTERN



- ① Ein Request geht ein
- ② Datenmodell wird aktualisiert
- ③ Eine Response wird erzeugt und zurückgegeben

ASP.NET MVC

- ASP.NET MVC ist auch „nur“ Middleware

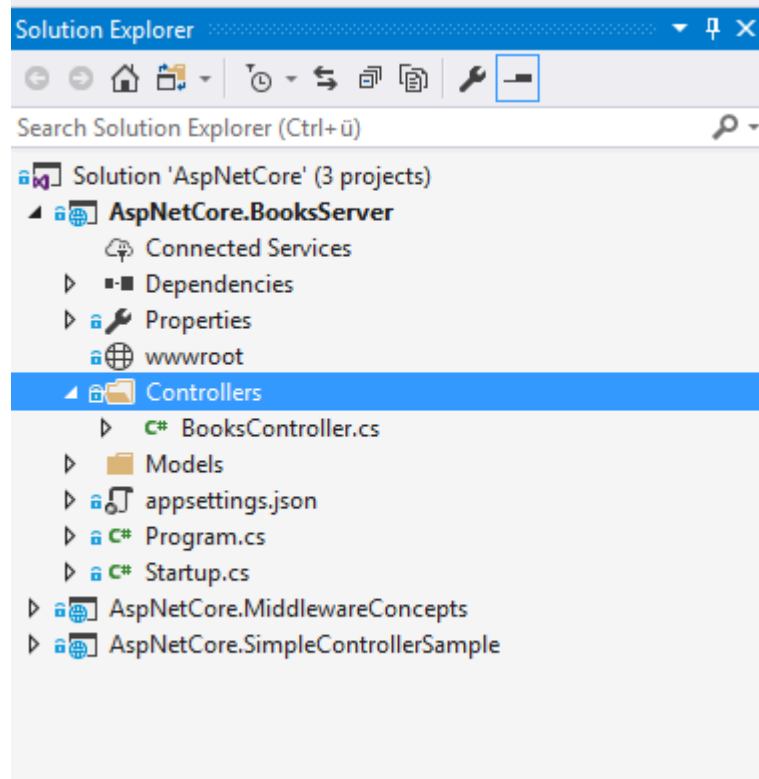
KONFIGURATION ASP.NET MVC

Middleware benötigt in der Regel auch einige Services, um die Funktionalität bereitstellen zu können und so auch MVC. Die ConfigureServices-Methode ist die Stelle, um diese am Dependency-Injection-System zu registrieren. Viele Middleware-Komponenten liefern spezielle Extension-Methoden um die Registrierung durchzuführen (`Add[Middleware Component Services]()`)

```
var builder = WebApplication.CreateBuilder(args);  
  
// Notwendige Services für MVC Controllers registrieren  
  
builder.Services.AddControllers();  
  
var app = builder.Build();  
  
// Middleware / HTTP-Pipeline konfigurieren  
  
app.MapControllers();  
  
app.Run();
```

Anschließend muss noch die MVC-Middleware in die Request-Pipeline eingehängt werden. Die meisten Middleware-Komponenten stellen dafür Extension-Methoden bereit (`Use...()` oder `Map...()`)

ASP.NET MVC| CONTROLLERS



Per Konvention liegen die Controller-Klassen im Controller-Ordner des Projekts. Häufig besser ist aber die Strukturierung nach Feature. Gerade bei größeren API-Projekten ist eine derartige Strukturierung sinnvoll.

ASP.NET MVC| CONTROLLERS

Attribute-based Routing ist meist die effektivste Möglichkeit eine URL auf einen Controller und eine Action zu mappen*

```
[Route("api/[controller]")]
public class SimpleController : ControllerBase
{
    [HttpGet]
    public string GetGreeting()
    {
        return "Hello World";
    }
}
```

In der einfachsten Form wird der Controller durch eine einfache C#-Klasse repräsentiert. Durch das Ableiten von der Controller-Klasse erhält man eine Vielzahl nützlicher Methoden für die Erzeugung von REST-APIs.

Public Methoden innerhalb des Controllers bezeichnen man Controller-Actions. Über Attribute wird gesteuert, auf welche URL (-Patterns) und HTTP-Verben reagiert wird.

ATTRIBUTE ROUTING

ATTRIBUTE ROUTING

- Routing bezeichnet das Mapping einer URL auf einen Controller und eine seiner Actions.
- Routing ist case-insensitive
- Mehrfachangabe von Routing-Attributen erlaubt
- MVC stellt folgende Attribute für das Routing bereit
 - Http[Verb] z.B. HttpGet, HttpPost, HttpPut, HttpDelete
- Die Routen können durch sog. Constraints weiter eingeschränkt werden
 - Achtung dieses Feature nicht zur Validierung von Daten verwenden!

ATTRIBUTE ROUTING

```
// GET api/books  
[HttpGet]  
public IEnumerable<Book> GetBooks()
```

```
// GET api/books/1  
[HttpGet("{id}")]  
public IActionResult GetBookById(int id)
```

In dem URL-Pattern der Route können auch Parameter eingegeben werden. Der Name des Parameters in der Route muss mit dem der Controller-Action übereinstimmen

```
// POST api/books  
[HttpPost]  
public IActionResult CreateBook(Book book)
```

```
// PUT api/books/1  
[HttpPut("{id}")]  
public IActionResult UpdateBook(int id, Book book)
```

ATTRIBUTE ROUTING

```
// GET api/books/1
[HttpGet("{id:int}")]
public IActionResult GetBookById(int id)
```

Constraints ermöglichen weitere Einschränkungen der URL welche zu einer Aktivierung des Controllers führt

```
// ~ überschreibt das RoutePrefix
// GET api/authors/skeet/books
[HttpGet("~/api/authors/{author:alpha}/books")]
public IEnumerable<Book> GetBookByAuthorName(string author)
```

Mit dem Attribute-Routing lassen sich sehr komplexe Routen definieren und auch das Child-Route-Pattern umsetzen.

```
[HttpGet("~/api/authors/{author:alpha}/books/{year:int:min(1950):max(2050)}")]
// GET api/authors/skeet/books/2015
public IEnumerable<Book> GetBookByAuthorNameInYear(string author, int year)
```

HTTP PATCH

PATCH VS PUT

- PUT aktualisiert ein komplettes Objekt
- PATCH kann auch nur Teile eines Objektes aktualisieren
- Für das teilweise Aktualisieren mittels JSON gibt es einen Standard <https://tools.ietf.org/html/rfc6902>
- Für ASP.NET wird die Unterstützung mittels dem generischen Typen **JsonPatchDocument<T>** bereitgestellt

PATCH VS PUT

```
[HttpPatch("{id}")]
public IActionResult JsonPatch(string id, [FromBody] JsonPatchDocument<Book> doc)
{
    if (doc == null)
        return BadRequest();

    // Buch zur Bearbeitung laden
    Book book = GetBookById(id);

    // Patch auf Objekt anwenden
    doc.ApplyTo(book, ModelState);

    // Prüfen ob das Model nach dem Patch noch gültig ist
    if (!ModelState.IsValid)
    {
        return BadRequest(ModelState);
    }

    // Objekt speichern
    UpdateBook(book);

    // 200 OK samt aktualisiertem Objekt zurückgeben
    return Ok(book);
}
```

PATCH VS PUT

Unterstützt werden als Operatoren add, remove, replace, move, copy und test

Ein JSON-PUT besteht aus einem Array von Updates

```
[  
  {  
    "op": "add",  
    "path": "/title",  
    "value": ".NET Memory Management"  
  }  
]
```

Der path kann auch im Objektgraph navigieren, z.B.
/authors/address/0/street

PATCH VS PUT

- PATCH ist zwar komplizierter in der Anwendung, gerade bei größeren (JSON) Objekten und leistungsschwächeren Geräten (IoT) kann sich aber ein erheblicher Performancevorteil ergeben

MODELSTATE

Model State

```
public class GreetingDto
{
    [Required]
    public string Greeting { get; set; }
}
```

Validatoren

Es können die Annotationen aus den DataAnnotations-Namespace verwendet oder eigene erfunden werden

```
public IActionResult PostGreeting(GreetingDto greeting)
{
    if (greeting == null || !ModelState.IsValid)
    {
        return BadRequest(GetErrorMessage() ?? "No greeting provided");

        // oder
        //return BadRequest(ModelState);
    }

    // ...
}
```

ModelState

Der Validierungszustand des Models kann innerhalb einer Controller-Action mit ModelState abgerufen werden. Achtung, das Modell kann auch NULL sein

```
private string GetErrorMessage()
{
    return string.Join(";", ModelState.Values.SelectMany(v => v.Errors).Select(e => e.ErrorMessage));
}
```

Errors

Die Exceptions und Fehlermeldungen werden pro Eigenschaft des DTO's erfasst und können über den ModelState abgerufen werden

Model State

- Während des Model Bindings werden an dem POCO definierte Validatoren ausgeführt
- Die Eigenschaft **ModelState** steht innerhalb einer Controller Action zur Verfügung und gibt Auskunft über den Validierungsstatus
- Über **ModelState** kann iteriert werden und auf die Error-Messages zugegriffen werden
- Mit ModelState.**GetFieldValidationState**(key) kann ein Feld direkt auf Korrektheit geprüft werden

Model State Validation

- [Required]
- [CreditCard]
- [Compare]
- [EmailAddress]
- [Phone]
- [Range]
- [RegularExpression]
- [StringLength]
- [Url]
- [Remote]

<https://docs.microsoft.com/de-de/aspnet/core/mvc/models/validation?view=aspnetcore-2.2#built-in-attributes>

Model State Validation

```
public class OldEnoughAttribute : ValidationAttribute
{
    private const int MinimumAge = 18;

    protected override ValidationResult IsValid(object value, ValidationContext validationContext)
    {
        // Über den ValidationContext kann auf das validierende Objekt zugegriffen werden.

        if(value is int age && age >= MinimumAge)
        {
            return ValidationResult.Success;
        }


        return new ValidationResult($"Sorry, must be older than {MinimumAge}.");
    }
}
```

ALTERNATIVE VALIDIERUNG MIT FLUENT VALIDATION

Grenzen von DataAnnotations

- Eigene Validatoren müssen durch neue Klassen umgesetzt werden
- Keine „Conditional“-Validierung möglich
- „Verunreinigen“ das Datenmodell
 - Was ist wenn es fachliche Fälle gibt, in welchen andere Validierungsregeln greifen sollen
- Keine Abhängigkeiten zwischen Validatoren möglich
 - „Validiere diese Eigenschaft x wenn Eigenschaft y den Wert z hat“
- Keine asynchronen Validatoren
 - Z.B. Aufruf eines Webservices ob der Wert gültig ist
- DataAttributes sind statisch, keine Konfiguration über z.B. Settings möglich

Fluent Validation

 **FLUENT VALIDATION**


A popular .NET library for building strongly-typed validation rules.

nuget v8.4.0

downloads 14M

 Azure Pipelines

succeeded


 Download Now


 View On Github

```
public class CustomerValidator : AbstractValidator<Customer> {
    public CustomerValidator() {
        RuleFor(x => x.Surname).NotEmpty();
        RuleFor(x => x.Forename).NotEmpty().WithMessage("Please specify a first name");
        RuleFor(x => x.Discount).NotEqual(0).When(x => x.HasDiscount);
        RuleFor(x => x.Address).Length(20, 250);
        RuleFor(x => x.Postcode).Must(BeAValidPostcode).WithMessage("Please specify a valid postcode");
    }

    private bool BeAValidPostcode(string postcode) {
        // custom postcode validating logic goes here
    }
}
```


Getting Started


Built-in Validators


Custom Validators

<https://fluentvalidation.net/>

Fluent Validation

- OpenSource NuGet-Package
- Definition von Validatoren mittels Builder-Pattern
- Unterstützung von asynchronen Validatoren
- Validatoren können aus anderen Validatoren kombiniert werden
 - z.B. PersonValidator = NameValidator + AddressValidator
- Bindet sich in ASP.NET ein
 - Mittels FluentValidation.AspNetCore
- Gute Unit-Test-Unterstützung
- Wiederwendbare Property Validatoren

Fluent Validation

```
[Route("api/[controller]")]
public class StudentsController : ControllerBase
{
    [HttpPost]
    public IActionResult PostStudent([FromBody] Student student)
    {
        if (ModelState.IsValid)
        {
            // SAVE
            return Ok(student);
        }

        return BadRequest(ModelState);
    }
}
```

Fluent Validation

```
public class Student
{
    public string FirstName { get; set; }
    public string LastName { get; set; }
    public bool WantsToParty { get; set; }
    public int Age { get; set; }
}
```

Fluent Validation

```
public class StudentValidator : AbstractValidator<Student>
{
    private const int MinimumAgeToParty = 18;

    public StudentValidator()
    {
        RuleFor(s => s.FirstName).NotEmpty();
        RuleFor(s => s.LastName).NotEmpty();
        When(s => s.WantsToParty, () =>
        {
            RuleFor(s => s.Age)
                .GreaterThan(MinimumAgeToParty)
                .WithMessage("Not old enough to party");
        });
    }
}
```

Fluent Validation

```
public void ConfigureServices(IServiceCollection services)
{
    services.AddMvc().SetCompatibilityVersion(CompatibilityVersion.Version_2_2)
        .AddFluentValidation();

    services.AddTransient<IValidator<Student>, StudentValidator>();
}
```