WEBSERVICES MIT ASP.NET

GITHUB



 Sourcen mit Beispielen zum Skript finden sie unter florianwachs/AspNetWebservicesCourse (github.com)

SS 2022 FH-Rosenheim | Webservices

ASP.NET UND .NET

- Offizielle Begrifflichkeiten
 - .NET (6)
 - ASP.NET
 - dotnet-cli

ASP.NET UND .NET VERSIONEN

- Aktuell (4.2022):
 - .NET 6 LTS, Net 7 ist in Preview
- November 2022
 - .NET 7

WARUM ASP.NET?

WARUM ASP.NET?

- Kompletter Rewrite von ASP.NET (über 15 Jahre gewachsener Code)
- Cross-Plattform durch .NET (Core)
- Modular*
- Open Source
- Wechsel vom "All-Inclusive"-Ansatz zu "Pick-What-You-Need"
- Zusammenführung von MVC und Web API was die Implementierung angeht
- Auflösen von Abhängigkeiten zu Windows-Komponenten wie den Internet Information Services
- Performance as a Feature

ASP.NET

 Ab hier reden wir bei ASP.NET immer von der modernen Reimplementierung, nicht der Fullframework (4.8) Version

ASP.NET EXTENSIBILITY

- Die Defaults verwenden (Implementiert über NuGet-Pakete)
- Von den bestehenden Klassen ableiten und Funktionalität anpassen
- Komplette Eigenimplementierung von Interfaces / abstrakten Klassen für maximale Anpassung

ASP.NET INSTALLIEREN

https://dot.net

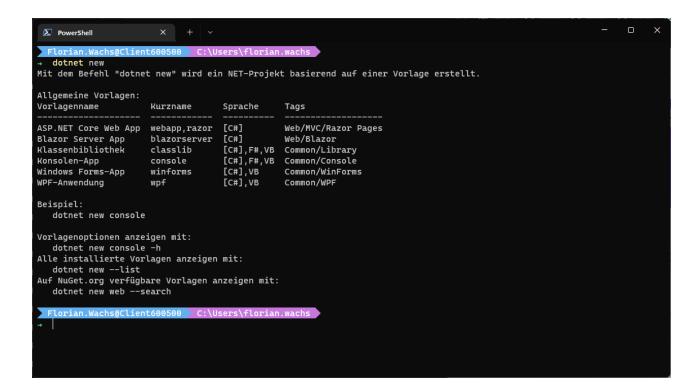
Windows	Linux	macOS	Docker
.NET is a free, cross-plat	tform, open-source developer p	latform for building many differer	nt types of applications
	.NE	T 6.0	
	LT	S @]	
	Download .N	IET SDK x64	
	Download .N	IET Runtime ①	

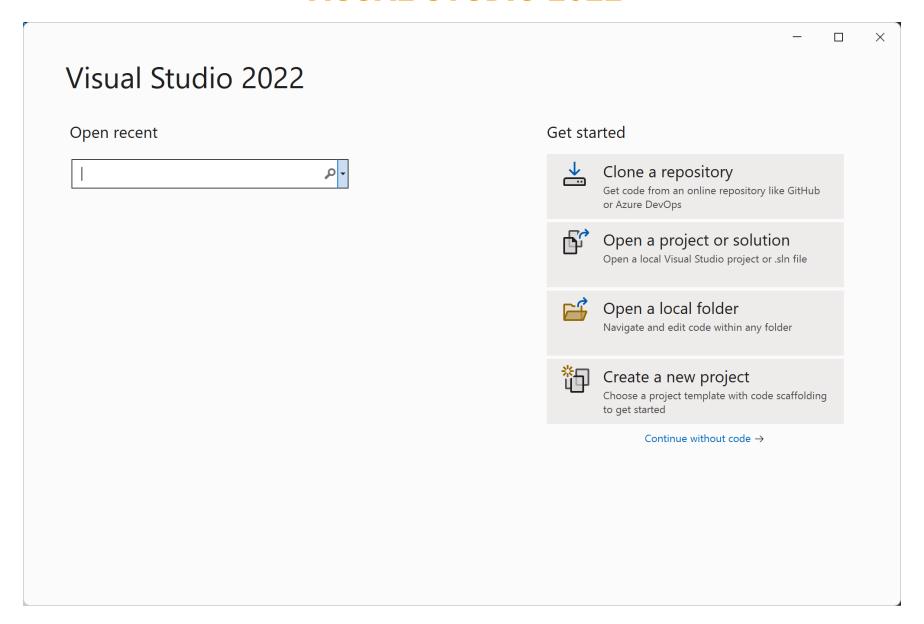
Looking for .NET Framework downloads for Windows?

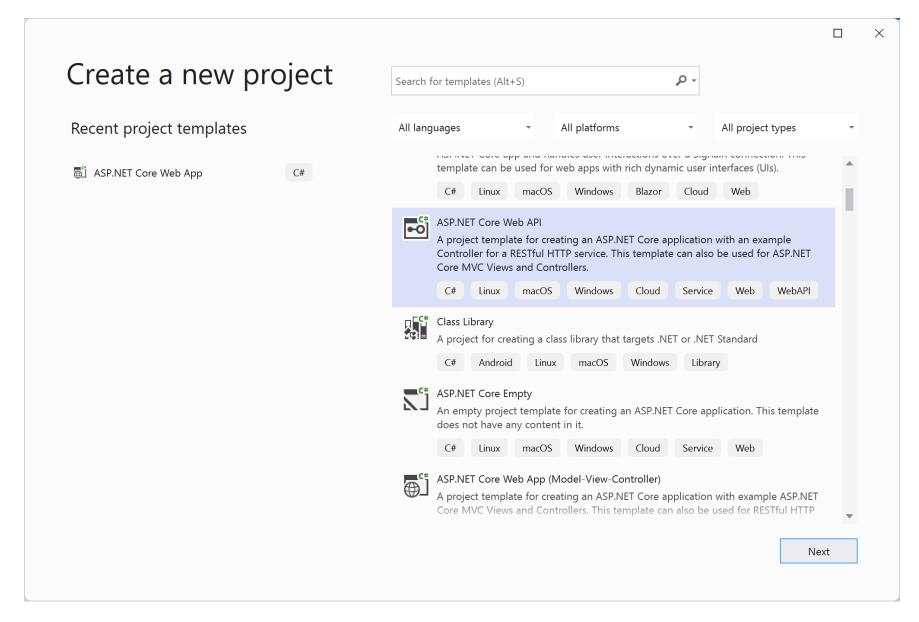
All .NET 6.0 downloads | All .NET versions

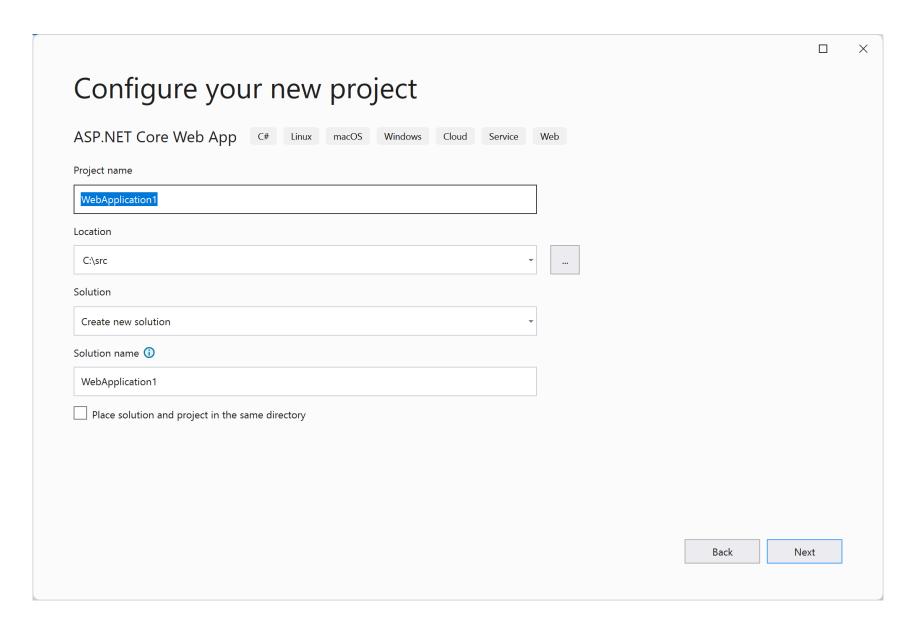
DOTNET CL

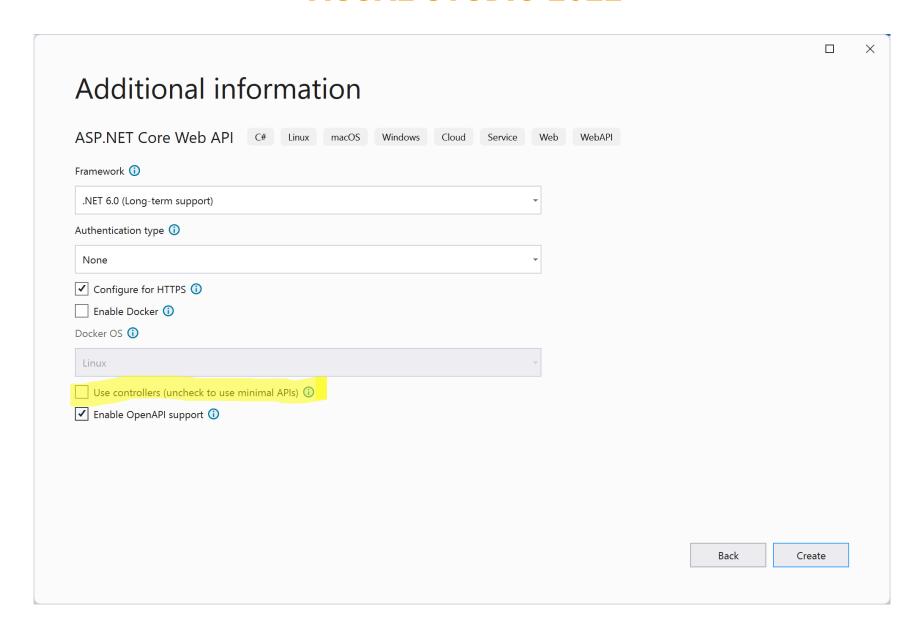
- dotnet new
 - Neues Projekt durch ein Template anlegen
- dotnet restore
 - .NET Pakete wiederherstellen
- dotnet package add
 - Neues NuGet-Paket hinzufügen
- dotnet run
 - Code ausführen
- dotnet test
 - Alle Unittests laufen lassen



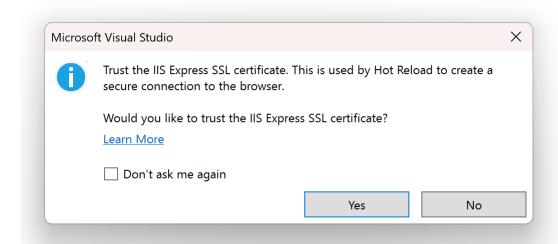








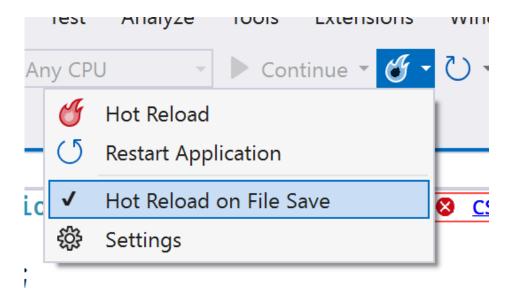
ASP.NET DEV HTTPS ZERTIFIKAT





SS 2022 FH-Rosenheim Webservices

.NET HOT RELOAD



SS 2022 FH-Rosenheim| Webservices

ASP.NET SDK

SDK

https://docs.microsoft.com/de-de/dotnet/core/tools/csproj#sdk-attribute

Dient als "Starting Point" für die Anwendung. Erlaubt die implizierte Einbindung zusätzlicher Pakete, Buildprozess-Modifikationen und vielen zusätzlichen Voreinstellungen

```
<Project Sdk="Microsoft.NET.Sdk.Web">
  <PropertyGroup>
                                                      TargetFramework
                                                      Steuert implizit welche Metapakete
    <TargetFramework>net6.0
                                                      eingebunden werden
    <Nullable>enable
    <ImplicitUsings>enable</ImplicitUsings>
  </PropertyGroup>
  <ItemGroup>
    <PackageReference Include="Swashbuckle.AspNetCore" Version="6.2.3" />
  </ItemGroup>
                                        Nuget-Packages
                                        Durch Einbindung zusätzlicher Pakete kann
</Project>
                                        die Funktionalität unserer Anwendung
                                        erweitert werden
```

SS 2022 FH-Rosenheim | Webservices

ASP.NET SDK

- Spezielles SDK das auf das "Share-Framework" verweist
- Updates über .NET SDK / Runtime-Installer
- Zusätzliche Features wie Authentifizierung, GraphQL, gRPC, Entity Framework usw. werden über NuGet-Pakete eingebunden werden

WAS STARTET, KONFIGURIERT UND REGELT DEN LEBENSZYKLUS UNSERES WEBSERVICES?

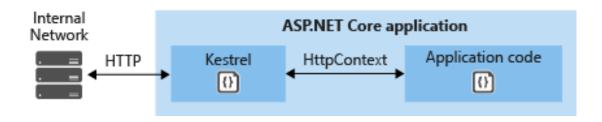
HOSTING

SS 2022 FH-Rosenheim| Webservices

HOSTING VON ASP.NET

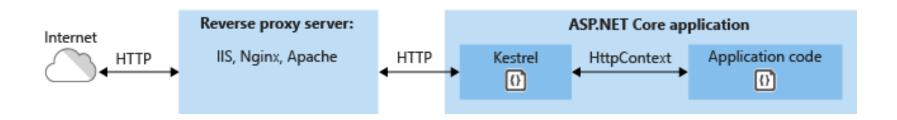
Kestrel

Kestrel ist ein performanter Web Server, der auf allen Plattformen verfügbar ist auf denen .NET Core läuft



Kestrel ohne Reverse Proxy

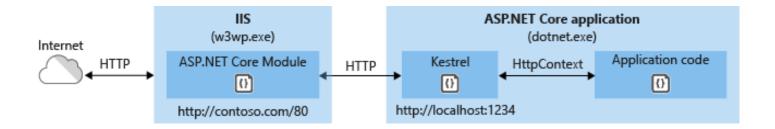
Seit .net core 3+ kann Kestrel auch ohne Reverse Proxy wie NGNIX oder IIS betrieben werden



SS 2022 FH-Rosenheim Webservices

HOSTING VON ASP.NET

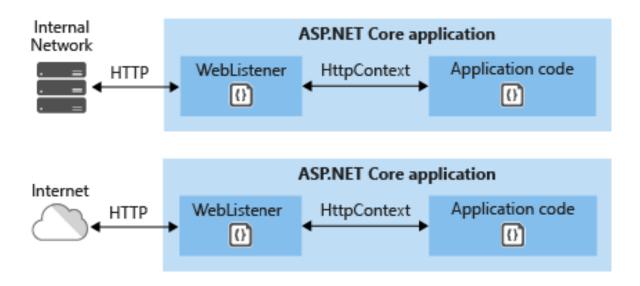
ASP.NET Module (ANCM) ist ein natives IIS Module welches den Traffic an die ASP.NET Applikation weitergibt und auch wieder zurück



SS 2022 FH-Rosenheim Webservices

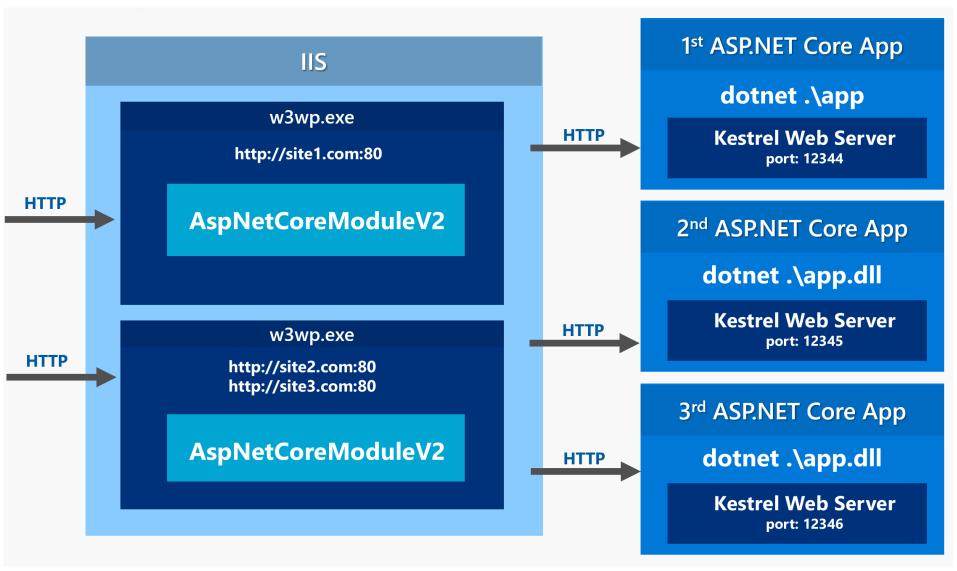
HOSTING VON ASP.NET

WebListener ist ein Web Server der direkt auf dem Http.Sys kernel mode driver von Windows aufsetzt. Kann als Alternative zu Kestrel gesehen werden, läuft aber nur auf Windows > 7 und Windows Server > 2008 R2



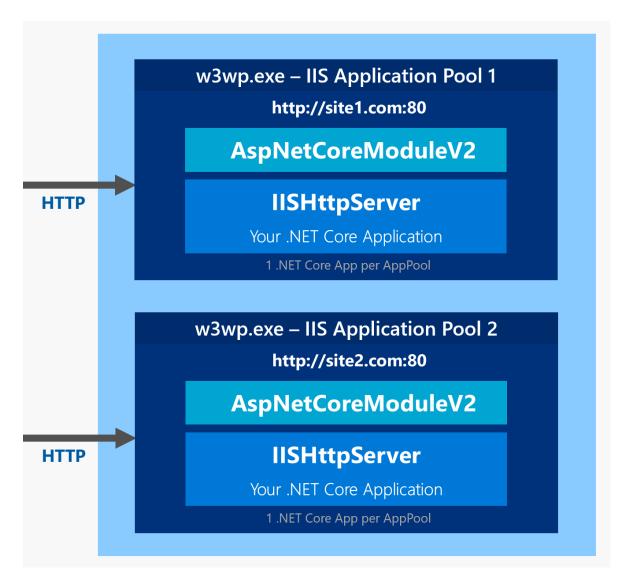
Ist eine gute Lösung wenn keine Features vom IIS benötigt werden

ASP.NET OUT- VS IN-PROCESS HOSTING



https://weblog.west-wind.com/posts/2019/Mar/16/ASPNET-Core-Hosting-on-IIS-with-ASPNET-Core-22

ASP.NET OUT- VS IN-PROCESS HOSTING



https://weblog.west-wind.com/posts/2019/Mar/16/ASPNET-Core-Hosting-on-IIS-with-ASPNET-Core-22

ASP.NET IN-PROCESS HOSTING VORTEILE

- Kann per Konfiguration aktiviert / deaktiviert werden
- Performance: Deutlich höherer Durchsatz (aktuell bis zu 2x)
- Verwendet nicht Kestrel sondern eine IISHttpServer-Implementierung, welche native IIS-Objekte nutzt

KESTREL

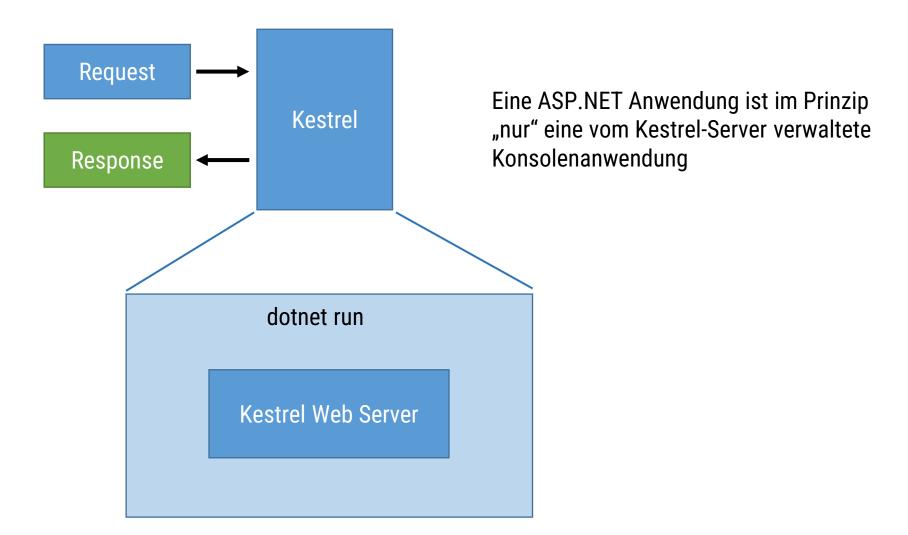
SS 2022 FH-Rosenheim| Webservices

KESTREL

- Ab 3.0 ist Kestrel f
 ür die Verwendung ohne Reverse Proxy freigegeben.
- Implementiert in .NET
- Hochperformant
- Aktuell (2022-04) gibt es einen auf Kestrel basierender Reverse Proxy (YARP) welcher intern bei Microsoft für Hochlast-Services wie Azure AD Gateway verwendet wird

WIE WIRD DAS ASP.NET HOSTING KONFIGURIERT?

- In Asp.Net ist "Host" ein abstraktes Konzept um .NET Code bereitzustellen
- Ein Host stellt grundlegene Infrastruktur bereit wie
 - Logging
 - Dependency Injection
 - Configuration
 - Lifecycle Management
- Ein Host kann z.B. ein Windows Service, Linux System Daemon, WebHost sein
- Asp.Net nutzt einen WebHost



SS 2022 FH-Rosenheim | Webservices

Mittels HostBuilder wird das Hosting in .NET 5 konfiguriert. Die Konfiguration teilt sich auf die Program.cs und Startup.cs auf.

```
public class Program
{
    public static void Main(string[] args)
    {
        CreateHostBuilder(args).Build().Run();
    }

    public static IHostBuilder CreateHostBuilder(string[] args) =>
        Host.CreateDefaultBuilder(args)
        .ConfigureWebHostDefaults(webBuilder =>
        {
            webBuilder.UseStartup<Startup>();
        });
}
```

https://docs.microsoft.com/de-de/aspnet/core/fundamentals/host/generic-host?view=aspnetcore-5

In .NET 6 wurde die Konfiguration in eine einzige Datei Program.cs zusammengeführt.

```
var builder = WebApplication.CreateBuilder(args);
```

Die CreateBuilder()-Methode erzeugt ein Konfigurationsobjekt (Builder-Pattern) mit dessen Eigenschaften das Hosting und die gesamte Applikation konfiguriert werden kann.

Es werden viele sinnvolle Annahmen getroffen, z.B. das Konfigurationseinstellungen direkt aus den <u>Umgebungsvariablen</u> und einer <u>appsettings.json</u> Datei geladen werden.

Wurden die gewünschten Konfigurationseinstellungen getroffen kann mit <u>Build()</u> ein Applikationsobjekt erstellt werden.

```
var app = builder.Build();
```

Mit Run() oder RunAsync() wird der Webservice gestartet.

```
app.Run();
```

Für eine realistische Applikation sind einige Schritte essentiell.

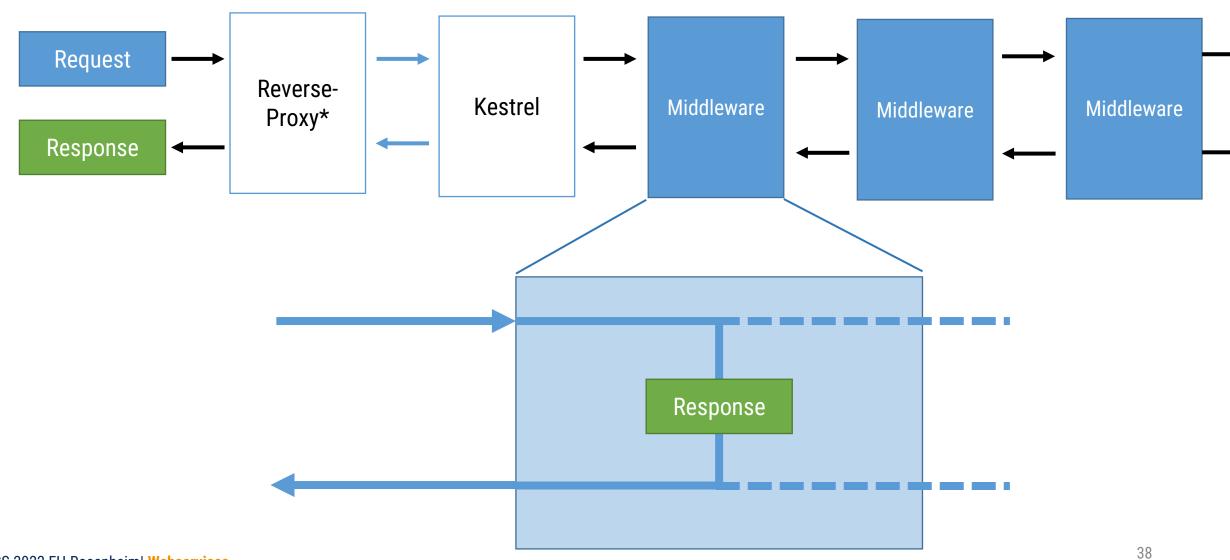
```
var builder = WebApplication.CreateBuilder(args);
// Konfiguration von
// - Services über Dependency-Injection
// - Logging
// - Konfiguration des Hosts (IIS, Http.sys, Kestrel, ...)
var app = builder.Build();
// Konfiguration der Middleware Pipeline
// - (Autorisierung, Autentifizierung, gRPC,...)
// - Konfiguration der Routes
app.Run();
```

WIE KOMMEN WIR JETZT ZUR EIGENTLICHEN FUNKTIONALITÄT?

MIDDLEWARE

SS 2022 FH-Rosenheim| Webservices

WAS IST MIDDLEWARE?



WAS IST MIDDLEWARE?

- Middleware stellt eine <u>Pipeline</u> dar, durch die ein Request weitergereicht wird
- Eine Middleware-Komponente kann
 - Die Pipeline unterbrechen und eine Response erzeugen (Content Generating Middleware / Short Circuit)
 - Den Request bearbeiten / erweitern und weiter durch die Pipeline leiten (Request Editing Middleware)
 - Die Response bearbeiten (Response Editing Middleware) und in der Pipeline weiterreichen
- Viele ASP.NET Features sind selbst als Middleware implementiert

WAS IST MIDDLEWARE?

- Viele ASP.NET Features sind selbst als Middleware realisiert
 - Logging
 - Authentifizierung / Autorisierung
 - Routing
 - MVC
 - Fehlerbehandlung
 - Swagger / OpenId

```
var builder = WebApplication.CreateBuilder(args);
var app = builder.Build();

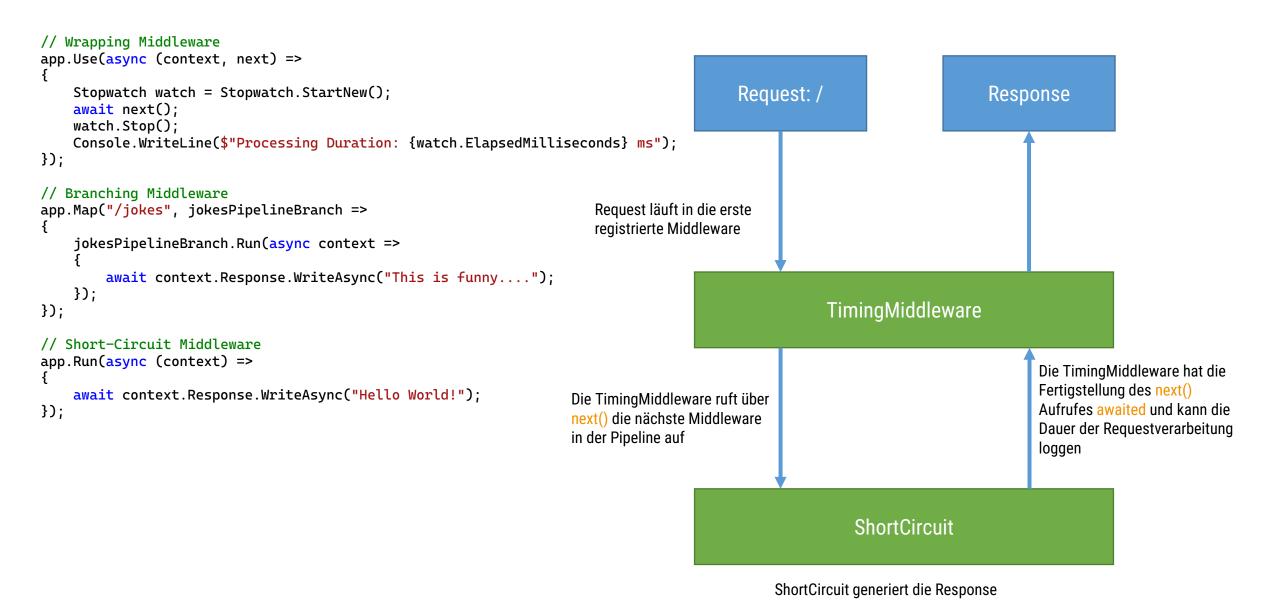
// Konfiguration der Middleware Pipeline
// - (Autorisierung, Autentifizierung, gRPC,...)
// - Konfiguration der Routes
app.Run();
```

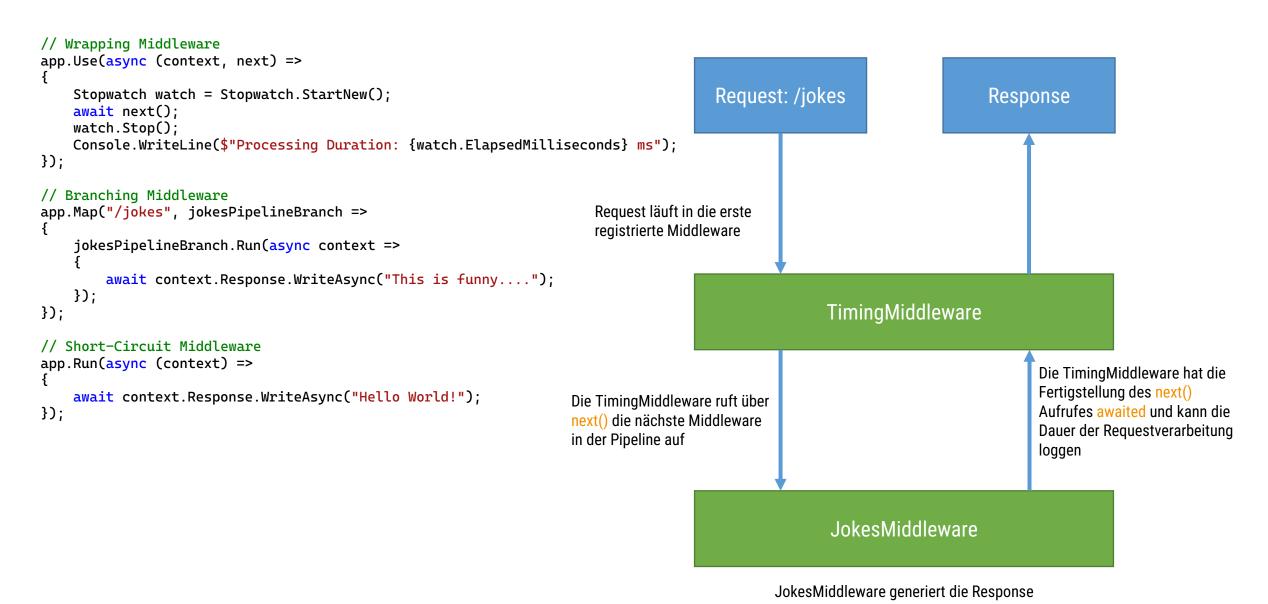
- Run(async context=>...)
 - Short-Circuit-Middleware, ruft nicht die nächste Middleware in der Pipeline auf
- Use(async (context,next)=>...)
 - Ermöglicht es Aktionen vor und nachdem ein Request durch die Middleware gelaufen ist auszuführen
- Map(string pathSegment, IApplicationBuilder app)
 - Erzeugt eine Verzweigung (branch) in der Pipeline Aufgrund des angegebenen Pfadsegmentes in der URL
 - Diese alternative Pipeline kann ebenfalls beliebig konfiguriert werden
- MapWhen
 - Wie Map aber mit Bedingung (Condition)

```
app.Run(async (context) =>
{
    await context.Response.WriteAsync("Hello World!");
});
```

```
// Wrapping Middleware
app.Use(async (context, next) =>
    Stopwatch watch = Stopwatch.StartNew();
    await next();
    watch.Stop();
    Console.WriteLine($"Processing Duration: {watch.ElapsedMilliseconds} ms");
});
// Branching Middleware
app.Map("/jokes", jokesPipelineBranch =>
    jokesPipelineBranch.Run(async context =>
        await context.Response.WriteAsync("This is funny....");
});
// Short-Circuit Middleware
app.Run(async (context) =>
    await context.Response.WriteAsync("Hello World!");
});
```

```
// Wrapping Middleware
app.Use(async (context, next) =>
    Stopwatch watch = Stopwatch.StartNew();
                                                                                      Request
                                                                                                                    Response
    await next();
    watch.Stop();
    Console.WriteLine($"Processing Duration: {watch.ElapsedMilliseconds} ms");
});
// Branching Middleware
app.Map("/jokes", jokesPipelineBranch =>
    jokesPipelineBranch.Run(async context =>
        await context.Response.WriteAsync("This is funny....");
   });
                                                                                                TimingMiddleware
});
// Short-Circuit Middleware
app.Run(async (context) =>
                                                                     Mit Map() wird eine
    await context.Response.WriteAsync("Hello World!");
});
                                                                     alternative Request-Pipeline
                                                                                                        map
                                                                     konfiguriert. Diese kann
                                                                     auch geschachtelt sein
                                                                                                             JokesMiddleware
                                                                                        ShortCircuit
```





MIDDLEWARE ALS KLASSE

Komplexere Middleware sollte in einer eigenen Klasse ausgelagert werden

```
Im Konstruktor können weitere Argumente angegeben
public class TimingMiddleware
                                                           werden, welche über das DI-System bezogen werden.
                                                           Achtung: Services im Konstruktor sind Singeltons, da
    private readonly RequestDelegate next;
                                                           Middleware-Komponenten nur einmalig pro Applikation
                                                           erzeugt werden
    public TimingMiddleware(RequestDelegate next)
        next = next;
       Die Invoke-Methode muss vorhanden sein und kann auch DI-Services anfordern,
    // indem man sie in die Parameterliste aufnimmt
                                                            DI-Services in der Invoke-Methode sind Per-
    public async Task Invoke(HttpContext context)
                                                            Request-Dependencies
         Stopwatch watch = Stopwatch.StartNew();
         await next(context);
         watch.Stop();
         Console.WriteLine($"Processing Duration: {watch.ElapsedMilliseconds} ms");
```

MIDDLEWARE ALS KLASSE

```
public static class TimingMiddlewareExtensions
    public static IApplicationBuilder UseTimingMiddleware(this IApplicationBuilder builder)
       return builder.UseMiddleware<TimingMiddleware>();
app.UseTimingMiddleware();
```

KOMPLEXE MIDDLEWARE KANN ANDERE DIENSTE BENÖTIGEN

- Bisher haben wir "nur" Middleware kennengelernt, welche ihre Funktionalität eigenständig bereitstellen kann, ohne von anderen Services / Klassen abhängig zu sein
- Komplexere Middleware benötigt meist weitere Komponenten um funktionsfähig zu sein. Um eine hohe Flexibilität zu gewärleisten, können sich Middlewares des im ASP.NET integrierten Dependency Injection Systems bedienen

KOMPLEXE MIDDLEWARE KANN ANDERE DIENSTE BENÖTIGEN

- Per Konvention bieten Middlewares meist zwei Extension-Methods
 - Use[Middleware]: Hängt die Middleware in die Request-Pipeline ein
 - Add[Middleware]: Registriert die benötigten Dienste im Dependency Injection (DI) System.

HTTP Status Codes

- 200: Alles OK
- 201: Resource created
 - Location Header enthält die URI zur neuen Ressource
- 400: Bad Request
- 401: Unauthorized
 - Sollte dem Aufrufer die Art der geforderten Authentifizierung mitteilen
- 403: Access denied
 - Authentifiziert aber nicht autorisiert, um auf die Ressource zuzugreifen
- 404: Resource not found
- 500: Server error
- http://www.w3.org/Protocols/rfc2616/rfc2616-sec10.html

- Eine API mit Run und Use aufzubauen ist performant (Microservices) aber mühevoll
- Das modulare ASP.NET bietet eine spezielle Middleware-Komponente, welche mittels string-Templates und Http-Methoden eine weit einfachere Möglichkeit bietet, API-Endpunkte aufzubauen, ohne jedoch das MVC-Framework (mehr dazu gleich) einbinden zu müssen.

WIE KÖNNEN ROUTEN REGISTRIERT WERDEN?

REST| Basics

- Representational State Transfer
- HTTP-Verben haben spezifische Bedeutung
 - GET: Read
 - POST: Create
 - PUT: Update (manchmal auch Neuanlage)
 - DELETE: Delete
 - PATCH: Teil-Update
- URI's repräsentieren eine Ressource ("Nouns over Verbs")
 - REST: myService.com/Student/1/Courses
 - RPC: myService.com/GetCoursesForStudent?studentId=1

REST| Basics

- Zustandslose Client/Server Kommunikation
- Identifizierbare Ressourcen
- Unterschiedliche Ressourcen-Repräsentationen (Mime-Typen)
- Hypermedia (Verwendung von Links)
- Zustandsübergänge durch Links
- Entspricht den Kernprinzipien des WWW-Protokolls HTTP

ROUTING

```
var builder = WebApplication.CreateBuilder(args);
var app = builder.Build();
app.MapGet(/* Route Pattern */, () =>/* Route-Delegate */);
app.Run();
```

Route

Jede Route besteht auf einem oder mehrerer HTTP-Verben (MapGet), einem Route Pattern und einem Route Delegate

- MapGet: Die Route reagiert ausschließlich auf GET-Requests
- Route Pattern: Url Pfad auf den der Route-Delegate reagieren soll
- Route-Delegate: Der Handler der den Request beantwortet

```
var builder = WebApplication.CreateBuilder(args);
var app = builder.Build();
app.MapGet("/api/messages", () => "Hello World");
app.MapPost("/api/messages", /* Add new message */);
app.MapPut("/api/messages/{id}", /* Update message */);
app.MapDelete("/api/messages/{id}", /* Delete Message*/);
```

Route-Parameters

ASP.NET unterstützt Parameter die der Route mitgegeben werden können, diese Parameter können aus der URL, dem Body oder der Query stammen. Man erkennt sie an den geschweiften Klammern. Eine Route kann mehr als einen Parameter definieren

app.Run();

Route-Delegate

Der Route-Delegate erhält die Route-Parameter als Argumente. Im weiteren Verlauf werden wir sehen das der Delegate noch deutlich mehr Argumente aufnehmen kann, nicht ausschließliche Route-Parameter. Hier ist der Delegate als Lamda-Ausdruck definiert.

```
var builder = WebApplication.CreateBuilder(args);
var app = builder.Build();
app.MapGet("/api/customers/{customerId}/orders/{orderId}",
    HandleOrderDetailsRoute);
app.Run();
// Handler als "Local Function"
OrderDetails HandleOrderDetailsRoute(string customerId, string orderId)
    // Kunde und Order aus der DB laden
    // Result oder Fehler zurück liefern
    return new OrderDetails();
                                     Route-Delegate
```

Statt den Route-Delegate als Inline-Lambda-Ausdruck zu schreiben kann auch eine lokale, Instanz oder statische Methode verwendet werden.

```
public static class CustomerRoutes
{
    public static void Register(WebApplication app)
    {
        app.MapGet("/api/customers/{customerId}/orders/{orderId}", HandleOrderDetailsRoute);
    }

    public static OrderDetails HandleOrderDetailsRoute(string customerId, string orderId)
    {
        // Kunde und Order aus der DB laden
        // Result oder Fehler zurück liefern
        return new OrderDetails();
    }
}
```

CustomerRoutes.cs

Zur besseren Organisation können Routen in eigenen Dateien definiert und konfiguriert werden. Dies verkürzt die Program.cs deutlich und erhöht somit die Übersichtlichkeit signifikant.

```
var builder = WebApplication.CreateBuilder(args);

var app = builder.Build();

CustomerRoutes.Register(app);

app.Run();

Program.cs
In der Program.cs kann nun die statische Klasse direkt registriert werden.
```

- Die Routing-Middleware bietet noch weitere Möglichkeiten
 - Route-Constraints helfen die möglichen Route Parameter weiter einzuschränken
 - Das Routing ist sehr performant, da kaum Overhead durch das ASP.NET Framework vorhanden ist

ROUTING | CONSTRAINTS

MOOTING CONSTRAINTS			
constraint	Example	Example Matches	Notes
int	{id:int}	123456789, -123456789	Matches any integer
bool	{active:bool}	true, FALSE	Matches true or false (case-insensitive)
datetime	{dob:datetime}	2016-12-31, 2016-12-31 7:32pm	Matches a valid DateTime value (in the invariant culture - see warning)
decimal	{price:decimal}	49.99, -1,000.01	Matches a valid decimal value (in the invariant culture - see warning)
double	{weight:double}	1.234, -1,001.01e8	Matches a valid double value (in the invariant culture - see warning)
float	{weight:float}	1.234, -1,001.01e8	Matches a valid float value (in the invariant culture - see warning)
guid	{id:guid}	CD2C1638-1638-72D5-1638-DEADBEEF1638, {CD2C1638-1638-72D5-1638-DEADBEEF1638}	Matches a valid Guid value
long	{ticks:long}	123456789, -123456789	Matches a valid long value
minlength(value)	{username:minlength(4)}	Rick	String must be at least 4 characters
maxlength(value)	{filename:maxlength(8)}	Richard	String must be no more than 8 characters
length(length)	{filename:length(12)}	somefile.txt	String must be exactly 12 characters long
length(min,max)	{filename:length(8,16)}	somefile.txt	String must be at least 8 and no more than 16 characters long
min(value)	{age:min(18)}	19	Integer value must be at least 18
max(value)	{age:max(120)}	91	Integer value must be no more than 120
range(min,max)	{age:range(18,120)}	91	Integer value must be at least 18 but no more than 120
alpha	{name:alpha}	Rick	String must consist of one or more alphabetical characters (a-z, case-insensitive)
regex(expression)	{ssn:regex(^\\d{{3}}-\\d{{2}}-\\d{{4}}\$)}	123-45-6789	String must match the regular expression (see tips about defining a regular expression)
required	{name:required}	Rick	Used to enforce that a non-parameter value is present during URL generation
SS 2022 FH-Rosenheim Webservices			

```
app.MapGet("/api/greetings/{id:int}", (int id) => $"Hello Nr. {id}");
app.MapGet("/api/greetings/{name:alpha}", (string name) => $"Hello {name}");
```

Route-Constraints

Durch die Constraints kann die gleiche Route für unterschiedliche Route-Parameter registriert werden.

MODELBINDING

Model Binding

```
POST http://localhost:64000/api/simple HTTP/1.1
Content-Type: application/json
Host: localhost:64000
Content-Length: 40
"greeting" :"Jo ge leck da franzi"
public record GreetingDto(string Greeting);
app.MapPost("api/greetings", AddGreeting);
public static IResult AddGreeting(GreetingDto greeting)
   // ...
```

1. Request

POST-Request enthält als Body ein JSON-Objekt

2. Model Binding

Asp.NET weiß über den RequestDelegate, welche Parameter er erwartet. Daher ist bekannt, das es einen Parameter greeting vom Typ GreetingDto geben soll. Eine neue Instanz von GreetingDto wird erzeugt und der Model Binder setzt die Werte in das Objekt aus den Daten aus dem Request

3. Nutzung

Das vom Model Binder erzeugte Objekt kann nun verwendet werden

Model Binding

```
app.MapPut("api/greetings/{id}", UpdateGreeting);

public static IResult UpdateGreeting(string id, GreetingDto greeting)
{
    // ...
}
```

Der Model-Binder kann auch mit Route-Parametern genutzt werden. Somit erhalten wir sowohl eine id (aus der Request-Url), als auch unser gewünschtes GreetingDto-Objekt

Model Binding

- Wandelt den Payload eines Requests in ein gefordertes POCO um (Plain Old C# Object)
- Verwendet automatisch JSON oder XML Deserialisierung (Content Negotiation) wenn es konfiguriert wurde (NuGet-Pakete)
- Eigene Serializer können registriert und bestehende konfiguriert werden
- Definition eigener Model Binder möglich
- Es kann nur ein komplexes Objekt als Parameter geben das aus dem Request kommt
- Mit der Attribute [FromBody] kann dem Model-Binder explizit mitgeteilt werden, das zur Deserialisierung der Body des Requests betrachtet werden soll (Bei größeren Objekten ist die Übertragung per URL nicht zu empfehlen).

IRESULT

SS 2022 FH-Rosenheim| Webservices

IResult

- Statt direkt Objekte zurückzugeben, ist es empfehlenswerter das Ergebnis in einen <u>IResult</u> zu wrappen
- Wir müssen das Interface dabei nicht selbst implementieren
- Die Kasse Results liefert die am häufigsten benötigten Wrapper
- Die Methodennamen entsprechen meist dem gewünschten HTTP-Status
 - Results.Ok()
 - Results.NotFound()
 - Results.BadRequest()
 - Results.Created()
 - Results.Unauthorized()
- Aber auch Methoden f
 ür Streams
 - Results.File()
 - Results.Stream()

73

IResult

```
app.MapPost("/evennumbers", ([FromBody] int number) =>
{
   return number % 2 == 0 ? Results.Ok(number) : Results.BadRequest();
});
```

```
app.MapPost("/evennumbers", ProcessEvenNumber);
app.Run();

IResult ProcessEvenNumber([FromBody] int number)
{
    return (number % 2) switch
    {
        0 => Results.Ok(number),
        _ => Results.BadRequest($"is not a even number")
    };
}
```

Results

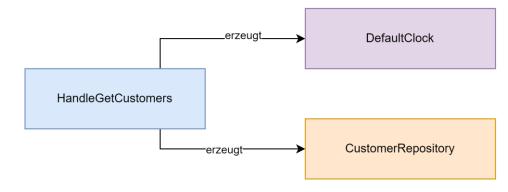
Mit den Methoden an der Results-Klasse kann der gewünschte Ergebnis an den Aufrufer samt korrektem Status-Code zurückgegeben werden

SS 2022 FH-Rosenheim| Webservices 74

DEPENDENCY INJECTION

75

Dependency Injection | Worum geht's?



```
public static class CustomerEndpoints
{
    public static void Register(WebApplication app)
    {
        app.MapGet("/api/customers", HandleGetCustomers);
    }

    public static IReadOnlyCollection<Customer> HandleGetCustomers()
    {
        ICustomerRepository repository = new CustomerRepository();
        return repository.GetAll();
    }
}
```

SS 2022 FH-Rosenheim | Webservices 76

Dependency Injection | Worum geht's?

Scope und Lifetime von Dependencies

- Lifetime
 - Zeitspanne von der Erzeugung einer Dependency bis zu deren Ende (Dispose).
- Scope
 - Definiert wie Dependencies zwischen Komponenten verwendet werden können.
- Lifetime Scopes
 - Singelton: Nur eine Instanz pro Application
 - Transient / Instance per Dependency: Bei jeder Anfrage eine neue Instanz
 - Scoped: Für jeden HTTP-Request eine neue Instanz
- Das Konzept von Scopes / Lifetime ist wichtig um Memory-Leaks zu vermeiden.
- Für das Unit-of-Work-Pattern / Repository-Pattern eignet sich meist Scoped

Dependency Injection| Implementierungen

- ASP.NET hat bereits eine einfache aber sehr performante Implementierung dabei
- StructureMap
 - Performant
 - Leider aktuell Probleme beim Integrieren da das Integrationspaket veraltet ist
- Autofac
 - Gute Dokumentation
 - Funktionierende Integrationspakete
 - Modularisierung
 - Performant
- Performance Vergleich: https://github.com/stebet/DependencyInjectorBenchmarks

Dependency Injection

- Andere DI-Frameworks haben unterschiedliche Integrationsstrategien, meist gibt es aber NuGet-Pakete für die erleichterte Einbindung.
- Dependency Injection fügt der Anwendung ein nicht unerhebliches Maß an Komplexität hinzu. Im Gegenzug überwiegen die Vorteile durch die lose Koppelung von Abhängigkeiten und deren Konfigurierbarkeit.

Dependency Injection

```
var builder = WebApplication.CreateBuilder(args);
// Gleiche Instanz für die Lebensdauer der Applikation
builder.Services.AddSingleton<IClock, DefaultClock>();
// Gleiche Instanz von Beginn bis eine eines Requests
builder.Services.AddScoped<ICustomerRepository, CustomerRepository>();
// Neue Instanz bei jeder Anfrage
builder.Services.AddTransient<NewObjectWithEveryRequest>();
var app = builder.Build();
// Middleware / HTTP-Pipeline konfigurieren
app.Run();
```

Hinweis

Es kann auch ein konkreter Typ (z.B. Konstanten) in das DI-System registriert werden, es muss nicht immer <Interface, ConcreteType> sein

ConfigurationBuilder stellt eine Fluent-API für die Konfiguration bereit (kann auch in nicht ASP.NET Projekten verwendet werden)

Build() erzeugt das Configuration-Objekt. Gleiche Settings aus verschiedenen Providern werden überschrieben. Daher ist die Reihenfolge der Aufrufe wichtig. Der Aufruf AddEnvironmentVariables() überschreibt alle vorangegangenen Werte. Weitere Optionen sind über zusätzliche NuGet-Pakete verfügbar, z.B.

Microsoft Extensions Configuration Vml oder

Microsoft.Extensions.Configuration.Xml oder Microsoft.Extensions.Configuration.Ini. Ebenfalls können eigene Provider implementiert werden

Ab ASP.NET 2.2+ führt <u>CreateDefaultBuilder</u> automatisch zum Laden der Konfiguration aus typischen Locations (appsettings.json, Environment Variables). Das gleiche gilt für <u>WebApplication.CreateBuilder()</u> in .NET 6

SS 2022 FH-Rosenheim Webservices

```
appsettings.json
  "Features": {
     "UseInMemoryBookRepository": true
  "Logging": {
     "IncludeScopes": false,
     "LogLevel": {
       "Default": "Warning"
appsettings.Development.json
  "Logging": {
    "IncludeScopes": false,
    "LogLevel": {
      "Default": "Debug",
      "System": "Information",
      "Microsoft": "Information"
```

Handelt es sich um ein Development-Environment werden die Werte für den LogLevel überschrieben, bzw. ersetzt

CONFIGURATION PROVIDER

Provider	Provides configuration from
Azure Key Vault Configuration Provider (Security topics)	Azure Key Vault
Command-line Configuration Provider	Command-line parameters
Custom configuration provider	Custom source
Environment Variables Configuration Provider	Environment variables
File Configuration Provider	Files (INI, JSON, XML)
Key-per-file Configuration Provider	Directory files
Memory Configuration Provider	In-memory collections
User secrets (Secret Manager) (Security topics)	File in the user profile directory

https://docs.microsoft.com/en-us/aspnet/core/fundamentals/configuration/?view=aspnetcore-2.2#providers

```
public class Features
{
    public bool HasLightspeed { get; private set; }
    public bool UseBetaApi { get; private set; }
    public string? EmailOverride { get; private set; }
}
```

87

Zugriff auf die Konfiguration kann untypisiert oder typisiert sein

```
string useInMemoryBookRepositorySetting = Configuration["Features:UseInMemoryBookRepository"];
bool useInMemoryBookRepository = Configuration.GetValue<bool>("Features:UseInMemoryBookRepository");
```

```
var features = builder.Configuration.GetSection("Features")
    .Get<Features>(opt => opt.BindNonPublicProperties = true);
```

Es muss nicht die gesamte Konfiguration typisiert sein, es können auch nur einzelne SubSections typisiert werden

```
public class Features
{
    public bool UseInMemoryBookRepository { get; set; }
}
```

Die Konfiguration oder Teile davon können in das DI-System eingespeist werden.

89

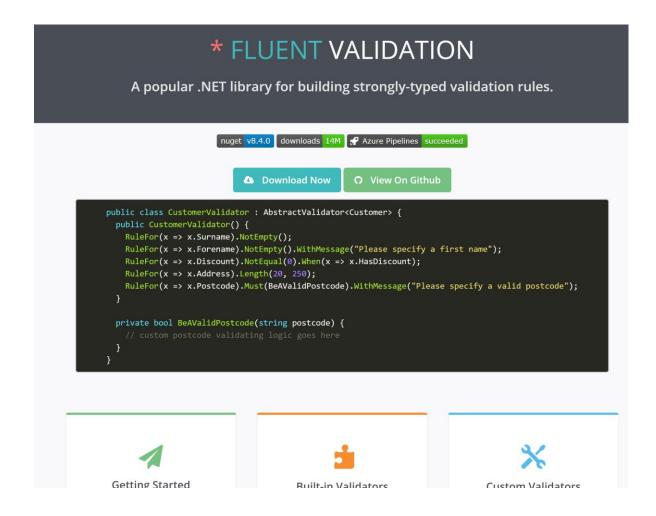
DEPENDENCY INJECTION DER OPTIONS

IOptions<T> und IOptionsSnapshot<T> sind Möglichkeiten eine aktuelle Repräsentation der Optionen im Controller zu verwenden. IOptionsSnapshot besitzt dabei die Möglichkeit auf Änderungen an der Konfiguration zu reagieren, wenn der Provider es unterstützt

```
app.MapGet("/features", (IOptions<Features> options) =>
{
    return Results.Ok(options.Value);
});
```

SS 2022 FH-Rosenheim | Webservices

VALIDIERUNG MIT FLUENT VALIDATION



https://fluentvalidation.net/

SS 2022 FH-Rosenheim | Webservices

- OpenSource NuGet-Package
- Definition von Validatoren mittels Builder-Pattern
- Unterstützung von asynchronen Validatoren
- Validatoren können aus anderen Validatoren kombiniert werden
 - z.B. PersonValidator = NameValidator + AddressValidator
- Bindet sich in ASP.NET MVC ein
 - Mittels FluentValidation.AspNetCore
 - ACHTUNG: Nur MVC, nicht Minimal APIs
- Gute Unit-Test-Unterstützung
- Wiederwendbare Property Validatoren

```
public class Student
{
    public string FirstName { get; set; }
    public string LastName { get; set; }
    public bool WantsToParty { get; set; }
    public int Age { get; set; }
}
```

SS 2022 FH-Rosenheim | Webservices

94

SS 2022 FH-Rosenheim | Webservices 95

```
public class StudentValidator : AbstractValidator<Student>
   private const int MinimumAgeToParty = 18;
   public StudentValidator()
      RuleFor(s => s.FirstName).NotEmpty();
      RuleFor(s => s.LastName).NotEmpty();
      When(s => s.WantsToParty, () =>
          RuleFor(s => s.Age)
          .GreaterThan(MinimumAgeToParty)
          .WithMessage("Not old enough to party");
      });
```

```
Student student = null;
var validator = new StudentValidator();

var validationResult = validator.Validate(student); // Oder ValidateAsync
```

ValidationResult

Das Ergebnis der Validierung enthält eine <u>IsValid</u> Property und eine Auflistung aller aufgetretenen Validierungsfehler in der Property <u>Errors</u>.

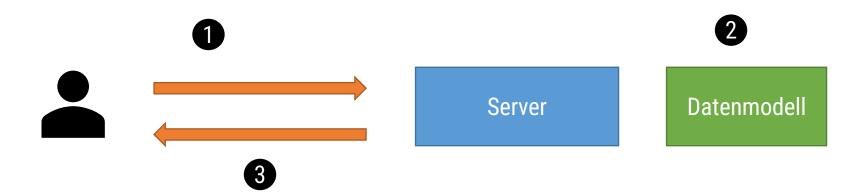
ASP.NET MVC

98

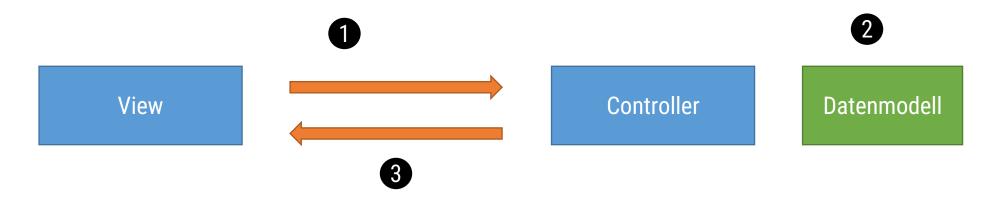
- Weitere Möglichkeit zum Erstellen von REST-APIs mit ASP.NET
- Ursprüngliche Version vor "Minimal APIs" und "Endpoint Routing"
- Weniger funktional- mehr objektorientierter Ansatz
- Funktionalität die aktuell (2022-04) noch nicht in Minimal APIs verfügbar ist
- Kann mit Minimal APIs kombiniert werden (Mix-and-Match)

Model

- Repräsentation von Daten mit denen gearbeitet wird
- Business Logik
- Domain Model
- View Model
- View
 - Rendert Teile der Daten als UI
- Controller
 - Verarbeitet eingehende Requests
 - Führt Operationen am Datenmodell durch
 - Selektiert den / die Views die erzeugt werden sollen



- 1 Benutzer löst eine Aktion aus
- 2 Datenmodell wird aktualisiert
- 3 View für den Benutzer erzeugen und ausliefern



- 1 Ein Request geht ein
- 2 Datenmodell wird aktualisiert
- 3 Eine Response wird erzeugt und zurückgegeben

SS 2022 FH-Rosenheim | Webservices

ASP.NET MVC

ASP.NET MVC ist auch "nur" Middleware

SS 2022 FH-Rosenheim | Webservices

KONFIGURATION ASP.NET MVC

Middleware benötigt in der Regel auch einige Services, um die Funktionalität bereitstellen zu können und so auch MVC. Die ConfigureServices-Methode ist die Stelle, um diese am Dependency-Injection-System zu registrieren. Viele Middleware-Komponenten liefern spezielle Extension-Methoden um die Registrierung durchzuführen (Add[Middleware Component Services]())

```
var builder = WebApplication.CreateBuilder(args);

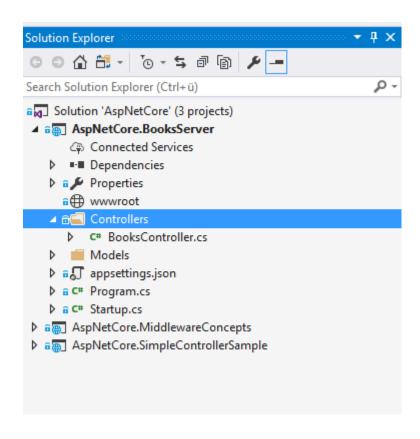
// Notwendige Services für MVC Controllers registrieren
builder.Services.AddControllers();

var app = builder.Build();

// Middleware / HTTP-Pipeline konfigurieren
app.MapControllers();
app.Run();
```

Anschließend muss noch die MVC-Middleware in die Request-Pipeline eingehängt werden. Die meisten Middleware-Komponenten stellen dafür Extension-Methoden bereit (Use...() oder Map...())

ASP.NET MVC| CONTROLLERS



Per Konvention liegen die Controller-Klassen im Controller-Ordner des Projekts. Häufig besser ist aber die Strukturierung nach Feature. Gerade bei größeren API-Projekten ist eine derartige Strukturierung sinnvoll.

SS 2022 FH-Rosenheim Webservices

ASP.NET MVC| CONTROLLERS

Attribute-based Routing ist meist die effektivste Möglichkeit eine URL auf einen Controller und eine Action zu mappen*

```
[Route("api/[controller]")]
public class SimpleController : ControllerBase
{
```

In der einfachsten Form wird der Controller durch eine einfach C#-Klasse repräsentiert. Durch das Ableiten von der Controller-Klasse erhält man eine Vielzahl nützlicher Methoden für die Erzeugung von REST-APIs.

```
[HttpGet]
public string GetGreeting()
{
    return "Hello World";
}
```

Public Methoden innerhalb des Controllers bezeichnet man Controller-Actions. Über Attribute wird gesteuert, auf welche URL (-Patterns) und HTTP-Verben reagiert wird.

ATTRIBUTE ROUTING

SS 2022 FH-Rosenheim | Webservices 107

ATTRIBUTE ROUTING

- Routing bezeichnet das Mapping einer URL auf einen Controller und eine seiner Actions.
- Routing ist case-insensitive
- Mehrfachangabe von Routing-Attributen erlaubt
- MVC stellt folgende Attribute f
 ür das Routing bereit
 - Http[Verb] z.B. HttpGet, HttpPost, HttpPut, HttpDelete
- Die Routen können durch sog. Constraints weiter eingeschränkt werden
 - Achtung dieses Feature nicht zur Validierung von Daten verwenden!

ATTRIBUTE ROUTING

```
// GET api/books
HttpGet
public IEnumerable<Book> GetBooks()
                                               In dem URL-Pattern der Route können auch
// GET api/books/1
[HttpGet("{id}")]
                                               Parameter eingegeben werden. Der Name des
                                               Parameters in der Route muss mit dem der
public IActionResult GetBookById(int id)
                                               Controller-Action übereinstimmen
// POST api/books
[HttpPost]
public IActionResult CreateBook(Book book)
// PUT api/books/1
[HttpPut("{id}")]
public IActionResult UpdateBook(int id, Book book)
```

ATTRIBUTE ROUTING

```
// ~ überschreibt das RoutePrefix
// GET api/authors/skeet/books
[HttpGet("~/api/authors/{author:alpha}/books")]
public IEnumerable<Book> GetBookByAuthorName(string author)
```

Mit dem Attribute-Routing lassen sich sehr komplexe Routen definieren und auch das Child-Route-Pattern umsetzen.

```
[HttpGet("~/api/authors/{author:alpha}/books/{year:int:min(1950):max(2050)}")]
// GET api/authors/skeet/books/2015
public IEnumerable<Book> GetBookByAuthorNameInYear(string author, int year)
```

HTTP PATCH

- PUT aktualisiert ein komplettes Objekt
- PATCH kann auch nur Teile eines Objektes aktualisieren
- Für das teilweise Aktualisieren mittels JSON gibt es einen Standard <u>https://tools.ietf.org/html/rfc6902</u>
- Für ASP.NET wird die Unterstützung mittels dem generischen Typen JsonPatchDocument<T> bereitgestellt

```
[HttpPatch("{id}")]
public IActionResult JsonPatch(string id, [FromBody] JsonPatchDocument<Book> doc)
    if (doc == null)
        return BadRequest();
   // Buch zur Bearbeitung laden
    Book book = GetBookById(id);
   // Patch auf Objekt anwenden
    doc.ApplyTo(book, ModelState);
    // Prüfen ob das Model nach dem Patch noch gültig ist
    if (!ModelState.IsValid)
        return BadRequest(ModelState);
    // Objekt speichern
   UpdateBook(book);
    // 200 OK samt aktualisiertem Objekt zurückgeben
    return Ok(book);
```

Unterstützt werden als Operatoren add, remove, replace, move, copy und test

Ein JSON-PUT besteht aus einem Array von Updates

Der path kann auch im Objektgraph navigieren, z.B. /authors/address/0/street

 PATCH ist zwar komplizierter in der Anwendung, gerade bei größeren (JSON)
 Objekten und leistungsschwächeren Geräten (IoT) kann sich aber ein erheblicher Performancevorteil ergeben

115

MODELSTATE

Model State

```
Validatoren
public class GreetingDto
                                                       Es können die Annotationen aus den
    [Required]
                                                       DataAnnotations-Namespace verwendet oder
    public string Greeting { get; set; }
                                                       eigene erfunden werden
public IActionResult PostGreeting(GreetingDto greeting)
                                                                                     ModelState
    if (greeting == null || !ModelState.IsValid)
                                                                                     Der Validierungszustand des Models kann
         return BadRequest(GetErrorMessage() ?? "No greeting provided");
                                                                                    innerhalb einer Controller-Action mit ModelState
                                                                                     abgerufen werden. Achtung, das Modell kann auch
                                                                                    NULL sein
         // oder
         //return BadRequest(ModelState);
    // ...
                                                                      Errors
                                                                      Die Exceptions und Fehlermeldungen werden pro
                                                                      Eigenschaft des DTO's erfasst und können über
                                                                      den ModelState abgerufen werden
private string GetErrorMessage()
    return string.Join(";", ModelState.Values.SelectMany(v => v.Errors).Select(e => e.ErrorMessage));
```

Model State

- Während des Model Bindings werden an dem POCO definierte Validatoren ausgeführt
- Die Eigenschaft ModelState steht innerhalb einer Controller Action zur Verfügung und gibt Auskunft über den Validierungsstatus
- Über ModelState kann iteriert werden und auf die Error-Messages zugegriffen werden
- Mit ModelState. GetFieldValidationState(key) kann ein Feld direkt auf Korrektheit geprüft werden

118

Model State Validation

- [Required]
- [CreditCard]
- [Compare]
- [EmailAddress]
- [Phone]
- [Range]
- [RegularExpression]
- [StringLength]
- [Url]
- [Remote]

https://docs.microsoft.com/de-de/aspnet/core/mvc/models/validation?view=aspnetcore-2.2#built-in-attributes

Model State Validation

```
public class OldEnoughAttribute : ValidationAttribute
   private const int MinimumAge = 18;
    protected override ValidationResult IsValid(object value, ValidationContext validationContext)
        // Über den ValidationContext kann auf das validierende Objekt zugegriffen werden.
        if(value is int age && age >= MinimumAge)
            return ValidationResult.Success;
        return new ValidationResult($"Sorry, must be older than {MinimumAge}.");
```

Model State

- Die Validierung mittels Data-Annotations hat viele Unzulänglichkeiten
 - Abhängige Validierungen nicht möglich
 - Das "umgebende" Framework muss die Annotations auswerten
 - Keine Wiederverwendung von Validierungsblöcken
 - Schwerere Testbarkeit
- Die FluentValidations-Library lässt sich vollständig in Asp.Net MVC integrieren und übernimmt die Aufgaben der Data-Annotations
- ASP.NET Core FluentValidation documentation

121

MINIMAL APIS VS CONTROLLERS (MVC)

MINIMAL APIS VS CONTROLLERS (MVC)

Minimal APIs

- PRO:
 - Perfekt für den Einstieg in Webservices
 - Wenig Boiler-Plate
 - Meiste Funktionalität von Controllern auch hier vorhanden
 - Performanter als MVC da eine Abstraktionsebene tiefer
- CON:
 - Swagger / OpenId support noch unvollständig
 - Noch keine "Best-Practices" da zu neu

Controllers (MVC)

- **PRO**:
 - Strukturierung
 - (Partial) PATCH Support
 - Battle Tested, Best Practices
 - Voller Swagger / Open Id Support
 - Basis-Funktionalität durch Ableitungen (Base Controller)
 - Einfache Definition mehrerer Routen für die gleiche Action
- CON:
 - Boilerplate und viele Konzepte gleichzeitig zu erlernen (Controller, Routes, Actions)