

Homework

KeyTraining

- Vom face 2 clase. Prima se cheama Car si a doua se cheama TestCar
- In clasa Car avem 3 variabile statice :
- brand
- ▶ type
- engine
- Avem 1 constructor:
- Primeste 2 parametri : brand si engine si seteaza valorile primite in variabilele cu acelasi nume
- Type are valoarea "Suv"
- Avem 1 metoda statica care se chema carDetails si care returneaza un String cu urmatorul format :
- ""All" +brand + "cars are "+ engine + "and are of type" + type;"

KeyTraining

- In clasa TestCar in metoda main vom avea dupa cum urmeaza:
- Un object care va chema constructorul
- Un print care va chema object.carDetails
- Un obiect nou (obiect) care va chema constructorul
- Vom schimba valoarea variabilei type in "sedan"
- Un print care va chema object2.carDetails
- Un print care va chema object.carDetails



Nota:

- 1. Dupa rulare vom avea 3 printuri in consola.
- 2. Sunt corecte conform executiei din TestCar?

Homework. Ex 2

- Scriem un program care intreaba utilizatorul ce varsta are.
- Daca utilizatorul introduce o valoare sub 18, printeaza "Esti minor"
- Daca utilizatorul introduce o valoare intre 18 si 65, printeaza "Esti adult"
- Daca utilizatorul introduce o valoare peste 65, printeaza "Esti batran"