

Homework

- ▶ Vom face 2 clase. Prima se cheama Shape si a doua se cheama TestShape
- ▶ In clasa Shape avem 2 metode :
- ▶ `calculateSquareArea` (care calculeaza aria unui patrat cu formula $\text{length} * \text{length}$) si `calculateRectangleArea` (care calculeaza aria unui dreptunghi cu formula $\text{length} * \text{width}$)
- ▶ Avem 3 constructori :
- ▶ Unul care primeste ca parametru `length` si executa metoda `calculateSquareArea`
- ▶ Unul care primeste ca parametru `length` si `width` si executa metoda `calculateRectangleArea`
- ▶ Unul care primeste ca parametru o variabila `double` care se cheama `radius` si care calculeaza raza unui cerc cu formula $\text{radius} * \text{radius} * \text{Math.PI}$

KeyTraining

- ▶ In clasa TestShape doar vom instantia in metoda main 3 obiecte care se vor chema :
- ▶ patrat , cerc si dreptunghi

```
public class TestShape {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        Shape patrat = new Shape( lenght: 8);  
        Shape dreptunghi = new Shape( lenght: 4, width: 2);  
        Shape cerc = new Shape( radius: 3.0);  
  
    }  
}
```

- ▶ La rezultat ne asteptam sa printeze in consola :

The area of the square is : <rezultat >

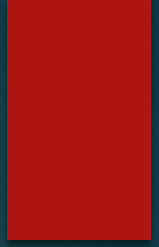
The area of the rectangle is : <rezultat>

The area of the circle is : <rezultat >

The area of the square is :64

The area of the rectangle is :8

The area of the circle is :28.274333882308138



Nota:

1. In TestShape nu avem metoda de `System.out.print....`
2. nu avem variabile la nivel de clasa in nici una dintre clase
3. nu avem getters si setters pt ca nu avem variabile la nivel de clasa
4. Numarul metodelor trebuie sa fie 2
5. Numarul constructorilor trebuie sa fie 3
6. `Math.PI` il folosim direct pentru ca face parte din clasa `Math` din Java