

Homework

Homework.

- Scriem un program care intreaba utilizatorul ce leguma vrea sa cumpere si printeaza in consola cate calorii are leguma sub forma :

```
Ce leguma ai vrea sa cumperi?  
morcov  
Leguma morcov are 50 calorii
```

- Caloriile legumelor sunt citite dint-un fisier de tip properties care contine:

```
cartof=100  
morcov=50  
varza=45  
ardei=66|
```


Homework.

- ▶ Daca utilizatorul introduce o legume pe care nu o vindem vom printa :

```
Ce leguma ai vrea sa cumperi?  
castravete  
Nu vindem aceasta leguma!
```

- ▶ Rugam utilizatorul sa introduca alta leguma pana cand introduce o leguma pe care o avem in stoc.
- ▶ Avem o clasa care citeste din properties file si care primeste ca argument cheia (leguma) si intoarce valoarea (calorie)
- ▶ Avem o clasa care gestioneaza stocul. Aici avem un Array care contine legumele din properties file. Are o metoda boolean pe care o vom folosi sa verificam daca leguma introdusa de utilizator se afla in array, astfel in stoc.

Homework.

- ▶ Avem o clasa de test, unde intrebam utilizatorul.
- ▶ Vom intreba pana cand introduce o valoarea valida pentru a printa calorile.
- ▶ Note: fisierul properties cu legumele il puteti crea manual in root-ul proiectului. Nu este nevoie sa il atasati cand trimiteti tema.