

# Homework



# Homework

- ▶ Scriem un program care ne ofera detalii despre vehicule.
- ▶ Contine o clasa care se numeste Vehicul si care are 3 variabile private : brand, nivelPoluare, vitezaMedie
- ▶ Mai contine 3 metode :
- ▶ Metoda nume care returneaza un String
- ▶ Metoda motorizare care returneaza un String
- ▶ Metoda detalii vehicul care nu returneaza nimic, dar printeaza un string. De exemplu : "Nivelul de poluare pentru masina Dacia este :5 si viteza medie atinsa este de 180 km/h"
- ▶ Programul mai contine 2 clase care mostenesc clasa vehicul.
- ▶ Clasele se numesc Bicicleta si Masina.
- ▶ Ambele clase seteaza in constructor variabilele din clasa Vehicul



# Homework

- ▶ Ambele clase suprascriu metodele din clasa vehicul
- ▶ Mai avem o clasa din care rulam programul.
- ▶ Vom face 2 obiecte de tip Vehicul. Unu pentru Bicicleta si unul pentru Masina.
- ▶ Vom mai face o metoda aici, care se cheama verificaMotorizarea si care prindeaza metodele nume si motorizare. Aceasta metoda primeste ca parametru un obiect de tip vehicul.
- ▶ In metoda main executam metoda verificaMotorizarea atat pentru bicicleta cat si pentru masina.
- ▶ Deasemenea vom mai executa pentru ambele obiecte si metoda detaliiVehicul
- ▶ Daca aveti intrebari, raspund pe email cu mare drag 😊