

- constructor de copiere
- supraincercarea operatorilor ca functii membru, forme diferite pentru ++
- transmiterea parametrilor prin referinta
- polimorfism de executie
- tratarea exceptiilor
- functii sablon

- constructorii de copiere la mostenire
- operatorul typeid
- obiectul implicit al unei metode
- functiile virtuale si scopul lor
- functii constante si exemplu de utilizare
- diferenta dintre un pointer si o referinta

- Descrieti trei metode de proiectare diferite prin care elementele unei clase se pot regăsi în dublu exemplar, sub diverse forme, în definitia altei clase.
- obiectul implicit al unei metode
- mostenirea virtuala
- 3 metode de implementare a polimorfismului de compilare 1.functii template
- mecanismul de tratare a exceptiilor
- diferenta dintre un pointer si o referinta

- constructor de copiere
- obiectul implicit al unei functii
- diferenta dintre un pointer si o referinta
- Descrieti pe scurt cum puteti prelua o data prin incluziune si a doua oara prin mostenire o clasa numar într-o clasa lista care descrie liste nevide de dimensiune variabila de elemente de tip numar .
- RTTI
- Spuneti daca o variabila constanta poate fi transmisa ca parametru al unei functii si daca da, în ce situatii. Justificati.

- Descrieti pe scurt diferenta dintre functiile care returneaza valoare si cele care returneaza referinta.
- diferenta dintre clasa generica si cea abstracta si cand se foloseste fiecare
- Descrieti pe scurt diferenta dintre transferul prin valoare si transferul prin referinta al parametrilor în cazul apelului unei functii.
- metoda statica a unei clase
- Spuneti care este diferenta dintre incluziunea de clase si mostenirea de clase si când se foloseste fiecare metoda.

- Spuneti ce reprezinta o functie virtuala si în ce conditii o functie virtuala defineste o clasa abstracta.
- Spuneti pe scurt prin ce se caracterizeaza un camp static al unei clase.
- Spuneti ce reprezinta o functie prietena (friend) a unei clase.
- Spuneti daca o variabila constanta poate fi transmisa ca parametru al unei functii si daca da, în ce situatii. Justificati.
- Descrieti pe scurt ce reprezinta obiectul implicit al unei metode.
- Descrieti pe scurt ce reguli verifica supraîncărcarea operatorilor.

- cum se comporta destructorii la mostenire
- mostenirea virtuala si scopul in care este folosita
- obiectul implicit al unei metode
- functiile virtuale si scopul lor
- functiile statice si scopul lor
- diferenta dintre transferul functiilor prin valoare sau prin referinta constanta

- constructor de copiere
- cum se poate face supraîncărcarea operatorilor ca functii independente în C++
- Descrieti pe scurt în ce constă polimorfismul de executie folosind metode virtuale
- Descrieti pe scurt mecanismul de tratare a exceptiilor.
- Descrieti pe scurt transmiterea parametrilor unei functii prin referinta.

- Descrieți pe scurt cele două feluri de folosire a cuvântului cheie “virtual” la moștenire și în ce cazuri se folosesc.
- Cum se poate supraîncărca operatorul [] și care este folosirea uzuală a acestei supraîncărcări?
- Spuneți pe scurt ce este lista de inițializare a unui constructor și subliniați importanța ei.
- Descrieți pe scurt mecanismul de tratare a excepțiilor.
- Descrieți pe scurt intoarcerea rezultatului unei funcții prin referință.
- Spuneți pe scurt la ce se referă supraîncărcarea funcțiilor șablon (template).