

5) • ADIACENȚĂ, INCIDENTĂ:

$G = (V, E)$ NEORIENTAT

* $u, v \in V$ SUNT NODURI ADIACENTE $\Leftrightarrow (u, v) \in E \Rightarrow "u"$ E VECIN PT. " v "

NOT: $N_G(u) = \text{MULTIMEA VECINILOR LUI "u"}$

* $e \in E$ ESTE O MUCHIE INCIDENTĂ CU UN NOD " u " $\Leftrightarrow "u"$ EXTREMITATE PT. " e "

* $e, f \in E$ SUNT ADIACENTE \Leftrightarrow AU O EXTREMITATE COMUNĂ.

6) • DRUM, LANT, CIRCUIT, CICLU:

a) $G = (V, E)$ ORIENTAT:

* UN DRUM $P = [v_1, v_2, \dots, v_k]$ UNDE $v_i, v_k \in V$ & $(v_i, v_{i+1}) \in E$

$\left\{ \begin{array}{l} \text{---} \text{---} \text{---} \text{---} \end{array} \right.$ SIMPLU: NU CONTINE UN ARC DE MAI MULTE ORI.

$\left\{ \begin{array}{l} \text{---} \text{---} \text{---} \end{array} \right.$ ELEMENTAR: $v \text{---} v \text{---} v \text{---} v$ VÂRF $v \text{---} v \text{---} v$.

LUNGIME(P) = $k-1$ (= NR. ARCE) = $\ell(P)$

* DISTANȚA ÎNTRE 2 VÂRFURI:

NOT.

$$d_G(u, v) = \begin{cases} 0, & u = v \\ \infty, & \nexists \text{ DRUMUL } u-v \\ \min \{ \ell(P) \mid P = \text{DRUM } u-v \} \end{cases}$$

* UN CIRCUIT: DRUM CU CAPETE IDENTICE $C = [v_1, \dots, v_k, v_1]$

$\text{---} \text{---} \text{---} \text{---} \text{---}$ ELEMENTAR: NU SE REPETĂ VÂRFURILE.

b) $G = (V, E)$ NEORIENTAT:

NOTIUNILE SUNT IDENTICE: $\left\{ \begin{array}{l} \text{DRUM} \Rightarrow \text{LANT} \\ \text{CIRCUIT} \Rightarrow \text{CICLU} \end{array} \right.$

7) • GRAF PARTIAL, SUBGRAF:

$G = (V, E)$

* **GRAF PARTIAL**: ARE TOATE VÂRFURILE, DAR NU TOATE MUCHIILE LUI G .

NOT: $G_1 \leq G$ ($V_1 = V$; $E_1 \subseteq E$)

* **SUBGRAF**: NU TOATE VÂRFURILE, NU TOATE MUCHIILE LUI G .

NOT: $G_1 < G$ ($V_1 \subseteq V$; $E_1 \subseteq E$)

* **SUBGRAF ÎNAUS DE v_i ÎN G** : TOATE ARCE/MUCHII CU EXTREMITĂȚILE ÎN v_i .

NOT: $G_i = G[v_i]$ ($V_i \subseteq V$; $E_i = \{ e \in E(G) \mid e \text{ ARE AMBELE EXTREMITĂȚI ÎN } V_i \}$)

8) • CONEXITATE:

a) $G = (V, E)$ NEORIENTAT

\hookrightarrow CONEX $\Leftrightarrow (\forall) 2$ VÂRFURI DISTINGTE (\exists) UN LANT.

b) $G = (V, E)$ ORIENTAT

\hookrightarrow TARE-CONEX $\Leftrightarrow u \text{---} v \text{---} w \text{---} \dots \text{---} z$ DRUM.

* COMPONENTĂ CONEXĂ A LUI G = SUBGRAF ÎNAUS CONEX MAXIMAL (i.e. NU E " C " ÎN ALT SUBGRAF CONEX)

= PARCURGERI =

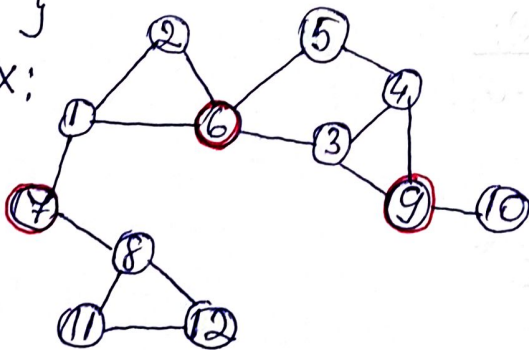
• DFS (nod v)

```

{ v.vizitat = true;
  PT. TOTI  $w \in N_G(v)$  // VECINII
  { if (w.vizitat == false)
    { w.tata = v;
      DFS(w);
    }
  }
}

```

EX:



• BFS (nod st)

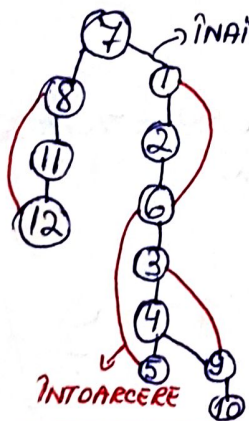
```

{ queue Q =  $\emptyset$ ; Q.push(st);
  st.vizitat = true; st.distanta = 0;
  while (Q != NOT EMPTY)
  { x = Q.pop();
    PT. TOTI  $y \in N_G(x)$ 
    { y.tata = x;
      y.distanta = x.distanta + 1;
      y.vizitat = true; Q.push(y);
    }
  }
}

```

BFS(7): 7, 1, 8, 2, 6, 11, 12, 3, 5, 4, 9, 10

DFS(7): 7, 1, 2, 6, 3, 4, 5, 9, 10, 8, 11, 12



MUCHIILE CARE SUNT ÎN ARBORELE DFS: DE ÎNĂLȚĂRE. NU DE ÎNTOARCERE.

PUNCT CRITIC: NOD, PE CARE, DACĂ-L ELIMINĂM (ÎMPREUNĂ CU MUCHIILE INCIDENTE), NR. DE COMPONENTE CONEXE CREȘTE.

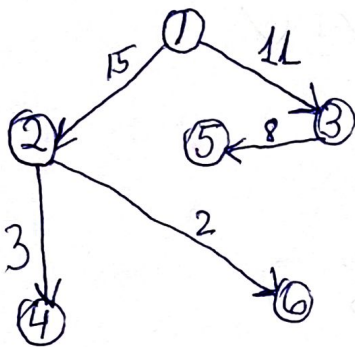
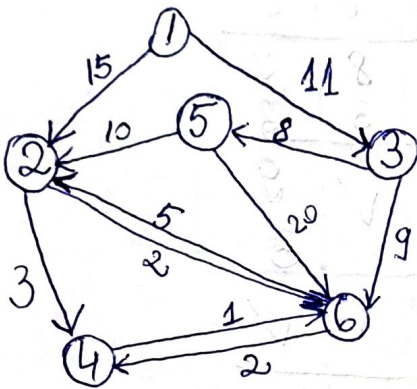
OBS: DACĂ RĂDĂCINA ARB. DFS ARE CEL PUȚIN 2 FII, E PUNCT CRITIC.

8/15

~ DIJKSTRA ~

• EXEMPLU:

S=1



	1	2	3	4	5	6
0) d:	0	∞	∞	∞	∞	∞
b:	0	0	0	0	0	0
1) d:	-	15	11			
b:	-	1	1			
3) d:	-	15	-		19	20
b:	-	1	-		3	3
2) d:	-	-	-	18	19	17
b:	-	-	-	2	3	2
6) d:	-	-	-	18	19	-
b:	-	-	-	2	3	-
4) d:	-	-	-	-	19	-
b:	-	-	-	-	3	-