\* HEAP-URI = HEAP - STRUCT DATE CE PERMITE: 1) INSERIA => O(log re) 2) RETURN MAX/MIN(=RADACINA) -> O(1) 3) STERGERE 4 -- 4 --MAX-HEAP: NOBUL MAX - PADACINA (TOTI TII SUNT MAI MICI DECAT NOBUL TATA) MIN-HEAP : NOBUL MIN-RADACINA Ex: MAX-HEAP -> INSERTIE: 49, 15, 6, 35, 24, 70 (49) 35 \$ 15 24 < 35

70/6 70×49

70,35,49,15,24,6

STERGERE MAXIM DIN MAX-HEAP!

- STERGEM RADACINA (MAXIMUL)

- PUNETI ULTITIA TRUNSA ÎN LOCUL LIBER ULTIMUL ELEMENT AIN VECTOR -REARANJAM HEAP-UL PT. CA NU MAI RESPECTA REGULA MAX (INTERSCHIMB REPETAT CU NOBU-RILE SIN BREAPIN)

TATAL [1/2]
TIU STÂNG = 21
TIU BREPT = 21 11 PT. NOD "L"

Ex: 45 40 15 30 2 4 14 i-2 -> NOD 40 -> (TATĀL = i/2 = 1 -> 45 Fiu 57 = 2i = 4 -> 30 Fiu DR = 2i+1 = 5 => 2

## > 571VE. COBI 2

2) COADÃ

•<u>Fifo</u> • TiRST in, TiRST OUT. OPERATILE SE EXECUTÁ LA CAPETE ΔΙΤΕΡΊΤΕ. Ex: push(1); push(7); push(3); pop(); push(9); pop(); pop(); push(2)

in: 9371 :007 in: 2987 :007

in: 2 9 :007

=)(U(R)

## Z ARBORE BINAR DE CAUTARE Z

A.B.C. = UN ARBORE BINAR (UN NOD ARE MAX 2 FII) IN CARE TIECARE NOIS ARE VALOAREA MAI MARE DECAT TOATE NODURILE DIN SUBARBORELE STÂNG -4 - " MICA " Ex; 1) INSERTIE 11>10 =) NU E A.B.C. 2) CAUTARE 3) STERGERE 4) MIN/MAX 5) SUCCESOR/PREDECESOR 1) INSERTIE: pt 4 => EO(A)(6) PARCURGERI A= INAUTIME ARBORE 7<10 -> stáriga; 7>6-> drugpta; 7<9-> stáriga 2) CAUTARE: pt. 72 => (EO(K)); h= INAUTHE ARB. 2<10-) 15; 2<6-) 15; 2<3-) 15; 2=2-) GASIT 3) STERGERE: a) "X" - FRUNSA (NU ARE FIN) -) TRIVIAL (EX:1) b) "X" ARE UN SINGUR FILD (ST/DR) (EX:30); SE EUMINA "X4 SI SE FACE LEGATURA SINTRE TATAL LUI "X" SI FIUL C)"X" ARE AMBII TII (EX 6) SE ÎNLOCUIESTE "X" CU SUCCESO-RUL(">X") CARE NU ARE FILL STAME.