

Quiz navigation

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18

[Finish attempt ...](#)

Question 18

Not yet answered

Marked out of 0.50



Ce se afisează?

```
1. #include <iostream>
2. using namespace std;
3. class cls { int i;
4. public: cls(){cout<<"1";} }A;
5. class cls2: public cls
6. { cls X;
7. public: cls2(){cout<<"2";} }B;
8. class cls3: public cls
9. { public: cls3(){cout<<"3";} }C;
10. class cls4: public cls3, public cls2
11. { cls c;
12. public: cls4(){cout<<"4";};
13. int main()
14. { cls4 ob;
15. return 0;
16. }
```

Quiz navigation

- | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
| 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |

[Finish attempt ...](#)

Question 17

Not yet
answered

Marked out of
0.50



Spuneți dacă programul de mai jos este corect. În caz afirmativ, spuneți ce afișează, în caz negativ propuneți o (singură) modificare prin care programul devine corect.

```
1. #include<iostream>
2. using namespace std;
3. template<class T, class U>
4. Tf(T x, U y) { return x+y;}
5. int f(int x, int y) { return x - y;}
6. int main()
7. { int *a=new int(3), b(2);
8. cout<<*f(a,b);
9. return 0;
10. }
```

Raspunsul trebuie dat sub forma urmatoare:

1) Programul compileaza? (Da/Nu)

2) Daca DA ce se afiseaza pe ecran?

Daca NU,

- De ce nu?
- Modificarea care il face sa mearga (o singura linie modificata, de precizat numarul liniei modificate si modificarea)

Quiz navigation

1 2 3 4 5 6

7 8 9 10 11 12

13 14 15 16 17 18

[Finish attempt ...](#)

Question 16

Not yet
answered

Marked out of
0.50



Spuneți dacă programul de mai jos este corect. În caz afirmativ, spuneți ce afișează, în caz negativ propuneți o (singură) modificare prin care programul devine corect.

```
1. #include <iostream>
2. using namespace std;
3. struct X {
4.     int i;
5.     public: X(int ii = 5)
6.         { i = ii; cout<< i<< " ";}
7.     const int tipareste(int j)
8.         { cout<<i<< " "; return i+j; } };
9. int main() {
10.     X O (4);
11.     O.tipareste(3);
12.     X &O2=O;
13.     O2.tipareste(2);
14.     X* p=&O;
15.     cout<<p->tipareste(1);
16. return 0; }
```

Raspunsul trebuie dat sub forma urmatoare:

1) Programul compileaza? (Da/Nu)

2) Daca DA ce se afiseaza pe ecran?

Daca NU,

- De ce nu?
- Modificarea care il face sa mearga (o singura linie modificata, de precizat numarul liniei modificate si modificarea)

Quiz navigation

[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#) [6](#)[7](#) [8](#) [9](#) [10](#) [11](#) [12](#)[13](#) [14](#) [15](#) [16](#) [17](#) [18](#)[Finish attempt ...](#)

Question 14

Not yet
answeredMarked out of
0.50

Spuneți dacă programul de mai jos este corect. În caz afirmativ, spuneți ce afișează, în caz negativ propuneți o (singură) modificare prin care programul devine corect.

```
1. #include <iostream>
2. using namespace std;
3. class A {
4. public:
5.     virtual int f() const { cout<< "A::f()\n"; return 1;}
6.     virtual void f(string) const { cout<< "A::f(string)\n";}
7.     virtual void g() const {cout<< "A::g()\n";}
8. };
9. class B : A {
10. public:
11.     void g() const {cout<< "B::g()\n";}
12. };
13. class C : A {
14. public:
15.     int f() const { cout<< "C::f()\n"; return 2;}
16. };
17. int main() {
18.     string s("CTI");
19.     B ob1;
20.     ob1.g();
21.     ob1.f(s);
22.     C ob2;
23.     int x = ob2.f();
24. return 0;
25. }
```

Raspunsul trebuie dat sub forma urmatoare:

1) Programul compileaza? (Da/Nu)

2) Daca DA ce se afiseaza pe ecran?

Daca NU,

- De ce nu?
- Modificarea care il face sa mearga (o singura linie modificata, de precizat numarul liniei modificate si modificarea)

Quiz navigation

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18

[Finish attempt ...](#)

Question 13

Not yet answered

Marked out of 0.50



Spuneți dacă programul de mai jos este corect. În caz afirmativ, spuneți ce afișează, în caz negativ propuneți o (singură) modificare prin care programul devine corect.

```
1. class B { int i;
2. public:
3.     B() { i=1; }
4.     virtual int get_i() { return i; }
5. };
6. class D: virtual public B { int j;
7. public:
8.     D() { j = 2; }
9.     int get_i() {return j; }
10. };
11. class D2: virtual public B { int j2;
12. public:
13.     D2() { j2=3; }
14.     int get_i() {return j2; }
15. };
16. class MM: public D, public D2 { int x;
17. public:
18.     MM() { x=D::get_i()+D2::get_i(); }
19.     int get_i() {return x; }
20. };
21. int main() {
22.     B *o= new D2();
23.     cout<<o->get_i()<<"\n";
24.     MM *p= dynamic_cast<MM*>(o);
25.     if (p) cout<<p->get_i()<<"\n";
26.     D *p2= dynamic_cast<D*>(o);
27.     if (p2) cout<<p2->get_i()<<"\n";
28. return 0;
29. }
```

Raspunsul trebuie dat sub forma urmatoare:

1) Programul compileaza? (Da/Nu)

2) Daca DA ce se afiseaza pe ecran?

Daca NU,

- De ce nu?
- Modificarea care il face sa mearga (o singura linie modificata, de precizat numarul liniei modificate si modificarea)

Quiz navigation

1 2 3 4 5 6

7 8 9 10 11 12

13 14 15 16 17 18

[Finish attempt ...](#)

Question **11**

Not yet
answered

Marked out of
0.50



Spuneți dacă programul de mai jos este corect. În caz afirmativ, spuneți ce afișează, în caz negativ propuneți o (singură) modificare prin care programul devine corect.

```
1. #include <iostream>
2. using namespace std;
3. class B{ protected: int x;
4. public:
5.     B(int i=0):x(i){ }
6.     operator int(){return x;}
7. };
8. class D: public B {
9. public:
10.    D(int i=0):B(i){}
11.    operator B(){return B();}
12.    operator float(){return x;}
13. };
14. int main(){D ob(12);
15.    try {throw ob;}
16.    catch (float a){cout<<"A";}
17.    catch(B b){cout << "B";}
18.    catch(D d){cout << "C";}
19.    catch(...){cout<<"D";}
20.    return 0;}
```

Raspunsul trebuie dat sub forma urmatoare:

1) Programul compileaza? (Da/Nu)

2) Daca DA ce se afiseaza pe ecran?

Daca NU,

- De ce nu?
- Modificarea care il face sa mearga (o singura linie modificata, de precizat numarul liniei modificate si modificarea)

Quiz navigation

1 2 3 4 5 6

7 8 9 10 11 12

13 14 15 16 17 18

[Finish attempt ...](#)

Question 10

Not yet
answered

Marked out of
0.50



Spuneți dacă programul de mai jos este corect. În caz afirmativ, spuneți ce afișează, în caz negativ propuneți o (singură) modificare prin care programul devine corect.

```
1. #include <iostream>
2. using namespace std;
3. class A
4. {
5.     static int x;
6.     const int y;
7. public:
8.     A(int i, int j) : x(i), y(j) { }
9.     static int f(int z, int v) { return x + z + v; }
10. };
11. int A::x;
12. int main()
13. {
14.     A ob(1,-2);
15.     cout<<ob.f(-3,2);
16. return 0;
17. }
```

Raspunsul trebuie dat sub forma urmatoare:

1) Programul compileaza? (Da/Nu)

2) Daca DA ce se afiseaza pe ecran?

Daca NU,

- De ce nu?
- Modificarea care il face sa mearga (o singura linie modificata, de precizat numarul liniei modificate si modificarea)

Quiz navigation

1 2 3 4 5 6

7 8 9 10 11 12

13 14 15 16 17 18

[Finish attempt ...](#)

Question 9

Not yet
answered

Marked out of
0.50



Ce se afisează?

```
1. #include<iostream>
2. #include<vector>
3. using namespace std;
4. class Test { int i;
5. public:
6.     Test(int x = 0):i(x){cout<<"C ";};
7.     Test(const Test& x){i = x.i; cout<<"CC ";}
8.     ~Test(){cout<<"D ";} };
9. int main() {
10.     vector<Test> v;
11.     v.push_back(1);
12.     Test ob(3);
13.     v.push_back(ob);
14.     Test& ob2 = ob;
15.     v.push_back(ob2);
16. return 0;}
```


Quiz navigation

1 2 3 4 5 6

7 8 9 10 11 12

13 14 15 16 17 18

[Finish attempt ...](#)

Question 8

Not yet
answered

Marked out of
0.50



Spuneți dacă programul de mai jos este corect. În caz afirmativ, spuneți ce afișează, în caz negativ propuneți o (singură) modificare prin care programul devine corect.

```
1. #include<iostream.h>
2. class B
3. { protected: static int x; int i;
4.   public: B() { x++; i=1; }
5.   ~B() { x--; }
6.   static int get_x() { return x; }
7.   int get_i() { return i; } };
8. int B::x;
9. class D: public B {
10.   public: D() { x++; }
11.   ~D() { x--; } };
12. int f(B *q) { return (q->get_x())+1; }
13. int main() {
14.   B *p=new B[10];
15.   cout<<f(p);
16.   delete[] p;
17.   p=new D;
18.   cout<<f(p);
19.   delete p;
20.   cout<<D::get_x();
21. return 0; }
```

Raspunsul trebuie dat sub forma urmatoare:

1) Programul compileaza? (Da/Nu)

2) Daca DA ce se afiseaza pe ecran?

Daca NU,

- De ce nu?
- Modificarea care il face sa mearga (o singura linie modificata, de precizat numarul liniei modificate si modificarea)

Quiz navigation

1 2 3 4 5 **6**

7 8 9 10 11 12

13 14 15 16 17 18

[Finish attempt ...](#)

Question 6

Not yet
answered

Marked out of
0.50



Spuneți dacă programul de mai jos este corect. În caz afirmativ, spuneți ce afișează, în caz negativ propuneți o (singură) modificare prin care programul devine corect.

```
1. #include <iostream>
2. using namespace std;
3. class cls {
4.     int i;
5. public:
6.     cls(int j): i(j){ }
7.     int* f(int *x) { x[1]=i; return x; };
8. int main()
9. {
10.     cls a(5);
11.     int x[10];
12.     for(int i=0; i<10; i++) x[i]=10-i;
13.     cout<<a.f(x)[3]<<" "<<x[2];
14. return 0; }
```

Raspunsul trebuie dat sub forma urmatoare:

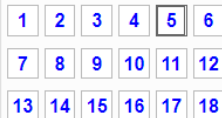
1) Programul compileaza? (Da/Nu)

2) Daca DA ce se afiseaza pe ecran?

Daca NU,

- De ce nu?
- Modificarea care il face sa mearga (o singura linie modificata, de precizat numarul liniei modificate si modificarea)

Quiz navigation



[Finish attempt ...](#)

Question 5

Not yet answered

Marked out of 0.50



Spuneți dacă programul de mai jos este corect. În caz afirmativ, spuneți ce afișează, în caz negativ propuneți o (singură) modificare prin care programul devine corect.

```
1. #include<iostream>
2. using namespace std;
3. class B {
4. public:
5.     B(int i = 1) { x=i; }
6.     virtual B f(B ob) { return x+ob.x+1; }
7.     void afisare() { cout<<x; }
8.     int x;
9. };
10. class D: public B {
11. public:
12.     D(int i = -2):B(i) { }
13.     B f(B ob) { return x+ob.x-1; }
14. };
15. int main() {
16.     B *p1=new D;
17.     B *p2=new B;
18.     B *p3=new B(p2->f(*p1));
19.     p3->afisare();
20. return 0;
21. }
```

Raspunsul trebuie dat sub forma urmatoare:

1) Programul compileaza? (Da/Nu)

2) Daca DA ce se afiseaza pe ecran?

Daca NU,

- De ce nu?
- Modificarea care il face sa mearga (o singura linie modificata, de precizat numarul liniei modificate si modificarea)

Quiz navigation

1 2 **3** 4 5 6

7 8 9 10 11 12

13 14 15 16 17 18

[Finish attempt ...](#)

Question 3

Not yet
answered

Marked out of
0.50



Spuneți dacă programul de mai jos este corect. În caz afirmativ, spuneți ce afișează, în caz negativ propuneți o (singură) modificare prin care programul devine corect.

```
1. #include<iostream>
2. using namespace std;
3. class A
4. {   int x;
5. public:
6.     A(int i=0) {x=i;}
7.     A operator+(const A&a) { return x+a.x; }
8.     template <class T> ostream& operator<<(ostream&);
9. };
10. template <class T>
11. ostream& A::operator<<(ostream& o) { o<<x; return o; }
12. int main() {
13.     A a1(1), a2 = 2,a3;
14.     a3 = a1+a2;
15.     return 0; }
```

Raspunsul trebuie dat sub forma urmatoare:

1) Programul compileaza? (Da/Nu)

2) Daca DA ce se afiseaza pe ecran?

Daca NU,

- **De ce nu?**
- **Modificarea care il face sa mearga (o singura linie modificata, de precizat numarul liniei modificate si modificarea)**

05.06.2020

CTI teorie poo

1. Dati exemplu de o clasa care nu poate avea la un moment dat mai mult de 2 obiecte instantiate.
2. Descrieti pe scurt polimorfismul la compilare.
3. -
4. Descrieti pe scurt polimorfismul la executie.
5. -
6. Descrieti pe scurt proprietatile metodelor statice.
7. -
8. -
9. -
10. -
11. Descrieti pe scurt regulile supraincarii operatorilor unari.
12. -
13. -
14. Descrieti pe scurt definire si utilizarea claselor template.