# GEOMETRIE ŞI ALGEBRĂ LINIARĂ

### Lecția 9

Pentru început voi face câteva comentarii legate de ceea ce am predat la ultimul curs.

Am definit în cursul trecut ce înseamnă un morfism diagonalizabil. Similar o matrice  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  se numește diagonalizabilă dacă există o bază în  $\mathbb{R}^n$  de vectori proprii ai matricei A. Punând acești vectori proprii  $v_1, \ldots, v_n$  într-o matrice  $Q = (v_1 \ldots v_n)$ , ca și coloanele acestei matrice, obținem relația  $AQ = QD \Leftrightarrow A = QDQ^{-1}$ , unde D este o matrice diagonală formată din valori proprii carora le sunt asociate vectorii proprii  $v_1, \ldots, v_n$ .

De fapt relația AQ = QD reprezintă toate egalitățile  $Av_j = \lambda_j v_j, 1 \leq j \leq n$ . Să vedem acest lucru. Vom identifica coloanele celor doi membri. Fie  $1 \leq j \leq n$  arbitrar.

În membrul stâng avem  $C_j(AQ) = AC_j(Q) = Av_j$  iar în membrul drept  $C_j(QD) = QC_j(D) = 0C_1(Q) + 0C_2(Q) + ... + \lambda_j C_j(Q) + ... + 0C_n(Q) = 0v_1 + 0v_2 + ... + \lambda_j v_j + ... + 0v_n = \lambda_j v_j$ .

#### Exemplul 1. Fie

$$A = \left(\begin{array}{ccc} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{array}\right)$$

$$P_A(X) = \det(XI_3 - A) = \begin{vmatrix} X & 0 & 0 \\ 0 & X & -1 \\ 0 & -1 & X \end{vmatrix} = X(X^2 - 1) = X(X - 1)(X + 1).$$
 Deci

valorile proprii sunt  $\lambda_1 = 0, \dot{\lambda}_2 = 1, \lambda_3 = -1$ . Vectorii proprii asociați acestor valori proprii fiind liniar independenți și fiind în număr de trei, în  $\mathbb{R}^3$ , formează bază. Deci matricea este diagonalizabilă. Vectori proprii sunt:

$$A \cdot v_1 = 0 \cdot v_1 \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow y = z = 0. \text{ Deci } v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

$$(A - 1I_3) \cdot v_2 = 0 \Leftrightarrow \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow x = 0, y = z, \text{ de}$$
unde  $v_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ .
$$(A + 1I_3) \cdot v_3 = 0 \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow x = 0, y = -z, \text{ şi rezultă}$$

$$v_3 = \left(\begin{array}{c} 0\\1\\-1 \end{array}\right).$$

Deci  $A = QDQ^{-1}$ , unde  $Q = (v_1 \ v_2 \ v_3)$ , este matricea ce are coloanele vectorii proprii asociați valorilor proprii  $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3$ . Adică  $Q = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix}$  cu inversa

$$Q^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ 0 & \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$$
 și  $D = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$ . Avem  $D = Q^{-1}AQ$ . Ce reprezintă acestă relație ?

Matricea  $A = M_{\mathcal{B}}(f)$ , este matricea unei transformări liniare ( endomorfism)  $f: \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^3$ , într-o anumită bază  $\mathcal{B}$  a spațiului  $\mathbb{R}^3$ .  $D = M_{\mathcal{B}'}(f)$ , matricea aceleeași transformări liniare f, dar în baza  $\mathcal{B}' = \{v_1, v_2, v_3\}$ , formată din vectorii proprii (vedeți definiția morfismului diagonalizabil).

Relaţia  $D = Q^{-1}AQ$  este exact relaţia  $M_{\mathcal{B}'}(f) = M_{\mathcal{B}',\mathcal{B}}(1_{\mathbb{R}^3})^{-1}M_{\mathcal{B}}(f)M_{\mathcal{B}',\mathcal{B}}(1_{\mathbb{R}^3})$ , unde  $M_{\mathcal{B}',\mathcal{B}}(1_{\mathbb{R}^3})$  este matricea de trecere din baza  $\mathcal{B}$  în baza  $\mathcal{B}'$ .

Diagonalizarea unei matrice înseamnă, după cum am spus la începutul cursului, găsirea unei baze de vectori proprii. Nu toate matricele cu coeficienți reali sunt diagonalizabile. Cele simetrice sunt.

#### Forme biliniare, forme pătratice

Considerăm un spațiu vectorial V peste corpul  $\mathbb{R}$  cu  $\dim_{\mathbb{R}}(V) = n$ .

**Definiția 2.**  $F: V \times V \longrightarrow \mathbb{R}$  se numește biliniară dacă este liniară în fiecare argument. În plus se numește simetrică dacă F(x,y) = F(y,x). Forma biliniară se numește pozitiv semidefinită dacă  $F(x,x) \ge 0$  pentru  $\forall x \in V$ , și pozitiv definită dacă în plus  $F(x,x) = 0 \Rightarrow x = 0_V$ . Similar forma F este negativ semidefinită, respectiv negativ definită.

**Exemplul 3.** • dacă  $f_1, f_2 : V \longrightarrow \mathbb{R}$  sunt forme liniare atunci  $F(x, y) = f_1(x)f_2(y)$  este o formă biliniară.

• fie  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ , definim  $F(x,y) = x^t \cdot A \cdot y = \sum_{i,j}^n a_{i,j} x_i y_j$ .

Considerăm 
$$n=3$$
 și  $A=\begin{pmatrix}0&0&1\\0&0&1\\0&1&0\end{pmatrix}$ . Forma biliniară asociată acestei ma-

trice este 
$$F: \mathbb{R}^3 \times \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}$$
,  $F(x,y) = \begin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} = x_1 y_3 + x_2 y_3 + x_3 y_2$ .

Dacă alegem o bază  $\mathcal{B} = \{e_1, e_2, \dots, e_n\}$  a spaţiului V, şi pe V avem o formă biliniară F, considerăm matricea  $F(e_i, e_j) = a_{i,j}$ . În funcție de această matrice exprimăm valorile lui F pentru orice vectori.  $F(x, y) = \sum_{i,j}^{n} a_{i,j} x_i y_j$ .

**Propoziția 4.**  $F: V \times V \longrightarrow \mathbb{R}$  este simetrică dacă și numai dacă matricea asociată lui F într-o bază este simetrică.

Deci avem o corespondență bijectivă între mulțimea aplicațiilor biliniare și  $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ , care se restricționează la o bijecție între mulțimea aplicațiilor biliniare simetrice și mulțimea matricelor simetrice.

Legătura matricelor formei biliniare F la schimbarea bazei este dată de

**Propoziția 5.** Fie  $\mathcal{B}$  şi  $\mathcal{C}$  două baze ale spațiului vectorial V şi  $M_{\mathcal{C},\mathcal{B}}$  matricea de trecere din baza  $\mathcal{B}$  în baza  $\mathcal{C}$  şi  $A_{\mathcal{B}}$  şi respectiv  $A_{\mathcal{C}}$  matricele asociate formei biliniare F în cele două baze. Atunci avem  $A_{\mathcal{C}} = M_{\mathcal{C},\mathcal{B}}^t \cdot A_{\mathcal{B}} \cdot M_{\mathcal{C},\mathcal{B}}$ .

**Exemplul 6.**  $F: \mathbb{R}^3 \times \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}, F(x,y) = x_1y_1 + x_1y_2 + x_2y_1 + 2x_2y_2 + 3x_3y_3$  este biliniară. matricea asociată în baza canonică este  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$ .  $F(x,x) = x_1^2 + 2x_1x_2 + 2x_2^2 + 3x_3^2 = (x_1 + x_2)^2 + x_2^2 + x_3^2$ . Se vede că este pozitiv definită.

**Definiția 7.** Forma pătratică asociată unei forme biliniare simetrice F, este  $Q:V\longrightarrow \mathbb{R},\ Q(x)=F(x,x).$ 

F se numește polara formei pătratice. Dintr-o formă pătratică obținem polara acesteia prin formula  $F(x,y)=\frac{1}{2}\left(Q(x+y)-Q(x)-Q(y)\right)$ , care este simetrică. Avem deci o bijecție între forme pătratice și matrice simetrice.

**Exemplul 8.**  $Q: \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}, Q(x) = x_1^2 + 7x_2^2 + 3x_3^2 - x_1x_2 + 5x_2x_3$ . Matricea A asociată lui Q în baza canonică este  $A = \begin{pmatrix} 1 & -\frac{1}{2} & 0 \\ -\frac{1}{2} & 7 & \frac{5}{2} \\ 0 & \frac{5}{2} & 3 \end{pmatrix}$ .

**Definiția 9.** Spunem că forma pătratică Q este redusă la forma canonică dacă într-o bază avem  $Q(x) = \sum_{i=1}^{n} b_i x_i^2$ .

Voi prezenta două metode pentru aducerea formelor pătratice la forma canonică.

#### Metoda 1

**Teorema 10** (Gauss). Fie V un spațiu vectorial cu  $\dim_{\mathbb{R}}(V) = n$  și  $Q: V \longrightarrow \mathbb{R}$  o formă pătratică. Există o bază în care Q are forma canonică.

Demonstrație: Presupunem  $Q \neq 0$ . Pentru forma nulă nu avem ce demonstra. Demonstrația ne va da algoritmul de obținere a formei canonice. Fie  $\mathcal{B} = \{e_1, \ldots, e_n\}$  baza în care  $Q(x) = \sum_{1 \leq i,j \leq n} a_{i,j} x_i x_j$ . Avem două cazuri.

(1)  $\exists i \text{ a.i. } a_{i,i} \neq 0$ . Renumerotăm şi presupunm că  $a_{1,1} \neq 0$ . Cu acesta vom forța un pătrat perfect.

Rescriem 
$$Q(x) = a_{1,1}x_1^2 + 2\sum_{j=2}^n a_{1,j}x_1x_j + \sum_{2 \le i,j \le n} a_{i,j}x_ix_j =$$

$$= \frac{1}{a_{1,1}}(a_{1,1}x_1 + a_{1,2}x_2 + \ldots + a_{1,n}x_n)^2 - \frac{1}{a_{1,1}}\sum_{2 \le i,j \le n} a_{1,i}a_{1,j}x_ix_j + \sum_{2 \le i,j \le n} a_{i,j}x_ix_j =$$

$$= \frac{1}{a_{1,1}}(a_{1,1}x_1 + a_{1,2}x_2 + \ldots + a_{1,n}x_n)^2 + \sum_{2 \le i,j \le n} a'_{i,j}x_ix_j,$$
unde  $a'_{i,j} = a_{i,j} - \frac{a_{1,i}a_{1,j}}{a_{1,1}}.$ 

Facem notaja  $x_1' = a_{1,1}x_1 + a_{1,2}x_2 + \ldots + a_{1,n}x_n, x_2' = x_2, \ldots, x_n' = x_n$  şi obţinem  $Q(x') = \frac{1}{a_{1,1}}(x_1')^2 + \sum_{2 \leq i,j \leq n} a_{i,j}' x_i' x_j'$ .

 $x'_1, x'_2, \ldots, x'_n$  sunt componentele vectorului x în baza  $\mathcal{B}' = \{e'_1, \ldots, e'_n\}$ , în care forma pătratică Q este reprezentată de ecuația de mai sus. În această scriere suma  $\sum_{2 \leq i,j \leq n} a'_{i,j} x'_i x'_j$  este o formă pătratică în n-1 variabile căreia i se aplică cazul (1) sau/și cazul (2) de mai jos.

(2)  $a_{i,i} = 0, (\forall) i \in \{1, \dots, n\}$ .  $(\exists) i \neq j$  a.î.  $a_{i,j} \neq 0 \ (Q \neq 0)$ . Renumerotând putem presupune că  $a_{1,2} \neq 0$ . Facem următoarea schimbare de coordonate  $x_1 = x_1' + x_2', x_2 = x_1' - x_2', x_3 = x_3', \dots, x_n = x_n'$  și obţinem

$$Q(x') = 2a_{1,2}[(x'_1)^2 - (x'_2)^2] + \dots$$
, formă care este în cazul (1).

După o repetare de un număr finit de ori a acestor cazuri vom ajunge la forma canonică.

**Exemplul 11.** Fie  $Q: \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}, Q(x) = x_1^2 - 3x_2^2 + 2x_3^2 + 2x_1x_2 + 4x_1x_3$ . Folosind algoritmul Gauss obţinem  $Q(x) = (x_1 + x_2 + 2x_3)^2 - 4x_2^2 - 2x_3^2 - 4x_2x_3 = (x_1 + x_2 + 2x_3)^2 - 4(x_2^2 + x_2x_3 + \frac{1}{4}x_3^2) - x_3^2 = (x_1 + x_2 + 2x_3)^2 - 4(x_2 + \frac{1}{2}x_3)^2 - x_3^2$ . Deci  $Q(\overline{x}) = \overline{x_1}^2 - 4\overline{x_2}^2 - \overline{x_3}^2$ , unde  $\overline{x_1} = x_1 + x_2 + 2x_3$ ,  $\overline{x_2} = x_2 + \frac{1}{2}x_3$ ,  $\overline{x_3} = x_3$ .

**Exemplul 12.** Fie  $Q(x) = 2x_2x_3$ . Matricea acestei forme pătratice este cea din **exemplul 1**,  $A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ . Folosind schimbarea de coordonate  $x_2 = \overline{x}_2 + \overline{x}_3, x_3 = \overline{x}_2 - \overline{x}_3$ , obținem  $Q(\overline{x}) = 2\overline{x}_2^2 - 2\overline{x}_3^2$ .

#### Metoda 2

Teorema 13 (Jacobi). Fie V un spaţiu vectorial cu  $\dim_{\mathbb{R}}(V) = n$ , şi  $Q: V \longrightarrow \mathbb{R}$ , o formă pătratică  $Q(x) = \sum_{1 \leq i,j \leq n} a_{i,j} x_i x_j$  într-o bază  $\mathcal{B}$ . Dacă matricea  $A = (a_{i,j})_{i,j=\overline{1,n}}$  are toţi minorii principali  $\Delta_1 = a_{11}, \Delta_2 = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix}, \ldots, \Delta_n = \det(A)$  nenuli, atunci există o bază  $\overline{\mathcal{B}}$  a lui V în care  $Q(\overline{x}) = \frac{1}{\Delta_1} \overline{x}_1^2 + \frac{\Delta_1}{\Delta_2} \overline{x}_2^2 + \ldots + \frac{\Delta_{n-1}}{\Delta_n} \overline{x}_n^2$ .

**Exemplul 14.** Considerăm forma pătratică Q care într-o bază  $\mathcal{B}$  a spațiului  $\mathbb{R}^3$  are matricea simetrică  $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ -1 & 4 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$  pentru care  $\Delta_1 = 1, \Delta_2 = 3, \Delta_3 = -1$ . Toți sunt nenuli, deci conform teoremei Jacobi forma canonică a formei pătratice Q este  $Q(\overline{x}) = \overline{x}_1^2 + \frac{1}{3}\overline{x}_2^2 + \frac{3}{-1}\overline{x}_3^2$ .

## Spații euclidiene

Considerăm ca și mai sus un spațiu vectorial V peste corpul  $\mathbb{R}$  cu  $\dim_R(V) = n$ .

**Definiția 15.**  $<,>: V \times V \longrightarrow \mathbb{R}$ , o aplicație biliniară, simetrică, pozitiv definită se numește *produs scalar* pe V. (V,<,>) spațiul vectorial V pe care avem definit un produs scalar se numește *spațiu euclidian*.

- **Exemplul 16.** Produsul scalar standard pe  $\mathbb{R}^n$  este  $\langle x, y \rangle = \sum_{i=1}^n x_i y_i$ , unde  $x, y \in \mathbb{R}^n$ . Matricea asociată este matricea identitate  $I_n$ . Este clar biliniar, simetric și pozitiv semidefinit. Dacă  $\langle x, x \rangle = 0 \Leftrightarrow \sum_{i=1}^n x_i^2 = 0$ ,  $x_i \in \mathbb{R}$ . De aici rezultă că  $x_i = 0$ ,  $(\forall)1 \leqslant i \leqslant n$ , adică x = 0. Deci acest produs este un produs scalar pe  $\mathbb{R}^n$ .
  - Fie  $\mathcal{C}([a,b]) = \{f: [a,b] \longrightarrow \mathbb{R} | f \text{continuă} \}$ . Pe acest spaţiu considerăm  $\langle f,g \rangle = \int_a^b f(x)g(x)dx$ . Se verifică faptul că acesta este un produs scalar pe  $\mathcal{C}([a,b])$ .

**Propoziția 17** (Cauchy-Bunyakovsky-Schwarz). Fie (V,<,>) un spațiu euclidian și  $x,y\in V$ . Atunci are loc  $|< x,y>| \le \sqrt{< x,x>< y,y>}$ .

**Definiția 18.** Doi vectori x, y din spațiul euclidian (V, <, >) se numesc *ortogonali* dacă < x, y >= 0.

**Exemplul 19.** Considerăm  $\mathbb{R}^2$  cu produsul scalar canonic și vectorii  $v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ 

şi  $v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ . Avem  $< v_1, v_2 >= 1 \cdot 1 + 1 \cdot (-1) = 0$ , adică aceștia sunt ortogonali. Acest fapt îl știm deja.  $v_1$  stă în plan pe prima bisectoare a axelor (având coordonatele egale), iar  $v_2$  stă pe a doua bisectoare a axelor. Știm că cele două bisectoare sunt ortogonale.

Mai uşor de văzut este că  $\langle e_1, e_2 \rangle = 0$ , unde  $e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  şi  $e_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ , sunt vectorii din baza canonică a planului  $\mathbb{R}^2$ .

**Propoziția 20.** Fie (V, <, >) un spațiu euclidian real de dimensiune n. Orice sistem de vectori nenuli ce sunt ortogonali doi câte doi este sistem de vectori liniar independenți..

**Definiția 21.** Fie  $L_1, L_2 \subset V$ , submulțimi ale spațiului euclidian (V, <, >). Spunem că  $L_1$  este ortogonal pe  $L_2$  dacă < v, w >= 0 pentru  $(\forall) v \in L_1$  și  $(\forall) w \in L_2$ . Scriem  $L_1 \perp L_2$ . În particular dacă  $L_1 = \{x\} \neq \{0_V\}$ , atunci  $x \perp L_2 \Leftrightarrow < x, w >= 0$ ,  $(\forall) w \in L_2$ .

Ortogonalitatea este suficient să fie testată pe o bază. Mai precis.

**Propoziția 22.** Fie (V, <, >) un spațiu euclidian real de dimensiune n, și L un subspațiu vectorial al lui V. Considerăm  $\mathcal{B} \subset L$ , o bază a subspațiului L. Atunci  $x \perp L \Leftrightarrow x \perp \mathcal{B}$ .

Demonstrație: " $\Rightarrow$ " Clar pentru că  $\mathcal{B} \subset L$ .

"\(\infty\)" Fie  $\mathcal{B} = \{v_1, \ldots, v_k\}$  bază în L. Considerăm  $w \in L$  arbitrar,  $w = \sum_{i=1}^k a_i v_i$  cu  $a_i \in \mathbb{R}$ .  $\langle x, w \rangle = \langle x, \sum_{i=1}^k a_i v_i \rangle = \sum_{i=1}^k a_i \langle x, v_i \rangle = 0$  pentru  $(\forall)i$ .

**Definiția 23.** Fie (V, <, >) un spațiu euclidian real și  $L \neq \emptyset$ , o submulțime a lui V. Mulțimea notată  $L^{\perp} = \{x \in V \mid x \perp L\}$  se numește *complementul ortogonal* al lui L în V.

**Definiția 24.** Într-un spațiu euclidian (V, <, >), numim normă a vectorului  $x \in V$  și notăm  $||x|| = \sqrt{\langle x, x \rangle}$ .

Din definiție  $||x|| \ge 0$ . Din proprietățile produsului scalar rezultă următoarele proprietăți ale normei.

- (1)  $||\alpha x|| = |\alpha| \cdot ||x||$ , pentru  $(\forall) x \in V$  și  $(\forall) \alpha \in \mathbb{R}$
- $(2) ||x|| = 0 \Leftrightarrow x = 0_V,$
- (3)  $|\langle x, y \rangle| \leq ||x|| \cdot ||y||, (\forall)x, y \in V,$  (Cauchy-Bunyakovsky-Schwarz)

(4)  $||x+y|| \le ||x|| + ||y||$ ,  $(\forall)x, y \in V$ , (inegalitatea Minkowski sau a triunghiului),

(5) 
$$||x|| - ||y|| | \le ||x - y||, (\forall)x, y \in V.$$

**Definiția 25.** Fie  $\mathcal{B} = \{v_1, \dots, v_n\} \subset V$ , o bază a spațiului euclidian V. Aceasta se numețe *ortogonală* dacă  $v_i \perp v_j$ ,  $(\forall)i, j$ . Dacă în plus  $||v_i|| = 1$ ,  $(\forall)i$  atunci baza se numește *ortonormată*.

Dacă  $\mathcal{B} = \{v_1, \dots, v_n\}$  este bază ortogonală în V, atunci  $\mathcal{B}' = \{\frac{v_1}{\|v_1\|}, \dots, \frac{v_n}{\|v_n\|}\}$  este o bază ortonormată.

În **exemplul 19**  $\{v_1, v_2\}$  este bază ortogonală. Din aceasta, obținem  $\{\frac{1}{\sqrt{2}}v_1, \frac{1}{\sqrt{2}}v_2\}$  bază ortonormată. Baza canonică  $\{e_1, e_2\}$  este bază ortonormată.

**Definiția 26.** Fie (V, <, >) un spațiu euclidian real, L un subspațiu a lui V și  $\mathcal{B} = \{v_1, \ldots, v_k\} \subset L$ , o bază a lui L. Fie  $x \in V$ . Vectorul  $\sum_{i=1}^k < x, v_i > v_i$  se numește *proiecția* vectorului x pe L și se notează  $\operatorname{pr}_L x$ .

Există un algoritm de a obține din orice bază a unui spaju euclidian o bază ortonormată.

**Teorema 27** (Gram-Schmidt). Fie  $\mathcal{B} = \{v_1, \ldots, v_n\}$  o bază a spațiului euclidian real (V, <, >) cu  $\dim_{\mathbb{R}}(V) = n$ . Atunci există o bază ortonormată  $\{e_1, \ldots, e_n\}$ , astfel încât sistemele de vectori  $\{v_1, \ldots, v_k\}$  şi  $\{e_1, \ldots, e_k\}$  generează acelaşi subspațiu a lui V, pentru  $(\forall)k = \overline{1, n}$ .

Demonstrație: Obținem mai întâi o bază ortogonală  $\{x_1,\ldots,x_n\}$ , pe care o normăm. Definim  $x_1=v_1,x_j=v_j-\sum_{i=1}^{j-1}\frac{< v_j,x_i>}{< x_i,x_i>}x_i$ , pentru  $(\forall)j=\overline{2,n}$ . Vectorii  $x_1,\ldots,x_n$  sunt ortogonali doi câte doi, deci conform **propoziției 20**, liniar independenți.

Definim  $e_i = \frac{x_i}{||x_i||}$ . Din definiția vectorilor  $x_i$ , și deci ai vectorilor  $e_i$  rezultă că subspațiul generat de  $\{v_1, \ldots, v_k\}$  este egal cu subspațiul generat de  $\{e_1, \ldots, e_k\}$ , pentru orice k.

**Exemplul 28.** Fie  $\mathcal{B} = \{v_1, v_2, v_3\} = \{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \} \subset \mathbb{R}^3$ , bază. Dorim

să obținem o bază ortonormată folosind algoritmul Gram-Schmidt.

$$x_{1} = v_{1} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, x_{2} = v_{2} - \frac{\langle v_{2}, x_{1} \rangle}{\langle x_{1}, x_{1} \rangle} x_{1} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{2}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix},$$

$$x_{3} = v_{3} - \frac{\langle v_{3}, x_{1} \rangle}{\langle x_{1}, x_{1} \rangle} x_{1} - \frac{\langle v_{3}, x_{2} \rangle}{\langle x_{2}, x_{2} \rangle} x_{2} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{1}{1} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ 0 \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix}.$$

 $||x_1|| = \sqrt{2}, ||x_2|| = 1, ||x_3|| = \frac{1}{\sqrt{2}}$ . Deci  $e_1 = \frac{1}{\sqrt{2}}x_1, e_2 = x_2, e_3 = \sqrt{2}x_3$  este baza ortonormată.