

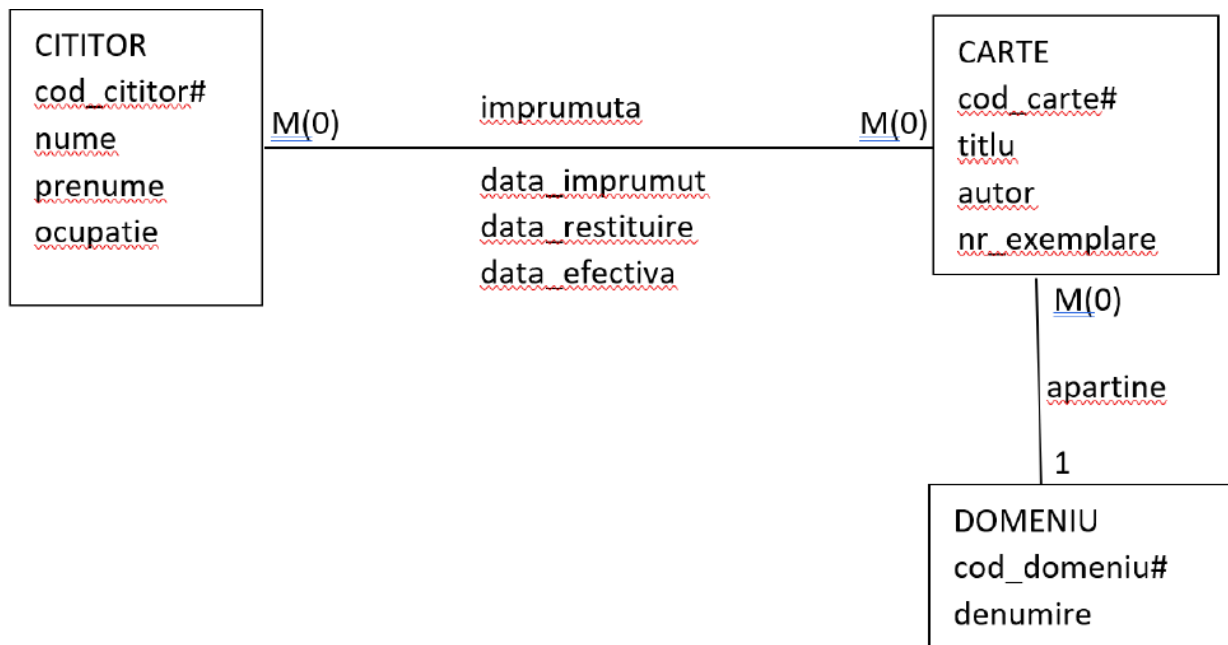


# BAZE DE DATE

**CURS 4**

# EXEMPLUL 1: Gestiunea activitatilor de imprumut dintr-o biblioteca

- Sa se proiecteze Diagrama Conceptuala, transformand Diagrama Entitate/Relatie:



# EXEMPLUL 1: Gestiunea activitatilor de imprumut dintr-o biblioteca

## CITITOR

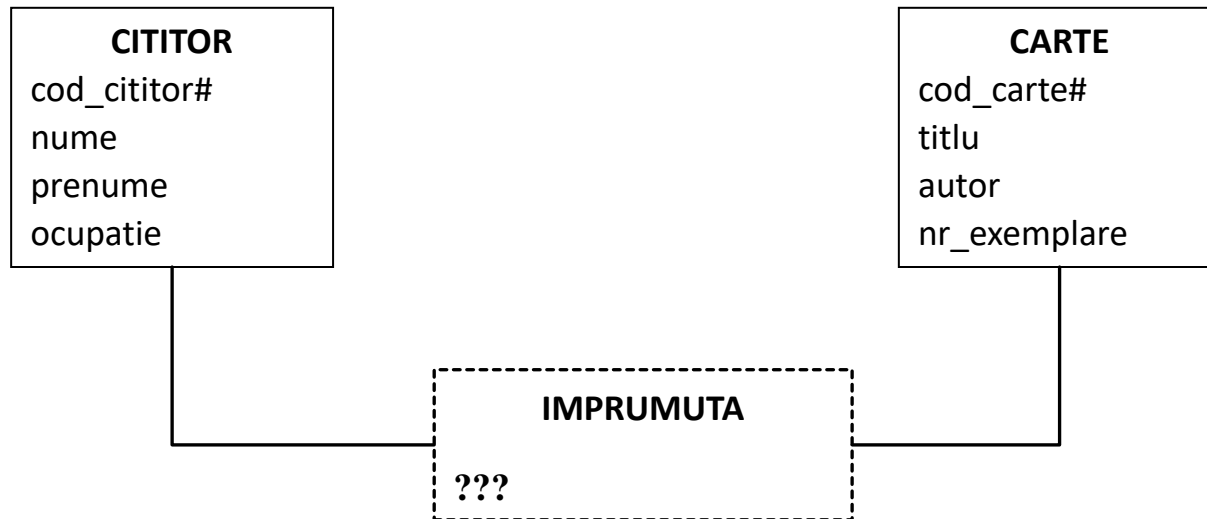
cod\_cititor#  
nume  
prenume  
ocupatie

## CARTE

cod\_carte#  
titlu  
autor  
nr\_exemplare

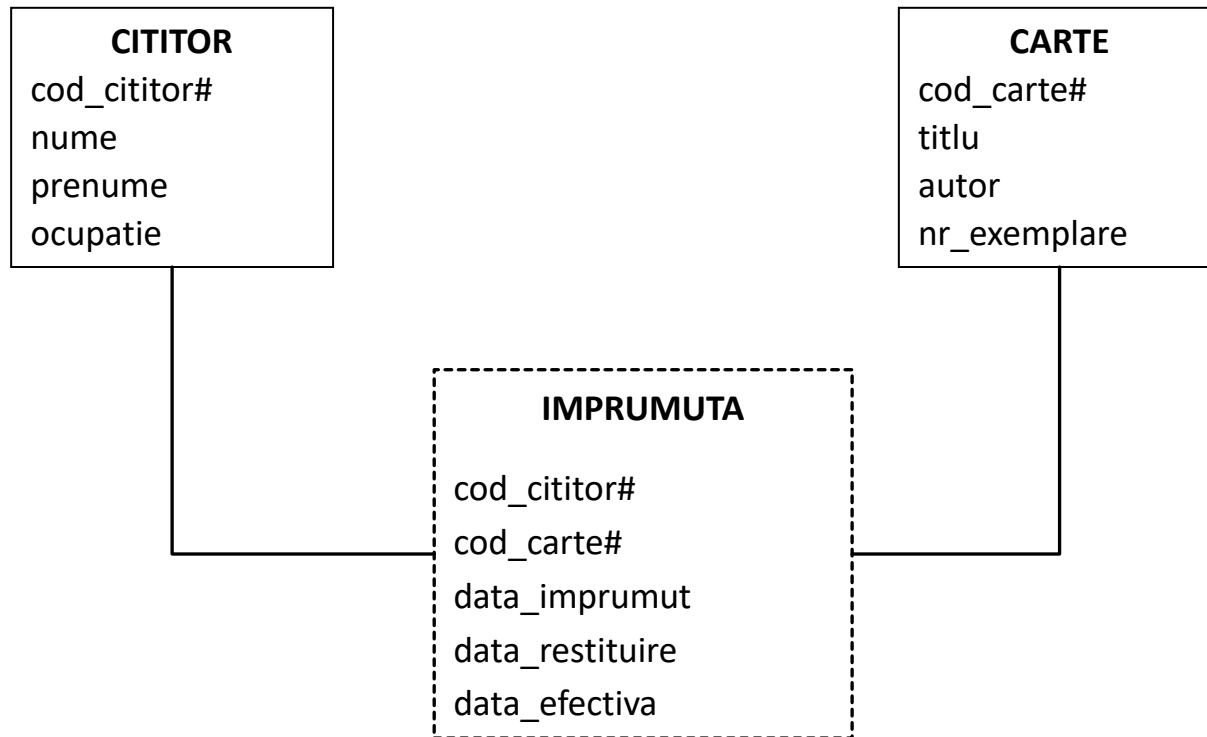
Cum se transforma relatia **IMPRUMUTA**?

# EXEMPLUL 1: Gestiunea activitatilor de imprumut dintr-o biblioteca



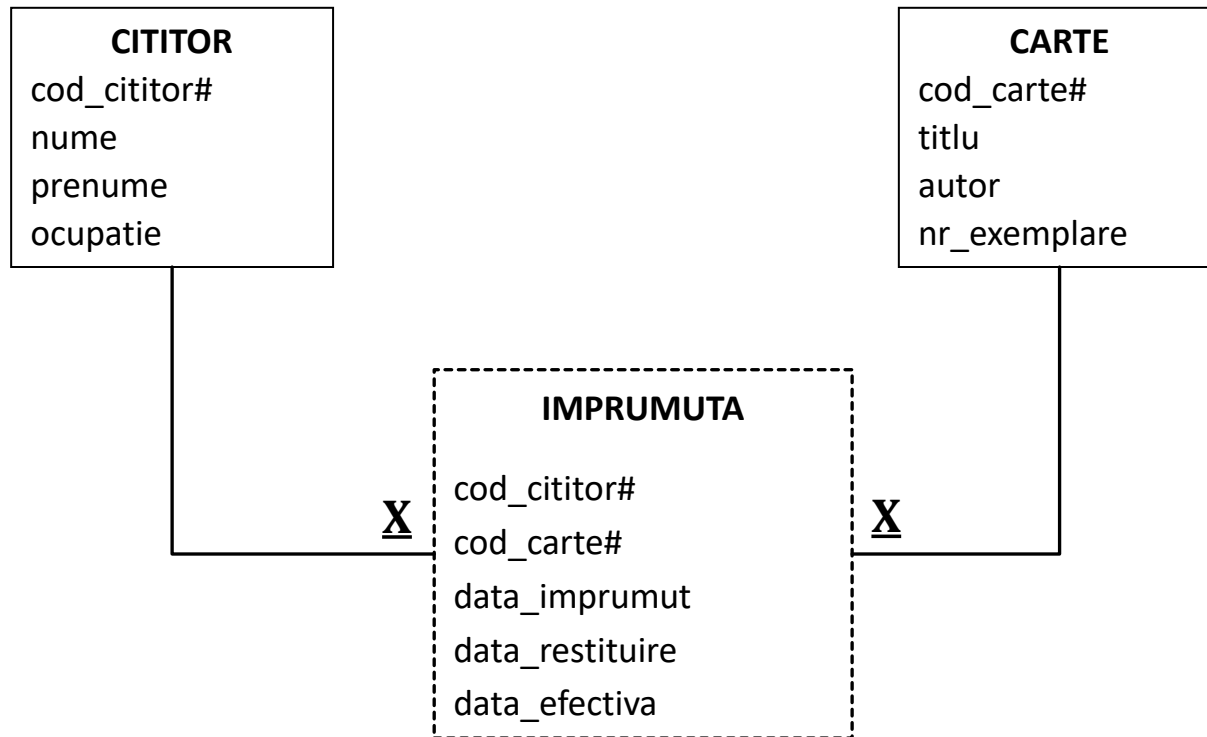
Ce attribute contine tabelul asociativ **IMPRUMUTA**?

# EXEMPLUL 1: Gestiunea activitatilor de imprumut dintr-o biblioteca

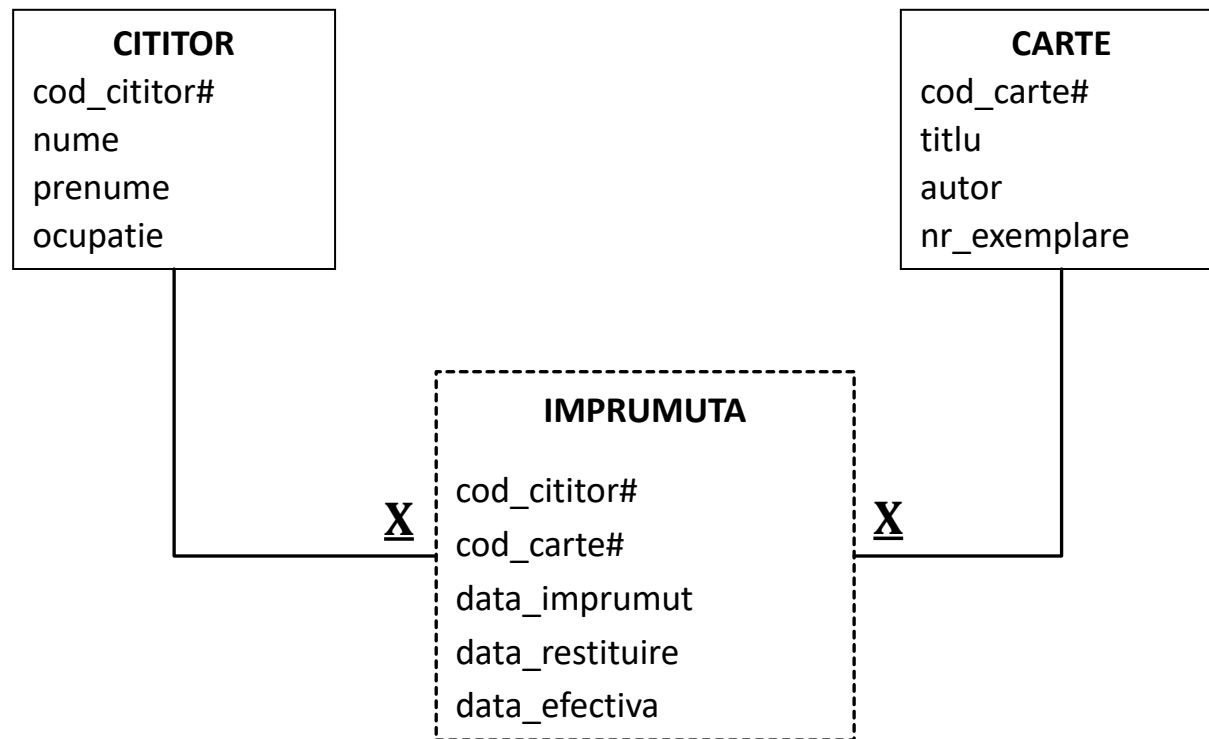


Ce simbol se foloseste pentru marcarea cheii primare? Unde este plasat acesta?

# EXEMPLUL 1: Gestiunea activitatilor de imprumut dintr-o biblioteca

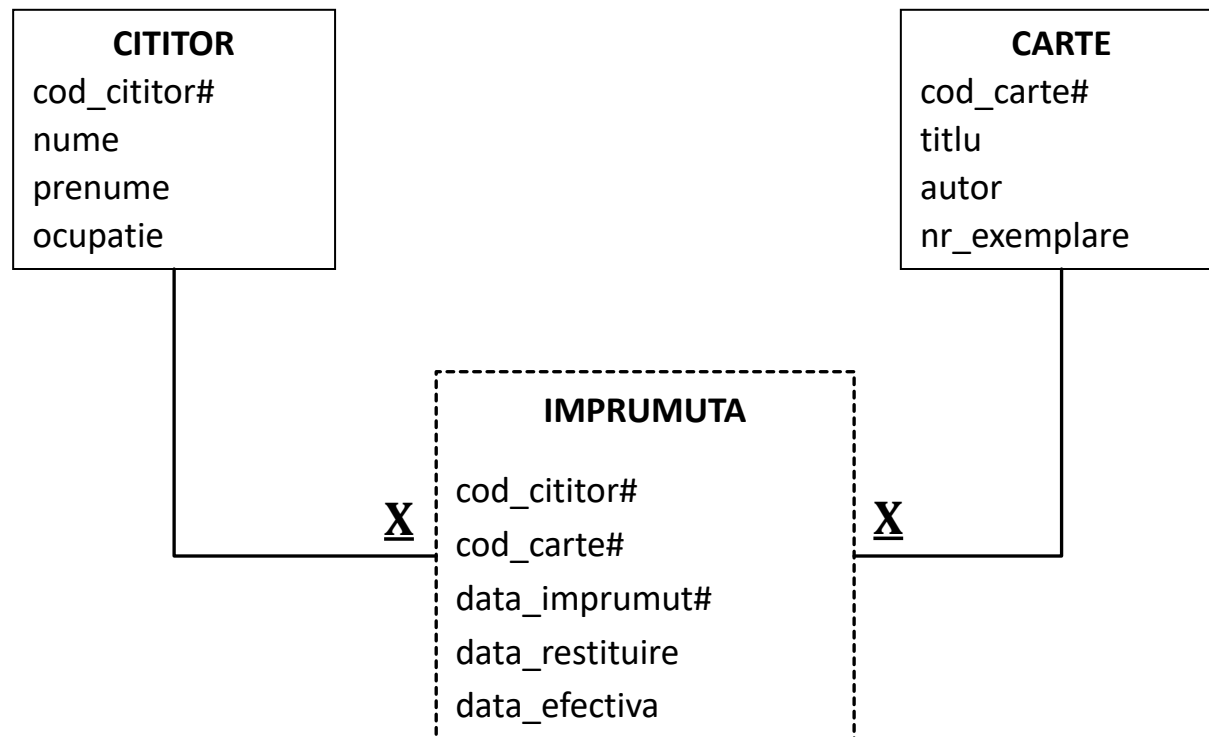


# EXEMPLUL 1: Gestiunea activitatilor de imprumut dintr-o biblioteca



Cum se poate proiecta baza de date stiind ca un cititor poate sa imprumute aceeasi carte de mai multe ori?

# EXEMPLUL 1: Gestiunea activitatilor de imprumut dintr-o biblioteca

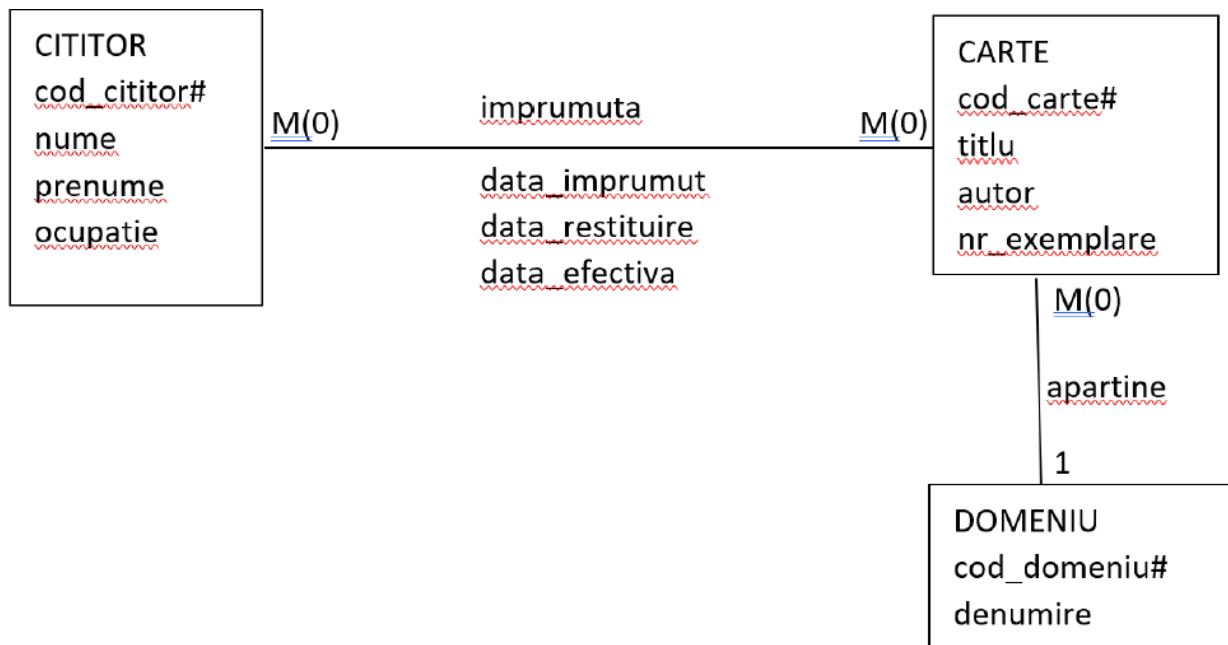


**Raspuns:** Tabelul asociativ **IMPRUMUTA** o sa aiba o **cheie primara compusa** (`cod_cititor`, `cod_carte`, `data_imprumut`)

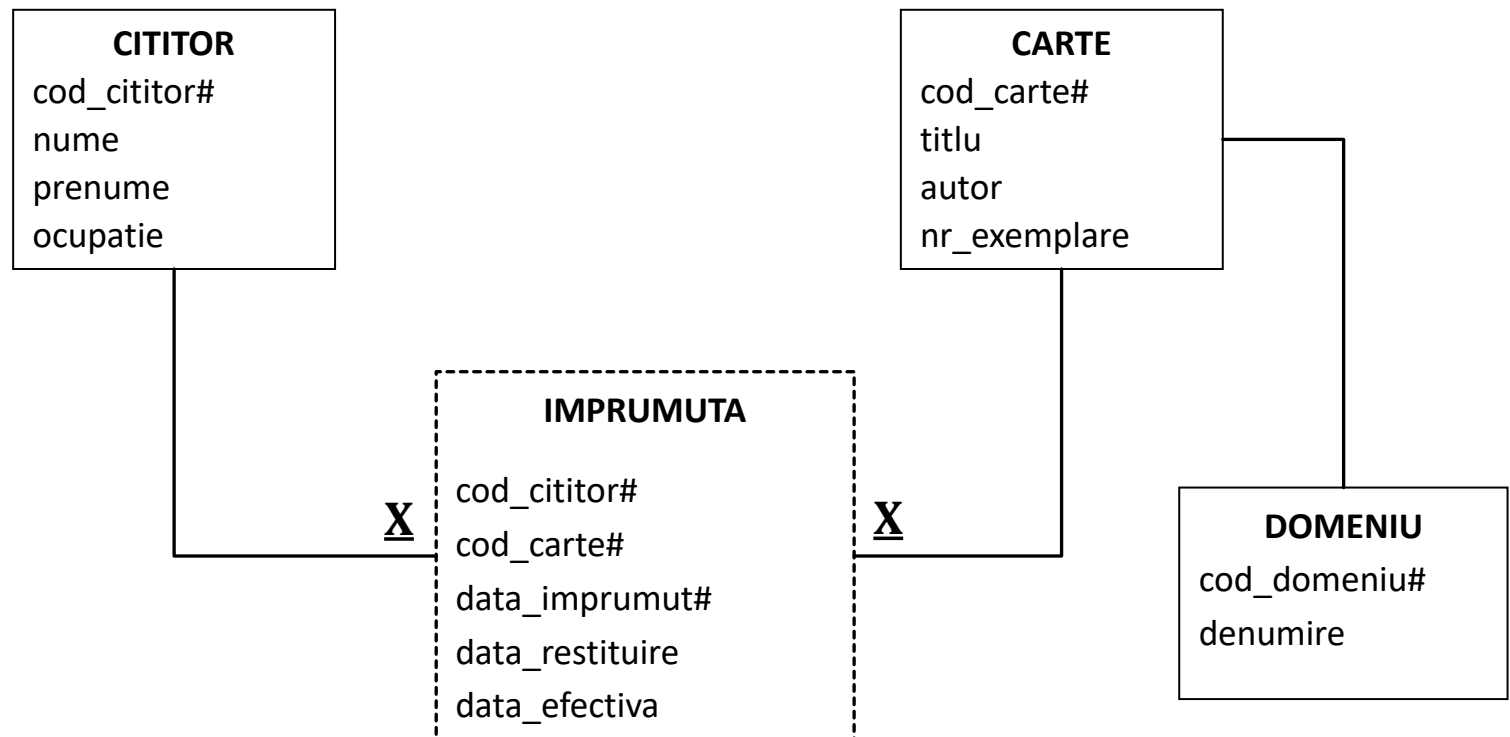


# EXEMPLUL 1: Gestiunea activitatilor de imprumut dintr-o biblioteca

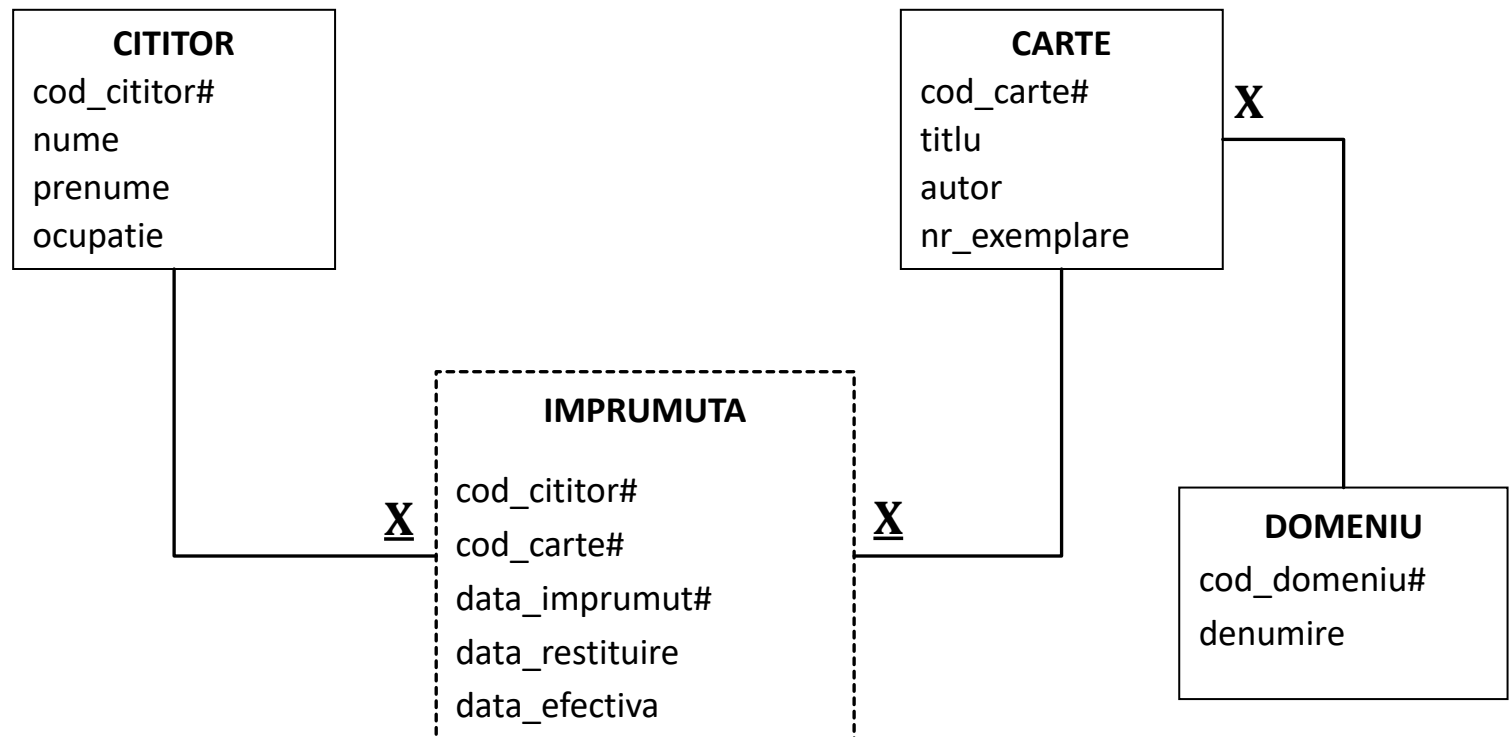
Cum se transforma tabelul **DOMENIU** impreuna cu relatia **APARTINE**?



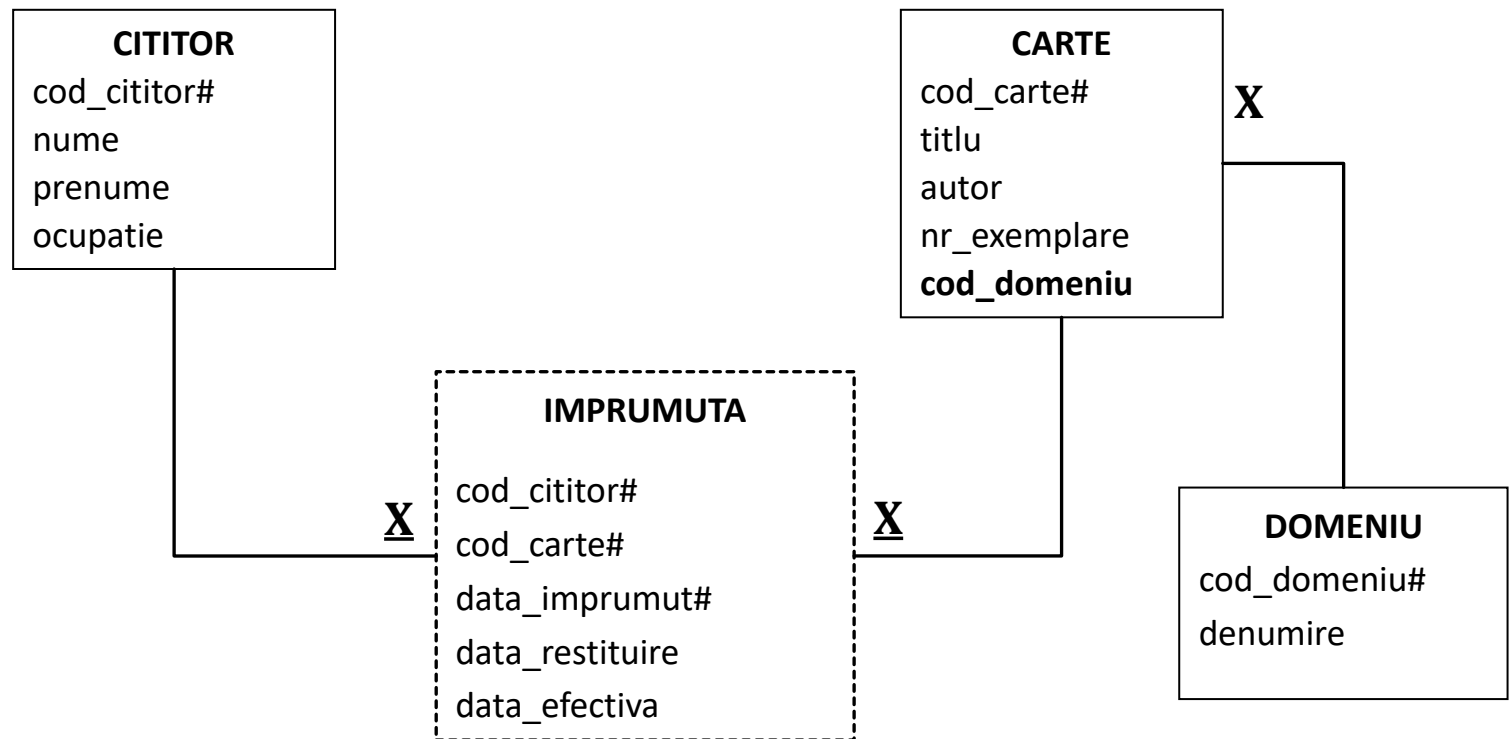
# EXEMPLUL 1: Gestiunea activitatilor de imprumut dintr-o biblioteca



# EXEMPLUL 1: Gestiunea activitatilor de imprumut dintr-o biblioteca

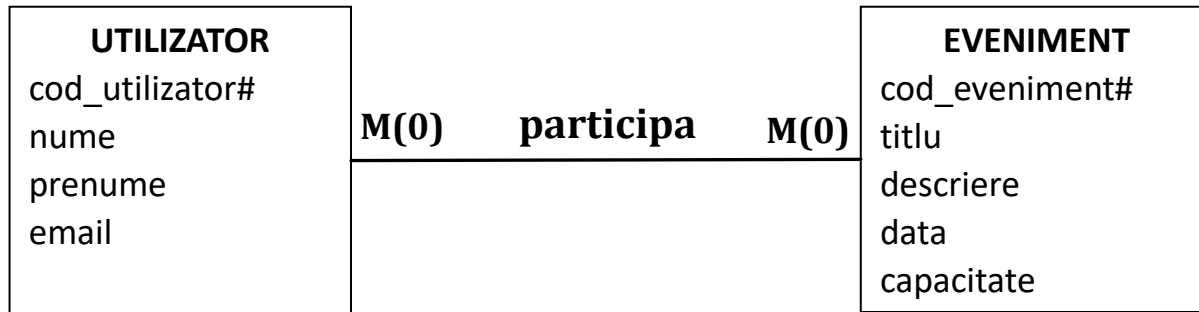


# EXEMPLUL 1: Gestiunea activitatilor de imprumut dintr-o biblioteca



Se pot trece in tabel si cheile externe. De exemplu, cheia externa **cod\_domeniu** din CARTE.

## EXEMPLUL 2: Aplicatie de organizare de evenimente – Diagrama E/R



Ce semnifica acea cardinalitate M(0) din perspectiva implementarii?

- Cum se proiecteaza Diagrama Conceptuala?
- Cum se implementeaza la nivel de backend?
- Cum se implementeaza la nivel de frontend?

# CUM SE PROIECTEAZA DIAGRAMA CONCEPTUALA?

## UTILIZATOR

cod\_utilizator#  
nume  
prenume  
email

## EVENIMENT

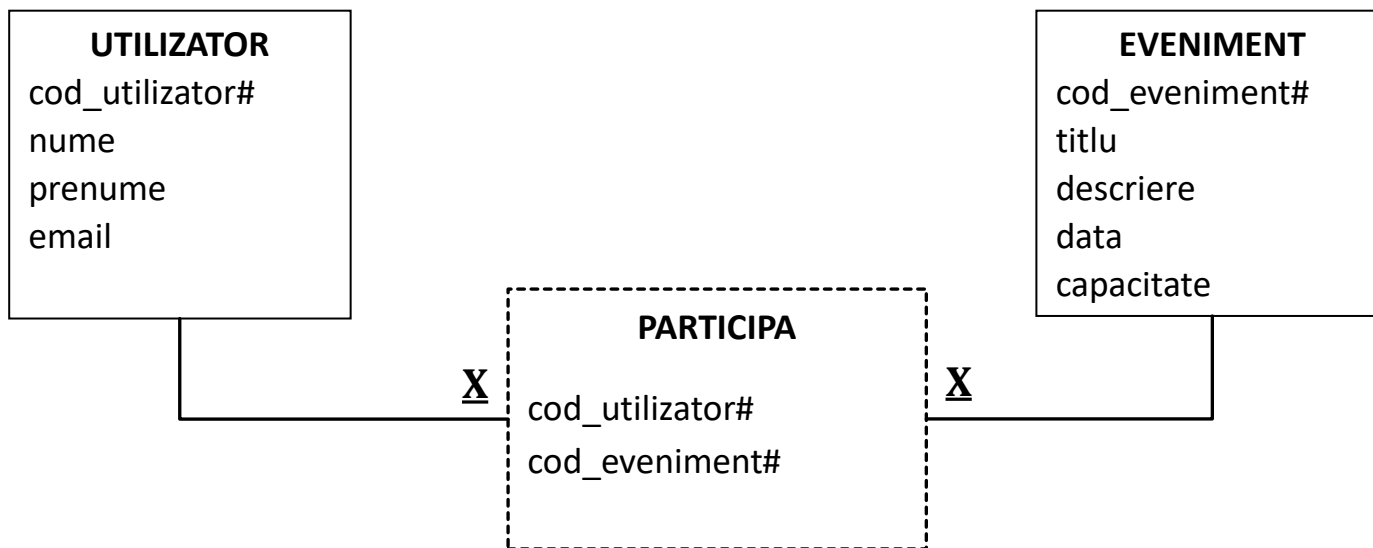
cod\_eveniment#  
titlu  
descriere  
data  
capacitate

**Ce fel de tabel proiectam?**

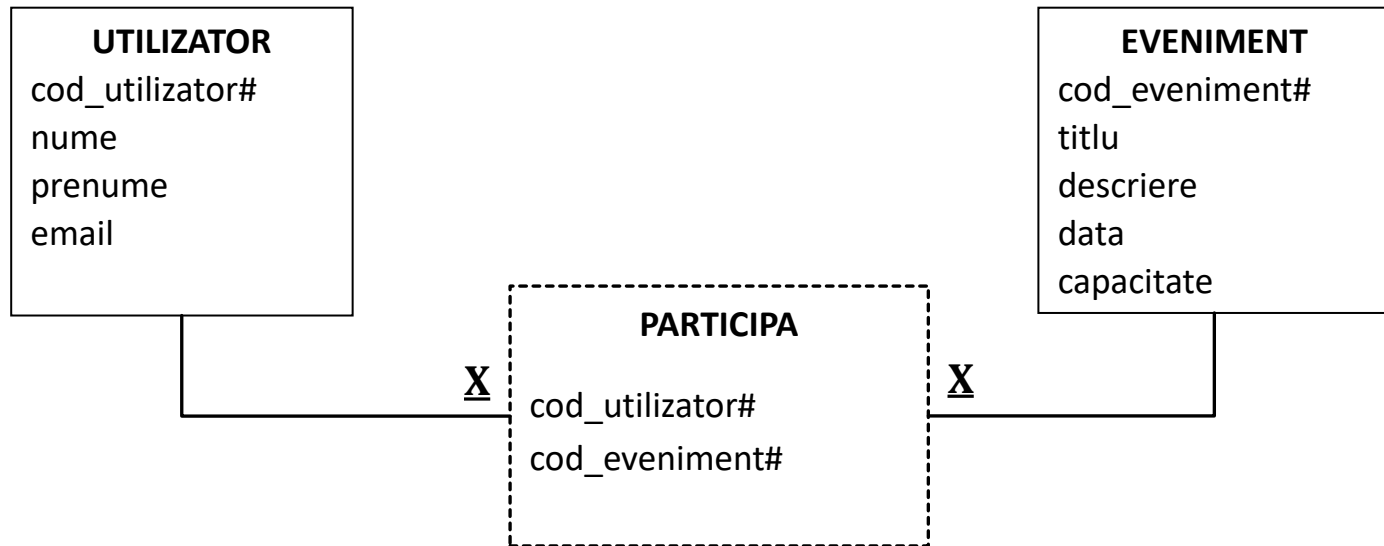
**Care este cheia primara a tabelului?**

**Ce simbol folosim si unde se plaseaza acesta?**

# CUM SE PROIECTEAZA DIAGRAMA CONCEPTUALA?



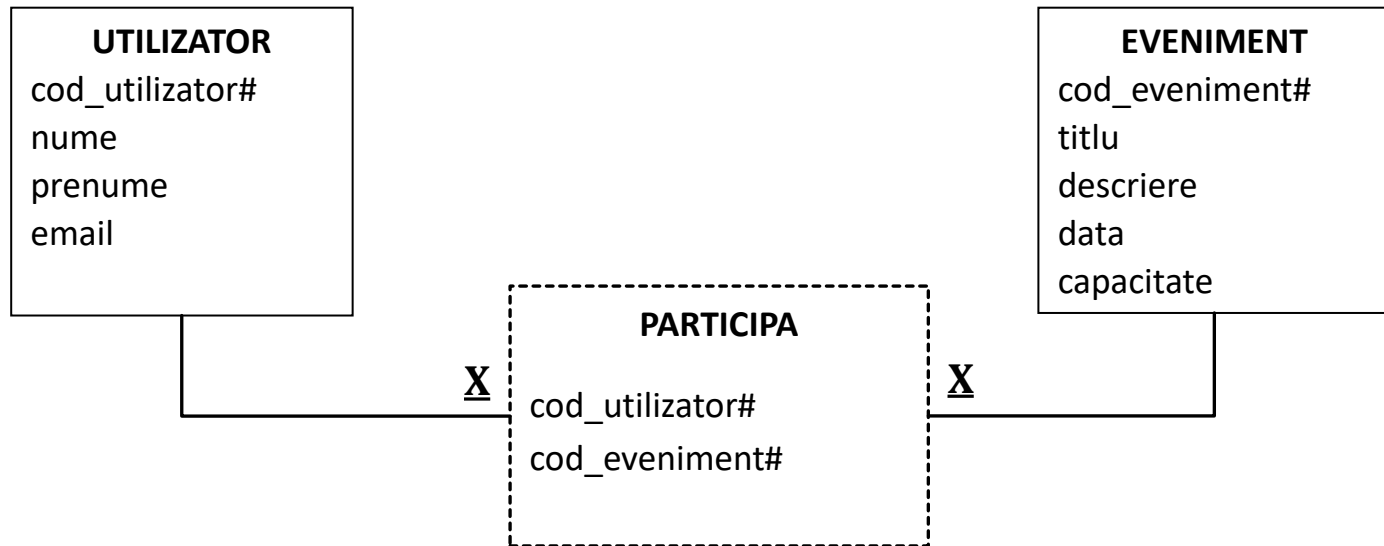
# CUM SE IMPLEMENTEAZA LA NIVEL DE BACKEND – la nivel logic?



Ce reprezinta M(0)?



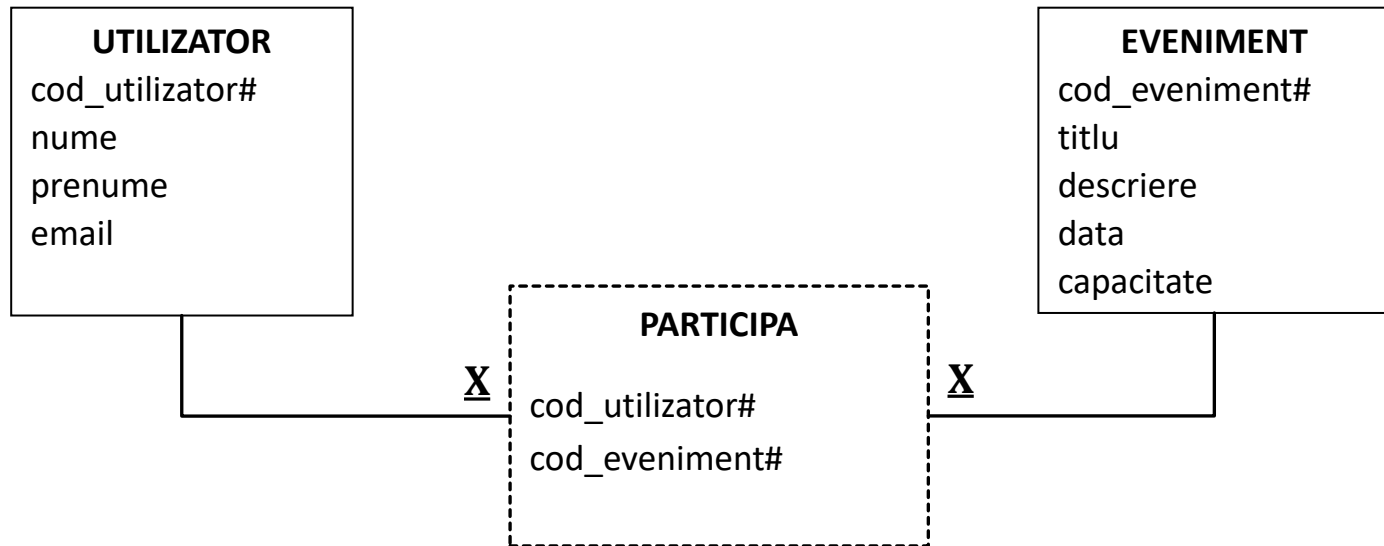
# CUM SE IMPLEMENTEAZA LA NIVEL DE BACKEND – la nivel logic?



**La nivel de implementare/aplicatie** – nu este obligatoriu ca atunci cand un user este adaugat in tabelul **UTILIZATOR** (se inregistreaza in platforma) sa se insereze si in tabelul asociativ **PARTICIPA**.

La fel se intampla si in cazul inserarii unui nou eveniment in baza de date.

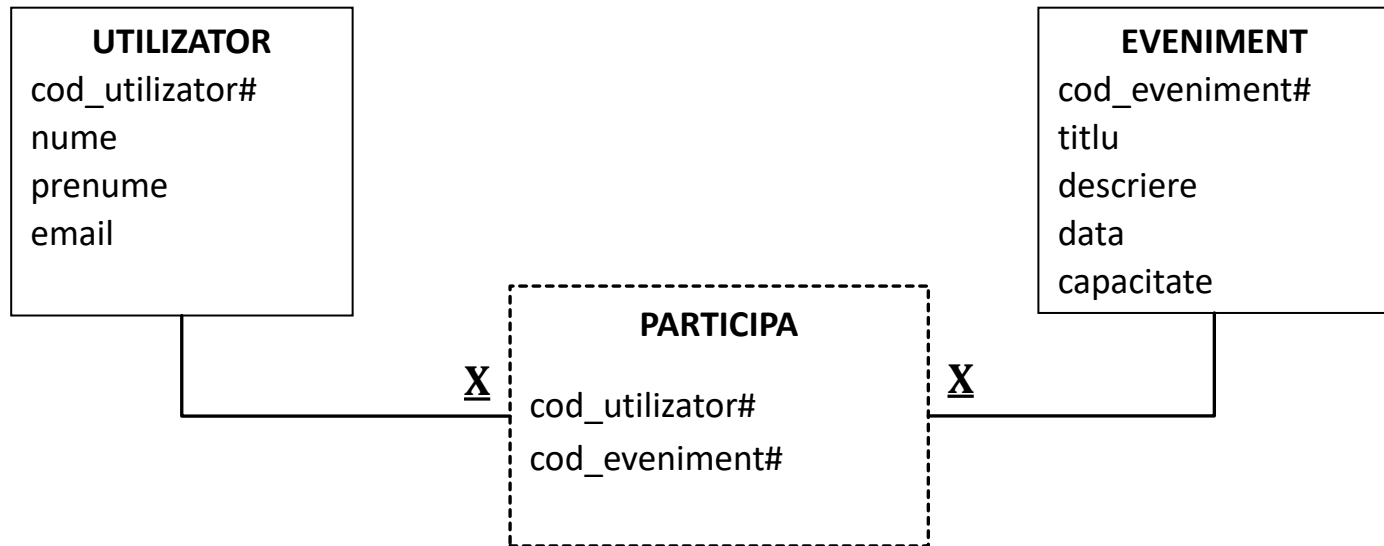
# CUM SE IMPLEMENTEAZA LA NIVEL DE BACKEND – la nivel logic?



**Daca relatiile erau M(1)**, atunci era obligatoriu ca in momentul inserarii unui nou user in baza de date, sa se insereze si in tabelul asociativ.

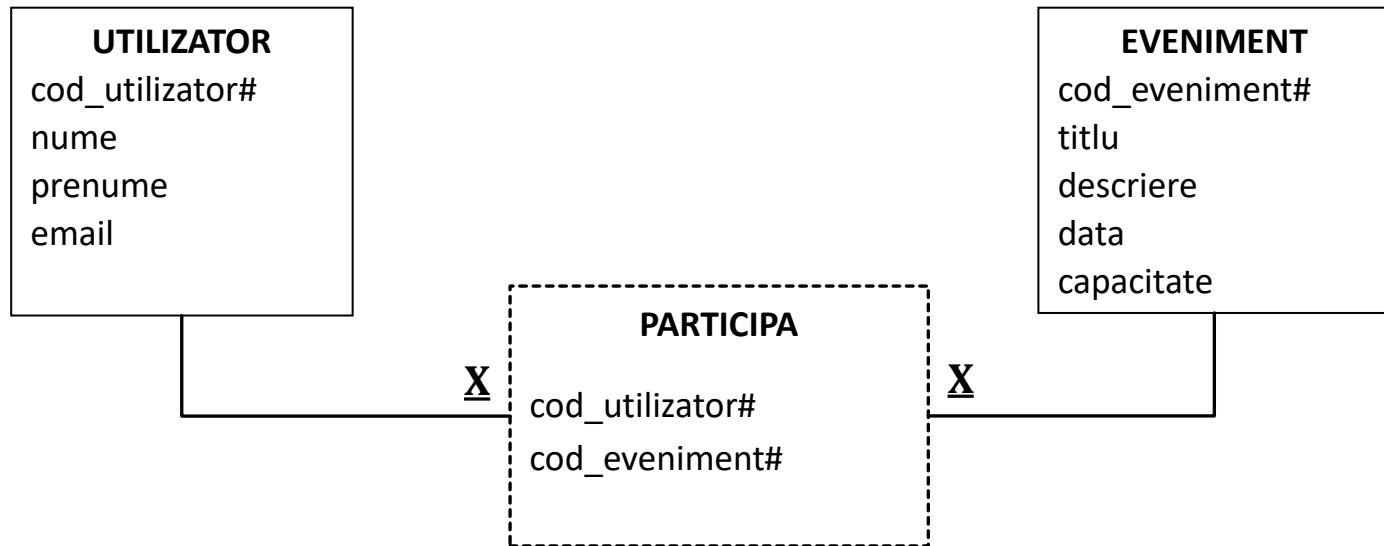
In cazul evenimentului, relatia corecta este intotdeauna M(0) deoarece nu se doreste ca in momentul adaugarii evenimentului, sa se adauge si utilizatorii care vor participa la eveniment.

# CUM SE IMPLEMENTEAZA LA NIVEL DE FRONTEND



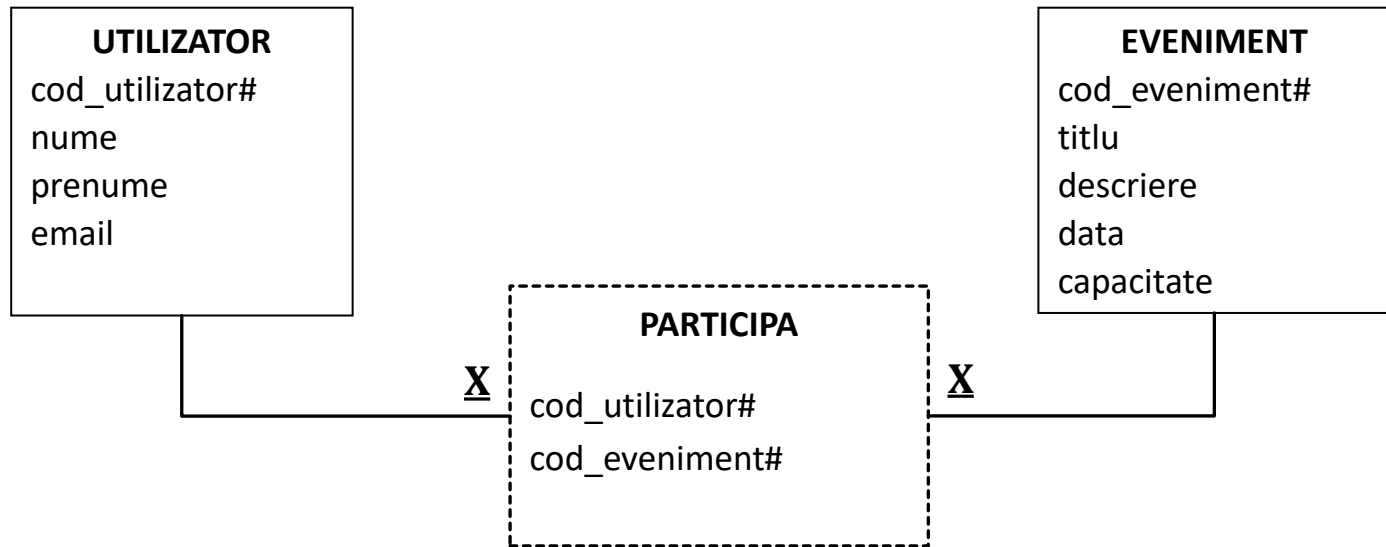
Pentru utilizator –  
Pentru eveniment –

# CUM SE IMPLEMENTEAZA LA NIVEL DE FRONTEND



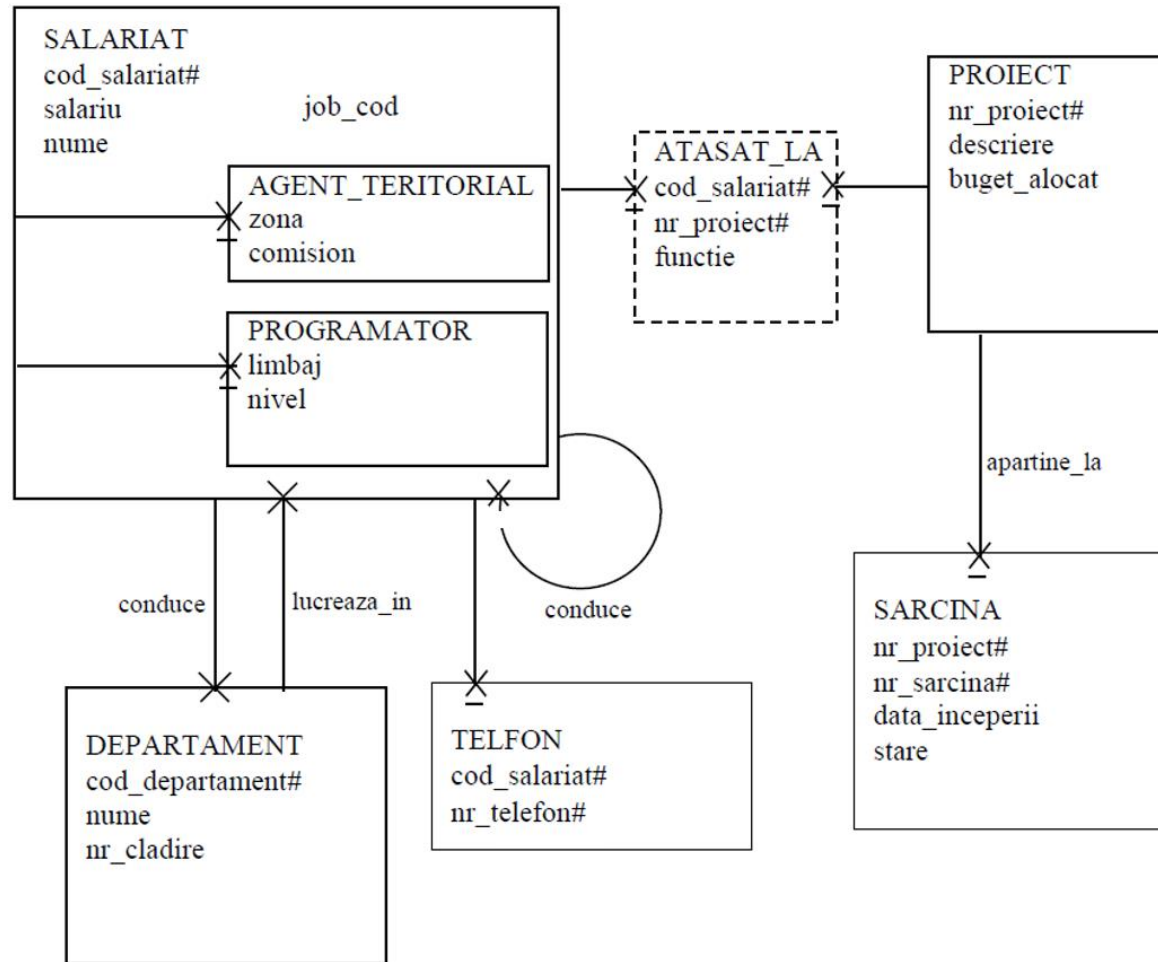
**Pentru utilizator** – in momentul in care un utilizator isi completeaza datele in platforma (insert in UTILIZATOR) – pentru relatia M(0) acesta nu este obligat sa aleaga si un eveniment la care sa participe, deci nu se realizeaza inserarea si in PARTICIPA; pentru relatia M(1) utilizatorul o sa fie obligat sa selecteze si un eveniment, deci se insereaza si asocierea dintre utilizator si eveniment in tabelul asociativ PARTICIPA

# CUM SE IMPLEMENTEAZA LA NIVEL DE FRONTEND



**Pentru eveniment** – relatia corecta este M(0) deci se pot insera evenimente independent de utilizatori. Inserarea in PARTICIPA se realizeaza ulterior.

# EXEMPLUL 3 : DIAGRAMA CONCEPTUALA - Salariat

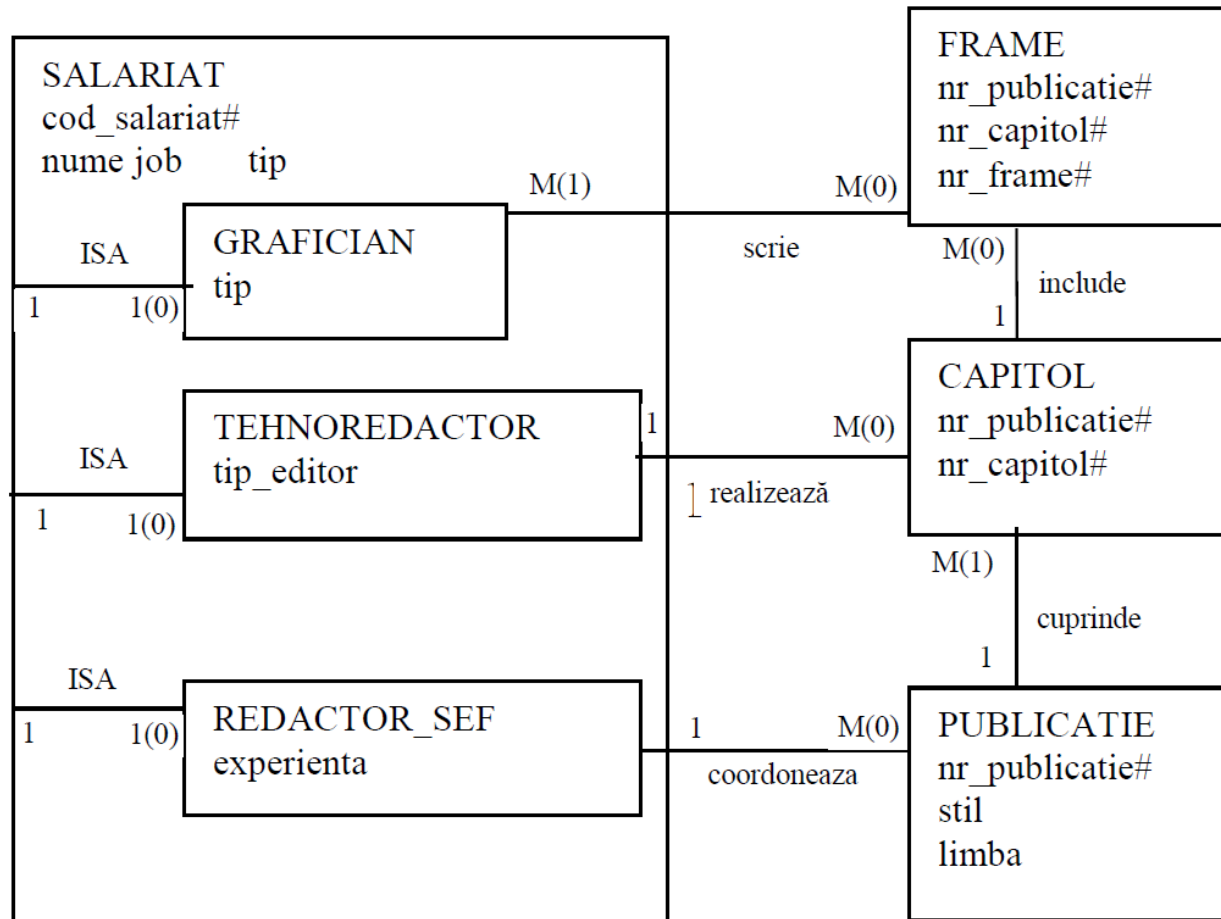


# SCHEMELE RELATIONALE - Salariat

Schemele relaționale corespunzătoare acestei diagrame conceptuale sunt următoarele:

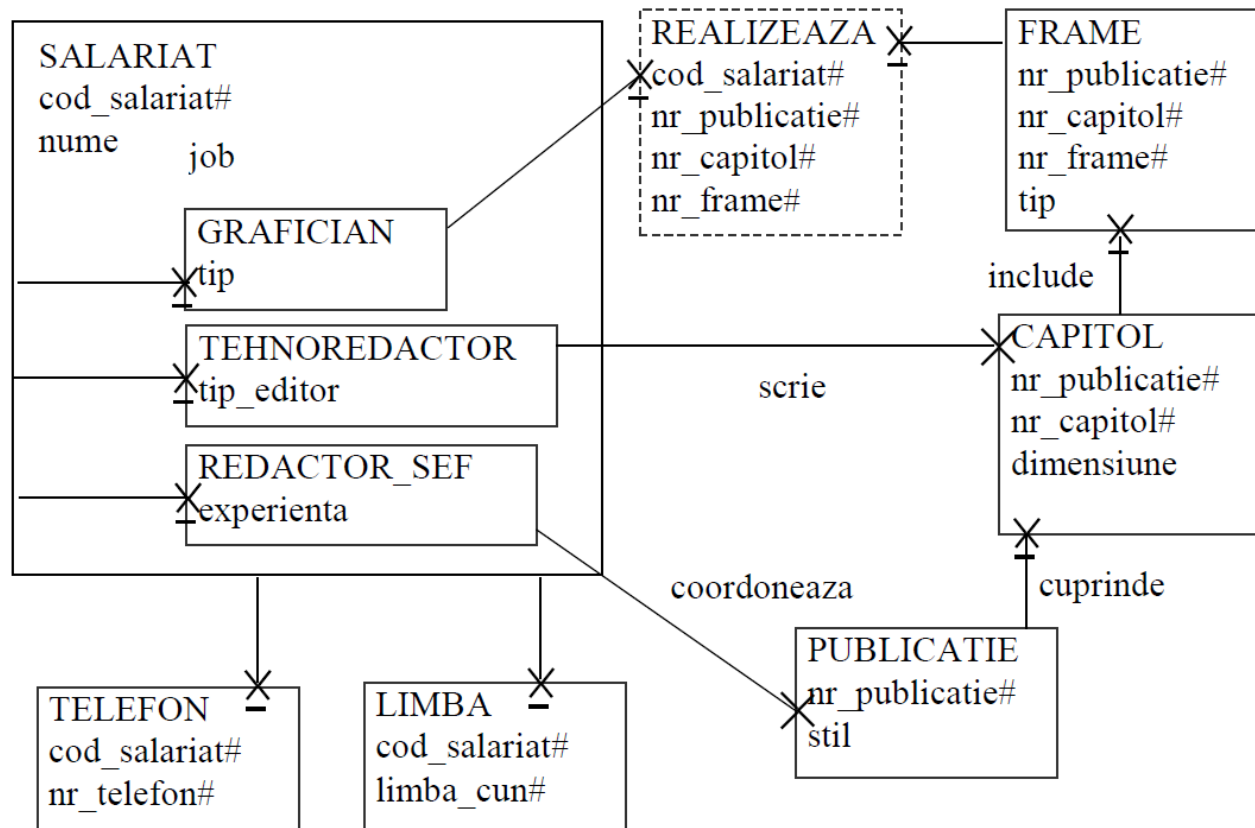
- **SALARIAT**(cod\_salariat#, salariu, nume, job\_cod, prenume, cod\_sef, nr\_depart);
- **DEPARTAMENT**(cod\_departament#, nume, numar\_cladire, cod\_sef);
- **ATASAT\_LA**(cod\_salariat#, nr\_proiect#, functie);
- **PROIECT**(nr\_proiect#, descriere, buget\_alocat);
- **SARCINA**(nr\_proiect#, nr\_sarcina#, data\_inceperii, stare);
- **AGENT\_TERITORIAL**(cod\_salariat#, zona, comision);
- **PROGRAMATOR**(cod\_salariat#, limbaj, nivel);
- **TELEFON**(cod\_salariat#, nr\_telefon#);

# EXEMPLUL 4: DIAGRAMA E/R - Editura





# DIAGRAMA CONCEPTUALA - Editura



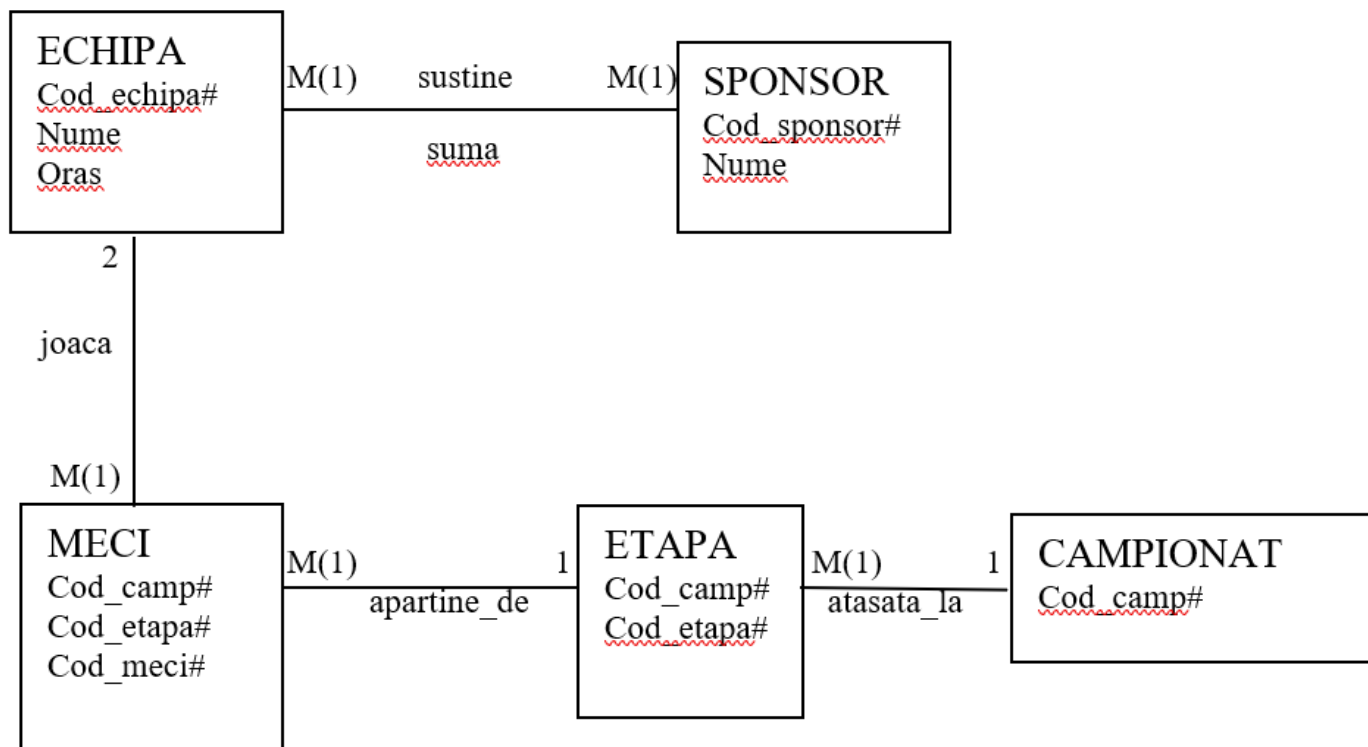
# SCHEMELE RELATIONALE - Editura

## Schemele relaționale:

- SALARIAT(cod\_salariat#, nume, prenume, data\_angajare, salariu, job);
- GRAFICIAN(cod\_salariat#, tip);
- TEHNOREDACTOR(cod\_salariat#, tip\_editor);
- REDACTOR\_SEF(cod\_salariat#, experienta);
- LIMBA(cod\_salariat#, limba\_cunoscuta#);
- TELEFON(cod\_salariat#, nr\_telefon#);
- REALIZEAZA(cod\_salariat#, nr\_frame#, nr\_publicatie#, nr\_capitol#, data\_inceput, data\_limita);
- FRAME(nr\_frame#, nr\_publicatie#, nr\_capitol#, tip, format);
- CAPITOL(nr\_publicatie#, nr\_capitol#, dimensiune, cod\_salariat);
- PUBLICATIE(nr\_publicatie#, stil, cod\_salariat, autor, cost, titlu);

# EXEMPLUL 5: Campionate Fotbal

Transformați următoarea Diagramă E/R în Diagramă Conceptuală și enumerați Schemele Relaționale:



# EXEMPLUL 5: Campionate Fotbal

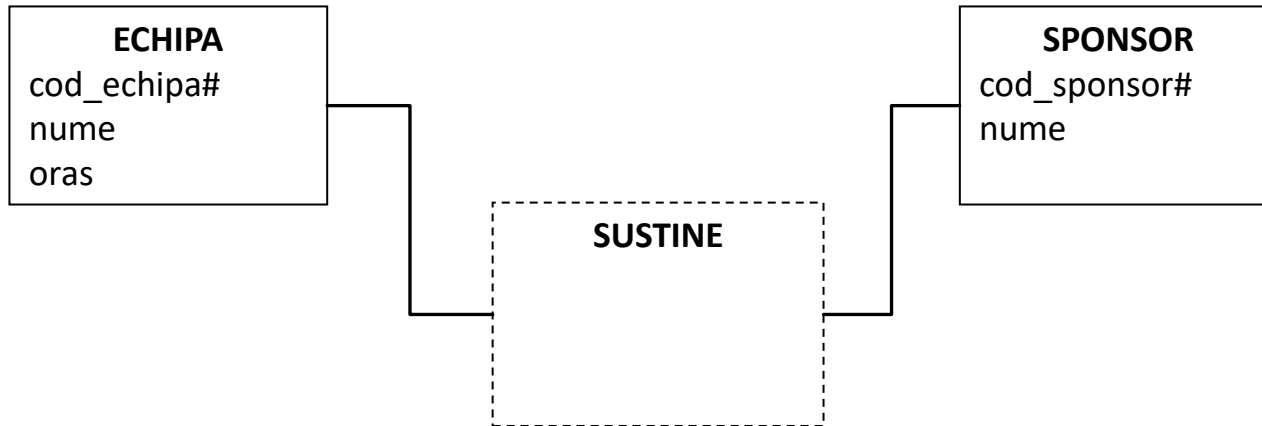
## ECHIPA

cod\_echipa#  
nume  
oras

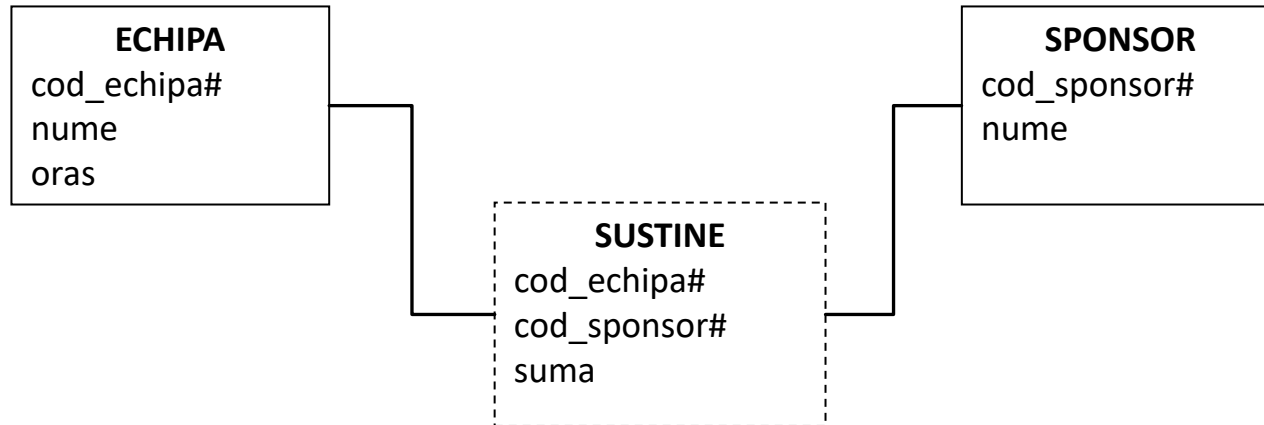
## SPONSOR

cod\_sponsor#  
nume

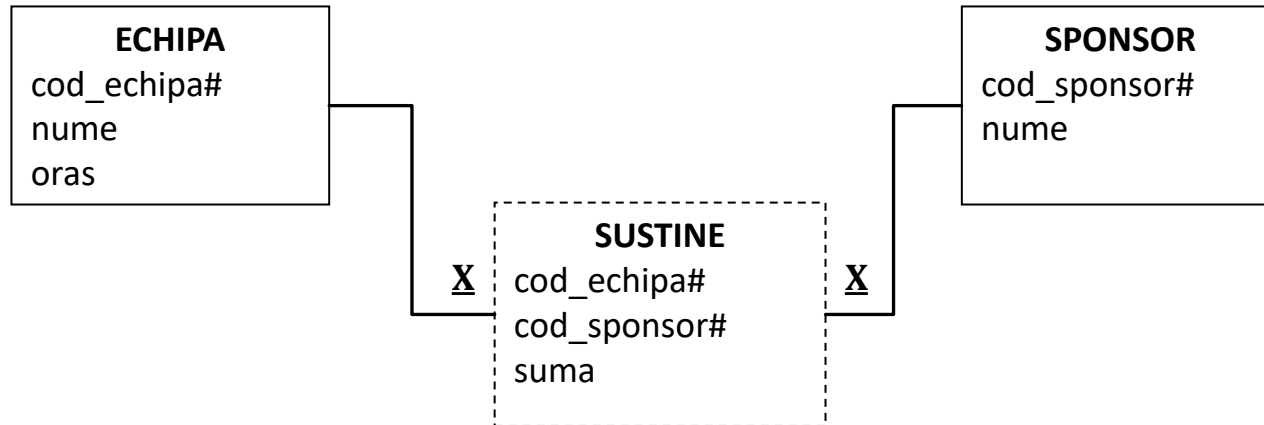
# EXEMPLUL 5: Campionate Fotbal



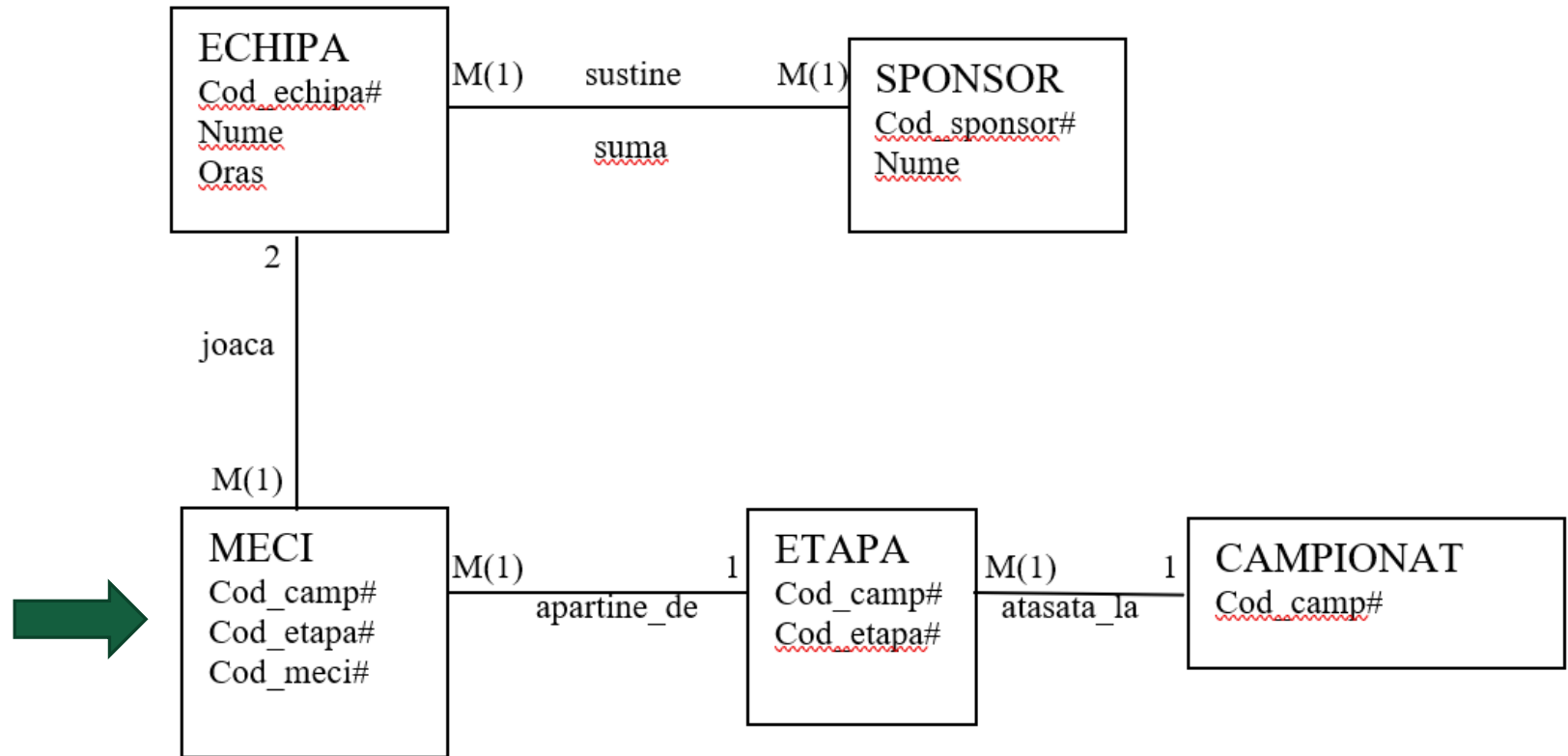
# EXEMPLUL 5: Campionate Fotbal



# EXEMPLUL 5: Campionate Fotbal

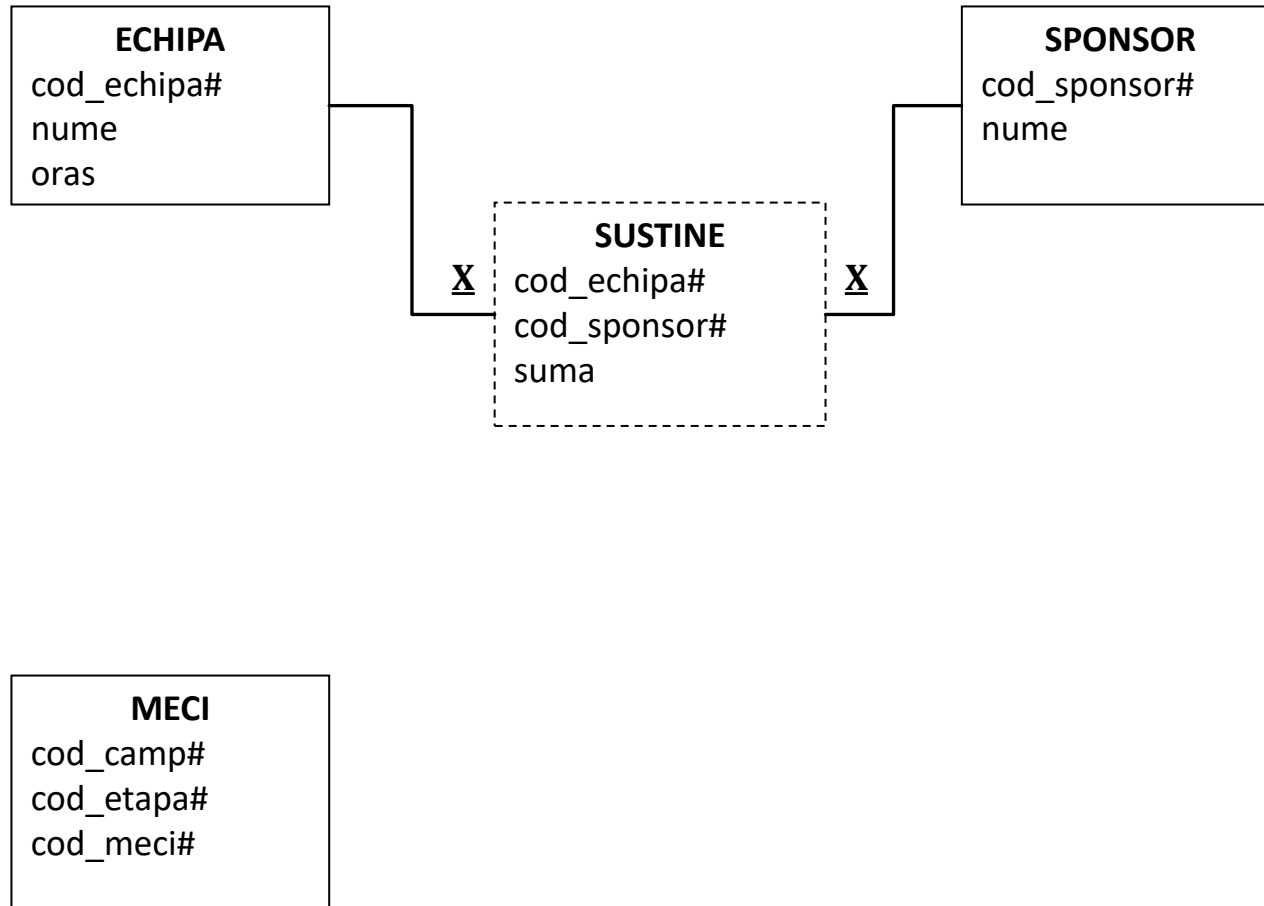


# EXEMPLUL 5: Campionate Fotbal

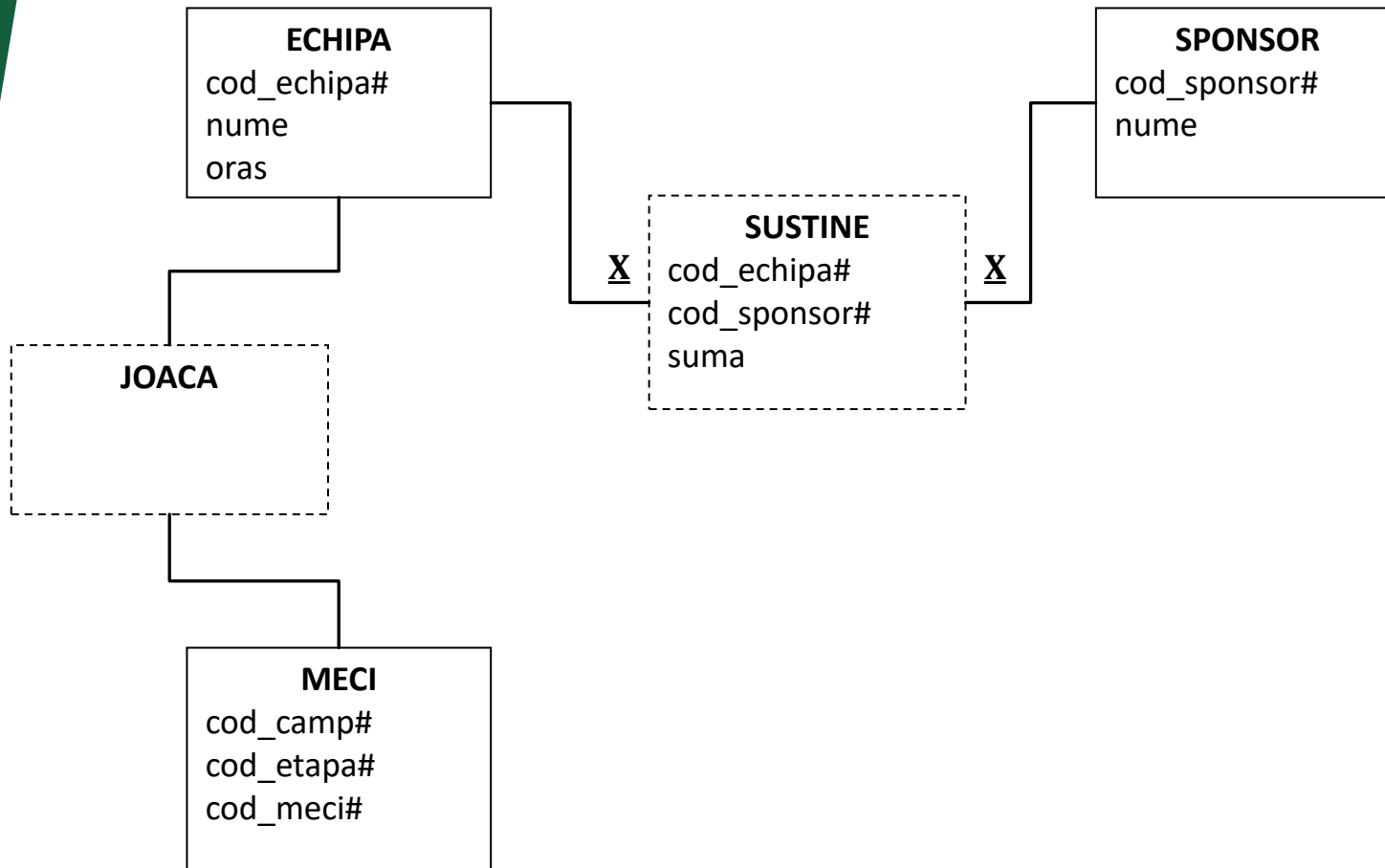




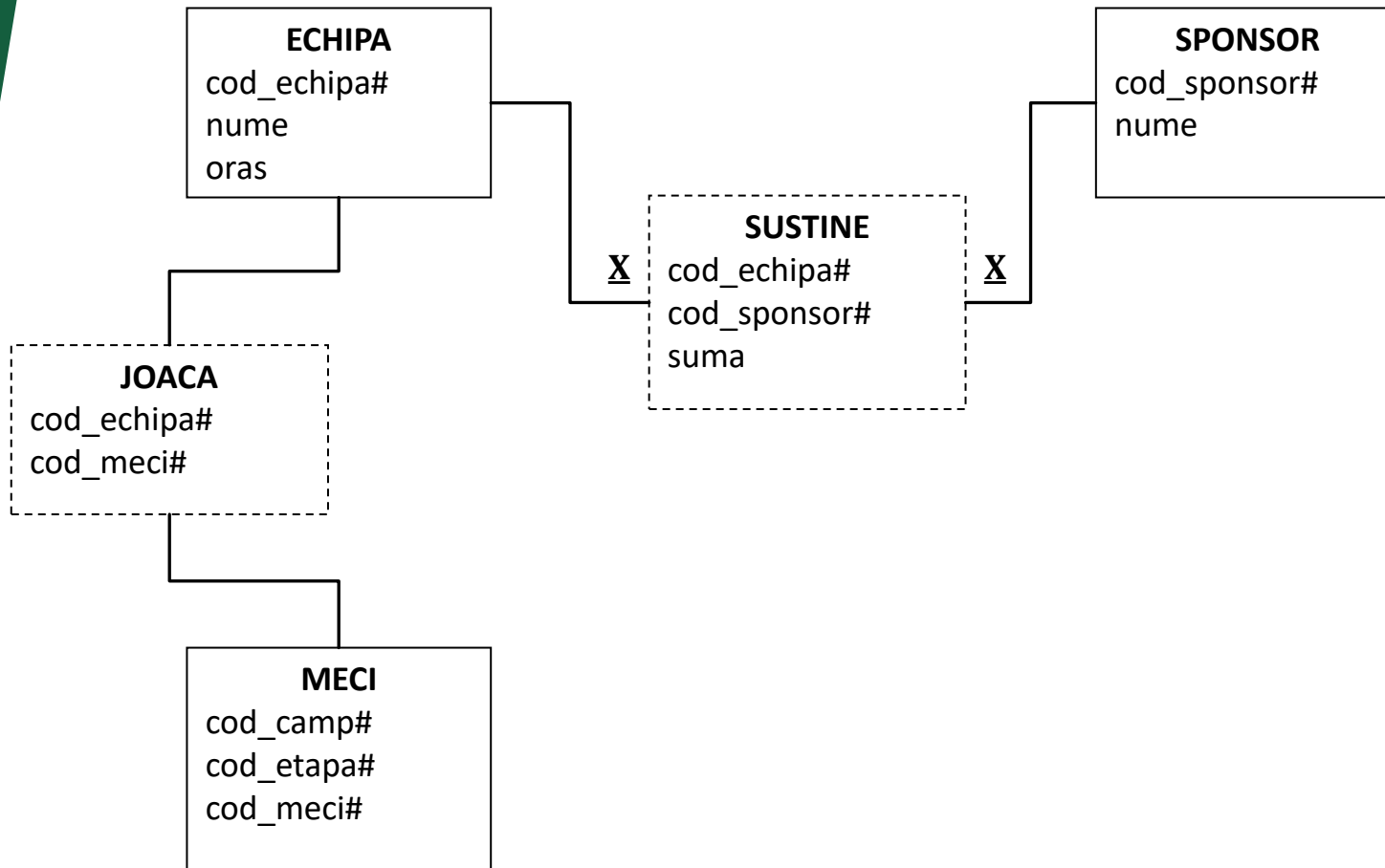
# EXEMPLUL 5: Campionate Fotbal



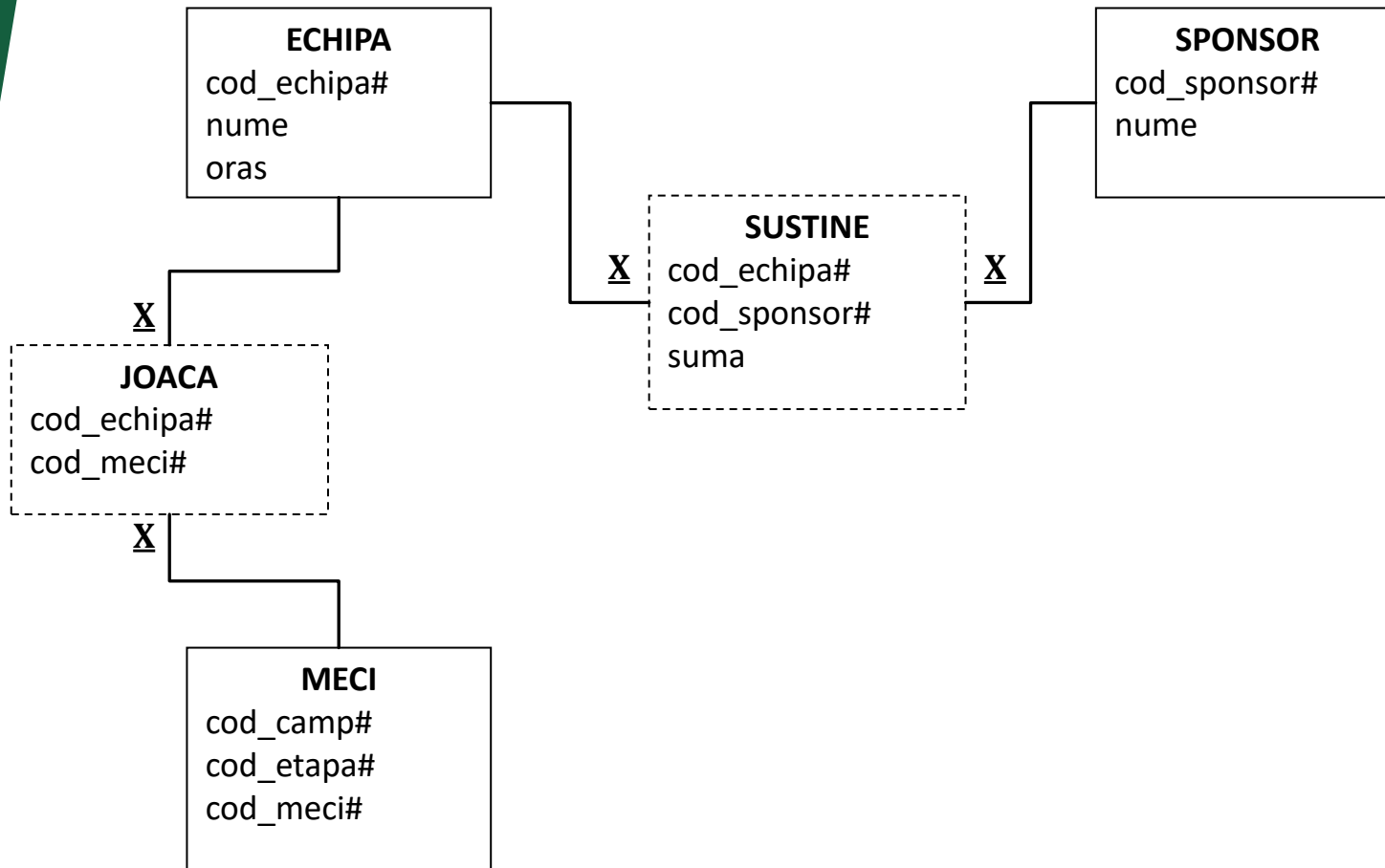
# EXEMPLUL 5: Campionate Fotbal



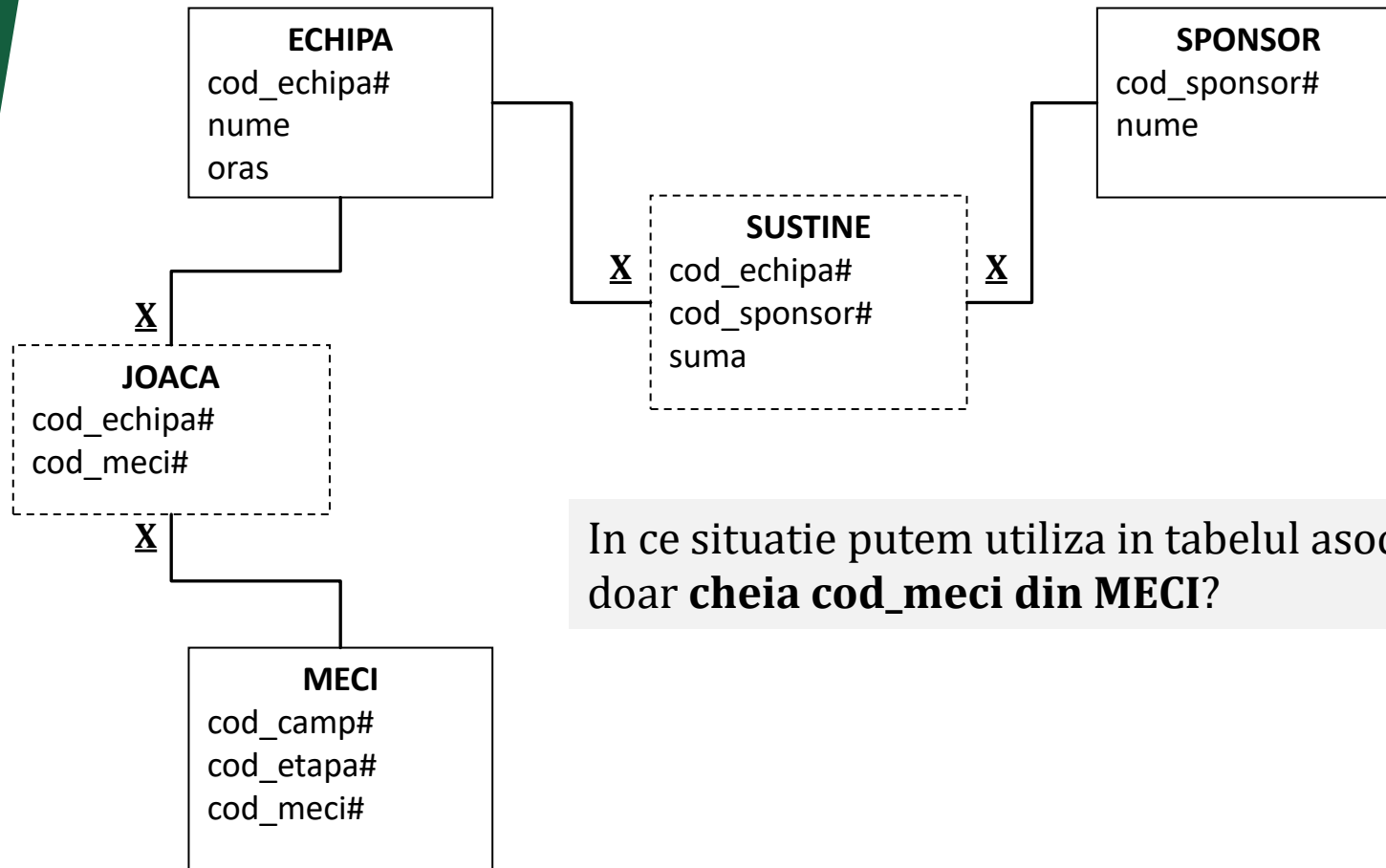
# EXEMPLUL 5: Campionate Fotbal



# EXEMPLUL 5: Campionate Fotbal

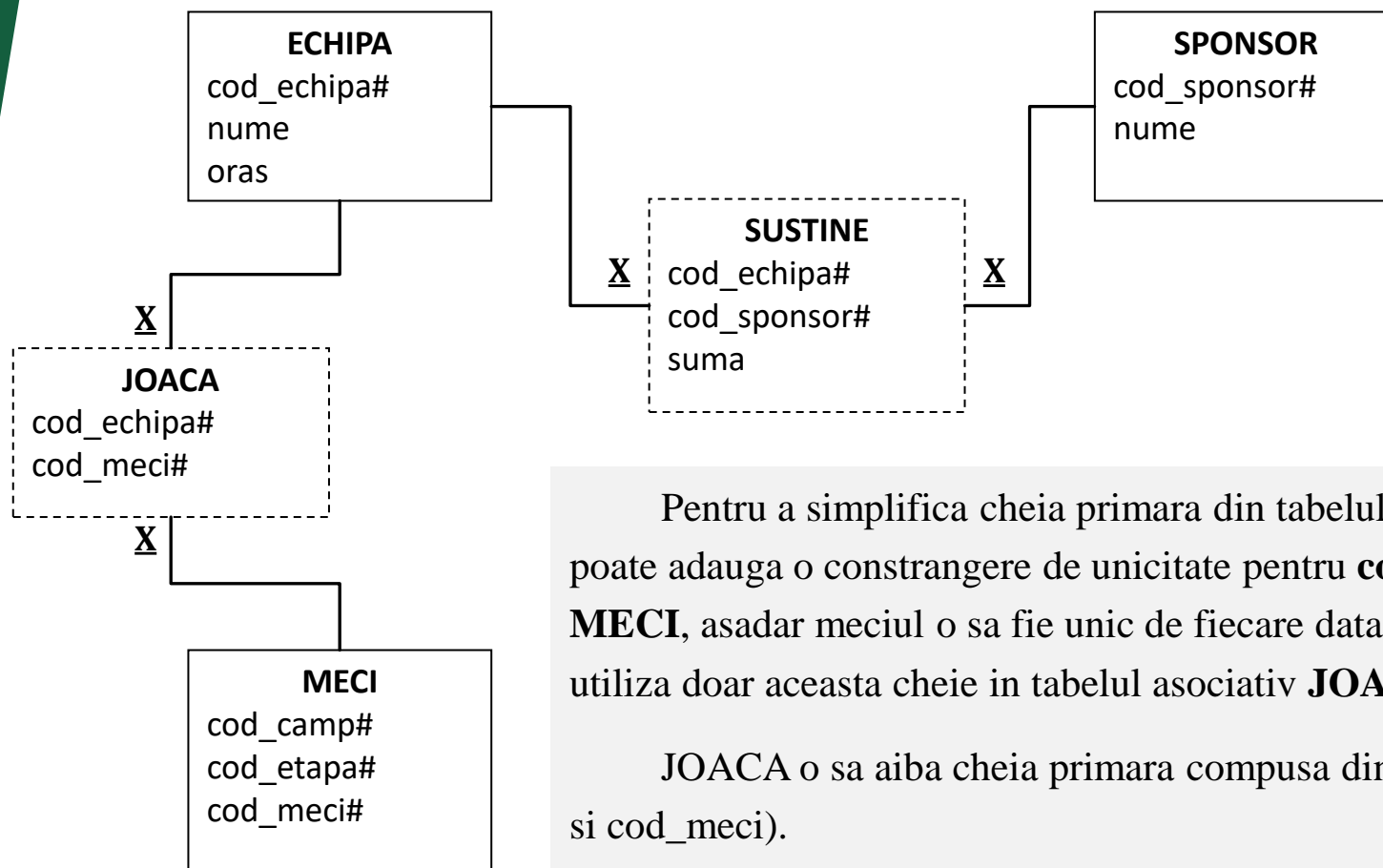


# EXEMPLUL 5: Campionate Fotbal



In ce situatie putem utiliza in tabelul asociativ doar **cheia cod\_meci din MECI**?

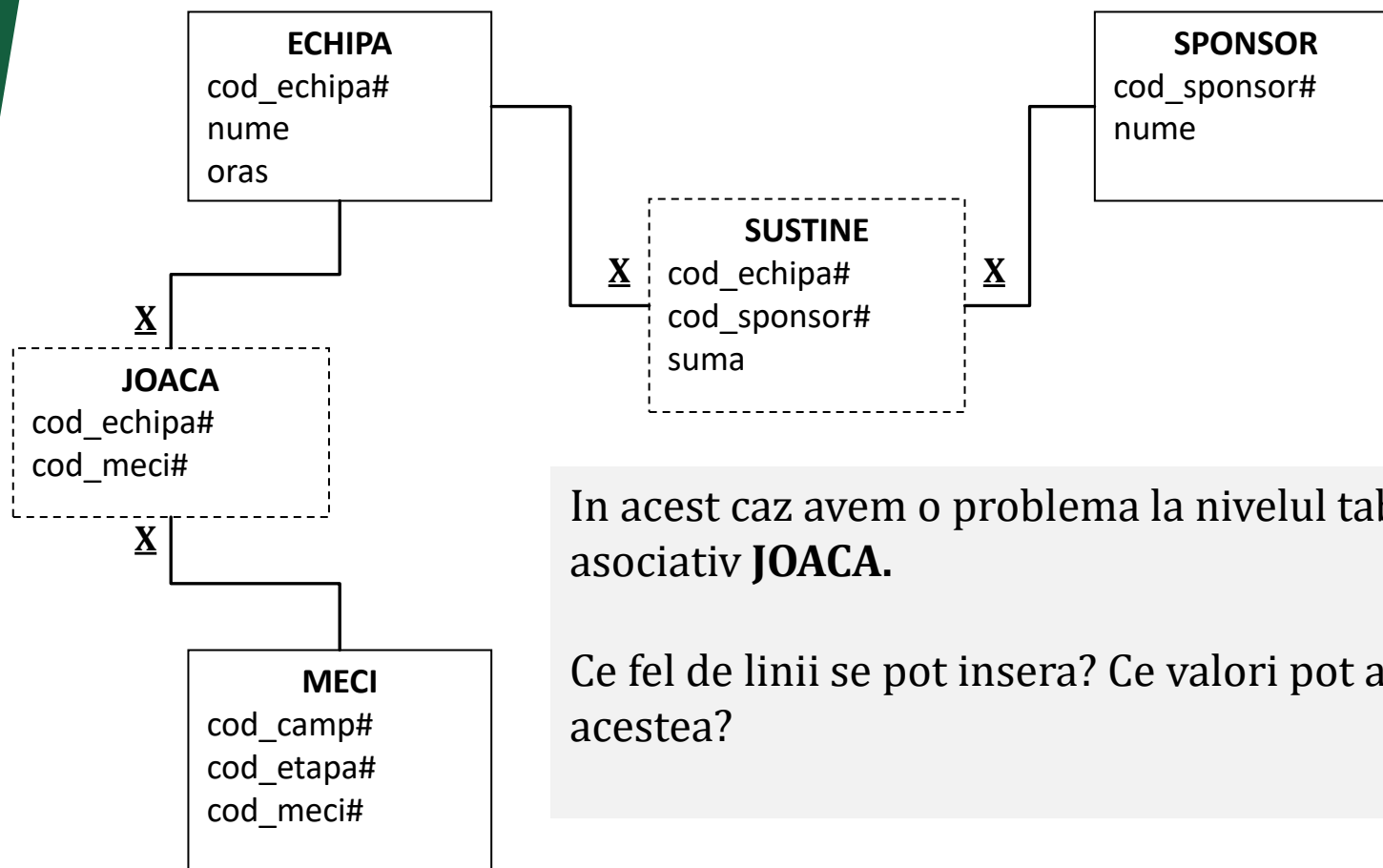
# EXEMPLUL 5: Campionate Fotbal



Pentru a simplifica cheia primara din tabelul asociativ se poate adauga o constrangere de unicitate pentru **cod\_meci din MECI**, asadar meciul o sa fie unic de fiecare data si se poate utiliza doar aceasta cheie in tabelul asociativ **JOACA**.

JOACA o sa aiba cheia primara compusa din (`cod_echipa` si `cod_meci`).

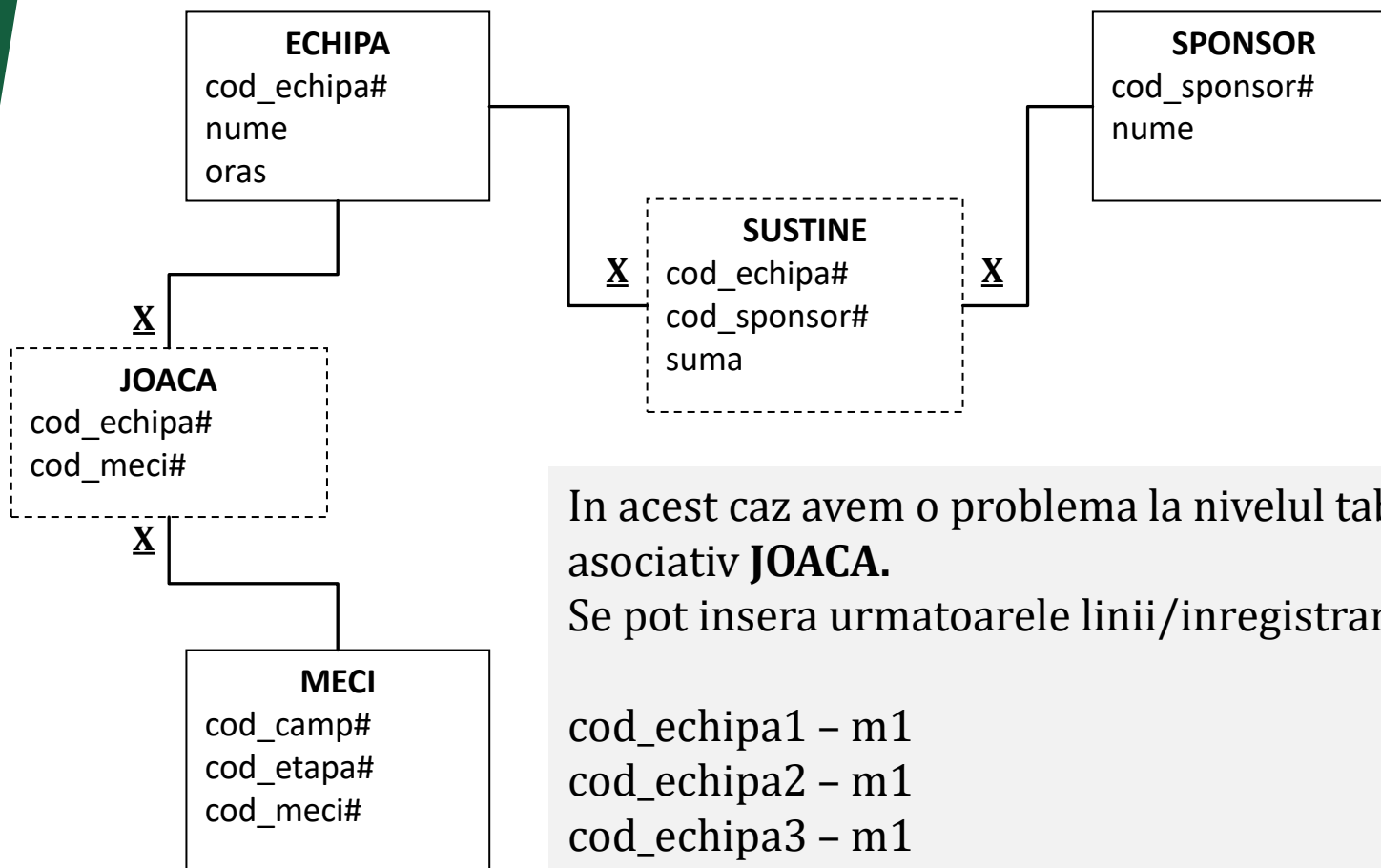
# EXEMPLUL 5: Campionate Fotbal



In acest caz avem o problema la nivelul tabelului asociativ **JOACA**.

Ce fel de linii se pot insera? Ce valori pot avea acestea?

# EXEMPLUL 5: Campionate Fotbal



In acest caz avem o problema la nivelul tabelului asociativ **JOACA**.

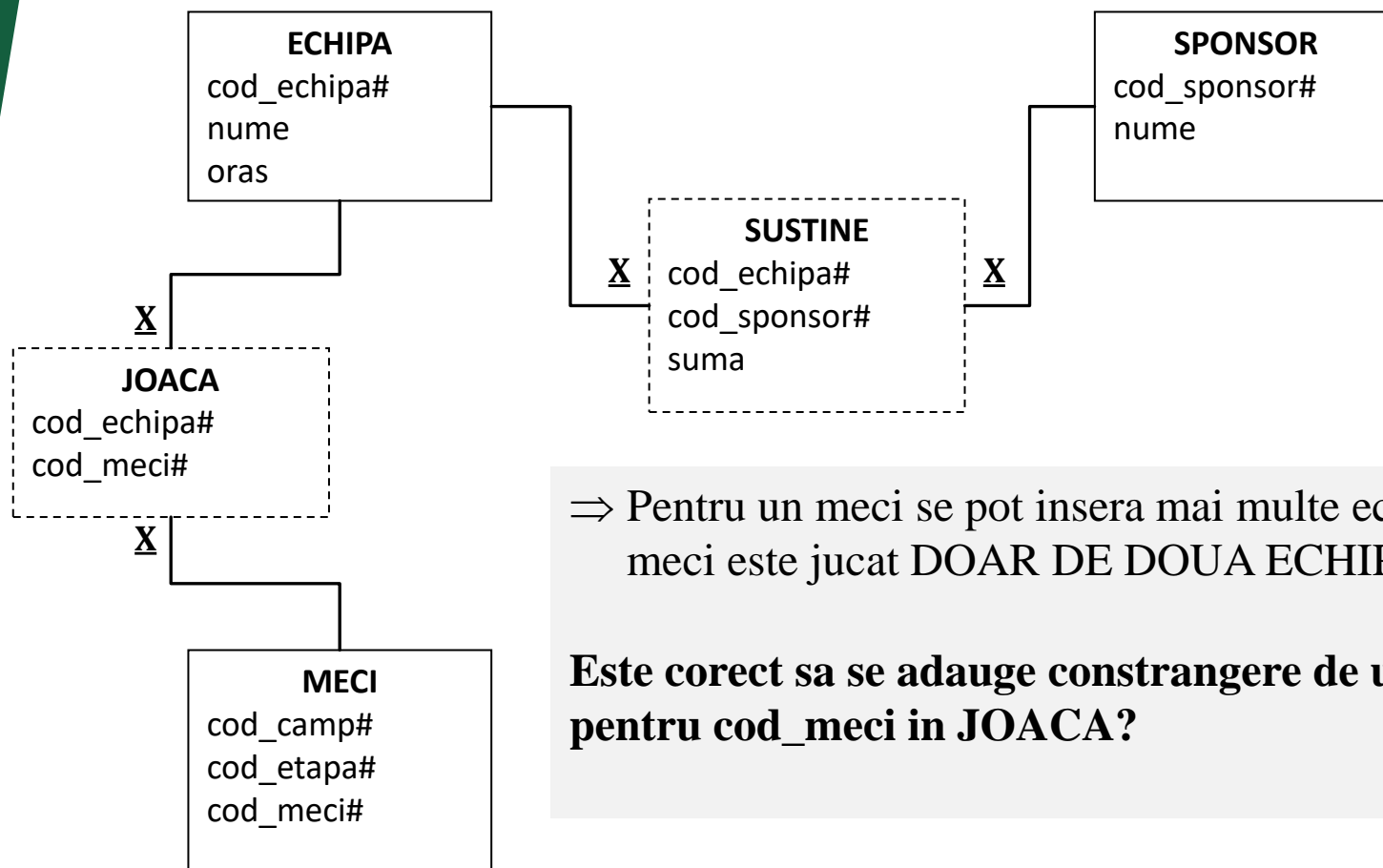
Se pot insera urmatoarele linii/inregistrari:

cod echipa1 – m1  
cod echipa2 – m1  
cod echipa3 – m1

**Ce se observa?**



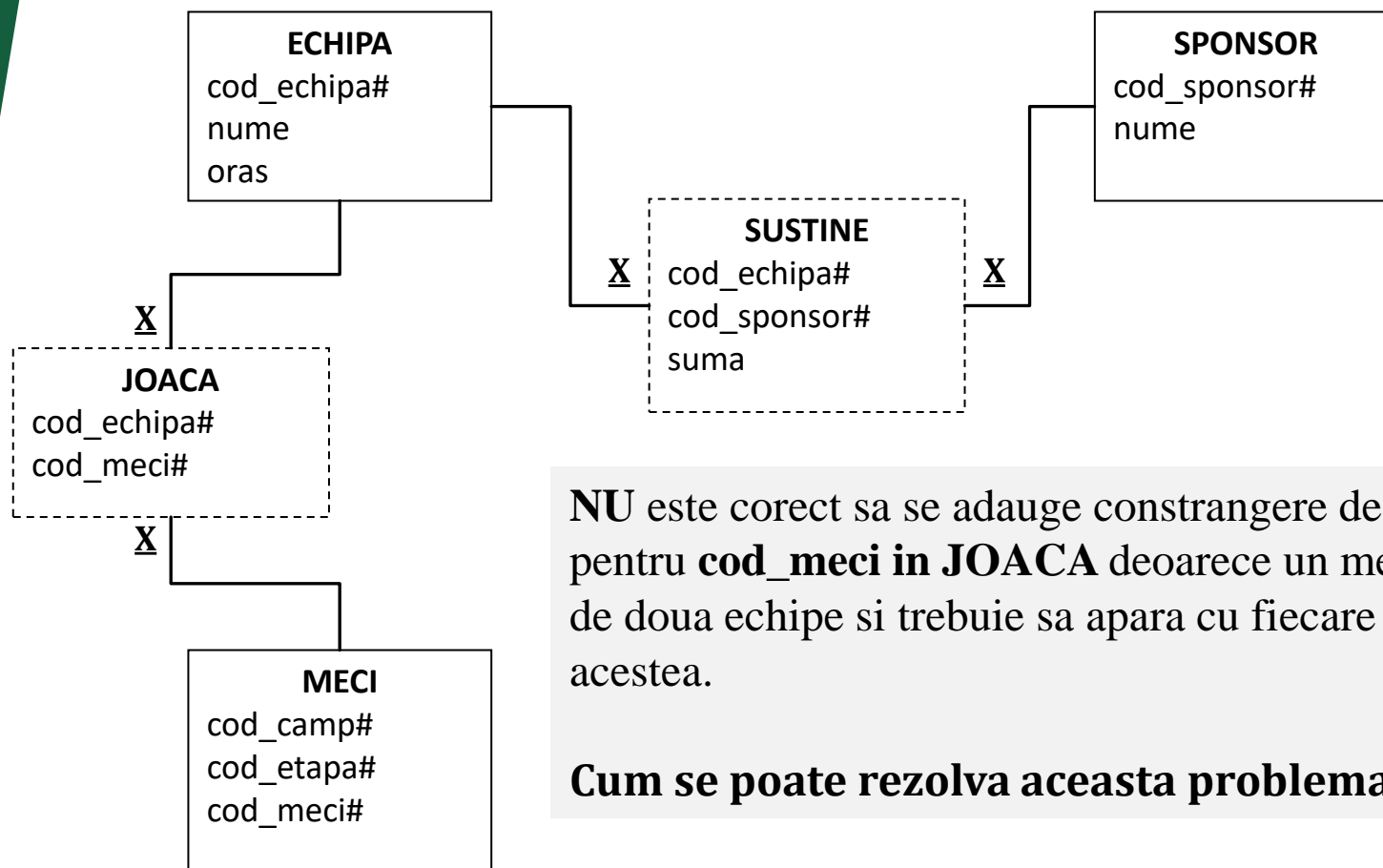
# EXEMPLUL 5: Campionate Fotbal



⇒ Pentru un meci se pot insera mai multe echipe, dar un meci este jucat DOAR DE DOUA ECHIPE.

**Este corect sa se adauge constrangere de unicitate pentru `cod_meci` in **JOACA**?**

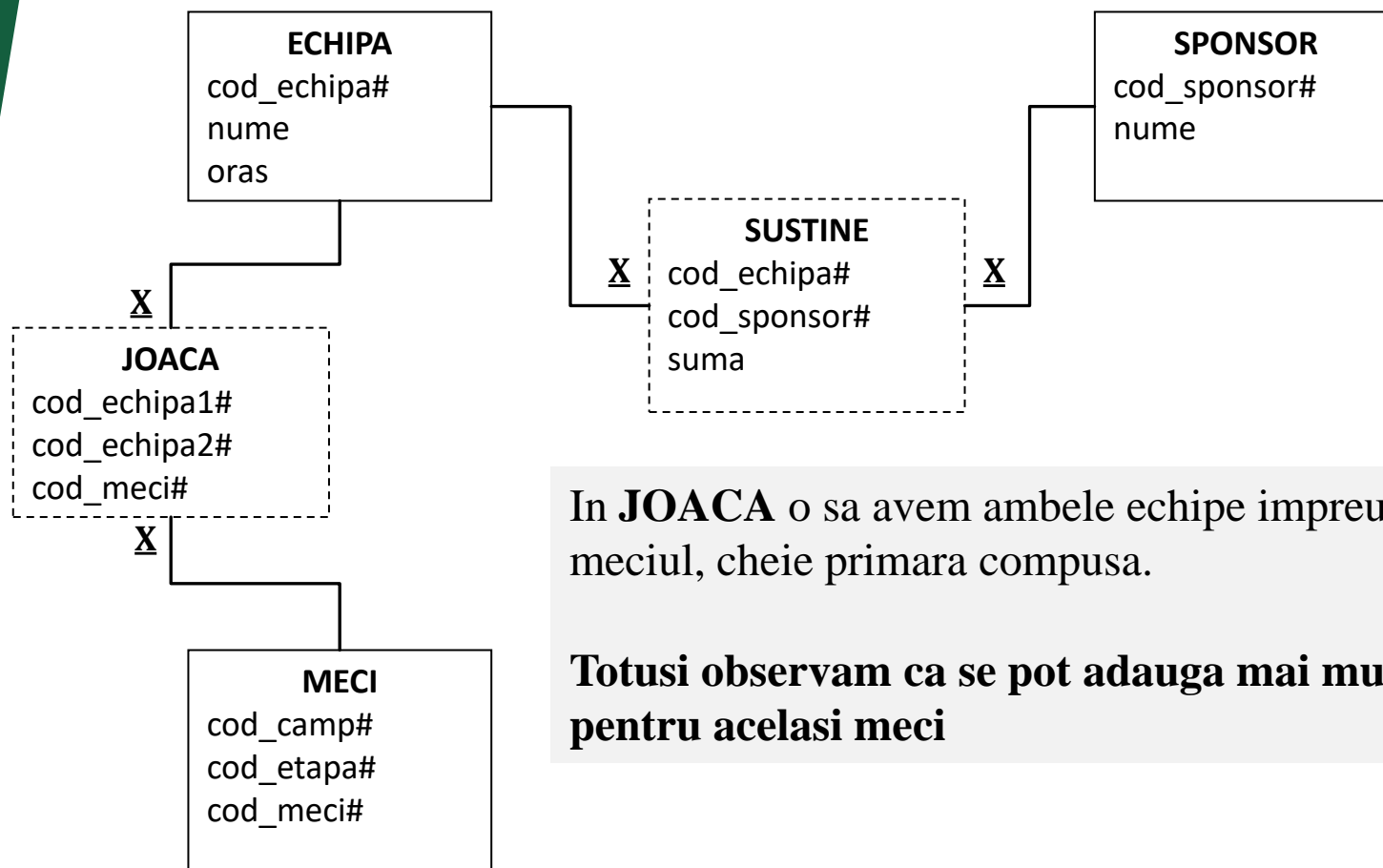
# EXEMPLUL 5: Campionate Fotbal



**NU** este corect sa se adauge constrangere de unicitate pentru **cod\_meci** in **JOACA** deoarece un meci este jucat de doua echipe si trebuie sa apara cu fiecare dintre acestea.

**Cum se poate rezolva aceasta problema?**

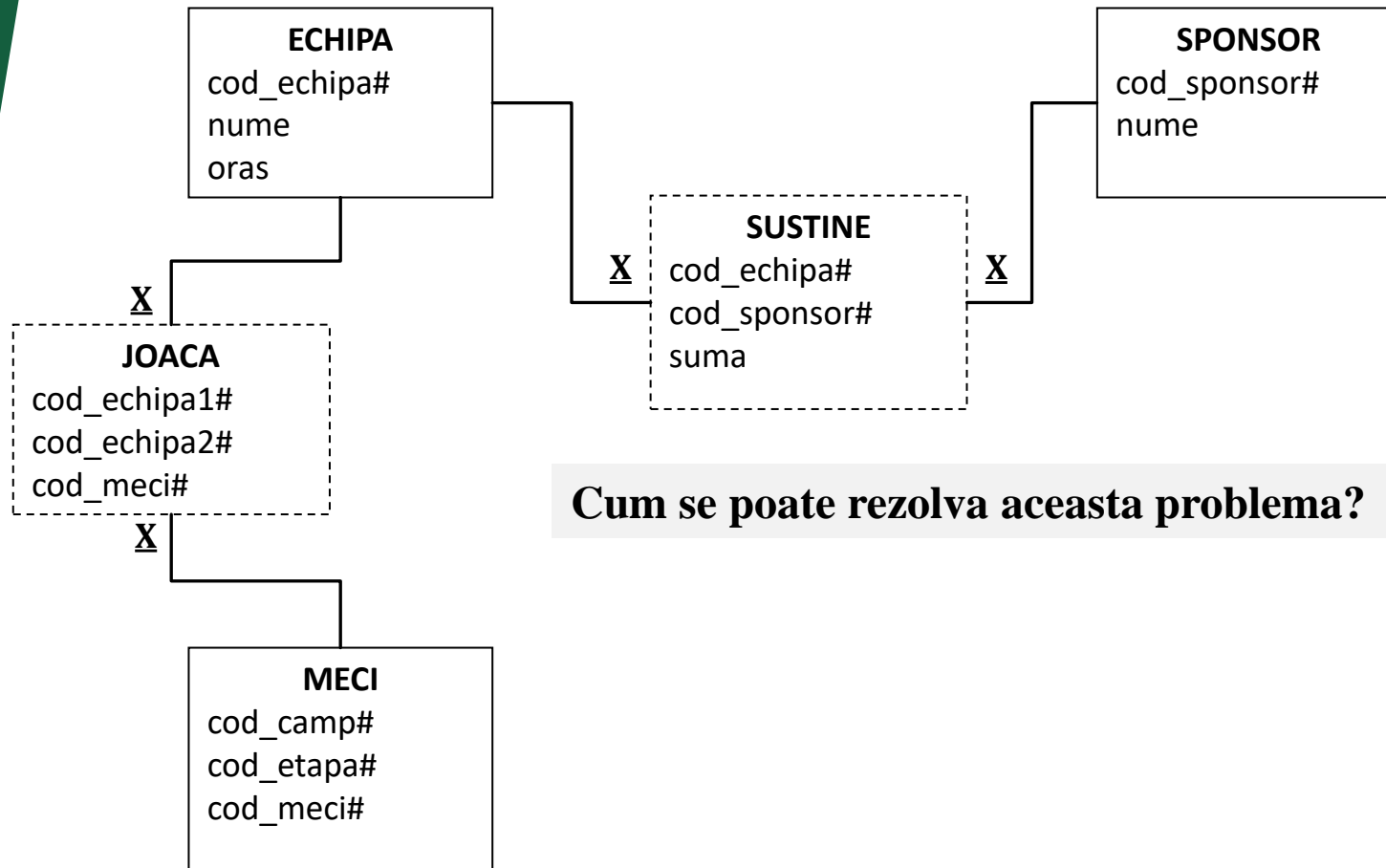
# EXEMPLUL 5: Campionate Fotbal



In **JOACA** o sa avem ambele echipe impreuna cu meciul, cheie primara compusa.

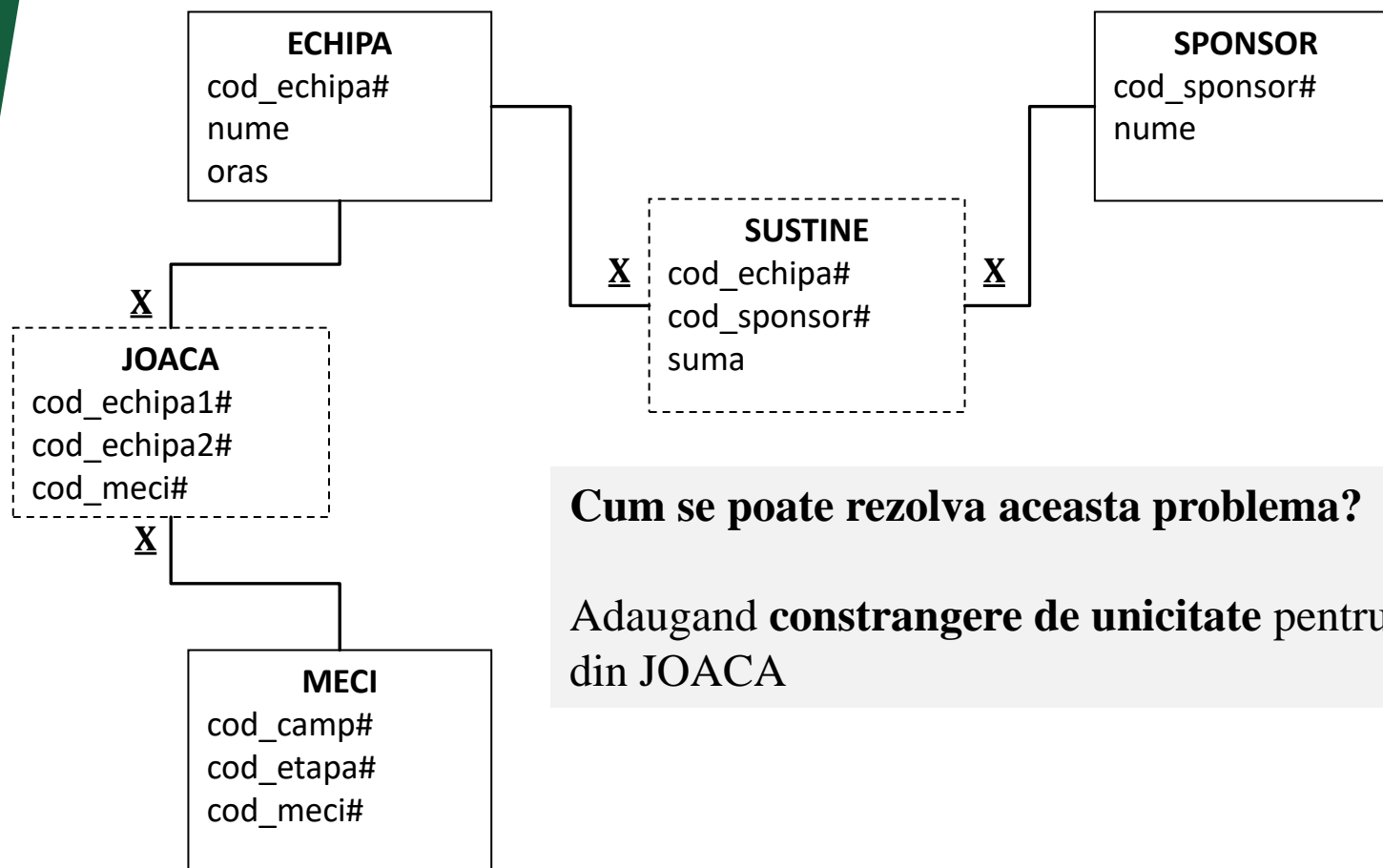
**Totusi observam ca se pot adauga mai multe echipe pentru acelasi meci**

# EXEMPLUL 5: Campionate Fotbal



Cum se poate rezolva aceasta problema?

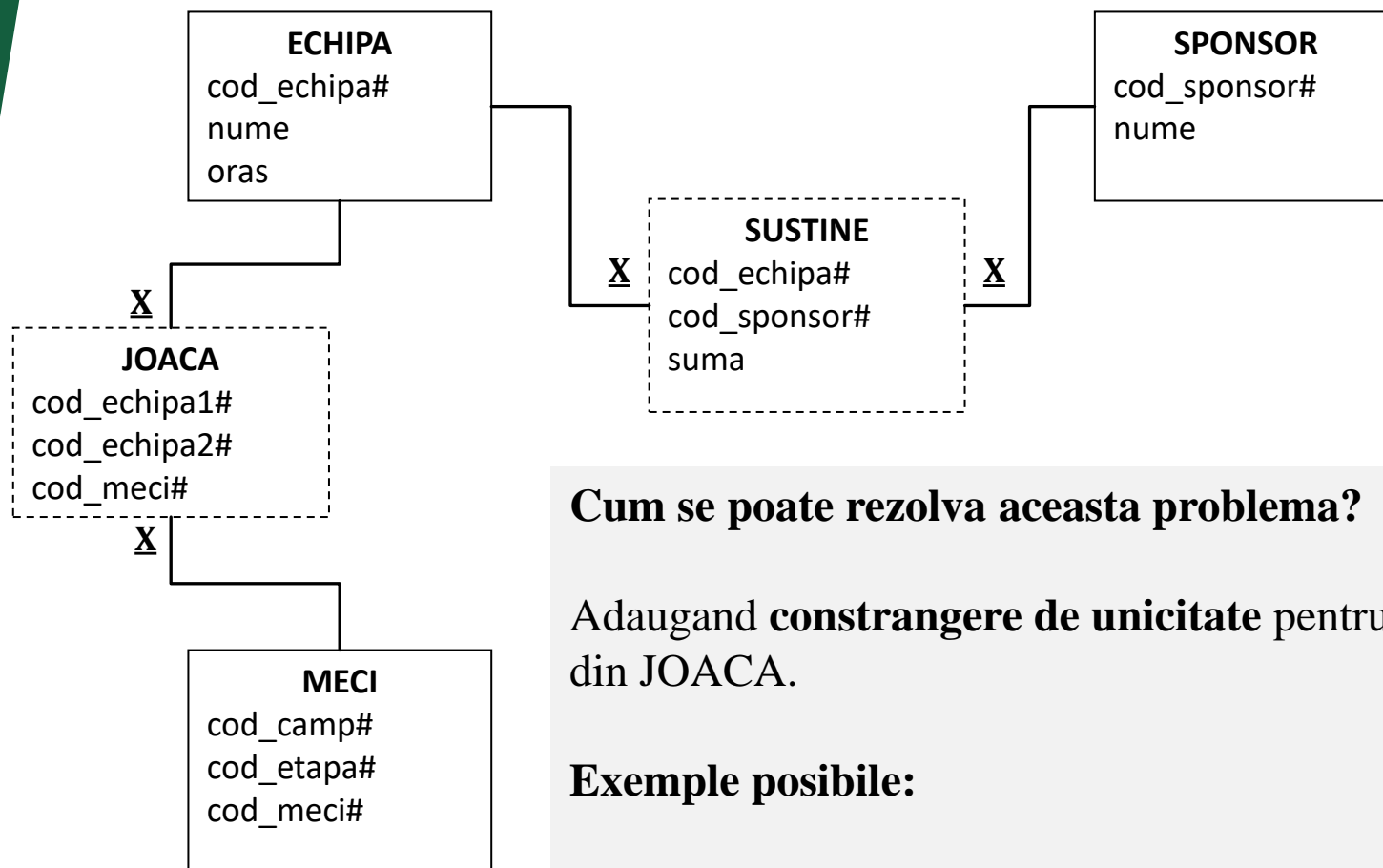
# EXEMPLUL 5: Campionate Fotbal



**Cum se poate rezolva aceasta problema?**

Adaugand **constrangere de unicitate** pentru `cod_meci` din **JOACA**

# EXEMPLUL 5: Campionate Fotbal



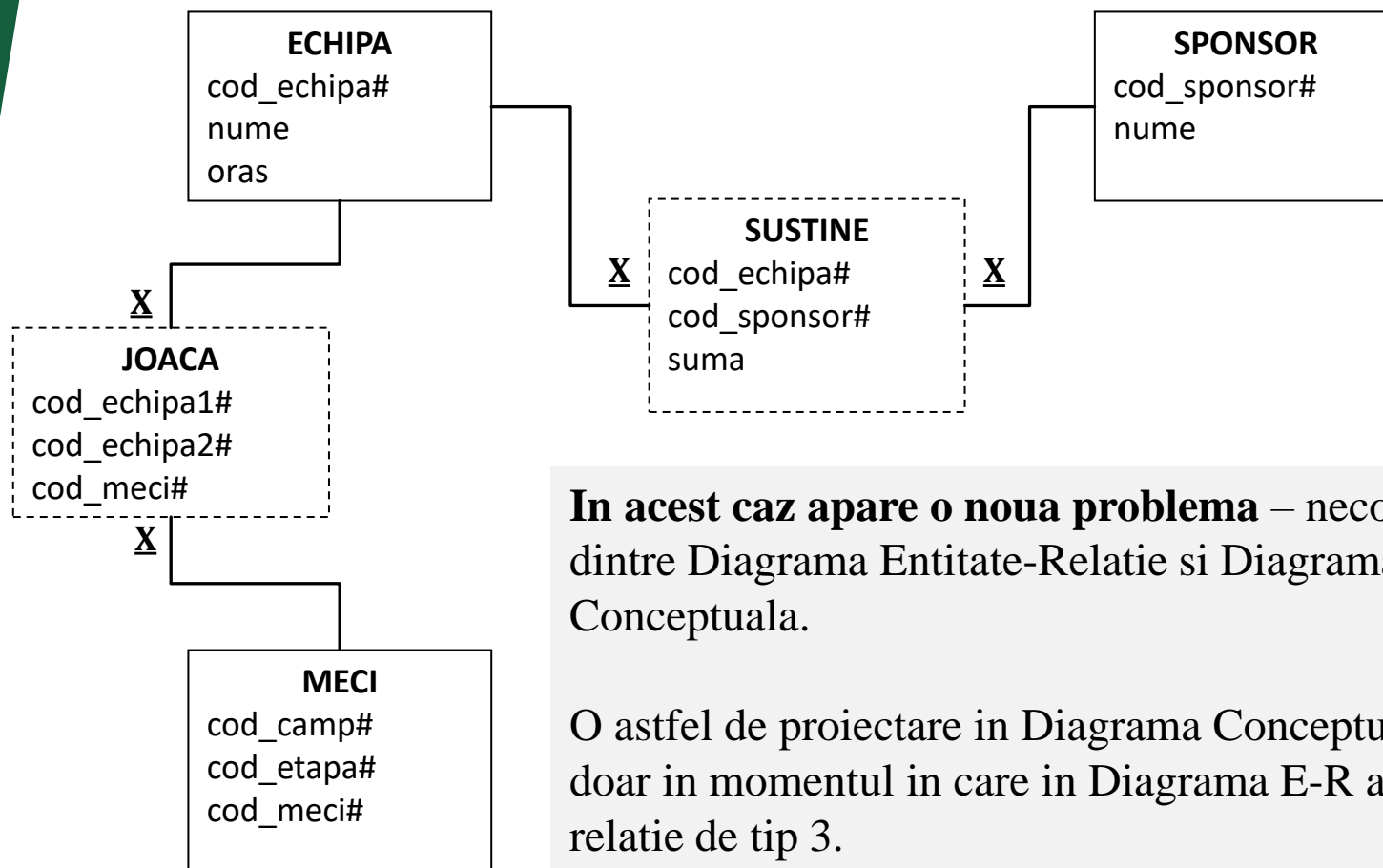
**Cum se poate rezolva aceasta problema?**

Adaugand **constrangere de unicitate** pentru cod\_meci din JOACA.

**Exemple posibile:**

ech1, ech2, m1;  
ech1, ech3, m2;  
ech2, ech3, m3, etc

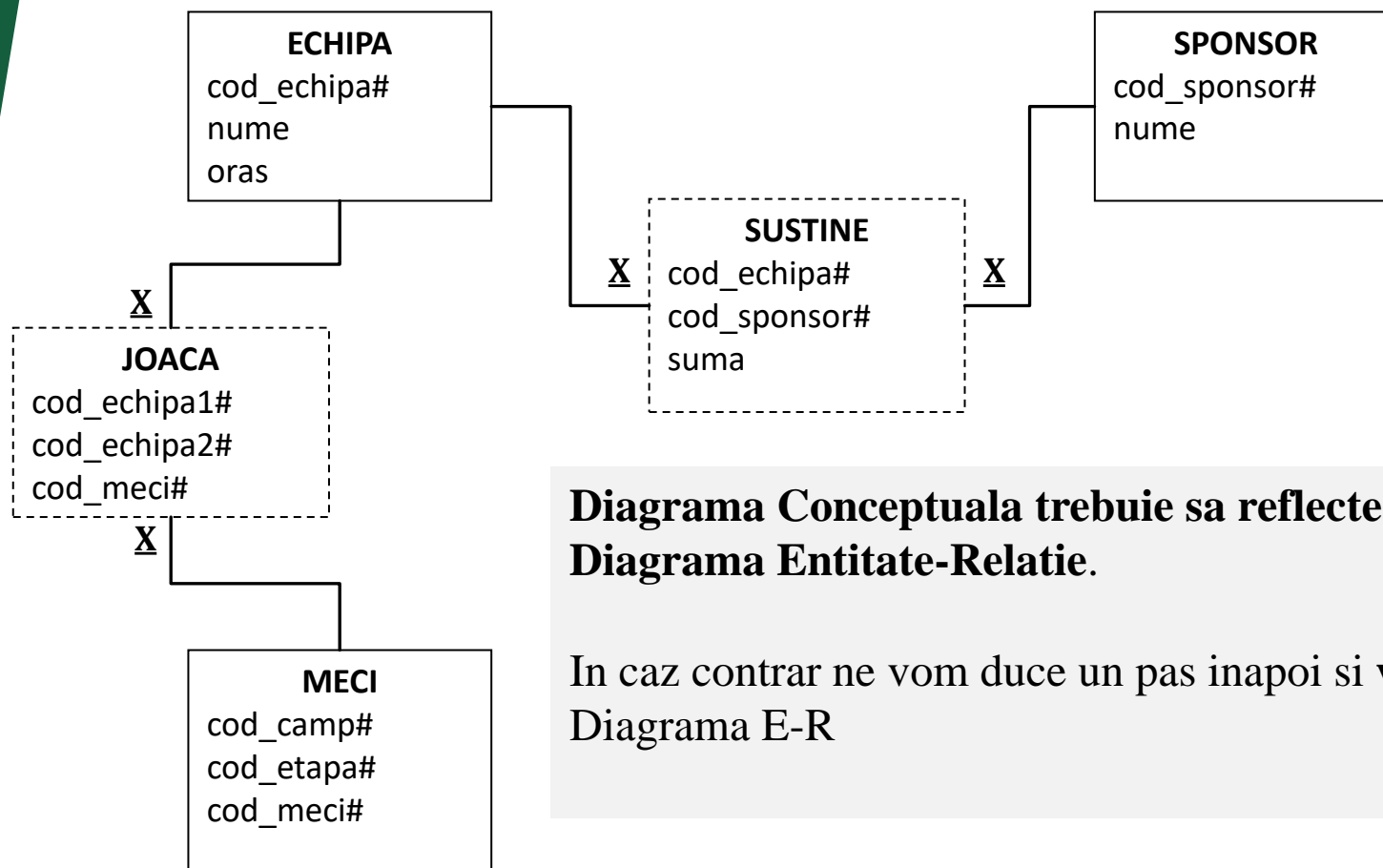
# EXEMPLUL 5: Campionate Fotbal



**In acest caz apare o noua problema** – neconcordanta dintre Diagrama Entitate-Relatie si Diagrama Conceptuala.

O astfel de proiectare in Diagrama Conceptuala apare doar in momentul in care in Diagrama E-R avem o relatie de tip 3.

# EXEMPLUL 5: Campionate Fotbal

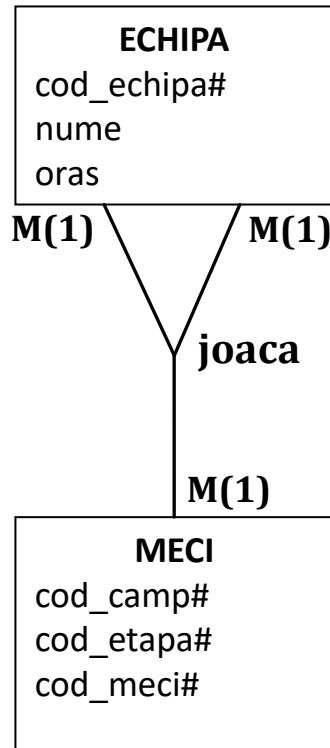


**Diagrama Conceptuala trebuie sa reflecte 100% Diagrama Entitate-Relatie.**

In caz contrar ne vom duce un pas inapoi si **vom reface** Diagrama E-R



# EXEMPLUL 5: Campionate Fotbal

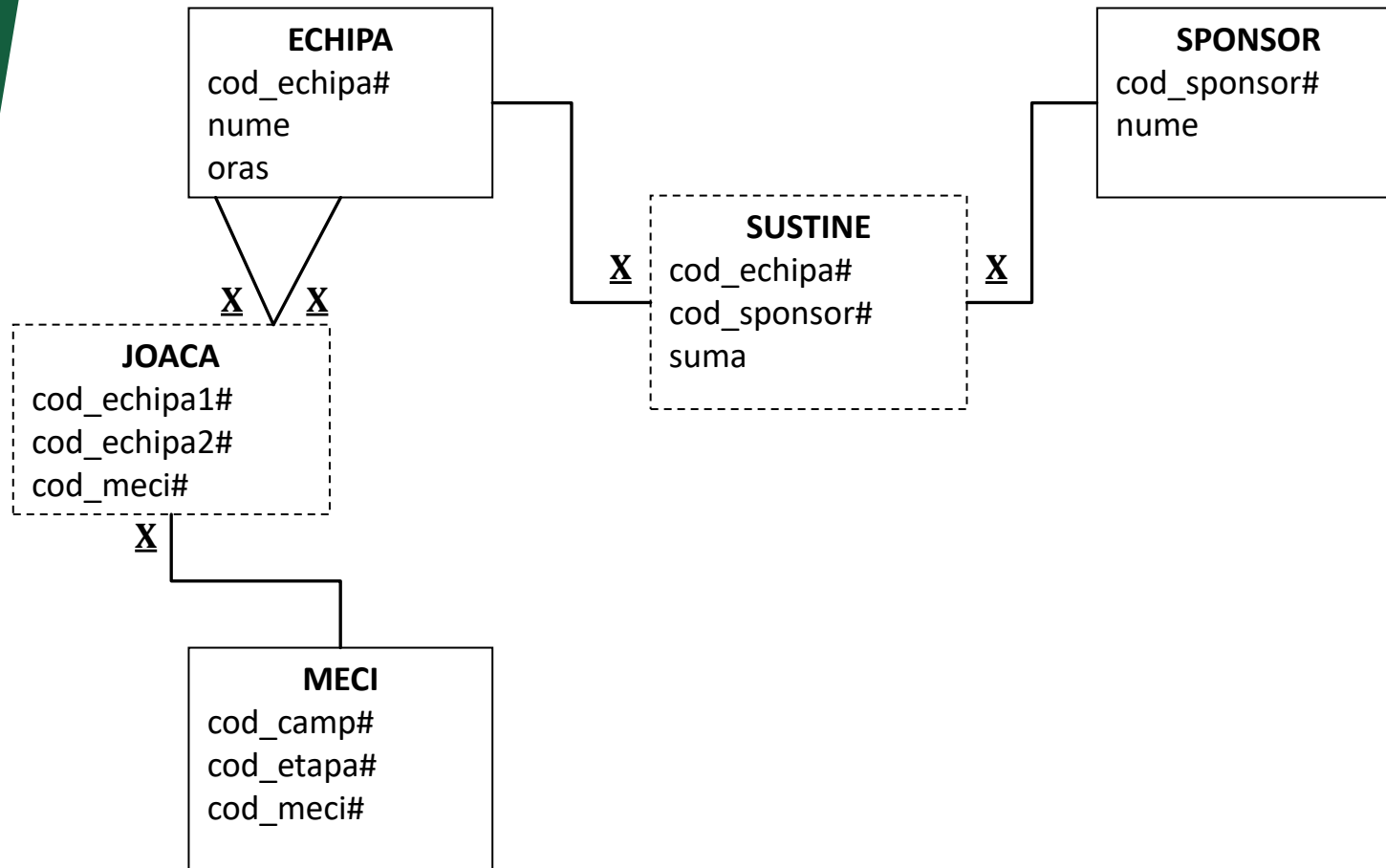


Ne intoarcem la **Diagrama Entitate-Relatie** si **reproiectam relatia** ca fiind relatie de **tip 3** intre **ECHIPA** si **MECI**.

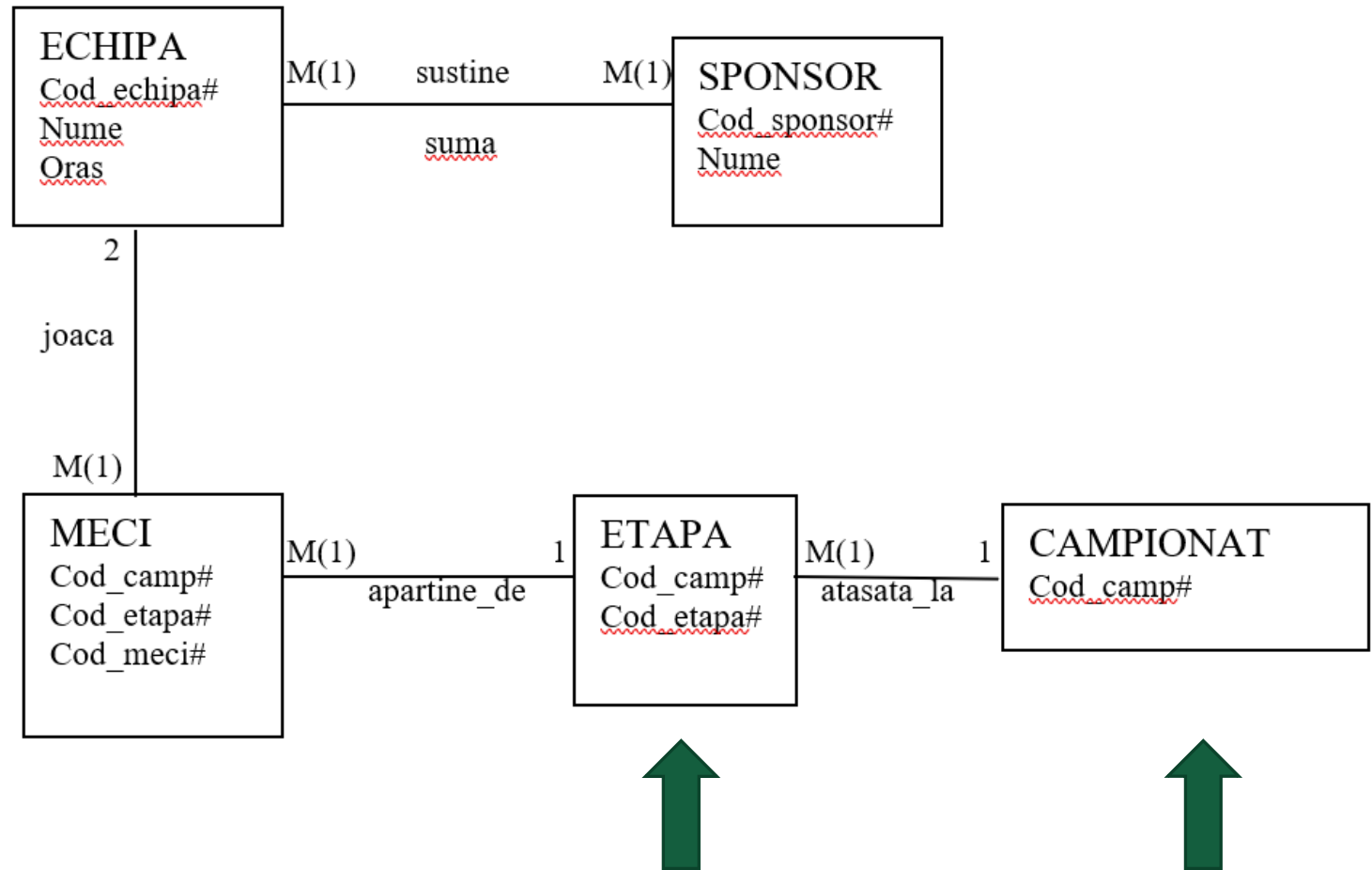
**Relatii** – o echipa joaca mai multe meciuri cu mai multe echipe ; un meci este jucat de mai multe echipe

In acest moment transformarea discutata anterior coincide cu Diagrama E-R, cu observatia de a proiecta corect legaturile dintre tabele.

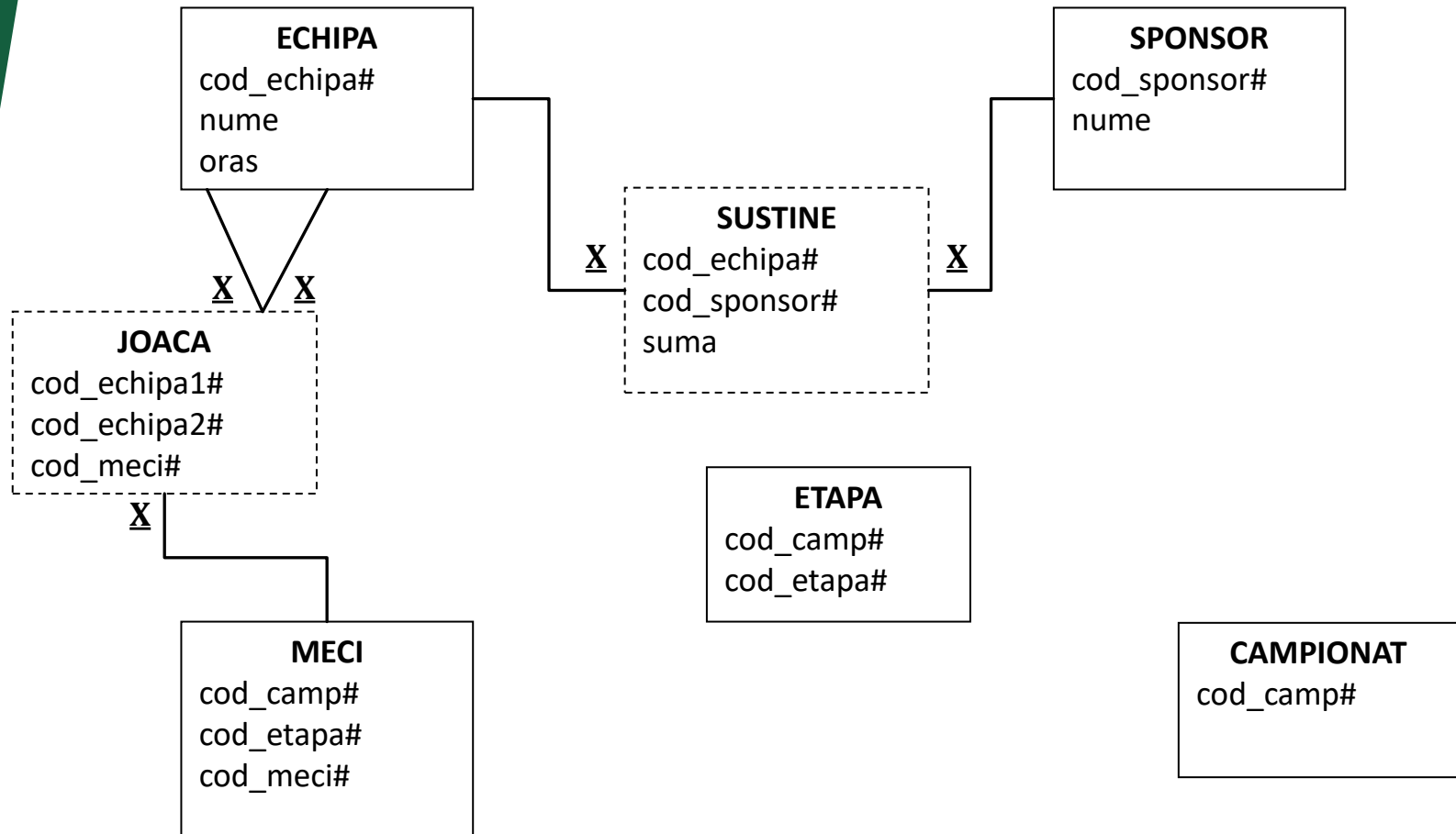
# EXEMPLUL 5: Campionate Fotbal



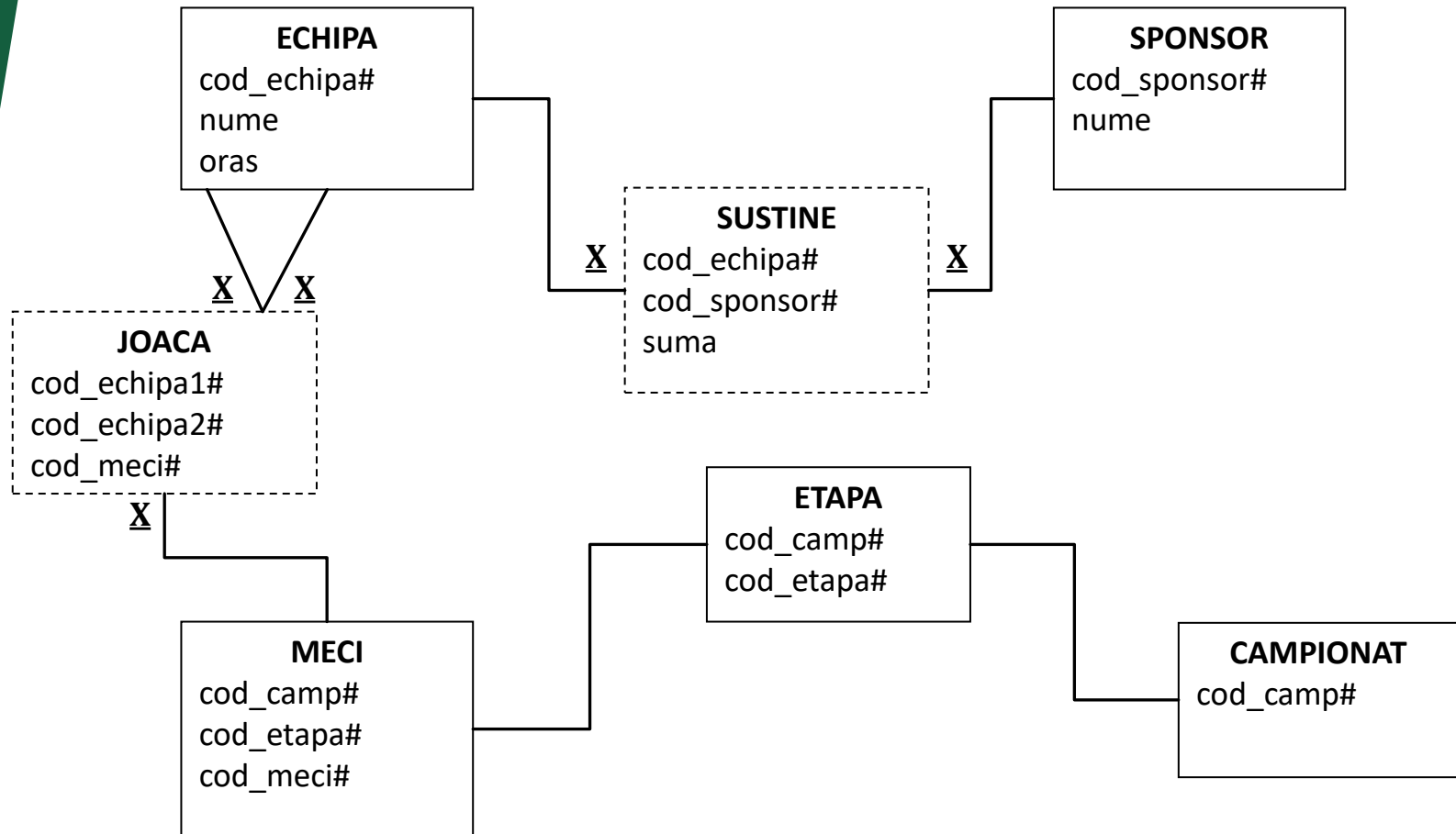
# EXEMPLUL 5: Campionate Fotbal



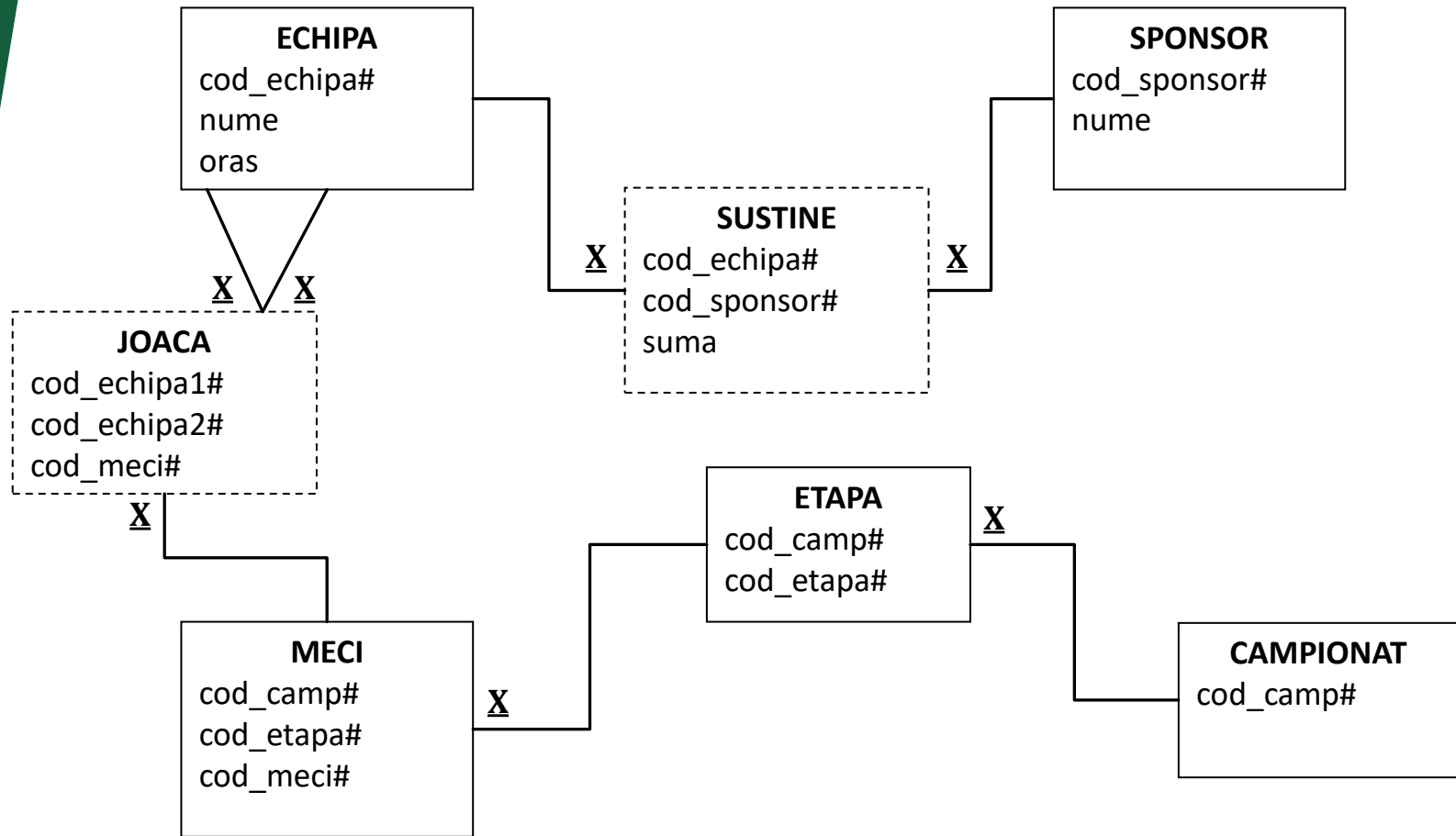
# EXEMPLUL 5: Campionate Fotbal



# EXEMPLUL 5: Campionate Fotbal



# Campionate Fotbal – Diagrama Conceptuala



# TEMA 2

Studiati notiunile invatate in **Cursurile 2 si 3** impreuna cu exemplele din **Cursul 4** si realizati tema 2 aflata pe site, intitulata “**Tema2\_Curs**”