

# Programovanie v jazyku C#

prednáška 0 Ing. Ján Magyar, PhD. ak. rok. 2021/2022 ZS

# Vyučujúci

prednášajúci:

Ing. Ján Magyar, PhD.

Ing. Martina Szabóová, PhD.

cvičiaci:

Ing. Lukáš Hruška

# Ciele predmetu

oboznámiť sa s novou paradigmou programovania naučiť sa navrhnúť zložitejšie programové riešenia oboznámiť sa s jazykom C#

bavit' sa

# Organizácia predmetu

prednášky 2 hodiny/týždeň (11 prednášok)

povinné cvičenia 2 hodiny/týždeň (11/12 cvičení) - max. 3 neúčasti

13 týždňový semester (posledný zápočtový)

# **Štruktúra predmetu**

- 1. základy a paradigmy OOP (5 prednášok)
- 2. programovanie v C# (3 prednášky)
- 3. návrhové vzory (2 prednášky)
- 4. wildcard prednáška pravdepodobne multithreading

# Zápočet

#### 2 zadania

- 1. zadanie 10 bodov
- 2. zadanie 30 bodov

maximálne 40 bodov, minimálne 21

### Skúška

```
praktická časť
jednoduché úlohy na programovanie
40 bodov (minimálne 21)
```

teoretická časť

aplikácia teoretických poznatkov pri riešení úlohy
open notes

20 bodov (minimálne 10)

### Hodnotenie predmetu

minimálne 21 bodový zápočet, minimálne 31 bodov zo skúšky

na skúške je potrebné získať polovičný počet bodov z oboch častí zopakujete iba tú časť, ktorou ste neprešli

maximálne tri termíny

# Inšpirácia, spolupráca a plagiátorstvo

pri riešení zadaní sa môžete inšpirovať riešeniami na internete, musíte im ale rozumieť

pri vypracovaní zadaní môžete spolupracovať - nie kopírovať odhalené kopírovanie kódu znamená automatické hodnotenie 0 bodov z predmetu

# Ako zvládnuť predmet?

čo najviac programovať

ísť nad rámec očakávaní

pýtať sa ak niečo nie je jasné

hľadať, čítať a pochopiť cudzí kód