

# Programovanie v jazyku C#

Vzťahy medzi triedami

prednáška 9 Ing. Ján Magyar, PhD. ak. rok. 2021/2022 ZS

#### **V**zťahy v OOP

- každý program je definovaný ako interakcia medzi objektmi
- triedy (a objekty) sú definované ako kohézna entita so zväčša sebestačnou funkcionalitou
- v niektorých prípadoch stále potrebujeme, aby objekty spolupracovali a formálne popísať túto spoluprácu
- vzťahy môžu existovať na úrovni tried a inštancií

#### Vzťahy na úrovni tried

- definované medzi triedami
- všetky inštancie tej istej triedy majú automaticky tie isté vzťahy
- nevzťahujú sa na konkrétne objekty
- vyššie vzťahy

#### Generalizácia

- nazýva sa aj dedenie
- formálny popis vzťahu, ktorý je implementovaný pomocou dedičnosti v OO jazykoch
- jedna trieda je špeciálnym príkladom druhej triedy, ktorá je zovšeobecnením prvej triedy
- vzťah typu "is-a"
- nemôžeme definovať na úrovni inštancií

#### Realizácia

- nazýva sa aj implementácia
- jeden prvok realizuje správanie definované druhým prvkom
- môže existovať medzi triedami, rozhraniami, komponentmi a balíkmi
- zvyčajne medzi triedou a rozhraním
- vzt'ah typu "is-a-kind-of"

# Vzťahy na úrovni inštancií

- vytvorené počas behu, existujú iba za istú časť trvania programu
- objekty tej istej triedy môžu mať rôzne vzťahy, ale zvyčajne majú vzťahy rovnakého typu
- konkrétne inštancie sú vo vzťahu s rôznymi konkrétnymi inštanciami
- nižší vzťah

#### **Závislosť**

- sémantické prepojenie
- jednosmerný vzťah medzi dvomi prvkami
- závislý prvok (client, source) je prepojený s nezávislým prvkom (supplier, target)
- ak zmeníme suppliera, možno potrebujeme zmeniť aj klienta
- najvšeobecnejší vzťah, často definovaný presnejšie

#### **Asociácia**

- jedna inštancia môže spôsobiť aby druhá vykonala akciu pre ňu
- štrukturálny vzťah
- príklady
  - poslanie správy
  - volanie metódy
  - volanie členskej metódy
- môže byť jednosmerná alebo obojsmerná

#### Definovanie asociácie

- smerovanie
- môže mať názov
- môže definovať úlohy
- môže definovať indikátory vlastníctva
- podpora kardinality

### Typy asociácie

- obojsmerná
- jednosmerná
- agregácia (zoskupenie)
  - o kompozícia
  - o agregácia
- reflexívna

### Agregácia

- typ asociácie
- vzťah typu "má"
- predstavuje vzťah typu celok-súčasť alebo súčasť-niečoho
- binárna asociácia
- implementovaná ako asociácia
- inštancie ktoré sú obsiahnuté nemajú silnú životnú závislosť od životného cyklu kontajnera

# Kompozícia

- typ asociácie
- vzťah typu "obsahuje" alebo "skladá sa z"
- binárna asociácia
- implementovaná ako asociácia
- inštancie ktoré sú obsiahnuté majú silnú životnú závislosť od životného cyklu kontajnera

# Agregácia versus kompozícia

- reprezentuje stav softvéru alebo databázy
- ak vymažeme kontajner,
  časti môžu d'alej existovat'
  (študijná skupina a
  študenti)

reprezentuje súčasti

 pri vymazaní kontajnera sa vymažú aj súčasti (univerzita sa skladá z fakúlt)

#### **UML** diagram tried

- pre grafickú reprezentáciu algoritmov používame vývojové diagramy, pre reprezentáciu vzťahov medzi triedami sa používa UML diagram tried
- každá trieda má vlastný blok
- bloky sú prepájané rôznymi šípkami ktoré definujú vzťah
- nezávislý od jazyka a implementácie

# Používanie diagramov tried

- základný stavebný blok pre objektovo-orientované modelovanie
- modeluje štruktúru aplikácie
- základ pre implementáciu
- môže sa používať pre modelovanie údajov
- definuje
  - aké triedy potrebujeme implementovať
  - o aká je ich štruktúra a správanie
  - aké sú vzťahy medzi triedami

#### Reprezentácia triedy

- každá trieda sa zobrazí v boxe
- box sa skladá z troch častí
  - názov triedy (alebo rozhrania)
  - atribúty triedy
  - zoznam operácií (metód)

#### Article

- name: string
- price: int
- taxRate: float
- + Article(name: string, price: int, taxRate: float)
- + getPrice(): string
- + setTaxRate(newTaxRate: float): void

### Reprezentácia prístupu

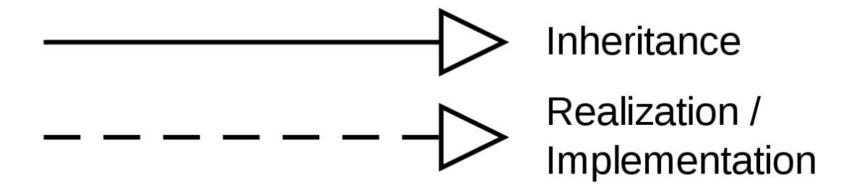
- + public
- private
- # protected
- ~ package

# Členské a statické premenné

- člen inštancie
  - každý objekt triedy má vlastnú kópiu
  - o zavolanie metódy spôsobuje zmenu stavu objektu
- člen triedy (statický člen)
  - hodnota je rovnaká pre každú inštanciu
  - o pri volaní metódy nedochádza k zmene stavu
  - o reprezentované podčiarknutými názvami

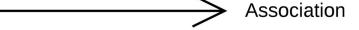
### Reprezentácia vzťahov na úrovni tried

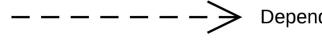
- generalizácia
  - šípka s prázdnym trojuholníkom z podtriedy do nadtriedy
- realizácia
  - šípka s čiarkovanou čiarou a prázdnym trojuholníkom

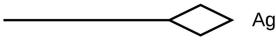


### Reprezentácia vzťahov na úrovni inštancií

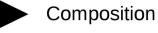
- závislosť
  - čiarkovaná šípka z clienta do suppliera
- asociácia
  - o plná šípka
  - bez šípok v prípade obojsmernej asociácie
- agregácia
  - o plná čiara s prázdnym kosoštvorcom
- kompozícia
  - plná čiara s plným kosoštvorcom





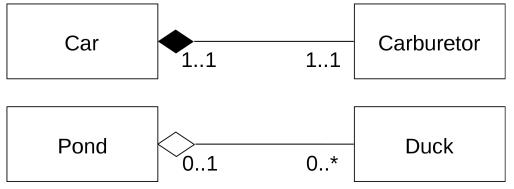


Aggregation



#### **Kardinalita**

- 0 žiadna inštancia
- 0..1 žiadna inštancia alebo presne jedna
- 1/1..1 presne jedna inštancia
- 0..\*/\* žiadna inštancia alebo viac inštancií
- 1..\* jedna alebo viac inštancií



# otázky?