



Programovanie v jazyku C#

prednáška 0
Ing. Ján Magyar, PhD.
ak. rok. 2022/2023 ZS

Vyučujúci

prednášajúci:

Ing. Ján Magyar, PhD.

cvičiacy:

Ing. Ján Magyar, PhD.

Ing. Kristián Mičko

Ciele predmetu

oboznámiť sa s novou paradigmou programovania

naučiť sa navrhovať zložitejšie programové riešenia

oboznámiť sa s jazykom C#

baviť sa

Organizácia predmetu

prednášky 2 hodiny/týždeň (cca. 11 prednášok)

povinné cvičenia 2 hodiny/týždeň (11/12 cvičení) - max. 3 neúčasti

13 týždňový semester (posledný zápočtový)

Štruktúra predmetu

1. základy a paradigmy OOP (5 prednášok)
2. programovanie v C# (3 prednášky)
3. návrhové vzory (2 prednášky)
4. wildcard prednáška - pravdepodobne multithreading

Zápočet

2 zadania

1. zadanie - 10 bodov
2. zadanie - 20 bodov

10 bodov môžete získať počas semestra za:

- vypracovanie doplňujúcich úloh
- päťminútovky

maximálne 40 bodov, minimálne 21

Skúška

praktická časť

jednoduché úlohy na programovanie - návrhové vzory

30 bodov (minimálne 15)

teoretická časť

aplikácia teoretických poznatkov pri navrhovaní a riešení úlohy

open notes

30 bodov (minimálne 15)

Hodnotenie predmetu

minimálne 21 bodový zápočet, minimálne 31 bodov zo skúšky

na skúške je potrebné získať polovičný počet bodov z oboch častí
zopakujete iba tú časť, ktorou ste neprešli

maximálne tri termíny

Inšpirácia, spolupráca a plagiátorstvo

pri riešení zadaní sa môžete inšpirovať riešeniami na internete,
musíte im ale rozumieť

pri vypracovaní zadaní môžete spolupracovať - nie kopírovať

odhalené kopírovanie kódu znamená automatické hodnotenie 0
bodov z predmetu

Ako zvládnuť predmet?

čo najviac programovať

ísť nad rámec očakávaní

pýtať sa ak niečo nie je jasné

hľadať, čítať a pochopiť cudzí kód

Použitá a odporúčaná literatúra

- Christian Nagel: *Professional C# and .NET - 2021 Edition*
- Mark J. Price: *C# 8.0 and .NET Core 3.0*
- Jon Skeet: *C# in Depth* (4th Edition)

- Bertrand Meyer: *Object-Oriented Software Construction* (2nd Edition)
- Erich Gamma et al.: *Design Patterns*
- Aroraa and Chilberto: *Hands-On Design Patterns with C# and .NET Core* (najmä pre skúšku)