

Zeitplan Tic-Tac-Toe Multiplayer		Aufwand SOLL	Aufwand IST	SOLL-IST	05.01.21	06.01.21	07.01.21	08.01.21	09.01.21	10.01.21	11.01.21	12.01.21	13.01.21	14.01.21	15.01.21	16.01.21	17.01.21	18.01.21	19.01.21	20.01.21	21.01.21	22.01.21
Dauer: 09.06.20 - 22.01.21																						
Florin Barbisch																						
Aktivitäten																						
<b>1. Initialisierung</b>																						
1.1 Szenario, Module, Aufgaben bestimmen	3,0	3,0	0,0																			
1.2 Zeitplan erstellen	3,0	3,0	0,0																			
1.3 Projektorganisation definieren	1,0	1,0	0,0																			
1.4 Situationsanalyse (IST-Situation)	1,0	1,0	0,0																			
1.5 Projektziele definieren	1,0	1,0	0,0																			
1.6 Aufgabe/Anforderungen verfeinern	1,0	1,0	0,0																			
1.7 Lösungsvarianten/Entscheidungsmatrix	2,0	2,0	0,0																			
<b>2. Konzept</b>																						
2.1 Architekturdiagramm	1,0	1,0	0,0																			
2.2 Informationssicherheit und Datenschutz (ISDS)	1,0	1,0	0,0																			
2.3 Use-Case Diagramm	4,0	3,0	1,0																			
2.4 Mockup	4,0	4,0	0,0																			
2.5 Testkonzept erstellen	4,0	6,0	-2,0																			
<b>3. Realisierung</b>																						
3.1 Projektumgebung erstellen	2,0	4,0	-2,0																			
3.2 Login	4,0	4,0	0,0																			
3.3 Homescreen	2,0	2,0	0,0																			
3.4 Einzelspieler Modus	8,0	11,0	-3,0																			
3.5 Mehrspieler Modus	16,0	18,0	-2,0																			
3.6 Mehrspieler Modus mit Link	4,0	3,0	1,0																			
3.7 Mehrspieler Modus mit unbekanntem Spieler	4,0	3,0	1,0																			
3.8 Vergangene Spiele	4,0	4,0	0,0																			
3.11 Tests durchführen	2,0	1,0	1,0																			
3.12 Bericht abschliessen/Debugging/Buffer	8,0	6,0	2,0																			
<b>4. Einführung (Nicht Teil des Projekts)</b>																						

Total Aufwand SOLL	80,0	
Total Aufwand IST		83,0
Differenz	-3,0	