




Florine Lefebvre

Actuellement en 2e année de BUT Informatique, je suis à la recherche d'un stage en développement informatique du 1er avril au 6 juin 2025 (10 semaines)

FORMATION

2023-2026	BUT Informatique Réalisation d'applications : conception, développement, validation. <i>IUT de Lille, Villeneuve d'Ascq</i>
2022-2023	Baccalauréat Général Spécialité Mathématiques et Informatique, option Mathématiques expertes <i>Lycée Notre-Dame de la Providence, Orchies</i>

COORDONNÉES

-  florine-lefebvre.fr
-  florinelefebvre6@gmail.com
-  Lille, France

COMPÉTENCES

- **Langages** : Java, Python, JS, C, HTML, CSS, SQL
- **Outils et Logiciels** :
 - JavaFX, Java EE et JSP, JDBC.
 - PostgreSQL, SQLite, Access
 - VSCode, IntelliJ, Android Studio
 - Markdown, VP (diagrammes UML)
 - Git (GitHub et GitLab)

QUALITÉS

Esprit d'équipe, Rigueur,
Persévérance, Écoute, Créativité,
Autonomie et Organisation

LANGUES

- Anglais** Niveau B2
- Espagnol** Niveau B1

INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES

- Titulaire du Permis B
- Membre du Bureau des étudiants (pôle communication)
- Loisirs : jeux-vidéos, musique, montage vidéo, photographie

PROJETS INFORMATIQUES

Jeu de bataille navale "Sink the boat" - Sept. 2024

Création d'un jeu textuel (en équipe de 5, en java), en **méthode agile** (travail en équipe, conception logiciel, gestion de l'affichage et implémentation du bot).

Assistant personnel de voyage - Mai 2024

Dans le cadre du **BUT Informatique**, développement d'un assistant personnel de voyage en **java** (implémentation de **graphes**, calculs de coûts, choix du meilleur itinéraire et création d'**interface graphique**).

Site web de covoiturage - Décembre 2023

Réalisation d'un **site web** fictif et **statique** répondant aux besoins de mobilités requis au préalable d'une grande entreprise (en l'occurrence Samsung). Création d'une **plateforme de covoiturage**, nommée "Samsung mobility", uniquement en HTML et CSS.

Création du jeu "TimeDodge" - 6 Mai 2023

Réalisé dans le cadre de la **game jam** "La nuit du code" (en équipe de deux, pendant 6h, en **python** avec pyxel). TimeDodge est un jeu de combat qui se joue à 1 ou 2 joueurs, le but est de vaincre l'adversaire en lui jetant des projectiles (gestion du temps, travail d'équipe et organisation).