

Sintaxis básica:

1. Escribe un programa que utilice las variables \$x y \$y. Asígnale los valores 144 y 999 respectivamente. A continuación, muestra por pantalla el valor de cada variable, la suma, la resta, la división y la multiplicación.
2. Crea las variables \$nombre, \$direccion y \$mail y asígnale los valores adecuados. Muestra los valores en una tabla HTML.
3. Realiza un conversor de euros a pesetas. La cantidad en euros que se quiere convertir deberá estar almacenada en una variable.
4. Imprimir la tabla de multiplicar del 8. Usar una constante para que fácilmente podamos adaptarla a otros números.
5. Imprimir los números divisibles por 3 desde el 1 hasta el 10.
6. Imprimir los 10 primeros números de la sucesión Fibonacci. La sucesión comienza con los números 0 y 1; a partir de estos cada término es la suma de los dos anteriores.
7. Dado un número constante, por ejemplo el 169 o 193, mostrar la lista de todos sus divisores. Si no los hay decir que el número es primo.

Arrays:

8. Construir un array con el quinteto inicial de un equipo de basket. Imprímelo usando etiquetas html de dos formas diferentes:
 - a) Indicando solo los nombres.
 - b) Indicando la posición del nombre en el array (0, 1, 2, ...).
9. Repite el ejercicio anterior añadiendo los elementos del array uno a uno. Muestra el resultado por pantalla.
10. Repite el ejercicio 8 creando un array asociativo. Cada posición se llamará: base, escolta, alero, alapivot, pivot. Muestra el resultado con un foreach (clave => valor).
11. Construye un array con el nombre de 4 países. Por cada país debes almacenar su moneda y número de habitantes. Muéstralo por pantalla.
12. Crea una función para resolver ecuaciones de segundo grado. Esta función debe recibir los coeficientes de la ecuación y devolver un array con las soluciones. Si no hay soluciones reales devuelve FALSE.
13. Almacena la función anterior en el fichero matemáticas.php. Crea un fichero que la incluya y la utilice.
14. Escribe una función que reciba una cadena y compruebe si es palíndromo.