

es.ies

Class Baraja

```
java.lang.Object
  |
  +--es.ies.Baraja
```

```
public class Baraja
  extends java.lang.Object
```

Clase Baraja. Un objeto de esta clase representa una baraja en particular

Field Summary

public static final	NUM_CARTAS Value: 40
---------------------	--

Constructor Summary

public	Baraja()
--------	--------------------------

Method Summary

void	barajar() Metodo bajarar.
int	cartasDisponible() Metodo cartasDisponible.
Carta[]	darCartas(int numCartas) Metodo darCartas.
static int	generaNumAleatorio(int minimo, int maximo) Metodo generaNumAleatorio.
Carta[]	getCartas()
int	getPosSiguienteCarta()
void	setCartas(Carta[] cartas)
void	setPosSiguienteCarta(int posSiguienteCarta)
Carta	siguienteCarta() Metodo siguienteCarta.

Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait,

Fields

NUM_CARTAS

```
public static final int NUM_CARTAS
```

Constant value: **40**

Constructors

Baraja

```
public Baraja()
```

Methods

getCartas

```
public Carta[] getCartas()
```

setCartas

```
public void setCartas(Carta[] cartas)
```

getPosSiguienteCarta

```
public int getPosSiguienteCarta()
```

setPosSiguienteCarta

```
public void setPosSiguienteCarta(int posSiguienteCarta)
```

barajar

```
public void barajar()
```

Metodo bajarar. Baraja todas las cartas

siguienteCarta

```
public Carta siguienteCarta()
```

Metodo siguienteCarta. Devuelve la carta donde se encuentre "posSiguienteCarta"

(continued on next page)

(continued from last page)

Returns:

carta del arreglo

darCartas

```
public Carta\[\] darCartas(int numCartas)
```

Metodo darCartas. Controla si hay mas cartas de las que se piden

Parameters:

numCartas

Returns:

devuelve un numero de cartas

cartasDisponible

```
public int cartasDisponible()
```

Metodo cartasDisponible. Indica el numero de cartas que hay disponibles

Returns:

devuelve el numero de cartas disponibles en la baraja

generaNumAleatorio

```
public static int generaNumAleatorio(int minimo,  
int maximo)
```

Metodo generaNumAleatorio.

Parameters:

minimo

maximo

Returns:

devuelve un numero aleatorio entre dos pasados por parametro

es.ies Class Carta

```
java.lang.Object
└--es.ies.Carta
```

All Implemented Interfaces:
java.lang.Comparable

```
public class Carta
extends java.lang.Object
implements java.lang.Comparable
```

Clase Carta. Un objeto de esta clase representa una carta en particular

Field Summary

public static final	LIMITE_CARTA_PALO Value: 12
public static final	PALOS

Constructor Summary

public	Carta() Constructor vacio
public	Carta(int numero, java.lang.String palo) Constructor con los dos atributos

Method Summary

int	compareTo(Carta otraCarta) Metodo compareTo.
int	getNumero()
java.lang.String	getPalo()
void	setNumero(int numero)
void	setPalo(java.lang.String palo)
java.lang.String	toString() Metodo toString.

Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

Methods inherited from interface `java.lang.Comparable``compareTo`

Fields

PALOS

```
public static final java.lang.String PALOS
```

LIMITE_CARTA_PALO

```
public static final int LIMITE_CARTA_PALO
```

Constant value: **12**

Constructors

Carta

```
public Carta()
```

Constructor vacio

Carta

```
public Carta(int numero,  
             java.lang.String palo)
```

Constructor con los dos atributos

Parameters:

numero - de la carta pasado por parametro

palo - de la carta pasado por parametro

Methods

getNumero

```
public int getNumero()
```

setNumero

```
public void setNumero(int numero)
```

getPalo

```
public java.lang.String getPalo()
```

setPalo

```
public void setPalo(java.lang.String palo)
```

toString

```
public java.lang.String toString()
```

Metodo toString. Devuelve una cadena con los datos de la carta

compareTo

```
public int compareTo(Carta otraCarta)
```

Metodo compareTo. Compara una carta con otra por su numero

Returns:

Devuelve 1 si la carta pasada es mayor; 0 si son iguales y -1 si la carta pasada es menor

es.ies Class CartaMasAltaApp

```
java.lang.Object
└--es.ies.CartaMasAltaApp
```

```
public class CartaMasAltaApp
extends java.lang.Object
```

Clase Main CartaMasAltaApp. Representa el juego de la carta mas alta

Constructor Summary

public	CartaMasAltaApp()
--------	-----------------------------------

Method Summary

static void	ganador (int numero, int elegida) Metodo ganador Muestra por pantalla un mensaje si has ganado, perdido o empatado
static boolean	jugarAgain () Metodo jugarAgain.
static void	main (java.lang.String[] args)
static int	pedirNumero () Metodo pedirNumero.

Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

Constructors

CartaMasAltaApp

```
public CartaMasAltaApp()
```

Methods

main

```
public static void main(java.lang.String[] args)
```


(continued from last page)

pedirNumero

```
public static int pedirNumero()
```

Metodo pedirNumero. Metodo para pedir el numero

Returns:

devuelve un numero, el 1 o el 2, segun la eleccion del usuario

ganador

```
public static void ganador(int numero,  
int elegida)
```

Metodo ganador Muestra por pantalla un mensaje si has ganado, perdido o empatado

Parameters:

numero - pasado

jugarAgain

```
public static boolean jugarAgain()
```

Metodo jugarAgain. Pregunta si queremos seguir jugando

Returns:

true si queremos seguir, false si no queremos seguir jugando