Python 🡪 Interpretado

🡪 Débilmente tipado

Java 🡪 Compilado / multiplataforma

🡪 Fuertemente tipado

Java tiene tres fases: **.java** q después pasa a ser **.class** (Fichero que interpreta el código de java) (q es un bytecode) después de ser compilado (por JAVAC), que pasa por una máquina virtual de java (por JAVA) para que lea el código anterior para después genera el **código de la máquina** (Mac, Windows, Linux, etc.)

JSE – base de java - Java Standard Edition

JEE – Java Enterprise Edition (temas de seguridad, desarrollo de aplicaciones web)

JRE – Java Runtime Environment (ejecutarlo,)

JDK – Java Development Kit (desarrollar)

**USAR {} SI O SI**

Apretar 2 veces al lado de los {} para ver donde empieza y donde termina

Java: (Usar eclipse, después vamos a cambiar)

Clases en mayúscula

Upper camel case

En la carpeta **bin** se guarda los **.class** q se ejecutan.

Solo se puede ejecutar en el main (Solo un fichero, si tenes muchas clases los tenes q poner en el fichero de main).

Nombrar cada variable con un tipo

Comentario de línea 🡪 //

Comentario de bloque 🡪 /\* palabras \*/

Atajo rápido:

Comentar todo lo seleccionado 🡪 command + 7 / command + shift + C

Declarar variables: tipo

* Int num = 7;
* Double numDecimal = 7.0; (Si pones un número entero te lo toma con .0 al final)
* Boolean inMayorEdad = true; (solo true o false)
* String nombre = “José Luis”;
* byte (solo se puede usar del 0 al 9)
* short (número corto, el min es -32768 el máx es 32768)
* long (número extremadamente grande)

Arrays/ listas:

Int [] números = {1,2};

Declarar variables: (solo se puede declarar 1 sola vez)

Int edad;

edad = 26;

cambiar variable es: (no se puede cambiar de tipo)

edad = 7;

pasamos un tipo string a int (método estático) 🡪 Integer.parseInt(“7”)

syso 🡪 System.out.println(“”)

sys 🡪 System.err.println(“”)

Se puede poner adentro de print es “string” + int (si en el int está dentro de otro paréntesis le da prioridad)

EJEMPLOS EN 🡪 PROG/EJERCICIOS/src/HolaMundo

Para hacer paquetes se pone al rever de la url de internet 🡪 edu.ucjc.informatica.java.condicionales

El **&&** es el **and** de java

El **||** es el **or** de java

Si se pone **|** solo, va a evaluar las condiciones, como true o false y se fija cual es true te va a mostrar la condición

Switch 🡪 solo evaluas una variable

🡪 apartir de donde encuentra la condición imprime todo lo demás hasta que le pongamos un break

Scanner import 🡪 ⌘+Shift+O

System.***out***.println(Math.*random*());

Para meter un input:

String mes = "Enero";

Scanner scan = new Scanner(System.***in***);

System.***out***.println("Escribe el nombre de un mes: ");

NO USAR == PARA COMPARAR STRINGS SE USA 🡪 **.equals(“”)**

**Bucle for**

For (int i=0(desde); i<10(hasta); i++ (y uno más, es decir hasta 11)) {

}

Bucle foreach

For (tipo de dato q esta almacenado:elemento a recorrer) {

System.out.println()

}

**Programación orientada a objetos (POO)**

|  |  |
| --- | --- |
| Clase: molde |  |
| Atributos: (new🡪objetos)   * Nombre * Apellido * Edad |  |
| Acciones:  Scanner (Next.Int, Next.Line)   * Comer | Constructores |
| Métodos |  |

**Pilares POO**

**Herencia:**

Persona:

* Nombre
* Apellido
* Edad
* DNI

Doctor

Ingeniero

Profesor

En java solo se puede tener 1 herencia principal(padre),

Después se puede ramificar

**Polimorfismo**: distintos comportamientos para la misma acción. Mismo método con diferentes formas

**Abstracción:** ser preciso al elegir características y elegir la que se necesita para adaptarla al programa

**Encapsulación:** no modificar desde fuera de la clase

* Public: acceso total. Menos restrictivo
* Private: acceder solo de la clase que se definió. Más restrictivo
* Package: no hace falta escribirla. No están definidas. Solo tienen acceso las clases donde esta definido
* Protected: acceso mismos paquetes y las clases hijas

ARRAYS | MATRICES | ARREGLOS

* Inmutable
* Tipo
* 1D [ ], 2D [filas] [columnas], 3D [ ] [ ] [ ]…etc.

b (^∇^) b. -.- O\_O ∞ ̫ ∞ -\_-