

项目主题：校园信息中介平台

一、拟项目名称

校园信息中介平台

二、团队名称和团队成员

1. 团队名称：第五大道小组
2. 团队成员：谭欢秘、罗检、孟鑫怡、张丽含

三、项目介绍

1.主要目标

我们的项目主要目标是搭建一个可持续发展的、受众群体更广泛的校园中介平台。

2.主要功能和特性

三大类用户：1) 普通用户，如学生、老师等；2) 学校组织机构用户，如各学院、教务处、团工委等；3) 以及学校周边商户。

我们的功能及功能特性如下：

- 1) 发帖：包含支付、收款、接受接帖者的评价、评价接帖者以及评论、收藏、转发
- 2) 接帖：包含支付、收款、接受楼主的评价、评价楼主以及评论、收藏、转发
- 3) 评价体系
- 4) 树洞
- 5) 查询信息
- 6) 私信
- 7) 帖后服务

发帖功能：普通用户可以发布帖子，根据是否激活支付通道，我们将帖子分为交易类、宣传信息类：交易类帖子可以是有偿求助信息，也可以是闲置物品交易信息；宣传信息类则只是单纯的发布一些信息，不会激活支付通道。学校组织机构账户与商家都只能发布宣传信息类的帖子。

评价与用户利益保障：交易类帖子涉及用户利益问题，需要对普通用户设置交易评分机制，由该用户参与的每次交易所获得的加权平均评分决定，类似做法参考闲鱼。

树洞：类似于清华大学、北京大学的树洞模式，但需引入敏感词汇检测、恶意言论举报机制。

3.预期用户和关键可用性目标

想象这样的一些场景：中秋、清明之际，同学们很想吃上同济食堂制作的精美月饼、青团，但苦于开售时间与上课时间冲突了；再比如学长学姐们即将毕业了，笨重又比较昂贵的显示器、教材等东西，带走太麻烦、扔掉又浪费了它们的剩余价值；再比如备战雅思的人想找到志同道合的同学一起联系口语……我们平台能给予这些场景中的同学一个平台、把他们的需求集中起来，集中的大量用户群体更可能满足这些需求。

4.现有同类产品的说明:它们的用途、局限性和优缺点

青橙校园是集成了校园 C2C 任务、校园社交、跳蚤市场、失物招领、院校活动分享

等功能的服务平台。但由于并不专属于某一所大学，同一校内活跃的同学数量有限，在一定程度上失物招领、校园活动等信息不够全面且作用发挥有限。同时由于用户范围过广，难以保证用户身份安全，安全性较低。

哈喽校园为在校大学生提供安全可靠的二手交易平台，可以帮助用户将校园中不需要使用的用品进行售出，同时保障用户的学校信息、人身安全。哈喽校园局限性在于功能较单一，不能为大学生提供更加丰富的功能和服务。

5.解决方案的新颖性及功能改进

①相比较传统 App 我们的校园中介平台强调完善身份验证系统，确保为本校学生注册，提高安全性，若有商家注册发布活动会提前进行考察，确保安全。并且将信息高度集中，最大程度上为同学们提供便利和安心，同时也能够提升学校各种学生组织宣传的工作效率，实现了对现有的校园中信息获取的机制的改进和提升。

②另一个改进之处在于，我们具有更多更全种类的服务品种和范围。现有的一些比较成型的 App 如闲鱼、58 同城等等，都只能实现一部分的功能，但是我们的校园中介平台由于服务对象限定在校园，因此我们的服务范围更加广泛更有针对性，比如我们的校园中介平台中提供各种有关失物招领、校园兼职、代取快递外卖等等服务。

6.发展潜力

“这是最好的时代，也是最坏的时代”，发达的信息技术带来了许多便利，但冗余的信息也是我们生活中的一大烦恼。比如，同学们对于失物招领、资料共享、校园信息发布功能等需求很高，但学校的信息发布平台往往存在信息冗余、不一致的缺陷，因此一个具有一致性、高效率的校园信息中介平台是十分有必要且具有发展前景的。一个完善和高效的平台能够帮助在校学生丰富学习生活、及时了解校内新闻，有利于打造一个透明且紧密联系的大学校园。

7.开发过程中可能遇到的挑战

①项目中所用到的一些关键技术我们目前仍在学习之中，因此可能会由于相关知识的不足而导致项目进展速度慢的问题；

②由于对敏捷开发这种方法的使用不够熟练，可能不能敏感地捕捉到市场需求的变化，降低整体进展的效率；

③项目开发中需要获得在校学生的统一身份认证信息，这其中可能会存在一定困难。

8.相关技术

在系统设计方面有：Process On、draw.io 等流程图绘制网页平台、starUML 绘制用例图和活动图等图的建模开发软件、sysml 等等。

在具体实现上有：Oracle 数据库平台、C++、Java 等编程语言。

四、收获

对校园中介系统的需求分析过程中，习得系统分析数据输入或者数据流，处理或者转换数据，存储数据以及输出信息的技能，力求通过对客户系统进行彻底完全的分析以识别和解决正确的问题。在校园中介系统的设计阶段，担任系统开发者、架构师的角色，进一步加强代码能力，提升相关的技能。

整个过程中，加强系统地发现问题解决问题的能力，学会更好地团队合作，在团队协作过程中体会敏捷思想、scrum 开发框架，学会更高效地进行系统分析与设计工作。

参考文献

- [1] 林鸿鹏,钟桂梅,郝嘉骏,黄力军,杨烈君.基于互联网的校园互助社区平台设计与实现[J].数字技术与应用,2017(04):208+210.
- [2] Kenneth E. Kendall, Julie E. Kendall. Systems Analysis and Design [M]. Beijing: 2019.8