

## Mesa IV

### Enunciado:

Nuestro grupo de amigos adquirió una Nintendo Switch con un disco de 32GB y queremos instalarle la mayor cantidad de juegos posibles de una lista de 15 juegos que armamos entre todos.

**Solución:** Convertimos todos los pesos de los juegos a una misma unidad (GB), y sumamos todos los juegos posibles de menor tamaño sin pasarnos de 32GB que era la capacidad de la consola.

La mayor cantidad de juegos la obtuvimos con un peso total de 23,37 GB, dejando sin instalar los juegos más pesados que eran (The Legend of Zelda y Dragon Quest Heroes).

Juego	Peso (GB)
Block	0,084
Air SW	0,19668
Istanbul	0,33
Gems	0,458
Mario K	0,896
Puyo	1,09
I Am	1,4
Air PC	1,4
SnipperClips	1,6
Inferno	1,7
Cuphead	3,3
Nobunaga's	5
Disgaea 5	5,92
<b>Total</b>	<b>23,37468</b>

Juego	Peso
<del>The Legend of Zelda: Breath of the Wild</del>	<del>13,4 GB</del>
Mario Kart 8 Deluxe	7168 MB
Snipperclips: Cut it Out, Together	1,60 GB
Disgaea 5	5,92 GB
Puyo Puyo Tetris	1,09 GB
I Am Setsuna	1,40 GB
<del>Dragon Quest Heroes II</del>	<del>0,0000305176 PB</del>
Nobunaga's Ambition	5 GB
Air Conflicts: Secret Wars	1572864 KB
Air Conflicts: Pacific Carriers	1,4 GB
Block-a-Pix Deluxe	84,0 MB
Cuphead	3,3 GB
Gems of War	458 MB
Inferno Climber: Reborn	1,7 GB
Istanbul: Digital Edition	330 MB