Para el desafío se agregaron y modificaron carpetas. Principalmente, lo que se hizo es:

Agregar una **carpeta “Classes”:**

Donde se generó:

CustomError: para manejos de errores generales

DaoClass: para que todas las DAOS tenga esta Interfaz

DBCliente: interfaz de conexión desconexión

MongoClient: conexión con Mongo Atlas

ProductoDTO: DTO que devuelve la DAO de Producto (está en la carpeta “service”: archivo “producto.dao.mongo.js”)

ProductoDaoFactory: genera una instancia de Producto.dao.mongo en el caso se seleccione como db mongo

ChatDTO

ChatDaoFactory

**Carpeta “Models”**

producto.model : Schema de mongo para los productos

chat.model.mongo

**Carpeta “service”**

producto.dao.mongo.js: DAO de producto

chat.dao.mongo.js

Para CHAT ---- se utilizó la carpeta **SOCKET** donde utilizamos el archivo chat.mongo//ingreso de productos funciona …..ver en http://localhost:8080/home

**Carpeta “Controllers”**

productscontroller.js: controlador devuelve json o renderiza

**Carpeta “Routes”**

**New controller**

producto.route : se realizó una clase en la que se inician las rutas de producto

**Server**

Se llama a las rutas, a través del método start de controller del archivo producto.route