

# NLP

#### Word Embeddings

Msc. Rodrigo Cardenas Szigety rodrigo.cardenas.sz@gmail.com

Esp. Ing. Hernán Contigiani hernan4790@gmail.com

# Programa de la materia

- Clase 1: Introducción a NLP, Vectorización de documentos.
- Clase 2: Preprocesamiento de texto, librerías de NLP y Rule-Based Bots.
- Clase 3: Word Embeddings, CBOW y SkipGRAM, representación de oraciones.
- Clase 4: Redes recurrentes (RNN), problemas de secuencia y estimación de próxima palabra.
- Clase 5: Redes LSTM, análisis de sentimientos.
- Clase 6: Modelos Seq2Seq, traductores y bots conversacionales.
- Clase 7: Celdas con Attention. Transformers, BERT & ELMo, fine tuning.
- Clase 8: Cierre del curso, NLP hoy y futuro, deploy.
- \*Unidades con desafíos a presentar al finalizar el curso.
- \*Último desafío y cierre del contenido práctico del curso.

#### Problemas con word2vec/TF-IDF

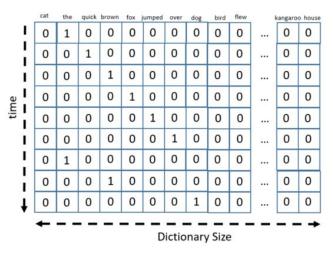


"Las palabras toman determinado valor independientemente de su ubicación en la frase o el contexto"

Este verano vacacionamos en Mar Azul

Qué azul se ve el mar

"La dimensión de los vectores depende de la dimensión del vocabulario"

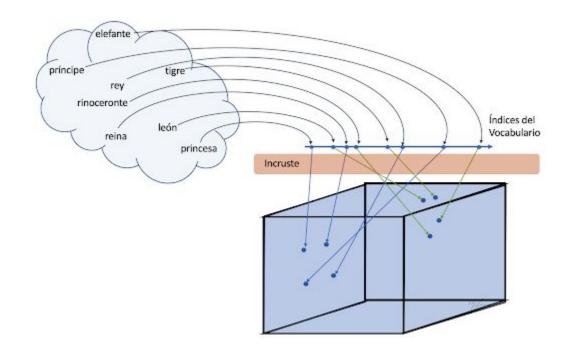




# **Embeddings**



"Un embedding es la representación o descripción numérica de un dato estructurado o no estructurado (mapear imagenes o palabras a números)"

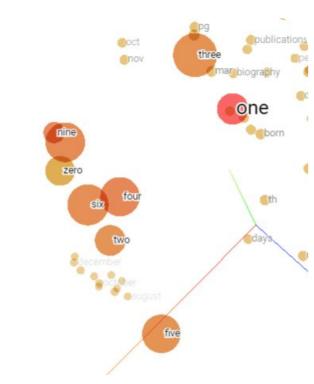


#### Word Embeddings

"Las palabras que tienen un significado similar tendrán una representación similar

como embeddings"

http://projector.ten
sorflow.org/



# Para qué podemos utilizar word Embeddings



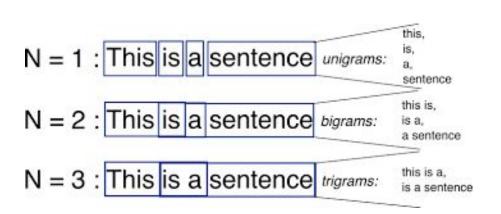


#### **N-GRAM**



"Subsecuencia de N elementos de una secuencia dada"

Otra forma de agrupar las palabras distinto a word2vec (N=1, unigram) en donde se busca aumentar el poder de generalización y a su vez poder hacer más variado el vocabulario.



Character-level ur	igrams				
<u>Text</u>	Token Sequence	Token Value			
Dogs	1	D			
Dogs	2	0			
Dogs	3	g			
Dogs	4	S			
Character-level bi	grams				
<u>Text</u>	Token Sequence	Token Value			
Dogs	1	Do			
Dogs	2	og			
Dogs	3	gs			
Character-level tri	grams				
<u>Text</u>	Token Sequence	Token Value			
Dogs	1	Dog			
Dogs	2	ogs			

7

# GloVe y fastText



Embeddings pre-entrenados basados en diferentes topologías:

#### GloVe



Entrenado con textos de Wikipedia, Common Crawl y GigaWord



Modelo basado en CBOW y Skip-Gram



Basado en word2vec (primera implementación de CBOW y Skip-Gram)

#### fastText



Basado en N-GRAM de caracteres en vez de palabras permitiendo entender mejor los sufijos y prefijos



Entrenado con una colección de 8 corpus (portales de noticias, reviews, Wlkipedia)



Permite crear mejores embeddings para palabras "raras" (basado CBOW o Skip-Gram)

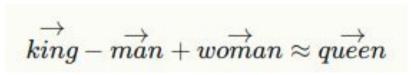


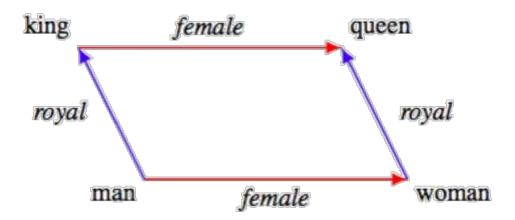
Puede crear un embedding de una palabra que nunca vió

# Operaciones con Embeddings



Si los embeddings son la representación numérica de las palabras, quiere decir que podes realizar operaciones entre ellas para compararlas o obtener nuevos resultados





#### t-SNE (t-distributed stochastic neighbor embedding)

"Técnica de reducción de dimensionalidad especialmente para graficar en 2D embeddings (vectores de muchas dimensiones)" LINK



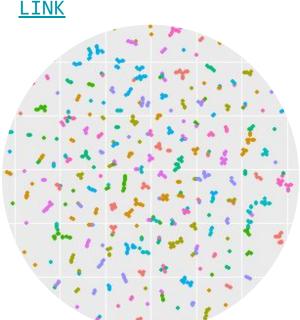
Balancea las características locales y globales de los datos (perplexity)



No produce siempre el mismo resultado



Modifica las distancias originales de los datos a fin de priorizar una mejor visualización o interpretación visual



# Embeddings Glove y Fasttext





# ¿Dónde utilizaremos estos Embeddings?



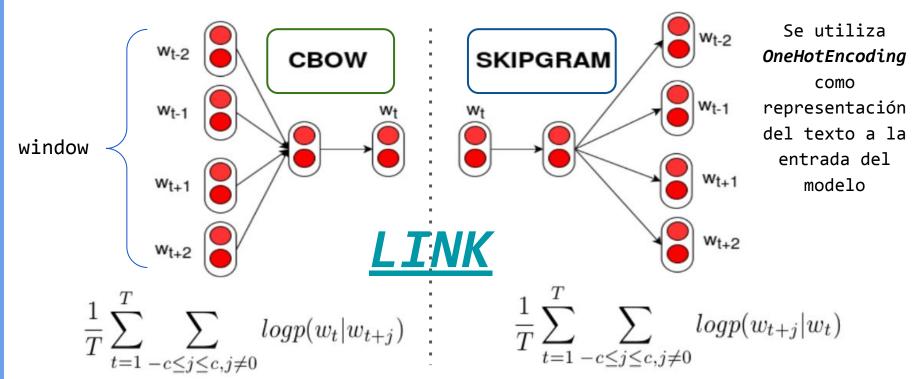


Serán los pilares de todo lo que construyamos en el resto del curso

# ¿Cómo podemos crear nuestros word Embeddings?



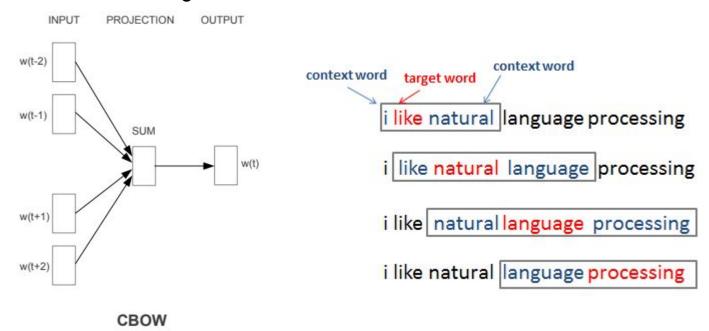
"Utilizando técnicas de **deep learning** que maximicen la relación entre las palabras vecinas y la palabra objetivo, contextualizándola".



# Continuous Bag of Words Model (CBOW)



Utiliza como entrada el contexto de la palabra objetivo (palabras a izquierda y derecha de ella). El tamaño de la ventana determina cuántas palabras se tomarán para contextualizar el embedding.

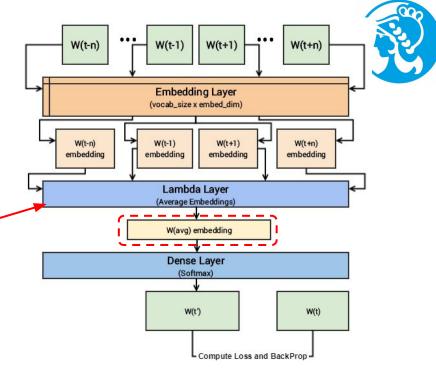


#### **CBOW** - Entrenamiento

LINK

Para entrenar necesitamos tener el vocabulario del corpus y las sentencias organizadas por el tamaño de la ventana de entrada.

Los embeddings de cada palabra son el embedding promedio de todas las veces que se utilizó en el corpus.



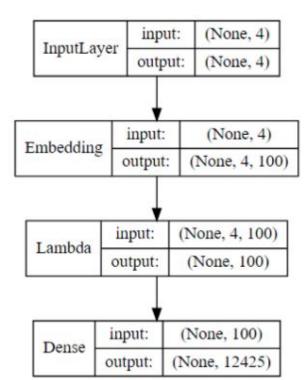
```
cbow = Sequential()
cbow.add(Embedding(input_dim=vocab_size, output_dim=embed_size, input_length=window_size*2))
cbow.add(Lambda(lambda x: K.mean(x, axis=1), output shape=(embed_size,)))
cbow.add(Dense(vocab_size, activation='softmax'))
cbow.compile(loss='categorical_crossentropy', optimizer='rmsprop')
```

#### **CBOW** - Entrenamiento



Con tan solo un corpus de 12425 palabras distintas y embedding de 100 dimensiones hay que entrenar **2.5 Millones de parámetros** 

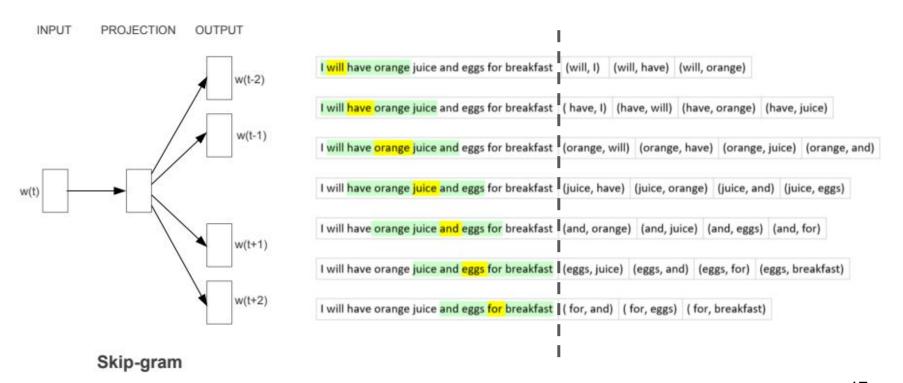
Layer (type)	Output	Shape	Param #
embedding_1 (Embedding)	(None,	4, 100)	1242500
lambda_1 (Lambda)	(None,	100)	0
dense_1 (Dense)	(None,	12425)	1254925
Total params: 2,497,425 Trainable params: 2,497,425 Non-trainable params: 0			



# Skip-Gram



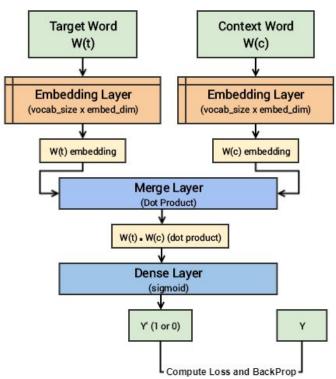
Al contrario de CBOW, este modelo intenta predecir las palabras que rodean (contexto) a una palabra objetivo. Se divide el output como pares [target, context]



#### Skip-Gram - Entrenamiento LINK

Por cada par [target, context] el sistema determina si las palabras tiene significado en contexto (1) o no lo tiene (0), buscando así acercar las palabras que tienen significado juntas (que se espera que estén juntas en el texto)

```
word model = Sequential()
word_model.add(Embedding(vocab_size, embed_size,
                         embeddings initializer="glorot uniform",
                         input_length=1))
word model.add(Reshape((embed size, )))
context model = Sequential()
context model.add(Embedding(vocab size, embed size,
                  embeddings_initializer="glorot_uniform",
                  input_length=1))
context_model.add(Reshape((embed_size,)))
model = Sequential()
model.add(Merge([word model, context model], mode="dot"))
model.add(Dense(1, kernel initializer="glorot uniform", activation="sigmoid"
model.compile(loss="mean squared error", optimizer="rmsprop")
```

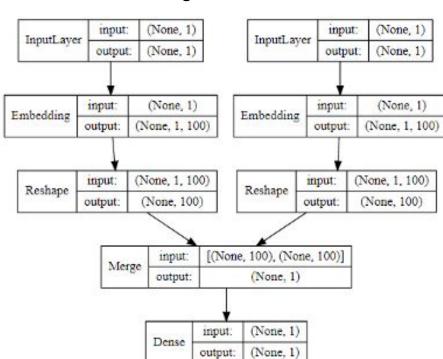


#### Skip-Gram - Entrenamiento



Skip-Gram requiere más datos para lograr un buen resultado pero obtiene más información sobre el contexto del corpus en sus embeddings.

Layer (type)	Output	Shape	Param #
merge_2 (Merge)	(None,	1)	0
dense_3 (Dense)	(None,	1)	2
Total params: 2,485,002 Trainable params: 2,485,002 Non-trainable params: 0			



# Negative sampling

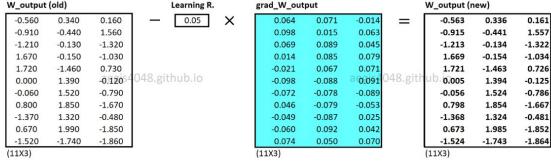
LINK



En SkipGram/CBOW la cantidad de parámetros a entrenar en la softmax es enorme:

#### Parametros = vocab\_size \* embedding\_size → millones de parámetros





Negative Sampling

(11X3)				(11X3)				(11X3)		
W_output	(old)		Learning R.	grad_W_outp	out			W_output (n	iew)	
-0.560	0.340	0.160	- 0.05 X				=	-0.560	0.340	0.160
-0.910	-0.440	1.560	_ ^				_	-0.910	-0.440	1.560
-1.210	-0.130	-1.320		Note	amauta	d I		-1.210	-0.130	-1.320
1.670	-0.150	-1.030		NOT	ompute	a:		1.670	-0.150	-1.030
1.720	-1.460	0.730						1.720	-1.460	0.730
0.000	1.390	-0.12054	048.github.io			aegis4	048.gith	ub. 0:000	1.390	-0.120
-0.060	1.520	-0.790						0.060	1.520	0.790
0.800	1.850	-1.670	Positive sample, w_o	0.031	0.030	0.041		0.798	1.849	-1.672
-1.370	1.320	-0.480	Negative sample, k=1	-0.090	0.031	-0.065		-1.366	1.318	-0.477
0.670	1.990	-1.850	Negative sample, k=2	0.056	0.098	-0.061		0.667	1.985	-1.847
-1.520	-1.740	-1.860	Negative sample, k=3	0.069	0.084	-0.044		-1.523	-1.744	-1.858
(11X3)				(11X3)				(11X3)		

En cada iteración se observa la palabras [target, contexto] y las "K" palabras más aleatorias del corpus El objetivo es optimizar cómputo. Además funciona como regularización.

# Gensim - Doc2Vec paragraph embeddings

LINK



Utilizaremos esta librería que nos facilita generar embeddings tipo Skip-Gram o CBOW de nuestros corpus



- Librería de Python
- Existe desde 2009
- Muy popular y muy simple de utilizar

# Generación de embeddings con Gensim





#### Desafio



Crear sus propios vectores con Gensim basado en lo visto en clase con otro dataset. Probar términos de interés y explicar similitudes en el espacio de embeddings. Graficarlos.



# ¡Muchas gracias!