

**Mastermind
Groupe 23**

**Brancard Clément
Brahim Nassim
Salpietro Florence**

Model

Mastermind
nbCouleur: int
nbPions: int
nbEssais:int
estGagnant: bool
redondance: bool
essaiActuel : int
essaiActuel1 : int
essaiActuel2 : int
random : String
Essai : String
mastermind()
play()
sousMenu()
menu()
compare()
generCode()
saisi()
saisirEssai()
codePI1()
codePI2()
saisiPI1()
saisiPI2()
comparePI1()
comparePI2()
multi()
finJeu()

Main

+ field: type

+ main() : void

Essai

+ field: type

+ verifierEssai()
+ correctionEssai()
- nbMalPlaces(): int
- nbBienPlaces(): int

Combinaison

+ field: type

+ genererCombinaison()

