

Questionário sobre a Metodologia com uso de FLOSS

Prezado(a) Estudante,

Este questionário tem como finalidade avaliar a metodologia utilizada no Projeto Prático da Unidade II da disciplina Engenharia de Software neste tempo de pandemia.

O questionário dura apenas 10 minutos e suas respostas serão tratadas de forma totalmente anônima.

Sua participação é muito importante nesse processo de avaliação!

***Obrigatório**

Parte Demográfica

1. Sexo: *

Marcar apenas uma oval.

☐ Masculino

☐ Feminino

2. Faixa etária: *

Marcar apenas uma oval.

☐ até 18 anos

☐ de 19 a 21 anos

☐ de 22 a 25 anos

☐ acima de 25 anos

3. Curso: *

Marcar apenas uma oval.

☐ Ciência da Computação

☐ Sistemas de Informação

☐ Outro: _____

4. Período: *

Marcar apenas uma oval.

☐ 1

☐ 2

☐ 3

☐ 4

☐ 5

☐ 6

☐ 7

☐ 8

☐ 9

5. Posso experiência participando de projetos reais de software em outras oportunidades. *

Marcar apenas uma oval.

☐ Concordo totalmente

☐ Concordo parcialmente

☐ Não concordo nem discordo

☐ Discordo parcialmente

☐ Discordo totalmente

6. Atuo profissionalmente na área de computação? *

Marcar apenas uma oval.

- ☐ Sim, sou programador de computadores
- ☐ Sim, atuo na área de testes
- ☐ Sim, sou analista de sistemas
- ☐ Sim, sou DBA
- ☐ Não
- ☐ Outro: _____

Contexto de Isolamento Social

7. Tive um ambiente propício para estudar nesse tempo de pandemia. *

Marcar apenas uma oval.

- ☐ Concordo totalmente
- ☐ Concordo parcialmente
- ☐ Não concordo nem discordo
- ☐ Discordo parcialmente
- ☐ Discordo totalmente

8. Tive facilidade em assistir as aulas virtuais de Engenharia de Software nesse tempo de pandemia. *

Marcar apenas uma oval.

- ☐ Concordo totalmente
- ☐ Concordo parcialmente
- ☐ Não concordo nem discordo
- ☐ Discordo parcialmente
- ☐ Discordo totalmente

9. Tive facilidade em assimilar os conteúdos de Engenharia de Software ministrados nas aulas virtuais. *

Marcar apenas uma oval.

- ☐ Concordo totalmente
- ☐ Concordo parcialmente
- ☐ Não concordo nem discordo
- ☐ Discordo parcialmente
- ☐ Discordo totalmente

10. Tive facilidade em desenvolver os trabalhos de Engenharia de Software em equipe, por meio de ferramentas tecnológicas. *

Marcar apenas uma oval.

- ☐ Concordo totalmente
- ☐ Concordo parcialmente
- ☐ Não concordo nem discordo
- ☐ Discordo parcialmente
- ☐ Discordo totalmente

Conteúdo de Engenharia de Software

11. Eu detenho o conhecimento sobre Diagrama de Classes da UML. *

Marcar apenas uma oval.

- ☐ Concordo totalmente
- ☐ Concordo parcialmente
- ☐ Não concordo nem discordo
- ☐ Discordo parcialmente
- ☐ Discordo totalmente

12. Eu sou capaz de gerar um Diagrama de Classes da UML para um software de médio porte. *

Marcar apenas uma oval.

- ☐ Concordo totalmente
- ☐ Concordo parcialmente
- ☐ Não concordo nem discordo
- ☐ Discordo parcialmente
- ☐ Discordo totalmente

13. Eu detenho o conhecimento sobre Diagrama de Sequência da UML. *

Marcar apenas uma oval.

- ☐ Concordo totalmente
- ☐ Concordo parcialmente
- ☐ Não concordo nem discordo
- ☐ Discordo parcialmente
- ☐ Discordo totalmente

14. Eu sou capaz de gerar um Diagrama de Sequência da UML para um software de médio porte. *

Marcar apenas uma oval.

- ☐ Concordo totalmente
- ☐ Concordo parcialmente
- ☐ Não concordo nem discordo
- ☐ Discordo parcialmente
- ☐ Discordo totalmente

15. Eu detenho o conhecimento sobre Diagrama de Atividades da UML. *

Marcar apenas uma oval.

- ☐ Concordo totalmente
- ☐ Concordo parcialmente
- ☐ Não concordo nem discordo
- ☐ Discordo parcialmente
- ☐ Discordo totalmente

16. Eu sou capaz de gerar um Diagrama de Atividades da UML para um software de médio porte. *

Marcar apenas uma oval.

- ☐ Concordo totalmente
- ☐ Concordo parcialmente
- ☐ Não concordo nem discordo
- ☐ Discordo parcialmente
- ☐ Discordo totalmente

Metodologia com FLOSS

17. Nome do projeto selecionado por sua equipe: *

18. Consigo visualizar a complexidade e as dificuldades existentes na construção de modelos de um projeto real de software. *

Marcar apenas uma oval.

- ☐ Concordo totalmente
- ☐ Concordo parcialmente
- ☐ Não concordo nem discordo
- ☐ Discordo parcialmente
- ☐ Discordo totalmente

19. Consigo compreender o uso de Diagrama de Classes em um projeto real. *

Marcar apenas uma oval.

- ☐ Concordo totalmente
- ☐ Concordo parcialmente
- ☐ Não concordo nem discordo
- ☐ Discordo parcialmente
- ☐ Discordo totalmente

20. Consigo compreender o uso de Diagrama de Sequência em um projeto real. *

Marcar apenas uma oval.

- ☐ Concordo totalmente
- ☐ Concordo parcialmente
- ☐ Não concordo nem discordo
- ☐ Discordo parcialmente
- ☐ Discordo totalmente

21. Consigo compreender o uso de Diagrama de Atividades em um projeto real. *

Marcar apenas uma oval.

- ☐ Concordo totalmente
- ☐ Concordo parcialmente
- ☐ Não concordo nem discordo
- ☐ Discordo parcialmente
- ☐ Discordo totalmente

22. Sou capaz de utilizar ferramentas para criar diagramas da UML. *

Marcar apenas uma oval.

- ☐ Concordo totalmente
- ☐ Concordo parcialmente
- ☐ Não concordo nem discordo
- ☐ Discordo parcialmente
- ☐ Discordo totalmente

23. Sou capaz de realizar atividades semelhantes em um projeto real de software. *

Marcar apenas uma oval.

- ☐ Concordo totalmente
- ☐ Concordo parcialmente
- ☐ Não concordo nem discordo
- ☐ Discordo parcialmente
- ☐ Discordo totalmente

24. A experiência vivida contribuiu para a melhoria de meu desempenho profissional (atual ou futuro). *

Marcar apenas uma oval.

- ☐ Concordo totalmente
- ☐ Concordo parcialmente
- ☐ Não concordo nem discordo
- ☐ Discordo parcialmente
- ☐ Discordo totalmente

25. A experiência vivida contribuiu para o desenvolvimento da habilidade de proatividade. *

Marcar apenas uma oval.

- ☐ Concordo totalmente
- ☐ Concordo parcialmente
- ☐ Não concordo nem discordo
- ☐ Discordo parcialmente
- ☐ Discordo totalmente

26. A experiência vivida contribuiu para o desenvolvimento da habilidade de solucionar problemas. *

Marcar apenas uma oval.

- ☐ Concordo totalmente
- ☐ Concordo parcialmente
- ☐ Não concordo nem discordo
- ☐ Discordo parcialmente
- ☐ Discordo totalmente

27. A experiência vivida contribuiu para o desenvolvimento da habilidade de comunicação. *

Marcar apenas uma oval.

- ☐ Concordo totalmente
- ☐ Concordo parcialmente
- ☐ Não concordo nem discordo
- ☐ Discordo parcialmente
- ☐ Discordo totalmente

28. A experiência vivida contribuiu para o desenvolvimento da habilidade de escrever documentação clara, concisa e acurada de software. *

Marcar apenas uma oval.

- ☐ Concordo totalmente
- ☐ Concordo parcialmente
- ☐ Não concordo nem discordo
- ☐ Discordo parcialmente
- ☐ Discordo totalmente

29. A experiência vivida contribuiu para que eu tivesse contato com código desenvolvido por terceiros. *

Marcar apenas uma oval.

- ☐ Concordo totalmente
- ☐ Concordo parcialmente
- ☐ Não concordo nem discordo
- ☐ Discordo parcialmente
- ☐ Discordo totalmente

30. A experiência vivida contribuiu para que eu compreendesse a importância da modelagem de software. *

Marcar apenas uma oval.

- ☐ Concordo totalmente
- ☐ Concordo parcialmente
- ☐ Não concordo nem discordo
- ☐ Discordo parcialmente
- ☐ Discordo totalmente

31. Eu me senti motivado ao utilizar projetos reais nas aulas virtuais de Engenharia de Software, nesse período de isolamento social. *

Marcar apenas uma oval.

- ☐ Concordo totalmente
- ☐ Concordo parcialmente
- ☐ Não concordo nem discordo
- ☐ Discordo parcialmente
- ☐ Discordo totalmente

32. Eu prefiro aulas no formato tradicional, em virtude da necessidade de virtualização das aulas de Engenharia de Software. *

Marcar apenas uma oval.

- ☐ Concordo totalmente
- ☐ Concordo parcialmente
- ☐ Não concordo nem discordo
- ☐ Discordo parcialmente
- ☐ Discordo totalmente

33. Descreva o que você manteria nas aulas presenciais do que foi vivenciado nas aulas virtuais realizadas no período de isolamento social.

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google.

Google Formulários