

Planificación del Sprint 3 (Sprint 3 Planning Meeting)

Fecha: 08/06/2012

Hora: 2:30pm

Duración: media hora (Aproximadamente)

Lugar: Sala de computación

Asistieron:

Andreina García
Linda Pérez
Vicente Santacoloma
Cristina Villalobos
Daniela Ruiz
Fernando Sahmkow

Puntos tratados:

- Se debe hacer un 'refactory' a todo el código siguiendo nuevas convenciones que se definirán más adelante.
- Se debe terminar la implementación del sistema
- Se debe rescatar la documentación del sistema (diagramas de comportamiento) generada por Cohesión.
- El grupo de trabajo debe familiarizarse con Selenium para realizar las pruebas del sistema.

Nuevas convenciones definidas:

- Todos los metodos 'crear' se llamarán create_... y su template se llamará create_....html.
- Todos los metodos 'editar' o 'modificar' se llamarán update_... y su template se llamará update_....html.
- Todos los metodos 'consultar' se llamarán read_... y su template se llamará read_....html.
- Todos los metodos 'eliminar' se llamarán delete_... y su template se llamará delete_....html.
- Todas las páginas principales de cada modelo y los gestionar se llamarán manage_... y su template se llamará manage_....html.
- Todas las asignaciones (por ejemplo asignar metodología a un proyecto) se llamarán add_... y su template se llamará add_....html.
- Todo crear o editar debe usar los formularios (form) de cada clase.
- Toda vista usará el nombre del html correspondiente.
- Documentar todos los métodos.
- Para subir o crear artefactos será upload_artifact y para descargarlos sera download_artifact.
- Para abandonar proyecto será quit.