**个人游戏经历**

**1. 竞技类游戏**

英雄联盟

游戏时长：1500小时

游戏成就：达到一区大师，擅长中单，多次获得MVP。

相关经验：曾参与本地电竞赛事组织，负责赛事策划与选手招募，积累了赛事运营经验。

王者荣耀

游戏时长：1500小时

游戏成就：达到王者，擅长团队协作与策略制定。

相关经验：活跃于游戏社区，分享游戏攻略与心得，积累了用户互动经验。

和平精英

游戏时长：1000小时

游戏成就：精通枪械操作与战术布局，曾获得[具体成就]。

相关经验：参与游戏直播尝试，虽因流量问题放弃，但积累了直播互动与粉丝运营经验。

**2. 卡牌类游戏**

炉石传说

游戏时长：1000小时

游戏成就：掌握多种卡组构筑，曾达到[具体段位]。

相关经验：参与线上卡牌赛事，撰写并分享卡组攻略，提升内容创作能力。

游戏王

游戏时长：200小时

游戏成就：熟悉规则与卡组策略，参与线上对战。

相关经验：在游戏社区中分享卡组设计与对战心得，积累了用户互动与内容创作经验。

1. **策略类游戏**

三国志战略版

游戏时长：1000小时

游戏成就：全服前50名

相关经验：深入研究过游戏的武将技能树、资源系统和联盟机制。

部落冲突

游戏时长：1000小时

游戏成就：擅长部落建设与资源管理，参与多次部落战。

相关经验：作为部落管理员，负责成员招募与活动组织，积累了用户运营经验。

云顶之弈（手游）

游戏时长：200小时

游戏成就：精通阵容搭配与经济运营。

相关经验：在社交媒体上分享游戏攻略，吸引了一定数量的粉丝关注。

**4. 单机/剧情类游戏**

月圆之夜

游戏成就：全职业通关，熟悉游戏剧情与角色技能。

相关经验：撰写游戏剧情分析与攻略，分享在游戏社区，提升内容创作能力。

青璃

游戏成就：通关，体验过剧情与战斗系统。

相关经验：参与游戏剧情讨论，积累用户互动经验。

**5. 其他游戏**

原神

游戏时长：约100小时

游戏成就：完成多个主线任务，熟悉角色与剧情。

相关经验：关注游戏更新与社区动态，积极参与玩家讨论。

崩坏三

游戏时长：约100小时

游戏成就：熟悉角色技能与战斗系统。

相关经验：在游戏社区中分享角色养成心得。

欢乐斗地主

游戏时长：200小时

游戏成就：多次获得比赛胜利，熟悉游戏规则与策略。

相关经验：参与游戏社区活动，分享游戏技巧与心得。