## ****个人游戏经历****

**卢泽华-2025年3月5日**

**综合评价**

**作为一名深度游戏爱好者，我累计游戏时长超过**10,000 小时**，覆盖竞技、卡牌、策略、单机等多个品类，并在多款游戏中达到**顶尖段位**（如《英雄联盟》一区大师、《王者荣耀》最强王者、《炉石传说》天梯500名内）。**

**除了高水平的游戏理解，我还具备**赛事策划、社区运营、内容创作**等经验。例如，在本地电竞赛事中负责**选手招募与赛制策划**，在游戏社区撰写**超过50篇高质量攻略**，并尝试直播互动，积累粉丝运营经验。这些经历让我不仅是玩家，更对**游戏生态、用户行为**有深入观察和思考。**

**我关注**游戏数值平衡、机制创新、玩家心理**，尤其对**竞技游戏的战术博弈、卡牌游戏的构筑策略、剧情游戏的叙事结构**有深刻理解。例如，在《云顶之弈》中研究**阵容经济最优解**，在《部落冲突》中优化**资源管理策略**，在《隐形守护者》中分析**分支叙事对玩家决策的影响**。**

**我不仅是游戏的深度体验者，更是游戏行业的思考者。针对《地下城与勇士》的运营，我曾撰写一封超5000字的分析信，从**主播营销、玩家留存、经济系统、社交互动**等多个维度提出优化建议，并探讨了游戏生态的改进方向。这不仅锻炼了我的**游戏策划与运营思维**，也体现了我对游戏行业的**深度理解与热情**。**

**我相信，优秀的游戏不仅是娱乐产品，更是**策略、交互、体验**的综合体。我希望将我的**游戏理解、数据分析能力与用户运营经验**应用到游戏行业，为打造更优质的游戏内容贡献力量。**

****具体游戏经历：****

### ****1. 竞技类游戏****

**英雄联盟（端游）**

* **游戏时长**：2000小时
* **最高段位**：一区大师（擅长中单）
* **相关经验**：参与本地电竞赛事组织，负责赛事策划与选手招募，积累赛事运营经验。

**王者荣耀**

* **游戏时长**：1500小时
* **最高段位**：最强王者
* **相关经验**：活跃于游戏社区，撰写攻略、分析战术，积累用户运营与内容创作经验。

**和平精英**

* **游戏时长**：1000小时
* **最高段位**：星钻
* **相关经验**：尝试游戏直播，积累直播互动与粉丝运营经验。

**其他竞技类游戏**：

* CF（1000小时）
* DNF（1000小时）
* CSOL（500小时）

### ****2. 卡牌/策略类游戏****

**炉石传说**

* **游戏时长**：1500小时
* **最高排名**：天梯500名内
* **相关经验**：分享卡组构筑与对战心得，积累社区运营经验。

**游戏王**

* **游戏时长**：300小时
* **相关经验**：深度研究卡组策略，参与线上对战，熟悉游戏机制。

**部落冲突**

* **游戏时长**：1000小时
* **最高成就**：14本，参与多次部落战
* **相关经验**：部落管理员，负责成员招募与活动组织，积累用户运营经验。

**云顶之弈**

* **游戏时长**：400小时
* **最高段位**：钻石
* **擅长**：阵容搭配与经济运营

**月圆之夜（天梯模式）**

* **游戏时长**：1500小时
* **最高分数**：18500分

### ****3. 单机/剧情类游戏****

**月圆之夜（剧情模式）**：全职业通关，深入研究剧情与角色技能。  
**青璃**：通关，体验剧情与战斗系统，参与社区讨论。  
**隐形守护者**、**元气骑士**（全职业通关）、**我在7年后等你**（通关）

### ****4. 其他游戏体验****

* **原神**（100小时）：熟悉角色培养与任务系统。
* **崩坏三**（100小时）：熟悉角色技能与战斗机制。
* **欢乐斗地主**（200小时）：多次比赛胜利，精通游戏规则与策略。
* **绝地求生、第五人格、战争艺术：赤潮、影之诗、音乐世界、艾希、杀手、丧尸围城、GTA、重装上阵、光遇**等多款游戏，积累丰富游戏体验。