

JAVA程序设计-2021年-题库

1、Java语言具有许多优点和特点,哪个反映了Java程序并行机制的特点?

- A、 安全性
- B、 多线性
- C、 跨平台
- D、 可移植

答案: B

2、下述概念中不属于面向对象方法的是。

- A、 对象、消息
- B、 继承、多态
- C、 类、封装
- D、 过程调用

答案: D

3、Java的开发工具叫

- A、 turbo c
- B、 visual studio
- C、 gcc
- D、 JDK (Java Development Kit)

答案: D

4、面向对象语言的特点不包括:

- A、 继承
- B、 多态
- C、 难维护
- D、 封装

答案: C

5、下列关于Java语言的特点,描述错误的是()

- A、 Java是跨平台的编程语言
- B、 Java支持分布式计算
- C、 Java是面向过程的编程语言
- D、 Java支持多线程

答案: C

6、Java语言与C++语言的区别有:

- A、 去除了指针

- B、 是纯面向对象的语言
- C、 平台无关性
- D、 内存管理模式

答案： ABCD

7、面向对象的优点有：

- A、 消除了数据与操作分离的弊端
- B、 将私有数据与公有数据分开
- C、 对象易于复用、扩充和维护
- D、 消息和接口实现了信息隐藏
- E、 继承可以实现应用扩展和代码重用

答案： ABCDE

8、类与对象的关系是()

- A、 类是对象的抽象
- B、 类是对象的具体实例
- C、 对象是类的抽象
- D、 对象是类的子类

答案： A

9、JDK中用于存放Java类库文件的文件夹是()。

- A、 bin
- B、 include
- C、 lib
- D、 demo

答案： C

10、关于Java语言Application程序, 以下说法错误的是()。

- A、 一个文件中只能有一个Java类
- B、 一个Application程序最多只有一个public类(主类)
- C、 程序文件名与主类名(public类)相同
- D、 main方法作为程序入口点

答案： A

11、Java语言Application程序的运行需要两个命令分别是()

- A、 java
- B、 build
- C、 jar
- D、 javac

答案： AD

12、Java语言Application程序的运行需要配置两个环境变量分别是()

- A、 Path
- B、 OS
- C、 Classpath
- D、 javac

答案： AC

13、Java语言中进行输入输出操作需要导入的包是()

- A、 java.util
- B、 jang.lang
- C、 java.net
- D、 java.io

答案： D

14、Java语言Application程序中main方法作为程序入口点,以下对main函数的说明正确的是()

- A、 publicstaticvoidmain()
- B、 publicstaticvoidmain(String[]args)
- C、 publicstaticintmain(String[]args)
- D、 publicvoidmain(Stringarg[])

答案： B

15、System类在哪个包中?()

- A、 java.util
- B、 java.io
- C、 java.awt
- D、 java.lang

答案： D

16、编译java程序时出现error: cannot read: aaa. java,则下列原因最正确的是()

- A、 原因是执行的当前目录下没有找到aaa. java文件。
- B、 原因是没有安装JDK开发环境。
- C、 原因是java源文件名后缀一定是以 .txt 结尾。
- D、 原因是JDK安装后没有正确设置环境变量PATH和Classpath

答案： C

17、对一个java源文件aaa. java,编辑保存后但未编译,在其所在目录下执行 java aaa,则接着会出现什么(C)

- A、 error: cannot read: aaa. java
- B、 无任何显示
- C、 Exception in thread "main" java.lang.NoClassDefFoundError: aaa
- D、 程序正常执行并显示

答案： C

18、编译Java Application 源程序文件将产生相应的字节码文件,这些字节码文件的扩展名为(B)。

- A、 .java
- B、 .class
- C、 .html
- D、 .exe

答案: B

19、整型数据类型中,需要内存空间最少的是()。

- A、 short
- B、 long
- C、 int
- D、 byte

答案: D

解析: byte类型占用1个字节, short类型占用2个字节, int类型占用4个字节, long类型占用8个字节。

20、下面()表达式中可以得到x和y中的最大值。

- A、 $x > y ? y : x$
- B、 $x < y ? y : x$
- C、 $x > y ? (x + y) : (x - y)$
- D、 $x == y ? y : x$

答案: B

解析: 条件运算符 $x ? y : z$ 表达式的运算规则是:先计算表达式x的值,若x为真,则整个三元运算的结果为表达式y的值;若x为假,则整个运算结果为表达式z的值。

21、下列关于数组的声明哪一个错误的。()

- A、 `int[] a={1,2};`
- B、 `int a[]={1,2};`
- C、 `int[] a=new int[2];`
- D、 `int a[2]={1,2};`

答案: D

解析: Java在数组的定义中并不为数组元素分配内存,因此[]中不用指出数组中元素的个数(即数组长度)。为数组分配内存空间时,要用到运算符new,或者直接赋值。

22、下列不可作为Java语言标识符的是()。

- A、 a2
- B、 \$2
- C、 _2
- D、 22

答案: D

解析: 标识符可以由字母、数字和下划线、美元符号组合而成。但是不能以数字开头。

23、为一个boolean类型变量赋值时,可以使用()方式。

- A、 `boolean=1;`
- B、 `boolean a=(9>=10)`
- C、 `boolean a="真";`
- D、 `boolean a==false;`

答案: B

解析: `boolean`变量只能赋值为`true`或者`false`。

24、表达式 $(11+3*8)/4\%3$ 的值是()

- A、 31
- B、 0
- C、 1
- D、 2

答案: D

解析: 注意表达式的运算规则。先计算括号内的,同等优先级的从左到右执行。

25、()表达式不可以作为循环条件。

- A、 `i++`
- B、 `i>5;`
- C、 `bEqual=str.equals("q");`
- D、 `count==i;`

答案: A

解析: 循环条件必须能够判断出是`true`还是`false`,以便决定是否决定执行循环体。

26、运算符优先级排序正确的是()

- A、 由高到低分别是:()、!、算术运算符、关系运算符、逻辑运算符、赋值运算符。
- B、 由高到低分别是:()、关系运算符、算术运算符、赋值运算符、!、逻辑运算符。
- C、 由高到低分别是:()、算术运算符、逻辑运算符、关系运算符、!、赋值运算符。
- D、 由高到低分别是:()、!、关系运算符、赋值运算符、算术运算符、逻辑运算符。

答案: A

解析: 注意运算符的优先级,才能计算出表达式的正确结果。

27、下面有关for循环的描述正确的是()

- A、 `for`循环体语句中,可以包含多条语句,但要用大括号括起来
- B、 `for`循环只能用于循环次数已经确定的情况
- C、 在`for`循环中,不能使用`break`语句跳出循环
- D、 `for`循环是先执行循环体语句,后进行条件判断

答案: A

解析: `for`语句不一定事先确定循环次数;在`for`语句中,可以使用`break`语句跳出循环;`for`循环首先进行条件判断,条件成立,才执行循环体语句。

28、在java中下列关于自动类型转换说法正确的是()

- A、 基本数据类型和`String`相加结果一定是字符串型
- B、 `char`类型和`int`类型相加结果一定是字符

C、 double类型可以自动转换为int

D、 char + int + double +"" 结果一定是double;

答案： A

解析：变量自动类型转换时,是从占用内存较少的短数据类型转化成占用内存较多的长数据类型。如果将变量从较长的数据类型转换成较短的数据类型时,必须做强制类型转换。

29、以下程序的运行结果是：（ ）

```
public class Increment{  
  
    public static void main(String args[]) {  
  
        int a;  
  
        a = 6;  
  
        System.out.print(a);  
  
        System.out.print(a++);  
  
        System.out.print(a);  
  
    }  
  
}
```

A、 666

B、 667

C、 677

D、 676

答案： B

解析：++置于变量前和置于变量后的区别。a++是先取变量的值，再计算加1；++a是加1以后，再取变量值。

30、下列输出结果是（ ）

```
int a = 0 ;  
  
while ( a < 5 ) {  
  
    switch(a) {  
  
        case 0:  
  
        case 3 : a = a + 2;  
  
        case 1 :  
  
        case 2 : a = a + 3;
```

```
default : a = a + 5;

}

}

System.out.print ( a ) ;
```

- A、 0
- B、 5
- C、 10
- D、 其它

答案： C

解析：在switch语句中，break语句的作用是：指明这个分支执行完成后，就跳出该switch语句。在本题中，分支中没有break语句，因此没有跳出switch语句，一直往下执行。

31、下列代码输出结果是()

```
int i = 10;

while ( i > 0 ){

    i = i + 1;

    if ( i == 10 ){

        break;

    }

}
```

- A、 while循环执行10次
- B、 死循环
- C、 循环一次都不执行
- D、 循环执行一次

答案： B

解析：满足循环的条件以后，执行第一条语句，使得i的值不等于10，因此，一直不会满足if语句里面的条件，所以执行break语句，跳出循环，因此，会陷入死循环。

32、对象的特征在类中表示为变量,称为类的()。

- A、 对象
- B、 属性
- C、 方法
- D、 数据类型

答案： B

解析： 类包括域和方法两部分。域是类的静态属性, 又称类变量。

33、关于类的描述正确的是()

- A、 在类中定义的变量称为类的成员变量, 在别的类中可以直接使用
- B、 局部变量的作用范围仅仅在定义它的方法内, 或者是在定义它的控制流块中
- C、 使用别的类的方法仅仅需要引用方法的名字即可
- D、 一个类的方法使用该类的另一个方法时不能直接引用方法名

答案： B

解析： 类的成员变量, 在别的类中不能直接使用, 必须得创建了此类的对象, 由对象去使用类的成员变量。方法也是同样的道理。一个类的方法是用该类的另一个方法时可以直接引用方法名。

34、在Java中, 关于构造方法, 下列说法错误的是()

- A、 构造方法的名称必须与类名相同
- B、 构造方法可以带参数
- C、 构造方法不可以重载
- D、 构造方法绝对不能有返回值

答案： C

解析： 掌握构造方法的几点特性: 方法名和类名相同; 没有返回类型, 也不能写void; 主要作用是完成对类对象的初始化工作; 不能由编程人员显式的直接调用, 而是用new来调用。构造方法是可以重载的。

35、在Java语言中, 下列关于类的继承的描述, 正确的是()。

- A、 一个类可以继承多个父类
- B、 一个类可以具有多个子类
- C、 子类可以使用父类的所有方法
- D、 子类一定比父类有更多的成员方法

答案： B

解析： 类是单继承, 一个类可以有多个子类, 但是只能继承一个父类。子类只能使用父类的非私有方法。子类不一定比父类有更多的成员和方法。

36、下列选项中关于Java中super关键字的说法正确的是()。

- A、 super关键字是在子类对象内部指代其父类对象的引用
- B、 super关键字不仅可以指代子类的直接父类, 还可以指代父类的父类
- C、 子类通过super关键字只能调用父类的方法, 而不能调用父类的属性
- D、 子类通过super关键字只能调用父类的属性, 而不能调用父类的方法

答案： A

解析： super关键字是在子类对象内部指明访问父类的域和方法。只是访问的直接父类的域和方法, 而不是父类的父类。

37、下列选项中关于Java中封装的说法错误的是()。

- A、 封装就是将属性私有化, 提供共有的方法访问私有属性
- B、 属性的访问方法包括setter方法和getter方法
- C、 setter方法用于赋值, getter方法用于取值
- D、 包含属性的类都必须封装属性, 否则无法通过编译

答案： D

解析： 类中的非私有属性不需要封装。

38、Java中, 如果类C是类B的子类, 类B是类A的子类, 那么下面描述正确的是()

- A、 C不仅继承了B中的成员, 同时也继承了A中的成员
- B、 C只继承了B中的成员
- C、 C只继承了A中的成员
- D、 C不能继承A或B中的成员

答案： A

解析： 子类不仅可以继承直接父类的成员, 还可以继承间接父类的成员。

39、分析选项中关于Java中this关键字的说法正确的是()

- A、 this关键字是在对象内部指代自身的引用
- B、 this关键字可以在类中的任何位置使用
- C、 this关键字和类关联, 而不是和特定的对象关联
- D、 同一个类的不同对象共用一个this

答案： A

解析： this指代的是对象, 因此, 不能通过this引用类变量和类方法。this指代的是对象本身, 而不是和类关联。

40、以下关于抽象类和接口的说法错误的是()

- A、 抽象类在Java语言中表示的是一种继承关系, 一个类只能使用一次继承。但是一个类却可以实现多个接口。
- B、 实现抽象类和接口的类必须实现其中的所有方法, 除非它也是抽象类。
- C、 接口中定义的变量默认是public static final 型, 且必须给其初值, 所以实现类中不能重新定义, 也不能改变其值。
- D、 接口中的方法都必须加上public关键字。

答案： D

解析： 定义接口时, 一般都省略域和方法的修饰符。

41、声明成员变量时, 如果不使用任何访问控制符(public, protected, private), 则以下哪种类型的类不能对该成员进行直接访问。()

- A、 同一类
- B、 同一包中的子类
- C、 同一包中的非子类
- D、 不同包中的子类

答案： D

解析： 默认访问控制的成员可以被这个类本身和同一个包中的类所访问, 即包访问控制。

42、下列有关类、对象和实例的叙述, 正确的是哪一项()

- A、 类就是对象, 对象就是类, 实例是对象的另一个名称, 三者没有差别
- B、 对象是类的抽象, 类是对象的具体化, 实例是对象的另一个名称。
- C、 类是对象的抽象, 对象是类的具体化, 实例是类的另一个名称
- D、 类是对象的抽象, 对象是类的具体化, 实例是对象的另一个名称。

答案： D

解析： 面向对象语言首先定义类, 然后再对类的对象具体化, 实例和对象是一回事。

43、下列选项中关于Java中封装的说法错误的是()。

- A、 封装就是将属性私有化, 提供共有的方法访问私有属性
- B、 属性的访问方法包括setter方法和getter方法
- C、 setter方法用于赋值, getter方法用于取值
- D、 包含属性的类都必须封装属性, 否则无法通过编译

答案： D

解析： 类中的非私有属性不需要封装。

44、声明成员变量时, 如果不使用任何访问控制符(public, protected, private), 则以下哪种类型的类不能对该成员进行直接访问。()

- A、 同一类
- B、 同一包中的子类
- C、 同一包中的非子类
- D、 不同包中的子类

答案： D

解析： 默认访问控制的成员可以被这个类本身和同一个包中的类所访问, 即包访问控制。

45、不允许作为类及类成员的访问控制符的是()

- A、 public
- B、 private
- C、 static
- D、 protected

答案： C

解析： 类和类成员的访问控制符: public, 默认, protected, private。

46、关于super的说法正确的是:()

- A、 是指当前对象的内存地址
- B、 是指当前对象的父类对象的内存地址
- C、 是指当前对象的父类
- D、 可以用在main()方法中

答案： B

解析： super是指当前对象的父类对象, 它是和对象相关的, 而main()方法是静态的, 不能操纵对象。

47、如果一个类的成员变量只能在所在类中使用, 则该成员变量必须使用的修饰是:()

- A、 public
- B、 protected
- C、 private
- D、 static

答案： C

解析： 只有用private修饰的成员变量, 才能只能在所在类中使用。

48、对于一个Java源文件, import, class定义以及package正确的顺序是:

- A、 package, import, class
- B、 class, import, package
- C、 import, package, class
- D、 package, class, import

答案: A

解析: package放在第一句, 表明类所在包; import放在后面, 导入需要用到的包和类; 然后再定义类。

49、访问修饰符作用范围由大到小是()

- A、 private-default-protected-public
- B、 public-default-protected-private
- C、 private-protected-default-public
- D、 public-protected-default-private

答案: D

解析: public-protected-default-private

50、能作为类及其成员的修饰符是()

- A、 interface
- B、 class
- C、 protected
- D、 public

答案: D

解析: 类的修饰符可以是默认或public两种。

51、当类的成员未用权限修饰符时, Java认为此成员的访问权限是()

- A、 private
- B、 默认
- C、 protected
- D、 public

答案: B

解析: 无

52、已知A类被打包在packageA, B类被打包在packageB, 且B类被声明为public, 且有一个成员变量x被声明为protected控制方式。C类也位于packageA包, 且继承了B类。则以下说法正确的是:()

- A、 A类的实例不能访问到B类的实例
- B、 A类的实例能够访问到B类的一个实例的X成员
- C、 C类的实例可以访问到B类一个实例的X成员
- D、 C类的实例不能访问到B类的实例

答案: C

解析: 因为x被声明为protected, 所以不同包中的子类是可以访问的。所以C类的实例可以访问到B类的一个实例的X成员。

53、下列命题为真的是()

- A、 所有类都必须定义一个构造函数
- B、 构造函数必须有返回值
- C、 构造函数可以访问类的非静态成员
- D、 构造函数必须初始化类的所有数据成员

答案： C

解析： 一个类可以不定义构造函数, 系统会给他一个默认的没有参数的构造函数;构造函数没有返回值;构造函数可以不初始化类的所有数据成员。

54、 以下关于抽象类和接口的说法错误的是()

- A、 抽象类在Java语言中表示的是一种继承关系, 一个类只能使用一次继承。但是一个类却可以实现多个接口。
- B、 实现抽象类和接口的类必须实现其中的所有方法, 除非它也是抽象类。
- C、 接口中定义的变量默认是public static final 型, 且必须给其初值, 所以实现类中不能重新定义, 也不能改变其值。
- D、 接口中的方法都必须加上public关键字。

答案： D

解析： 定义接口时, 一般都省略域和方法的修饰符。

55、 请看下面程序段：

```
class Test{  
private int m;  
public static void fun() {  
//some code  
}  
}
```

方法fun() 如何来访问变量m()

- A、 将private int m改成protected int m
- B、 将private int m改成public int m
- C、 将private int m 改成static int m
- D、 将private int m改成int m

答案： C

解析： 在静态方法中不能直接访问非静态的成员, 如果要在fun() 中直接访问变量m, 应将变量m用static修饰。

56、 为AB类的一个无形式参数无返回值的方法method书写方法头, 使得使用类名AB作为前缀就可以调用它, 该方法头的形式为()

- A、 static void method()
- B、 public void method()
- C、 final void method()
- D、 abstract void method()

答案： A

解析： 静态方法可以直接用类名调用。

57、 下列哪个接口定义是合法的?

- A、 public interface A{ int a(); }
- B、 public interface B implements java.lang.String { }

- C、 interface C{ int a; }
- D、 private interface D{ }
- E、 abstract interface E{ }

答案: A

解析: 接口前面的修饰符有两个public和默认。可以继承父接口, 接口里面应该是常量和抽象方法的定义。

58、下列关于抽象类的说法哪一个错误的: ()

- A、 含抽象方法的类为抽象类
- B、 抽象类能创建(new)实例
- C、 子类有未实现父类的抽象方法时仍为抽象类
- D、 子类实现所有抽象方法时不再是抽象类

答案: B

解析: 抽象类不能创建实例。子类只有实现了所有抽象方法时才不再是抽象类。

59、以下对抽象类的描述正确的是 ()

- A、 抽象类没有构造方法
- B、 抽象类必须提供抽象方法
- C、 有抽象方法的类一定是抽象类
- D、 抽象类可以通过new关键字直接实例化

答案: C

解析: 抽象类可以有构造方法, 只是不能直接创建抽象类的实例对象而已。但是可以被继承了抽象类的子类通过super调用。抽象类是必须有关键字abstract修饰的类, 可以没有抽象方法。

60、以下描述错误的是 ()

- A、 abstract可以修饰类、接口、方法
- B、 abstract修饰的类主要用于被继承
- C、 abstract可以修饰变量
- D、 abstract修饰的类, 其子类也可以是abstract修饰的

答案: C

解析: abstract主要修饰类和方法。

61、下列选项中, 用于定义接口的关键字是 ()

- A、 interface
- B、 implements
- C、 abstract
- D、 class

答案: A

解析: 无

62、关于接口, 下面的叙述错误的是 ()

- A、 一个接口可以继承多个接口
- B、 一个类可以实现多个接口
- C、 抽象类在实现接口时, 可以不实现该接口中声明的所有方法

D、 抽象类在实现接口时, 必须实现该接口中声明的所有方法

答案: D

解析: 抽象类在实现接口时, 可以不实现该接口中声明的所有方法。

63、final关键字不能修饰的参数是()

A、 类

B、 成员

C、 变量

D、 方法

答案: C

解析: 抽象类在实现接口时, 可以不实现该接口中声明的所有方法。