

# 复杂数据类型

王肖燕



# 内容介绍

## 一. 组合数据类型

- ✓ 字符串(str)、元组(tuple)、列表(list)、集合(set)、字典(dict)

## 二. for循环结构

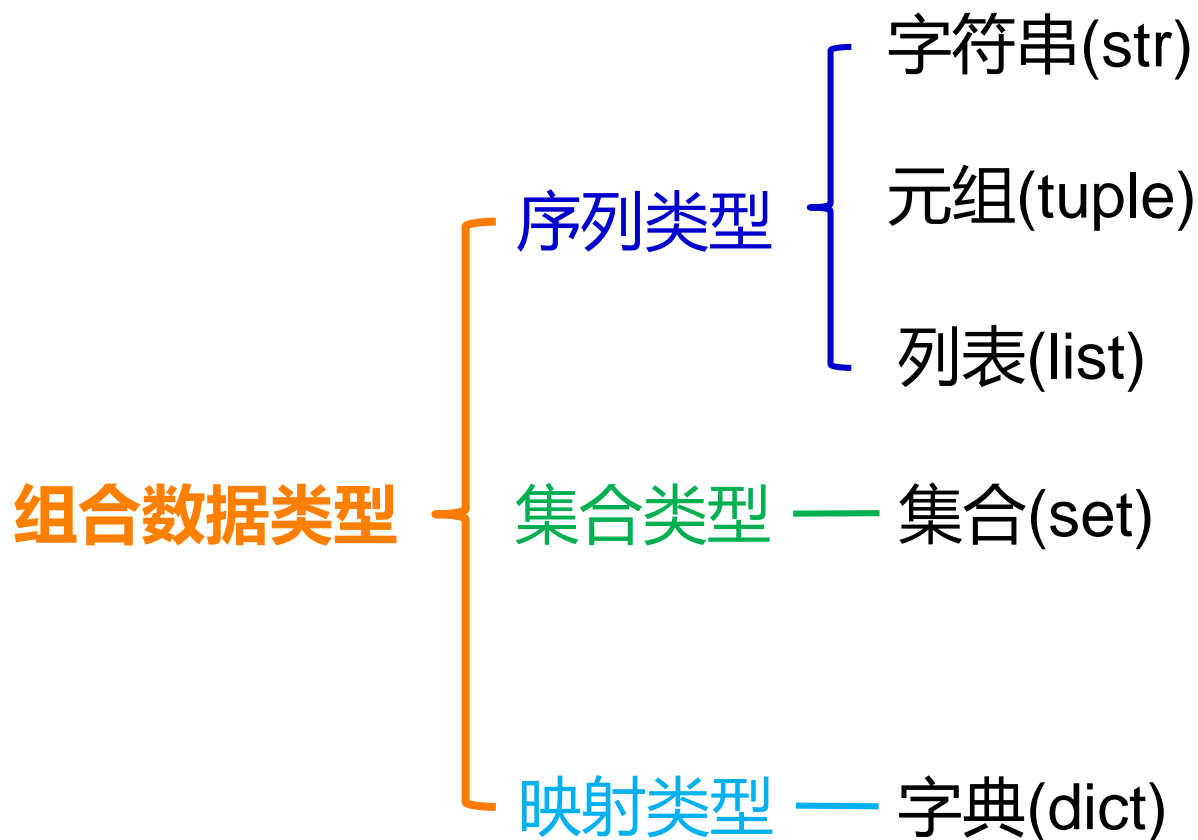
- ✓ for语句、else扩展模式

## 三. 列表推导式

## 四. 应用举例



# 强大的组合数据类型



序列类型是一维元素向量，元素之间存在先后关系，通过序号访问

集合与数学中的概念一致，即包含0个或多个数据项的无序集合。元素不可重复，元素类型只能是固定数据类型

映射类型是“键-值”数据项的组合，每个元素是一个键值对，即(key, value)，元素之间是无序的

# ➡ 字符串

- 使用双引号或单引号引起来的东西
- 是单个字符的有序组合——序列类型
- 由于字符串类型十分常用且单一字符串只表达一个含义，也被看作是基本数据类型
- 字符串的索引方法：
  - 正向递增序号：s[0], s[1], s[2] .....
  - 反射递减序号：s[-1], s[-2], s[-3] .....



# 字符串的操作

操作	含义
+	连接
*	重复
<string>[ ]	索引
<string>[ : ]	剪切
len(<string>)	长度
<string>.upper()	字符串中字母大写
<string>.lower()	字符串中字母小写
<string>.strip()	去两边空格及去指定字符
<string>.split()	按指定字符分割字符串为数组
<string>.join()	连接两个字符串序列
<string>.find()	搜索指定字符串
<string>.replace()	字符串替换
for <var> in <string>	字符串迭代

```
>>> s1="abcde"
>>> s2="fghij"
>>> s1+s2
'abcdefghij'
>>> s1*3
'abcdeabcdeabcde'
>>> s1[0]
'a'
>>> s1[0:3]
'abc'
>>> len(s1)
5
>>> s1.upper()
'ABCDE'
>>> " abc ".strip()
'abc'
>>> "abacda".strip('a')
'bacd'
>>> "a b c d".split()
['a', 'b', 'c', 'd']
>>> "a,b,c,d".split(',')
['a', 'b', 'c', 'd']
>>> '_'.join('Python')
'P_y_t_h_o_n'
>>> '_'.join(['Very', 'Good'])
'Very_Good'
>>> s1.find("d")
3
>>> s1.replace("c", "666")
'ab666de'
>>> s1
'abcde'
```

# ➡ 元组

- **形式：**采用**逗号和圆括号（可选）**来表示

- `>>> t1=(1,2,3,4,5)` 或 `t1=1,2,3,4,5`
- `>>> t2=('boy','girl','apple')`
- `>>> t3=(1,2,3,4,'abc')`

- **特性：****不可变序列类型**

- 一旦生成，不可替换和删除
- 只能引用，可使用的索引体系：
  - 正向递增序号：`t1(0)`, `t1(1)`, `t1(2)`, `t1(3)`, `t1(4)`
  - 反射递减序号：`t1(-1)`, `t1(-2)`, `t1(-3)`, `t1(-4)`, `t1(-5)`
- 使用**`tuple()`**可以把字符串转换成元组

# ➡ 元组的标志性符号

- 小括号? NO
- **逗号(,)**才是关键，小括号只起到补充的作用
  - 创建空元组
    - `>>> t = ()`
  - 创建的元组只有一个元素，在它后边加上逗号
    - `>>> t = (1,)`
    - `>>> tt = 1,`
  - 逗号作用的体现，下述运算有什么不同?
    - `>>> 8*(8)`
    - `>>> 8*(8,)`

# ➡ 列表

- **形式：**采用**逗号**和**方括号**来表示

- `>>> L1=[1, 2, 3, 4, 5]`
- `>>> L2=['boy', 'girl', 'apple']`
- `>>> L3=[1, 2, 3, 4, 'abc']`
- `>>> L4=[(1,2,3), (4,5,6), 1, 2, 3, "abc"]`

- **特性：****可变**序列类型

- 替换、删除和增加
- 索引体系：正向递增序号或反射递减序号
- 可通过list()函数将元组或字符串转化成列表



## ➡ 序列类型的通用操作符和函数

操作符	描述
<code>x in s</code>	如果x是s中的元素，返回True，否则返回False
<code>x not in s</code>	如果x不是s中的元素，返回True，否则返回False
<code>s+t</code>	连接s和t
<code>s*n</code> 或 <code>n*s</code>	将序列s重复n次
<code>s[i]</code>	索引，返回序列的第i个元素
<code>s[i:j]</code>	分片，返回s的子序列，包含s中第i到j-1的元素
<code>s[i:j:k]</code>	返回s的子序列，包含s中第i到j-1的元素以k为步数
<code>len(s)</code>	序列s的长度（元素个数）
<code>min(s)</code>	序列s中最小的元素
<code>max(s)</code>	序列s中最大的元素
<code>s.index(x[,i][,j])</code>	序列s中从i开始到位置j中第一次出现元素x的位置
<code>s.count(x)</code>	序列s中出现x的总次数

## ➡ 操作和函数举例

```
>>> l1=[1, 2, 3, 4, 5, 1, 1, 2]
>>> l2=['a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'd', 10]
>>> l1[1:5:2]
[2, 4]
>>> max(l1)
5
>>> min(l2)
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#36>", line 1, in <module>
    min(l2)
TypeError: unorderable types: int() < str()
```

```
>>> l2.index('d')
3
>>> l2.index('d', 4, 6)
5
>>> l1.count(1)
3
>>> l2.count('d')
2
```

## 列表类型特有的函数和方法

函数或方法	描述
<code>ls[i]=x</code>	替换列表ls第i个数据项为x
<code>ls[i:j]=lt</code>	用列表lt替换列表ls中第i到第j-1项数据
<code>ls[i:j:k]=lt</code>	用列表lt替换列表ls中第i到第j-1项数据以k为步长
<code>del ls[i:j]</code>	删除列表ls中第i到第j-1项数据
<code>del ls[i:j:k]</code>	删除列表ls中第i到第j-1项数据以k为步长
<code>ls+=lt</code> 或 <code>ls.extend(lt)</code>	将lt中的元素增加到列表ls中
<code>ls*=n</code>	更新列表ls，其元素重复n次
<code>ls.append(x)</code>	在列表ls最后增加一个元素x
<code>ls.clear()</code>	删除ls中所有的元素
<code>ls.copy()</code>	生成一个新列表，复制ls中所有的元素——浅复制
<code>ls.insert(i,x)</code>	在列表ls第i个位置增加元素x
<code>ls.pop(i)</code>	将列表ls中第i项元素取出并删除该元素
<code>ls.remove(x)</code>	将列表ls中出现的第一个元素x删除
<code>ls.reverse()</code>	将列表ls中的元素反转

# ➡ 切片替换操作

```
>>> list1=[1, 2, 3, 4, 5]
>>> list1[1]=6
>>> list1
[1, 6, 3, 4, 5]
>>> lt=['a', 'b']
>>> list1[1:4:2]=lt
>>> list1
[1, 'a', 3, 'b', 5]
```

```
>>> lt=['a', 'b', 'c', 'd']
>>> list1=[1, 2, 3, 4, 5]
>>> list1[1:4:2]=lt
```

Traceback (most recent call last):

File "<pyshell#51>", line 1, in <module>

list1[1:4:2]=lt

ValueError: attempt to assign sequence of size 4 to

## ➡ 列表复制操作

```
>>> ls=[1, 2, 3, 4, 5]
>>> lt=ls
>>> lt
[1, 2, 3, 4, 5]
>>> lt[1]='a'
>>> ls
[1, 'a', 3, 4, 5]
```

```
>>> ls=[1, 2, 3, 4, 5]
>>> lt=ls
>>> id(ls)
58496008
>>> id(lt)
58496008
```

```
>>> ls=[1, 2, 3, 4, 5]
>>> lt=ls.copy()
>>> lt
[1, 2, 3, 4, 5]
>>> lt[1]='a'
>>> lt
[1, 'a', 3, 4, 5]
>>> ls
[1, 2, 3, 4, 5]
>>> id(ls)
58495432
>>> id(lt)
58433352
```

看清区别!

# ➡ 集合

- **形式：**采用**逗号**和**大括号**来表示

- `>>> S1={1, 2, 3, 4, 5}`
- `>>> S2={'boy', 'girl', 'apple'}`
- `>>> S3={1, 2, 3, 4, 'abc'}`
- `>>> S4={(1,2,3), (4,5,6), 1, 2, 3, "abc"}`

- **特性：****无序，可变**集合类型

- 集合中**只能**包含数字、字符串、元组等不可变类型的数据，**不能**包含列表、字典、集合等可变类型的数据
- 替换、删除和增加
- 可通过set()函数将元组、字符串或列表转化成集合



# 集合类型的操作符

操作符	描述
$S - T$ 或 <code>S.difference(T)</code>	
$S -= T$ 或 <code>S.difference_update(T)</code>	
$S \& T$ 或 <code>S.intersection(T)</code>	
$S \&= T$ 或 <code>S.intersection_update(T)</code>	
$S \wedge T$ 或 <code>S.symmetric_difference(T)</code>	
$S \wedge= T$ 或 <code>S.symmetric_difference_update()</code>	
$S   T$ 或 <code>S.union(T)</code>	
$S  = T$ 或 <code>S.update(T)</code>	
$S \leq T$ 或 <code>S.issubset(T)</code>	
$S \geq T$ 或 <code>S.issuperset(T)</code>	



# 集合类型的操作符

表 6.2 集合类型的操作符 (共 10 个)

操 作 符	描 述
$S - T$ 或 <code>S.difference(T)</code>	返回一个新集合, 包括在集合 $S$ 中但不在集合 $T$ 中的元素
$S -= T$ 或 <code>S.difference_update(T)</code>	更新集合 $S$ , 包括在集合 $S$ 中但不在集合 $T$ 中的元素
$S \& T$ 或 <code>S.intersection(T)</code>	返回一个新集合, 包括同时在集合 $S$ 和 $T$ 中的元素
$S \&= T$ 或 <code>S.intersection_update(T)</code>	更新集合 $S$ , 包括同时在集合 $S$ 和 $T$ 中的元素
$S \wedge T$ 或 <code>s.symmetric_difference(T)</code>	返回一个新集合, 包括集合 $S$ 和 $T$ 中的元素, 但不包括同时在其中的元素
$S \wedge= T$ 或 <code>s.symmetric_difference_update(T)</code>	更新集合 $S$ , 包括集合 $S$ 和 $T$ 中的元素, 但不包括同时在其中的元素
$S   T$ 或 <code>S.union(T)</code>	返回一个新集合, 包括集合 $S$ 和 $T$ 中的所有元素
$S  = T$ 或 <code>S.update(T)</code>	更新集合 $S$ , 包括集合 $S$ 和 $T$ 中的所有元素
$S \leq T$ 或 <code>S.issubset(T)</code>	如果 $S$ 与 $T$ 相同或 $S$ 是 $T$ 的子集, 返回 True, 否则 False, 可以用 $S < T$ 判断 $S$ 是否是 $T$ 的真子集
$S \geq T$ 或 <code>S.issuperset(T)</code>	如果 $S$ 与 $T$ 相同或 $S$ 是 $T$ 的超集, 返回 True, 否则 False, 可以用 $S > T$ 判断 $S$ 是否是 $T$ 的真超集

上述操作符表达了集合类型的 4 种基本操作: 交集 ( $\&$ )、并集 ( $|$ )、差补集 ( $\wedge$ ), 操作逻辑与数学定义相同, 如图 6.3 所示。





# 集合类型的操作方法

操作函数或方法	描述
S.add(x)	
S.clear()	
S.copy()	
S.pop()	
S.discard(x)	
S.remove(x)	
S.isdisjoint(T)	
len(S)	
x in S	
x not in S	



# 集合类型的操作方法

表 6.3 集合类型的操作函数或方法（共 10 个）

操作函数或方法	描 述
<code>S.add(x)</code>	如果数据项 <code>x</code> 不在集合 <code>S</code> 中，将 <code>x</code> 增加到 <code>s</code>
<code>S.clear()</code>	移除 <code>S</code> 中的所有数据项
<code>S.copy()</code>	返回集合 <code>S</code> 的一个副本
<code>S.pop()</code>	随机返回集合 <code>S</code> 中的一个元素，如果 <code>S</code> 为空，产生 <code>KeyError</code> 异常
<code>S.discard(x)</code>	如果 <code>x</code> 在集合 <code>S</code> 中，移除该元素；如果 <code>x</code> 不在集合 <code>S</code> 中，不产生异常
<code>S.remove(x)</code>	如果 <code>x</code> 在集合 <code>S</code> 中，移除该元素；不在则产生 <code>KeyError</code> 异常
<code>S.isdisjoint(T)</code>	如果集合 <code>S</code> 与 <code>T</code> 没有相同元素，返回 <code>True</code>
<code>len(S)</code>	返回集合 <code>S</code> 的元素个数
<code>x in S</code>	如果 <code>x</code> 是 <code>S</code> 的元素，返回 <code>True</code> ，否则返回 <code>False</code>
<code>x not in S</code>	如果 <code>x</code> 不是 <code>S</code> 的元素，返回 <code>True</code> ，否则返回 <code>False</code>

# ➡ 字典

- **形式：**采用**逗号**和**大括号**来表示
  - `>>> d1={1:'a', 2:'b', 3:'c', 4:'d', 5:'e'}`
  - `>>> d2={'中国':'北京', '美国':'华盛顿', '法国':'巴黎'}`
  - `>>> d3={'170101':'张三', '170102':'李四', '170103':'王二'}`
- **特性：****无序，可变集合类型**
  - 包含若干“键:值”元素的无序可变序列
  - 每个元素包含用冒号分隔开的“键”和“值”两部分，表示一种映射或对应关系
  - “键”只能是不可变数据，整数、实数、字符串元组等
  - “键”不允许重复，“值”可以重复



# 字典类型的函数和方法

函数和方法	描述
<code>dd.keys()</code>	返回字典dd中所有的键信息
<code>dd.values()</code>	返回字典dd中所有的值信息
<code>dd.items()</code>	返回字典dd中所有的键值对
<code>dd.get(key[, default])</code>	键存在则返回相应值，否则返回默认值
<code>dd.pop(key[, default])</code>	键存在则返回相应值，同时删除键值对，否则返回默认值
<code>dd.popitem()</code>	随机从dd中选择一个键值对，以元组(key, value)形式返回
<code>dd.clear()</code>	删除字典dd中所有的键值对
<code>del dd[key]</code>	删除字典中关键字为key的键值对
<code>key in dd</code>	Key是字典的键则返回True，否则返回False

# ➡ 字典类型的函数和方法

函数和方法	描述
<code>dd.keys()</code>	返回字典dd中所有的键信息
<code>dd.values()</code>	返回字典dd中所有的值信息
<code>dd.items()</code>	返回字典dd中所有的键值对
<code>dd.get(key[, default])</code>	键存在则返回相应值，否则返回默认值
<code>dd.pop(key[, default])</code>	键存在则返回相应值，同时删除键值对，否则返回默认值
<code>dd.popitem()</code>	随机从dd中选择一个键值对，以元组(key, value)形式返回
<code>dd.clear()</code>	删除字典dd中所有的键值对
<code>del dd[key]</code>	删除字典中关键字为key的键值对
<code>key in dd</code>	Key是字典的键则返回True，否则返回False

# ➡ for循环

- **for** <循环变量> **in** <遍历结构>:  
    <语句块>
- for语句的**循环次数**
  - 根据遍历结构中的元素个数确定的
- **执行过程**: 从遍历结构中逐一提取元素, 放在循环变量中, 对于所提取的每个元素执行一次语句块
- **遍历结构**: 可以是**组合数据类型**

# ➡ for循环遍历组合类型

字符串:

```
s="abcdef"
for e in s:
    print(e, end=", ")
```

元组:

```
t1=(1, 2, 3, 'a', 5)
for e in t1:
    print(e, end=", ")
```

列表:

```
l1=[1, 2, 3, 4, 5]
sum=0
for e in l1:
    sum+=e
print(sum)
```

集合:

```
set1={1, 2, 3, 4, 5, 1}
sum=0
for e in set1:
    sum+=e
print(sum)
```

字典的四种  
遍历方法:

```
d={'a': "China", 'b': "USA", 'c': "France"}
for k in d.keys():
    print(k, end=", ")
for v in d.values():
    print(v, end=", ")
for kv in d.items():
    print(kv)
for k, v in d.items():
    print(k+' :'+v)
```

## ➡ else扩展

- for循环的else扩展模式

```
for <循环变量> in <遍历结构> :  
    语句块
```

```
else:
```

```
    print(“循环正常结束”)
```

- else语句只在循环正常执行后才执行



# ➡ 列表推导式1

- 使用非常简洁的方式对列表或其他可迭代对象的元素进行遍历、过滤或再次计算，快速生成满足特定需求的新列表
- 代码简洁、可读性强
- 语法

[表达式 `for` e1 `in` 序列1 `if` c1  
          `for` e2 `in` 序列2 `if` c2  
          ...  
          `for` en `in` 序列n `if` cn]

- 逻辑上等价于一个循环语句

## ➡ 列表推导式2

- 嵌套列表的平铺

- $L1 = [1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]$
- $[num \text{ for } e \text{ in } L1 \text{ for } num \text{ in } e]$

- 过滤不符合条件的元素

- $L2 = [1, -2, 3, 4, -5, 6, 0, 8, -9, 10]$
- $[i \text{ for } i \text{ in } L2 \text{ if } i > 0]$

- 同时遍历多个可迭代对象

- $[(x, y) \text{ for } x \text{ in } [1, 2, 3] \text{ for } y \text{ in } [3, 1, 4] \text{ if } x \neq y]$

## ➡ 列表推导式3

- 使用函数或复杂表达式

- 使用函数

```
8  def f(v):  
9      if v%2==0:  
10         v=v**2  
11     else:  
12         v=v+1  
13     return v  
14  L1=[2,-2,3,4,-1]  
15  r=[f(e) for e in L1 if e>0]  
16  print(r)
```

- 复杂表达式

```
L1=[2,-2,3,4,-1]  
r=[e**2 if e%2==0 else e+1 for e in L1 if e>0]  
print(r)
```

## ➔ 使用字典统计频次

```
8 import string
9 import random
10 x=string.ascii_letters+string.digits
11 ss=""
12 i=0
13 while i<1000:
14     ss=ss+random.choice(x)
15     i=i+1
16 d=dict()
17 for ch in ss:
18     d[ch]=d.get(ch,0)+1
19 for k,v in sorted(d.items()):
20     print(k,':',v)
```

# ➡ Counter类

- 对于频次统计问题，使用collection模块的Counter类可以更加快捷地实现这个功能
- 提供更多的功能，如：查找出现次数最多的元素

```
38 from collections import Counter
39 fs=Counter(ss)
40 fs.items()
41 fs.most_common(1)
42 fs.most_common(3)
```

## ➡ 应用举例1

- 求**元组**中元素的平均值并打印，`score = (70, 90, 78, 85, 97, 94, 65, 80)`。

- ① 使用for循环
- ② 使用while循环
- ③ 使用函数sum

## ➡ 应用举例2

- `scoreDict = {'01':70, '02':90, '03':78, '09':85, '05':97, '06':94, '10':65, '08':80}`
  - 计算字典中分数的平均值并打印
  - 统计哪些学号参加了考试，放入列表num中

## ➡ 应用举例3

- ① 列表['191023', '191024']、[90, 79]转换为字典  
{ '191023': 90, '191024': 79 }
- ② 数字加密，输入一个四位整数，加密规则为每位数字都加上5,然后用其除以10的余数代替该数字，再将第一位和第四位交换
- ③ 把列表['Brazil', 'Russia', 'India', 'China']中的字符串使用逗号连接在一起



## ➡ 应用举例4

- ① 在字典中{"li":18, "wang":50, "zhang":20, "sun":22, "zhao":34, "qian":44}找到年龄最大的人，并输出其姓名
- ② 去除列表[1,2,3,4,2,2,3,4,5,3]中的重复的元素

## ➡ 应用举例5

- 找出列表[9,1,7,8,11,12,3,5,3,9,12,4,6,12]中的最大值，并输出所有最大值出现的位置。
  - 找到最大值，输出
  - 在列表中寻找所有的最大值，并输出其位置

## ➡ 应用举例6

① 判断今天是今年的第几天？

- ✓ `import time`
- ✓ `date=time.localtime()` #获取当前日期时间
- ✓ `year,month,day=date[:3]` #取年月日

② 输入任意日期，格式（2019/06/10），判断这个日期是这一年的第几天？

## ➡ 应用举例7

- 阿凡提与国王比赛下棋，国王说要是自己输了，阿凡提要什么都可以拿给他。阿凡提说那就要点米吧，要求如下：
  - ① 棋盘一共64个小格子；
  - ② 在第一个格子里放1粒米，第二个格子里放2粒米，第三个格子里放4粒米，第四个格子里放8粒米；
  - ③ 以此类推，后面每个格子里的米都是前一个格子里的2倍，一直把64个格子都放满
- 一共需要多少粒米？
- 一斤按约26000粒计算，大概需要多少吨大米？

# Thank You!

