第五天笔记

绝对路径和相对路径

1) 绝对路径: 就是你的主页上的文件或目录在硬盘上真正的路径, (url和物理路径), 如

• C:\xyz\test.txt 代表了test.txt文件的绝对路径。

• http://www.sun.com/index.htm也代表了一个URL的绝对路径

2) 相对路径: 相对某个基准目录的路径

• 同级目录的时候: 直接写名字

• 下一级目录: /

• 返回上一级目录: ../(如果返回一级就是一个../如果返回多个就是多个../)

css的三大特性

- 继承性
- 层叠性
- 优先级
- 1)继承性:给某个元素设置了一些样式,它的后代元素也能继承这些样式,以color/font-/text-/line-开头的属性、元素可见性:visibility、以及普通文档流中的宽度是可继承的
- 2)层叠性:对同一个元素同一个属性设置了不同的值, css处理这种冲突的能力如何处理:
 - 如果权重相同的话,就看css代码的顺序,后面的会把前面的属性覆盖
 - 如果权重不相同的话, 谁权重大就听谁的。
- 3) 权重:

权重顺序: !important > 内联样式 > id > 类 > 标签 > 通配符 > 继承 > 浏览器默认

!important: 强制使用此样式

```
<style>
    .box1{
        color:lightblue !important;
    }
    #box1{
        color:red;
    }
    </style>
```

```
box1</div>
```

常用的表单元素

• input

o type值

■ text: 文本

■ password: 密码

■ reset: 重置

■ submit: 提交

■ button: 按钮

■ radio: 单选按钮

■ checkbox: 多选按钮

。 常用属性

■ placeholder: 提示文本(占位符)

■ autofocus: 自动获取焦点

■ checked: 默认选中

■ disabled: 禁止选中

■ required: 必填项

• button: 按钮(默认也有提交表单的功能, 想要禁止, 添加type="button"这个属性便可以禁止)

```
<form action="提交的接口地址,不写地址时就会提交到当前页面" method="GET">
       <!-- 文本 -->
       <input type="text" name="userName" placeholder="请输入用户名" autofo
cus required>
       <!-- 密码 -->
       <input type="password" name="passWord">
       <!-- 重置按钮 -->
       <input type="reset">
       <!-- 提交 -->
       <input type="submit">
       <!-- 按钮 -->
       <input type="button" value="显示的文字内容">
       <!-- 按钮 -->
       <button>按钮</button>
       <!-- 单选 -->
       <input type="radio" checked>
       <!-- 多选 -->
       <input type="checkbox" checked disabled>
   </form>
```

• textarea: 文本框(评论框)

<style>

```
textarea{
    /* 禁止重置尺寸 */
    resize: none;
    /* 去除点击时候出现的蓝色基线 */
    outline: none;
}
</style>
```

• select: 下拉框

selected: 默认选中某项disabled: 禁止被选中

单选功能的实现

实现单选功能:给一组单选input框设置一个相同的name名

文字关联功能

单选按钮实现的文字关联功能

- 把文字用一个label标签包起来
- 让label标签中的for属性对应的属性值=要关联的input框的id名字

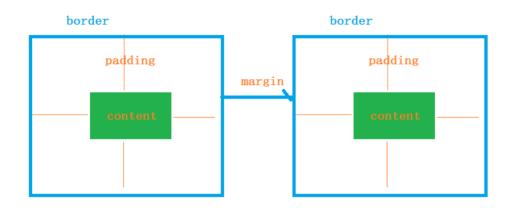
盒模型: 网页中的每一个元素都可以看成一个盒模型

• 主要包含的部分:

content: 主要的内容区padding: 内填充

o border: 边框线

o margin: 盒子与盒子的距离



- 盒模型计算总盒子大小:
 - 总盒子高度 = content的高度 + padding (上下) + border (上下)
 - 总盒子宽度 = content的宽度 + padding (左右) + border (左右)
- 盒模型的分类
 - 。 标准盒模型 (默认): box-sizing: content-box
 - ie盒模型: box-sizing: border-box

标准盒模型中,代码里面所写的width和高度指的是盒模型中content部分的宽和高。 在ie盒模型下:代码中所写的width和高height指的是总盒子的宽高,如果你用到了padding、border,浏览器会自动减去,计算出来content部分。。在实战项目中经常用ie盒模型

padding顺序规律

```
.box{
    background: yellow;
    display: inline-block;
    /* 上、右、下、左(顺时针) */
    padding: 10px 50px 80px 100px;
    /* 上、左右、下 (顺时针方向,没写的找对边)*/
    padding: 50px 80px 100px;
    /* 上下、左右 */
```

```
padding: 10px 50px;
    /* 如果四个方向的值都相同,可以写一个 */
    padding: 50px;
}
</style>
<div class="box">box</div>
```

面试题

1、margin值穿透:

问题:有一个大盒子里面套了一个小盒子,想要让小盒子离大盒子上部有一定的距离,给小盒子设置离一个margin-top,造成离大盒子会跟着小盒子一起往下掉

解决方法:

- 1、给大盒子设置padding-top:30px;
- 2、第二个办法:给大盒子设置一个border-top:1px solid transparent;就不会出现下掉,但是注意整体盒子多了1px,可以使用box-sizing
- 3、第三个办法:给大盒子设置一个overflow:hidden;

```
<style>
            margin: 0;
            padding: 0;
        .main{
            width: 300px;
            height: 300px;
            background: yellow;
            /* padding-top: 30px; */
            /* border-top: 1px solid transparent;
            box-sizing: border-box; */
            overflow: hidden;
        .box{
            width: 100px;
            height: 100px;
            background: green;
            margin-top: 30px;
</style>
    <div class="main">
       <div class="box"></div>
    </div>
```

2、margin值合并:在两个兄弟元素:box1、box2,给box1设置一个向下的距离,给box2设置一个向上的距离,两个盒子之间的距离并不是它们之和,而是去较大的那个距离解决方法:应避免出现这种情况,可以给.box1设置margin-bottom:150px;或者给.box2设置margin-top:150px;

```
*{
        margin: 0;
        padding: 0;
    }
    .box1,.box2{
        width: 100px;
        height: 100px;
        background: pink;
    }
    .box1{
        margin-bottom: 50px;
    .box2{
        margin-top: 100px;
        background: yellow;
    }
<div class="box1"></div>
<div class="box2"></div>
```