

335 – Réaliser une application pour mobile

Exercice 6 – Oh! You touch my data-ta

Explication :

Il vous faut créer une application avec 3 pages :

- 1 page de login
- 1 page de sign in
- 1 page de bienvenue

L'application s'ouvre sur la page de login et demande un nom d'utilisateur et mot de passe à l'utilisateur.

Si l'on tente de se connecter, un message d'erreur annonce un problème de connexion (car les identifiants ne sont pas reconnus). Il faut donc s'inscrire sur la page sign in et enregistrer les informations dans la mémoire interne de l'application.

Une fois cela fait, nous pouvons enfin nous connecter. Attention de bien prendre en compte le fait que je puisse m'enregistrer avec plusieurs logins

Vous remarquerez que même en fermant l'application ou l'émulateur, les données sont toujours sauvegardées pour le login.

Il vous faut aussi avoir cette application en français et en anglais.

335 – Réaliser une application pour mobile

Résultat attendu :

