

335 – Réaliser une application pour mobile

Exercice 13 – Convertisseur

Explication :

Il vous faut créer une application de convertisseur décimal-hexa-binaire.

Les développeurs ont souvent besoin de réaliser des conversions de nombres entiers entre plusieurs bases, notamment la base 10 (la base naturelle pour nous), la base 2 (le binaire, base naturelle pour un ordinateur) et la base 16 (hexadécimal, proche du binaire et du décimal). Une petite application peut facilement effectuer ces calculs.

L'IHM doit être très simple et ne comporter que peu de contrôles. Il faut des zones pour saisir les nombres et des zones pour afficher les conversions. Pour limiter les contrôles, il est pertinent de définir trois zones (une par base) servant à la fois à l'affichage et à la saisie : celle qui a le focus est en saisie, les autres en affichage. La saisie n'utilisera pas le clavier « flottant » du téléphone et des boutons seront déposés à cet effet. Il sera possible de choisir via des boutons radio le format (nombre de bits).

335 – Réaliser une application pour mobile

Résultat attendu :

