

Lösungsskizze Sudoku-Solver

finde_leeres_feld (gi)

"geht das Gitter Feld für Feld durch und
gibt die Koordinaten des ersten leeren (bzw 0)
Feldes aus. Wird kein leeres Feld gefunden wird None
zurückgegeben."

prüfe - ziffer (gi, zi, koor)

" prüft, ob die übergebene Ziffer (zi) im Feld mit den übergebenen Koordinaten (Koor) stehen darf. Prüft dafür die Reihe, die Spalte und die Box. Gibt False aus, wenn die Ziffer dort nicht sein darf, ansonsten gibt sie True aus "

```
print_gitter (gi)
```

„printet das Gitter übersichtlich“

Löse_sudoku (gi)

11. Holt sich die Koordinaten des nächsten freien

Holt sich die Koordinaten des Feldes von finde-leeres-feld. Gibt finde-leeres-feld
None zurück, gibt löse-sudoku True zurück.

None zurück, gibt Löse-sudoku true zurück.
In einer for-Schleife werden Ziffern von 1-9 mithilfe von prüfe-ziffer geprüft. Ist die Prüfung positiv wird dieses Feld von gi mit dieser Ziffer befüllt. Danach wird Löse-sudoku rekursiv aufgerufen, um möglichst alle leeren Felder zu füllen. Wenn die for-Schleife von 1-9 einmal durch ist und somit keine Ziffer in das Feld passt, gibt Löse-sudoku False zurück. Dadurch wird in der Rekursion das letzte Feld wieder mit einer 0 gefüllt."

[illegible]

```
print-gitter(gitter)
```

Löse-sudoku (gitter)

print -gitter (gitter)