

# EGZAMIN MATURALNY W ROKU SZKOLNYM 2014/2015

FORMUŁA DO 2014 ("STARA MATURA")

INFORMATYKA POZIOM ROZSZERZONY

ZASADY OCENIANIA ROZWIĄZAŃ ZADAŃ ARKUSZ MIN-R1, R2

Uwaga: Akceptowane są wszystkie odpowiedzi merytorycznie poprawne i spełniające warunki zadania.

## Część I

#### Zadanie 1.1. (0-1)

Obszar standardów	Opis wymagań
Wiadomości i rozumienie.	Zdający zna systemy liczbowe mające zastosowanie w informatyce (I.3).

Poprawna odpowiedź

n	składniki sumy
23	16+4+2+1
50	32+16+2

## Schemat punktowania

1 p. – za poprawnie wypełnione obydwa pola tabelki.

0 p. – za odpowiedź niepełną lub błędną albo za brak odpowiedzi.

## Zadanie 1.2. (0-5)

Wiadomości i rozumienie.	Zdający zna systemy liczbowe mające zastosowanie w informatyce (I.3).
Tworzenie informacji.	Zdający projektuje i przeprowadza wszystkie etapy na drodze do otrzymania informatycznego rozwiązania problemu (III.1). Zdający wykorzystuje metody informatyki w rozwiązywaniu problemu (III.2).

## Przykładowe rozwiązanie

$$lp \leftarrow 0$$
  
dopóki  $n > 0$  wykonuj  
 $lp \leftarrow lp + n \mod 2$   
 $n \leftarrow n \operatorname{div} 2$ 

### Schemat punktowania

5 p. – za poprawny algorytm, w tym:

- za poprawne nadanie wartości poczatkowej zmiennej lp-1 p.
- za prawidłowy warunek w pętli 1p. (punkt się należy tylko wtedy, gdy w jedynej albo wszystkich pętlach jest poprawny warunek).
- za prawidłowe sterowanie pętlą − 1 p.
- za prawidłowe obliczanie wartości lp 2 p.
- 0 p. za odpowiedź niepełną lub błędną albo za brak odpowiedzi.

## Zadanie 2.1. (0-1)

Wiadomości i rozumienie.	Zdający zna techniki algorytmiczne i algorytmy (I.4).

Poprawna odpowiedź

	Strategia I	Strategia II	Strategia III
Zawartość koszyka	rowerek duży miś	10x lalka	rowerek 2x lalka
Wartość koszyka w zł	390	370	394

## Schemat punktowania

1 p. – za poprawnie wypełnione wszystkie sześciu pól tabeli.

0 p. – za odpowiedź niepełną lub błędną albo za brak odpowiedzi.

## Zadanie 2.2. (0-2)

Wiadomości i rozumienie.	Zdający zna techniki algorytmiczne i algorytmy (I.4).
	Zdający stosuje kolejne etapy prowadzące
Korzystanie z informacji.	do otrzymania poprawnego rozwiązania problemu:
Korzystanie z informacji.	od sformułowania specyfikacji problemu do
	rozwiązania (II.2).

## Poprawna odpowiedź

krok 2:  $w \leftarrow 0$ 

krok 7:  $w \leftarrow w + K[i] * CENA[i]$ 

## Schemat punktowania

2 p. – za prawidłowe uzupełnienie obydwu kroków algorytmu.

1 p. – za prawidłowe uzupełnienie tylko jednego kroku.

0 p. – za odpowiedź niepełną lub błędną albo za brak odpowiedzi.

## Zadanie 2.3. (0-1)

Wiadomości i rozumienie.	Zdający zna techniki algorytmiczne i algorytmy (I.4).

Poprawna odpowiedź

	Strategia I	Strategia II	Strategia III
Zawartość koszyka	rowerek duży miś	lalka mały mis duży mis klocki	rowerek lalka mały mis
Wartość koszyka w zł	390	236	387

## Schemat punktowania

1 p. – za prawidłowe uzupełnienie wszystkich sześciu pól tabeli.

#### Zadanie 2.4. (0–4)

Wiadomości i rozumienie.	Zdający zna techniki algorytmiczne i algorytmy (I.4).
Korzystanie z informacji.	Zdający stosuje kolejne etapy prowadzące
	do otrzymania poprawnego rozwiązania problemu:
	od sformułowania specyfikacji problemu
	do rozwiązania (II.2).
	Zdający projektuje i przeprowadza wszystkie etapy
	na drodze do otrzymania informatycznego
Tworzenie informacji.	rozwiązania problemu (III.1).
	Zdający wykorzystuje metody informatyki
	w rozwiązywaniu problemu (III.2).

## Przykładowe rozwiązanie

```
w \leftarrow 0
dla i=1 do n wykonuj
jeżeli mk ≥ masa[i] wykonaj
k[i] \leftarrow 1;
mk \leftarrow mk-masa[i]
w \leftarrow w+cena[i]
w przeciwnym razie k[i] \leftarrow 0
```

#### Schemat punktowania

- 4 p. − za poprawny algorytm, w tym:
  - za poprawną pętlę, która pozwala przeanalizować wszystkie artykuły 1 p.
  - − za poprawne sterowanie masą koszyka − 1 p.
  - za wypełnienie tablicy k wartościami (0 albo 1) 1 p.
  - za prawidłowe obliczanie wartości koszyka (pod warunkiem zerowania wartości koszyka na początku algorytmu) – 1p.
- 0 p. za odpowiedź niepełną lub błędną albo za brak odpowiedzi.

## Zadanie 3.1. (0-1)

Wiadomości i rozumienie.	Zdający zna wybrane struktury danych i ich realizację (I.5).
--------------------------	--

#### Poprawna odpowiedź

P, F, F, F

#### Schemat punktowania

1 p. – za wszystkie cztery poprawne odpowiedzi.

0 p. – za odpowiedź niepełną lub błędną albo za brak odpowiedzi.

## Zadanie 3.2. (0-1)

Wiadomości i rozumienie.	Zdający zna techniki algorytmiczne i algorytmy (I.4).
--------------------------	---

## Poprawna odpowiedź

P, F, P, F

## Schemat punktowania

1 p. – za wszystkie cztery poprawne odpowiedzi.

## Zadanie 3.3. (0-1)

Wiadomości i rozumienie.	Zdający zna i opisuje zasady administrowania siecią komputerową (I.1).
--------------------------	--

## Poprawna odpowiedź

F, F, P, F

#### Schemat punktowania

1 p. – za wszystkie cztery poprawne odpowiedzi.

0 p. – za odpowiedź niepełną lub błędną albo za brak odpowiedzi.

## Zadanie 3.4. (0-1)

Wiadomości i rozumienie.	Zdający zna techniki algorytmiczne i algorytmy (I.4).
--------------------------	---

## Poprawna odpowiedź

F, P, F, F

## Schemat punktowania

1 p. – za wszystkie cztery poprawne odpowiedzi.

0 p. – za odpowiedź niepełną lub błędną albo za brak odpowiedzi.

#### Zadanie 3.5. (0-1)

Tworzenie informacji.	Zdający opisuje nowe zastosowania narzędzi informatyki i przewiduje ich konsekwencje dla życia społecznego, gospodarczego (korzyści i zagrożenia)
	(III.6).

## Poprawna odpowiedź

F, P, P, P

## Schemat punktowania

1 p. – za wszystkie cztery poprawne odpowiedzi.

0 p. – za odpowiedź niepełną lub błędną albo za brak odpowiedzi.

## Zadanie 3.6. (0-1)

Korzystanie z informacji.	Zdający stosuje metody wyszukiwania i przetwarzania informacji w relacyjnych bazach danych z wykorzystaniem różnych technik i narzędzi (II.1).
---------------------------	--

## Poprawna odpowiedź

P, F, F, F

#### Schemat punktowania

1 p. – za wszystkie cztery poprawne odpowiedzi.

## Część II

## Zadanie 4.1. (0-2)

Tworzenie informacji.	Zdający projektuje i przeprowadza wszystkie etapy na drodze do otrzymania informatycznego rozwiązania problemu (III.1).
	Zdający wykorzystuje metody informatyki w rozwiązywaniu problemu (III.2).

#### Poprawna odpowiedź

441

#### Schemat punktowania

2 p. – za prawidłową odpowiedź albo za wynik 442 (błąd wynika z pustego wiersza w pliku wejściowym).

0 p. – za odpowiedź niepełną lub błędną albo za brak odpowiedzi.

Uwaga: Nie przyznaje się 1 p.

### Zadanie 4.2. (0-3)

Tworzenie informacji.	Zdający projektuje i przeprowadza wszystkie etapy na drodze do otrzymania informatycznego rozwiązania problemu (III.1). Zdający wykorzystuje metody informatyki
	w rozwiązywaniu problemu (III.2).

### Poprawna odpowiedź

44

## Schemat punktowania

3 p. – za prawidłową odpowiedź.

1 p. – za podanie odpowiedzi 71 (błąd uwzględniający ciągi składające się z bloku samych zer, bez bloku jedynek).

0 p. – za odpowiedź niepełną lub błędną albo za brak odpowiedzi.

Uwaga: Nie przyznaje się 2 p.

#### Zadanie 4.3. (0-5)

Tworzenie informacji.	Zdający projektuje i przeprowadza wszystkie etapy na drodze do otrzymania informatycznego rozwiązania problemu (III.1). Zdający wykorzystuje metody informatyki
	w rozwiązywaniu problemu (III.2).

#### Poprawna odpowiedź

Długość najdłuższego bloku składającego się z samych zer: 10.

Wystąpienia:

0010100000000000

1001010001000000000011001

#### Schemat punktowania

- 5 p. za podanie prawidłowej długości oraz wypisanie obu ciągów.
- 4 p. za podanie prawidłowej długości oraz wypisanie tylko pierwszego z ciągów.
- 3 p. za podanie prawidłowej długości oraz wypisanie tylko drugiego z ciągów.
- 2 p. za podanie prawidłowej długości, ale bez podania prawidłowych ciągów albo za wypisanie tylko pierwszego z ciągów, ale bez podania jego długości.
- 1 p. za wypisanie tylko drugiego z ciągów, ale bez podania jego długości.
- 0 p. za odpowiedź niepełną lub błędną albo za brak odpowiedzi.

## Zadanie 5.1. (0-3)

Korzystanie z informacji.	Zdający stosuje metody wyszukiwania i przetwarzania informacji w relacyjnych bazach danych z wykorzystaniem różnych technik i narzędzi (II.1).
Tworzenie informacji.	Zdający projektuje relacyjne bazy danych i proste aplikacje bazodanowe (III.4).

Poprawna odpowiedź

Państwo	Liczba zdobywców I miejsca
Austria	63
Czechy	6
Finlandia	49
Japonia	6
Niemcy	22
Norwegia	35
Polska	35
Słowenia	6
Szwajcaria	23

## Schemat punktowania

- 3 p. za poprawne zestawienie zawierające wszystkie 9 państw i 9 wartości.
- 1 p. za poprawne wypisanie wyłącznie nazw państw.
- 0 p. za odpowiedź niepełną lub błędną albo za brak odpowiedzi.

Uwaga: Nie przyznaje się 2 p.

## Zadanie 5.2. (0-2)

Korzystanie z informacji.	Zdający stosuje metody wyszukiwania i przetwarzania informacji w relacyjnych bazach danych z wykorzystaniem różnych technik i narzędzi (II.1).
Tworzenie informacji.	Zdający projektuje relacyjne bazy danych i proste aplikacje bazodanowe (III.4).

Poprawna odpowiedź

· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
Nazwisko i imie
HAUTAMAEKI Matti
LJOEKELSOEY Roar
WIDHOELZL Andreas
ROMOEREN Bjoern-Einar
HAPPONEN Janne

## Schemat punktowania

- 2 p. za poprawne zestawienie liczące wszystkie 5 pozycji albo za zestawienie, w którym oprócz wymienionych pięciu pojawia się jeszcze raz rekord "ROMOEREN Bjoern-Einar".
- 0 p. za odpowiedź niepełną lub błędną albo za brak odpowiedzi.

Uwaga: Nie przyznaje się 1 p.

## Zadanie 5.3. (0-2)

Korzystanie z informacji.	Zdający stosuje metody wyszukiwania i przetwarzania informacji w relacyjnych bazach danych z wykorzystaniem różnych technik i narzędzi (II.1).
Tworzenie informacji.	Zdający projektuje relacyjne bazy danych i proste aplikacje bazodanowe (III.4).

## Poprawna odpowiedź

3 razy.

## Schemat punktowania

2 p. – za prawidłową odpowiedź.

0 p. – za odpowiedź niepełną lub błędną albo za brak odpowiedzi.

Uwaga: Nie przyznaje się 1 p.

## Zadanie 5.4. (0–3)

Korzystanie z informacji.	Zdający stosuje metody wyszukiwania i przetwarzania informacji w relacyjnych bazach danych z wykorzystaniem różnych technik i narzędzi (II.1).
Tworzenie informacji.	Zdający projektuje relacyjne bazy danych i proste aplikacje bazodanowe (III.4).

Poprawna odpowiedź

Średnia – I seria	Średnia – II seria	sezon
142,23	125,43	2000/2001
125,80	125,55	2001/2002
138,28	133,68	2002/2003
126,93	119,64	2003/2004
138,94	138,79	2004/2005
138,94	129,44	2005/2006
143,73	124,93	2006/2007
129,43	118,64	2007/2008
134,00	123,93	2008/2009
137,87	130,87	2009/2010

## Schemat punktowania

- 3 p. za poprawne zestawienie zawierające 10 sezonów, w tym za:
  - za prawidłowe średnie z I serii 1 p.
  - − za prawidłowe średnie z II serii − 1 p.
  - − za posortowanie dany według sezonów − 1 p.

Uwaga: Akceptowane są średnie zarówno z dokładnością do wartości całkowitych, jak również z większą dokładnością.

## Zadanie 6.1. (0-2)

Korzystanie z informacji.	Zdający stosuje narzędzia i techniki informatyczne do modelowania i symulacji procesów oraz zjawisk (II.3).
Tworzenie informacji.	Zdający projektuje i przeprowadza wszystkie etapy na drodze do otrzymania informatycznego rozwiązania problemu (III.1).

## Poprawna odpowiedź

13

## Schemat punktowania

2 p. – za poprawna odpowiedź.

0 p. – za odpowiedź niepełną lub błędną albo za brak odpowiedzi.

Uwaga: Nie przyznaje się 1 p.

## Zadanie 6.2. (0-2)

Korzystanie z informacji.	Zdający stosuje narzędzia i techniki informatyczne do modelowania i symulacji procesów oraz zjawisk (II.3).
Tworzenie informacji.	Zdający projektuje i przeprowadza wszystkie etapy na drodze do otrzymania informatycznego rozwiązania problemu (III.1).

#### Poprawna odpowiedź

8 289 355 litrów albo 8 289 356 litrów.

Uwaga: Dwie odpowiedzi wynikają z różnego zaokrąglania.

## Schemat punktowania

2 p. – za prawidłową odpowiedź.

0 p. – za odpowiedź niepełną lub błędną albo za brak odpowiedzi.

Uwaga: Nie przyznaje się 1 p.

#### Zadanie 6.3. (0-2)

Korzystanie z informacji.	Zdający stosuje narzędzia i techniki informatyczne do modelowania i symulacji procesów oraz zjawisk (II.3).
Tworzenie informacji.	Zdający projektuje i przeprowadza wszystkie etapy na drodze do otrzymania informatycznego rozwiązania problemu (III.1).

#### Poprawna odpowiedź

Data: 20.09.2014.

Ilość wody: 1 303 938 litrów.

## Schemat punktowania

2 p. – za podanie prawidłowej daty oraz prawidłowej ilości wody.

1 p. – za podanie prawidłowej daty albo prawidłowej ilości wody.

## Zadanie 6.4. (0-2)

Korzystanie z informacji.	Zdający stosuje narzędzia i techniki informatyczne do modelowania i symulacji procesów oraz zjawisk (II.3).
Tworzenie informacji.	Zdający projektuje i przeprowadza wszystkie etapy na drodze do otrzymania informatycznego rozwiązania problemu (III.1).

Poprawna odpowiedź

Data	Woda odprowadzona	Woda dolana	
2014-05-03	0	176 192 albo 176 193	
2014-05-10	75 000	0	
2014-05-17	0	109 537 albo 109 538	
2014-05-24	0	354 117 albo 354 118	
2014-05-31	0	500 000	

## Schemat punktowania

- 2 p. za poprawne zestawienie zawierające pięć wierszy oraz prawidłowe informacje o wodzie odprowadzonej i wodzie dolanej.
- 1 p. za poprawne zestawienie zawierające pięć wierszy oraz prawidłową informację o wodzie odprowadzonej albo wodzie dolanej.

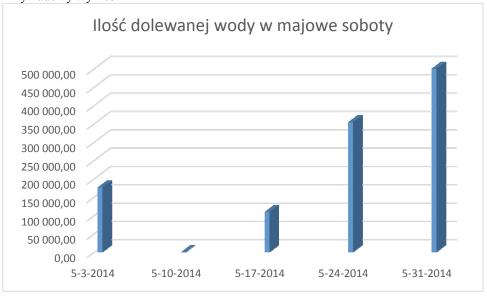
Uwaga: Alternatywne odpowiedzi w kolumnie wody dolanej wynikają z różnego zaokrąglania.

## Zadanie 6.5. (0-2)

Korzystanie z informacji.	Zdający stosuje narzędzia i techniki informatyczne do modelowania i symulacji procesów oraz zjawisk (II.3).
Tworzenie informacji.	Zdający projektuje i przeprowadza wszystkie etapy na drodze do otrzymania informatycznego rozwiązania problemu (III.1).

## Poprawna odpowiedź

Przykładowy wykres



## Schemat punktowania

- 2 p. za czytelny wykres kolumnowy ilustrujący dane z zadania 6.4.
- 1 p. za wykres ilustrujący dane z zadania 6.4., który jest kolumnowym, ale nie jest czytelny albo jest czytelny, a nie jest kolumnowym.
- 0 p. za odpowiedź niepełną lub błędną albo za brak odpowiedzi.