

Nauzet Sánchez Santana

DESARROLLADOR DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMAS

Desarrollador de aplicaciones multiplataforma con formación técnica.
Experiencia en desarrollo de apps funcionales y bien estructuradas.
Comprometido con la mejora continua y el aprendizaje constante.



+34 613 482 484

nauzetsanchez4@gmail.com

<https://github.com/flownanito>

FORMACIÓN

2025 -ACTUALIDAD 2ºGSFP DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMAS

I.E.S El Rincón

2024 -2025 GSFP 1ºDESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMAS

I.E.S El Rincón

2021- 2023 BACHILLERATO TECNOLOGICO

I.E.S José Frugoni Pérez

EXPERIENCIA

PRÁCTICAS DEL GSFP REALIZADAS EN WELOVROI

Durante este periodo, completé 140 horas de prácticas formativas del Grado Superior en WeLov, una empresa especializada en soluciones tecnológicas.

Mi labor principal consistió en desarrollar una tienda online utilizando el framework Ruby on Rails, la cual fue desplegada exitosamente, participando tanto en el backend como en su publicación final.

PROYECTOS

SMART GREEN ISLAND MAKEATHON 2025 – LAS PALMAS DE GRAN CANARIA

Evento internacional enfocado en innovación tecnológica y sostenibilidad. Participación activa en un equipo multidisciplinar desarrollando soluciones digitales. Además, contribuí al desarrollo un tractor sostenible, 100 % eléctrico, equipado con placas solares y sensores para optimizar su eficiencia energética y funcionamiento.

SISTEMA DE MEDICIÓN LIDAR PARA CÁMARAS DE CINE(2025- ACTUALIDAD)

Actualmente estoy desarrollando un programa para Welab destinado a implementar un sistema de medición de distancias con el sensor TF-LiDAR Mini, orientado a mejorar el enfoque y la precisión en cámaras cinematográficas.

El proyecto integra programación embebida, comunicación serial y procesamiento de datos en tiempo real, combinando hardware y software para ofrecer una herramienta precisa y eficiente para el entorno audiovisual profesional.

IDIOMAS

- Castellano | Nativo
- Inglés | Medio

HABILIDADES

Durante el ciclo he desarrollado habilidades en programación orientada a objetos y desarrollo de aplicaciones multiplataforma. Domino Java, Spring Boot, Python y SQL, y manejo Ruby on Rails para proyectos web.

Tengo experiencia en el diseño y gestión de bases de datos, así como en la integración de APIs y el uso de entornos de desarrollo profesionales.

Trabajo con Git y GitHub para el control de versiones y aplico metodologías ágiles como Scrum.

Estas competencias me permiten crear soluciones eficientes y adaptarme con facilidad a entornos reales de desarrollo.