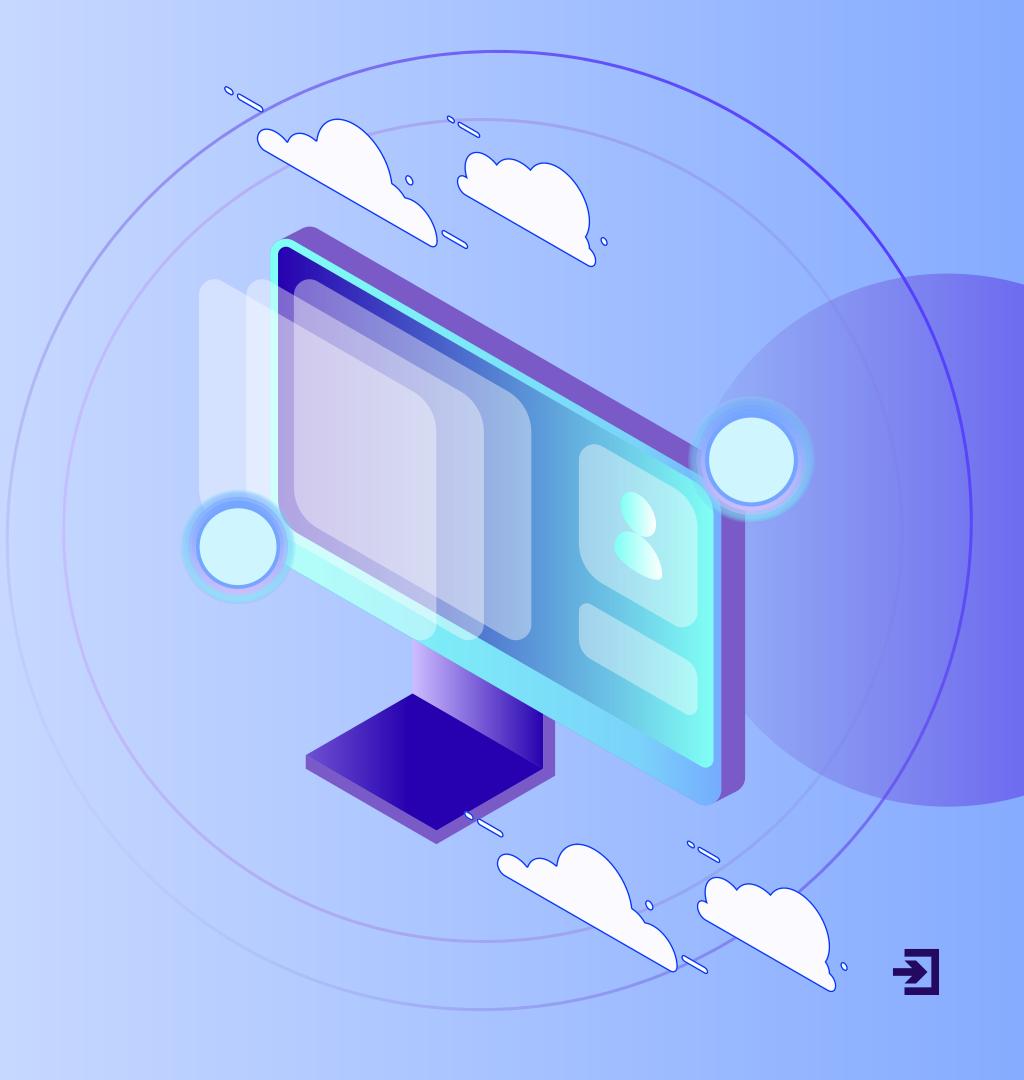


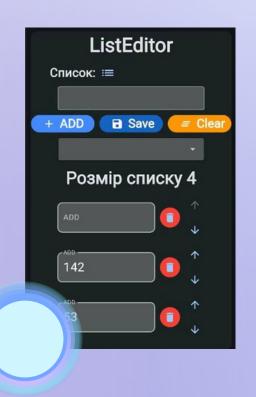
РЕДАКТОР СПИСКІВ

Виконали: Яремчук Велерій Загородній Денис Мельник Вероніка

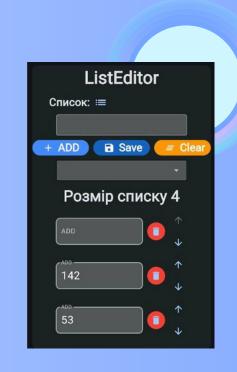




МІНІМАЛЬНИЙ РЕДАКТОР СПИСКІВ

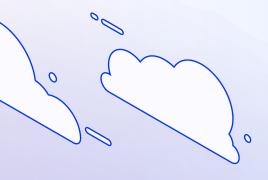


- Додавання
- Видалення
- Зберігання списку
- Можна змінювати порядок елементів списку
- Присутня функція перевертання списку
- Зробити список в порядку зростання або спадання
- Очистити список
- Повернення до збереженого списку
- Видалення історії
- Арифметичні дії над елементами списку (якщо це числа)





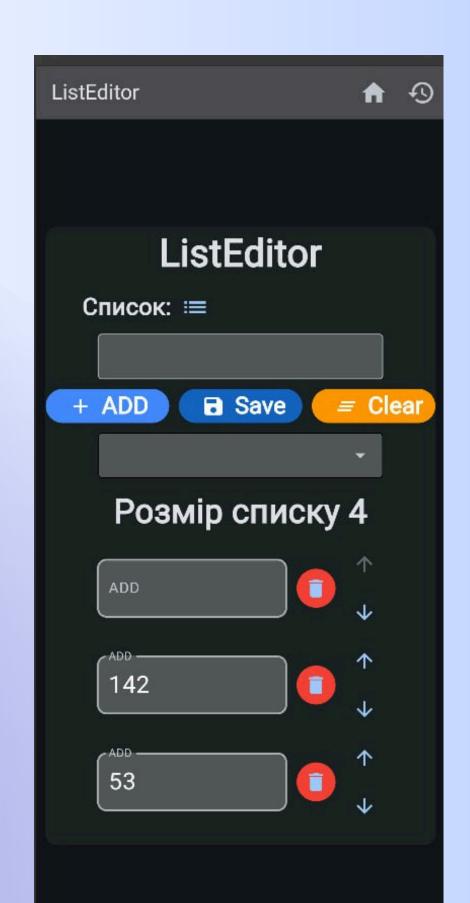


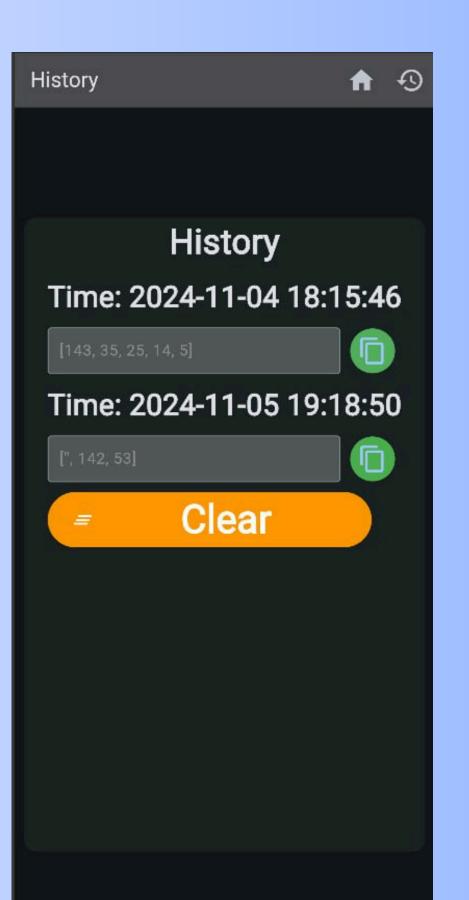



```
₱ GUI.py > ♥ main > ♥ change_route

      import flet
      import flet as ft
     from GUI_MODULES.Header import Header
      from GUI_MODULES.CustumCard import CustomCard
     def main(page:ft.Page):
          page.title="List Corrector"
          page.horizontal_alignment="center"
          page.scroll="auto"
          def change_route(route):
              page.views.clear()
              if page.route == "/":
11
                  page.views.append(
12
                      ft.View(
13
                          route="/",
14
                          appbar=Header(page, "ListEditor"),
15
                          controls=[
16
                              CustomCard(page,"/")
17
18
                          horizontal alignment="center",
19
                          vertical_alignment="center",
21
22
              if page.route =="/go":
23
                  page.go("/history")
24
              if page.route == "/history":
25
                  page.views.append(
26
27
                      ft.View(
28
                          route="/history",
                          appbar=Header(page, "History"),
29
30
                          controls=[
                              CustomCard(page,"/history")
31
32
                          horizontal_alignment="center",
                          vertical_alignment="center",
34
35
36
              page.update()
37
```

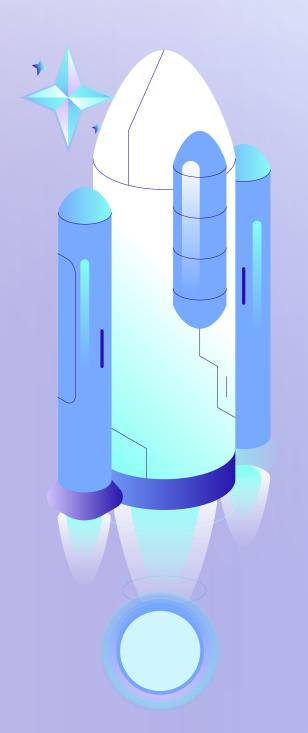
ФОТО ПРОЕКТУ:







QR-CODE











THANK YOU!





https://github.com/floyse-back/list_editor