

# Pascal

**Caio César, Diego Feitosa, Felipe  
Guerzoni, Guilherme Silva e  
Mateus Diniz**



# Sumário

1 Introdução

2 Histórico

3 Paradigma

4 Características

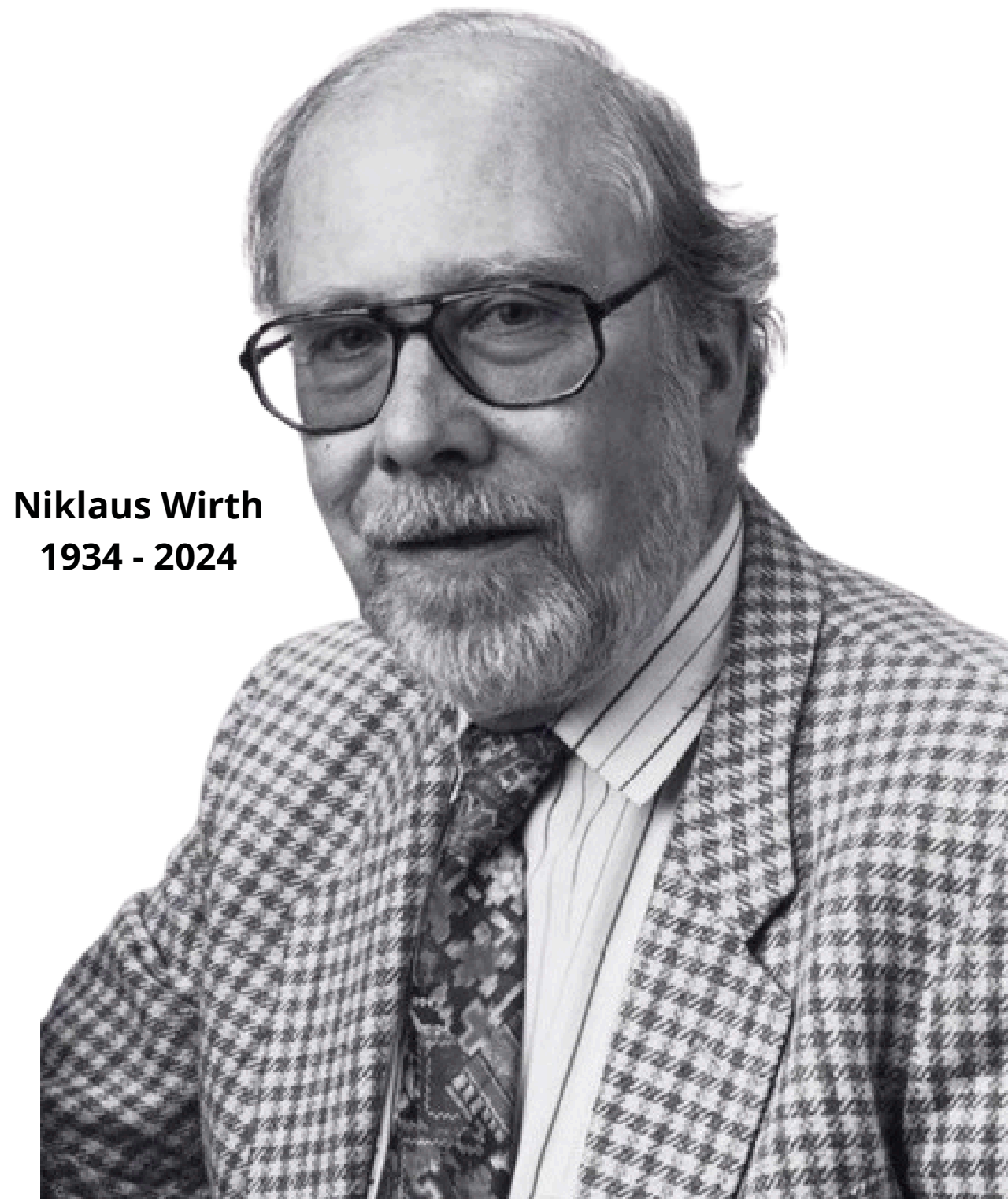
5 Linguagens relacionadas

6 Exemplos práticos

7 Considerações finais

8 Bibliografia

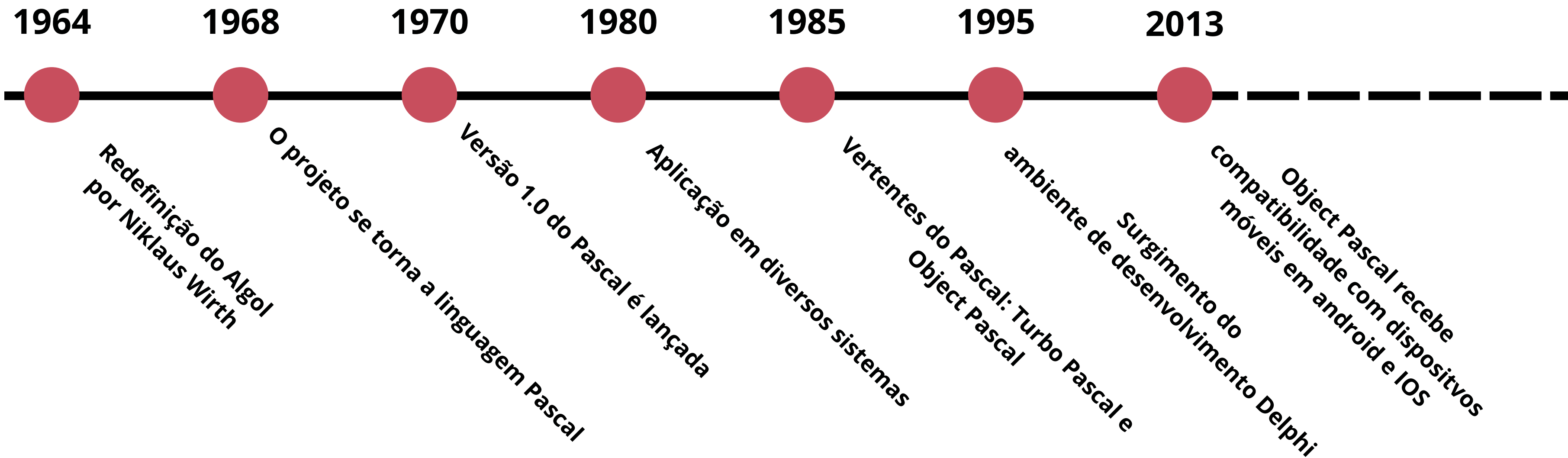
# Introdução



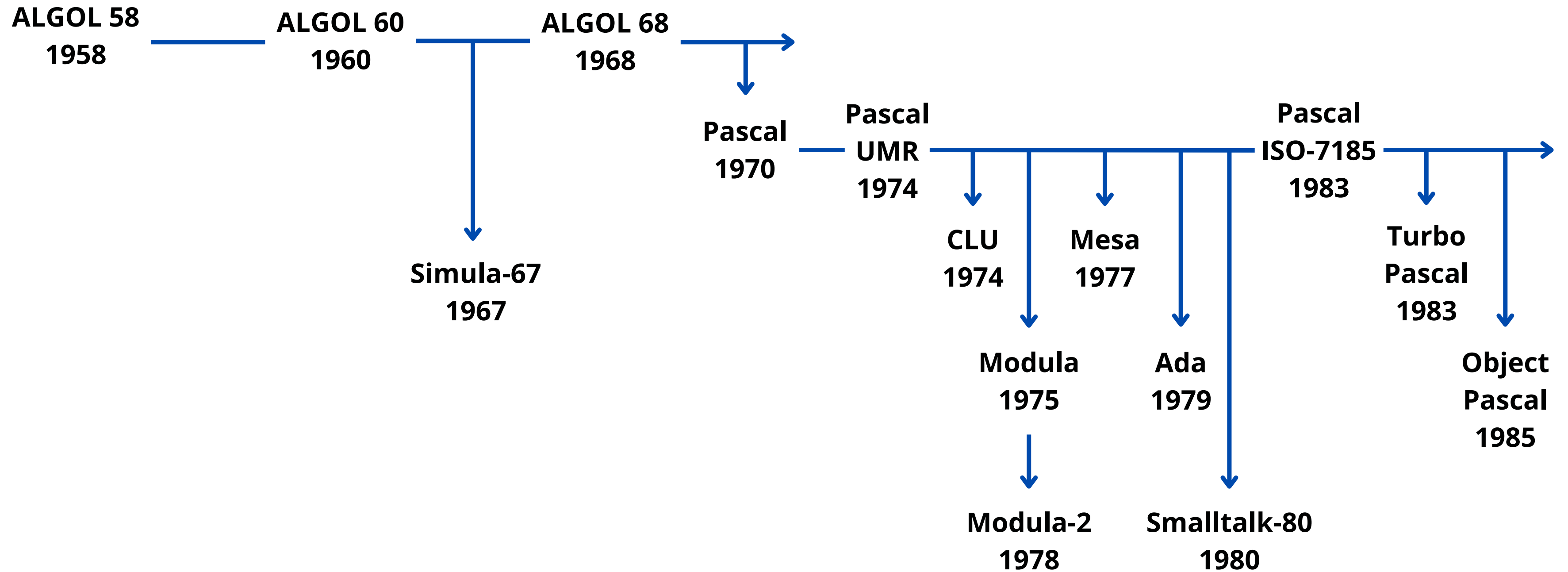
Niklaus Wirth  
1934 - 2024

- Desenvolvida no final da década de 1960.
- Linguagem de tipagem forte e sintaxe simples.
- Uma das principais concorrentes da linguagem C por anos.

# Histórico



# Histórico



# Paradigm

## Imperativo

Execução de comandos que atualizam variáveis, junto

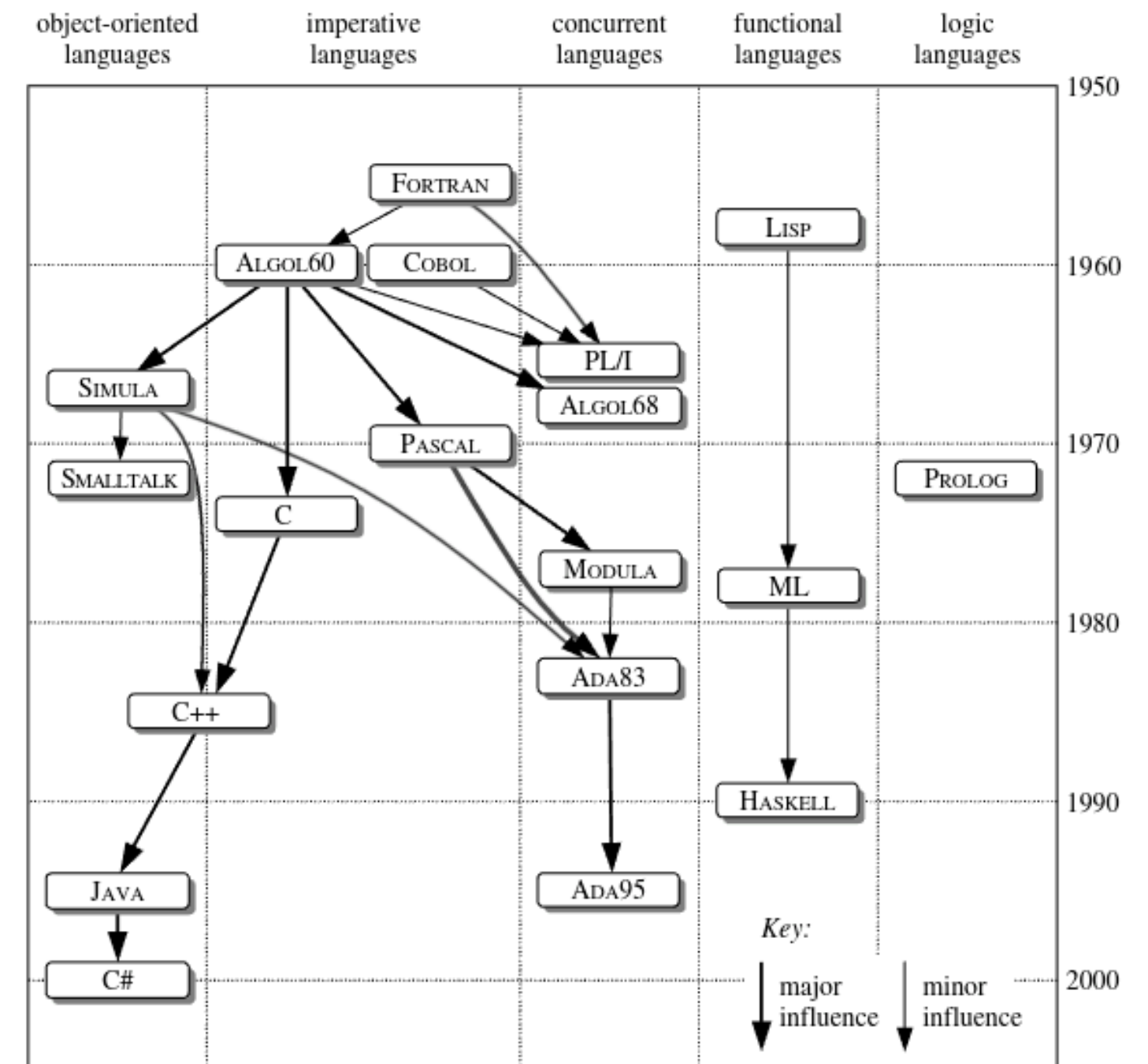


Figure 1.1 Dates and ancestry of major programming languages.

# Características

## Linguagem educacional

- Foco no ensino
- Incentivo a boas práticas
- Linguagem clara e objetiva

# Características

## Tipagem estática

```
var
  x: Integer; y: Real; a: Char; name: String; v: Boolean;
begin
  x:=10; y:=3.14; a:='n'; name='Niklaus'; v:=false;
end.
```

```
type
  day: Integer; name: String;
var
  d1: day; n1: name;
begin
  d1:=19; n1:='Niklaus Wirth';
end.
```



# Características

## Sintaxe

```
function factorial(const a: integer) : integer;  
begin  
    if a ≥ 1 then  
        factorial := a * factorial(a-1)  
    else  
        factorial := 1;  
    end;  
end;
```

```
procedure factorial(const a: integer; result: PInteger) : integer;  
begin  
    if a ≥ 1 then  
        begin  
            factorial(a - 1, result);  
            result^ := a * result^;  
        end  
    else  
        result^ := 1;  
    end;  
end;
```

# Linguagens Relacionadas



Uma linguagem baseada em pascal criada pelo departamento de defesa americano com o objetivo de possuir alta segurança e confiabilidade para sistemas críticos como aeronaves

## Algol-68

Sendo o precursor para muitas linguagens como C, Python e Pascal, Algol 68 trouxe conceitos avançados que revolucionaram a indústria na época como o uso de estruturas dinâmicas e tipagem forte, evitando a ocorrência de erros

## Modula-2

Estabelecida pelo mesmo desenvolvedor do pascal, modula foi criada com o propósito de ser mais modular e segura, além de possuir compatibilidade com sistemas embarcados

# Pascal

```
program PrimoCheck;
uses crt;

function EhPrimo(n: Integer): Boolean;
var
    i: Integer;
begin
    if (n < 2) then
        EhPrimo := False
    else
        begin
            EhPrimo := True;
            for i := 2 to n div 2 do
                begin
                    if (n mod i = 0) then
                        begin
                            EhPrimo := False;
                            Break;
                        end;
                end;
            end;
        end;
    end;
end;

var
    num: Integer;
begin
    clrscr;
    Write('Digite um número: ');
    ReadLn(num);

    if EhPrimo(num) then
        WriteLn('O número ', num, ' é primo.')
    else
        WriteLn('O número ', num, ' não é primo.');
```

ReadLn;

end.

# Oberon

```
MODULE PrimoCheck;
IMPORT In, Out;

PROCEDURE EhPrimo(n: INTEGER): BOOLEAN;
VAR i: INTEGER;
BEGIN
    IF n < 2 THEN RETURN FALSE END;
    FOR i := 2 TO n DIV 2 DO
        IF (n MOD i = 0) THEN RETURN FALSE END;
    END;
    RETURN TRUE;
END EhPrimo;

VAR num: INTEGER;
BEGIN
    Out.String("Digite um número: ");
    In.Int(num);

    IF EhPrimo(num) THEN
        Out.String("O número "); Out.Int(num, 0); Out.String(" é primo.");
    ELSE
        Out.String("O número "); Out.Int(num, 0); Out.String(" não é primo.");
    END;
    Out.Ln;
END PrimoCheck.
```

# Pascal

```
program Fibonacci;
uses crt;

function Fibonacci(n: integer): integer;
    if (n = 0) then
        Fibonacci := 0
    else if (n = 1) then
        Fibonacci := 1
    else
        Fibonacci := Fibonacci(n - 1) + Fibonacci(n - 2); //
end;

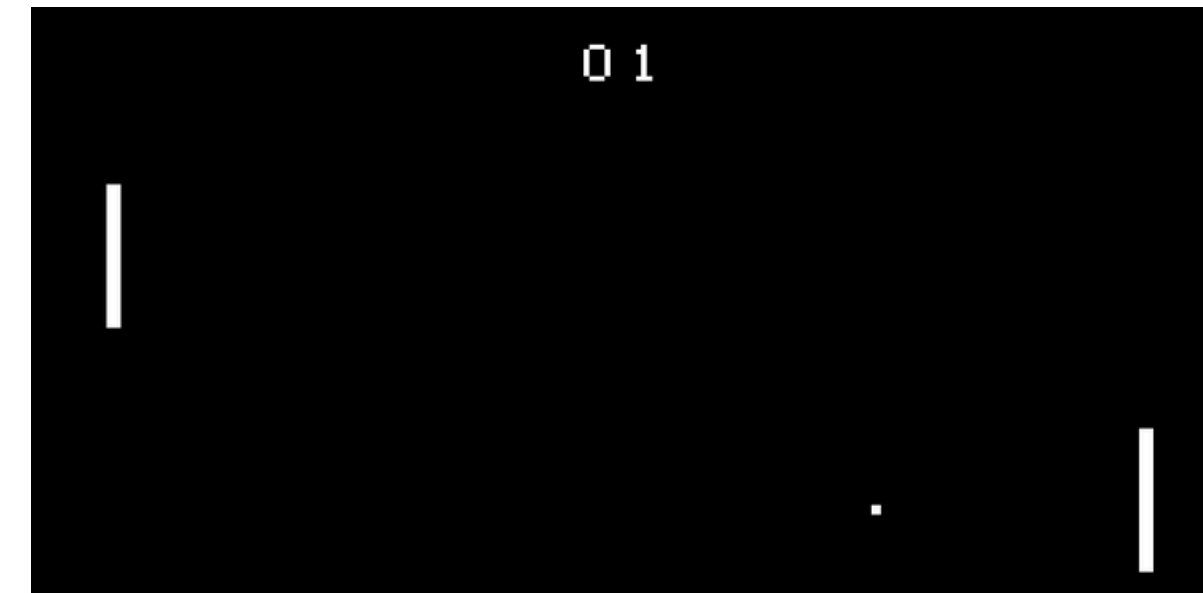
var
    i, num: integer;
begin
    clrscr;
    write('Digite um número: ');
    readln(num);
    writeln('Sequência de Fibonacci até ', num, ' termos:');
    for i := 0 to num - 1 do
        write(Fibonacci(i), ' ');
    writeln;
    readln;
end.
```

# Haskell

```
fibonacci :: Int -> Int
fibonacci 0 = 0
fibonacci 1 = 1
fibonacci n = fibonacci (n - 1) + fibonacci (n - 2)

main :: IO ()
main = do
    putStrLn "Digite um número: "
    input <- getLine
    let num = read input :: Int
    putStrLn $ "Sequência de Fibonacci até " ++ show num ++ " termos:"
    print [fibonacci n | n <- [0..(num-1)]]
```

# Exemplos práticos



# Considerações finais

- Origem e evolução
- Características e paradigmas
- Comparativo com outras linguagens
- Influência
- Educação e formação

**[https://github.com/flp2113  
/lp-pascal-pong](https://github.com/flp2113/lp-pascal-pong)**

# Bibliografia

Free Pascal - Advanced open source Pascal compiler for Pascal and Object Pascal - Home Page.  
Disponível em: <<https://www.freepascal.org/>>.

MATTHIAS. Free Pascal meets SDL. Disponível em: <<https://www.freepascal-meets-sdl.net/>>.

WATT, D. A.; FINDLAY, W. Programming Language Design Concepts. [s.l.] John Wiley & Sons, 2004.

Pascal - Quick Guide. Disponível em:  
<[https://www.tutorialspoint.com/pascal/pascal\\_quick\\_guide.htm](https://www.tutorialspoint.com/pascal/pascal_quick_guide.htm)>.

REISER, M.; WIRTH, N. Programming in Oberon. [s.l.] Addison-Wesley Longman, 1992.

JENSEN, K.; WIRTH, N. PASCAL User Manual and Report. [s.l.] Springer, 2013.

A Gentle Introduction to Haskell, Version 98. Disponível em: <<https://www.haskell.org/tutorial/>>.

Code Examples. Disponível em: <<https://oberon-lang.github.io/>>.

# Obrigado.



**PUC Minas**