



Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais
Instituto de Ciências Exatas e Informática - Curso de Ciência da Computação
Disciplina: Linguagens de Programação
Trabalho Teórico Prático (TTP)

1- Observações gerais:

Data da especificação: 12/02/2025

Data da entrega: ver tabelas abaixo

Valor: 20 pontos

Instruções/Orientações:

- Comece a fazer o TTP agora, pois sua data de entrega está tão longe quanto jamais poderá estar;
- O TTP deverá ser feito individualmente ou em grupos, dependendo do tamanho da turma;
- Bom Trabalho! Boa Sorte!

2- Temas e datas para apresentações

Nº	Tema	Data de apresentação	Aluno(a) representante
1	Pascal	19/03/2025	Guilherme Soares Silva
2	C	24/03/2025	Pedro Tinoco Lanna
3	Scheme	26/03/2025	Andriel Mark da Silva Pinto
4	Haskell	31/03/2025	Mariana Almeida Mendonça
5	Elixir	02/04/2025	Gabriel Chaves Mendes
6	Prolog	07/04/2025	Antônio Drumond Cota de Sousa
7	C++	21/05/2025	Lucas Carneiro Nassau Malta
8	C#	26/05/2025	Arthur de Sá Camargo
9	JavaScript	28/05/2025	Henrique Giberti Piló Fernandes
10	Python	02/06/2025	Letícia da Silva Rocha
11	Go	04/06/2025	Mateus Ribeiro Fernandes
12	Rust	09/06/2025	Laura Persilva Araújo

O que deve ser apresentado:

3.1- Material de apoio para estruturação da pesquisa (um documento (trabalho acadêmico, padrão ABNT – normas da PUC Minas) e/ou conjunto de slides) contendo basicamente:

- Capa
- Sumário / Roteiro / Agenda
- Introdução
- Histórico sobre a linguagem, com sua cronologia e genealogia
- Paradigma(s) a que pertence (características principais, etc)
- Características mais marcantes da linguagem
- Linguagens relacionadas (influenciadores, influenciadas, similares, “opostas”, etc)
- Exemplo(s) de programa(s)
- **[PRÁTICA: tutoriais de instalação, uso e programação + exemplos] – vide 3.3**
- Considerações finais
- Bibliografia (livros, www, artigos, outras publicações)
- Apêndice (**em caso de trabalho com mais de 1 componente**) – manifestação individual de cada aluno(a) sobre o que mais lhe chamou a atenção em sua linguagem tema, na pesquisa realizada. A redação de cada aluno(a) deve preencher em torno de 1 página A4, deve ser objetiva e pode ter ilustrações, códigos ou outras formas de expressar o destaque escolhido.

3.2- Seminário: “aula” debate sobre o tema pesquisado. Para cada seminário poderão ser utilizados recursos audiovisuais como retroprojeter, quadro branco, “datashow”, etc, atentando para a reserva dos recursos junto à Secretaria Acadêmica. A apresentação total do tema deve durar em torno de 30 minutos (+ ou - 5 minutos de tolerância), com exceção da “parte prática”.

Regime remoto: pelo MS-Teams, com compartilhamento de tela e microfone.

3.3- Prática: Exemplo / Estudo de caso (pontos contemplados na Seção “Exemplo(s) de programa(s)”) : deverá ser proposto um exercício, ou estudo de caso, a ser resolvido. Tal exercício deverá ser discutido, previamente, com o professor, e constar do documento entregue e da apresentação. Um breve tutorial de um IDE, e/ou da LP, também deve ser apresentado. Duração: em torno de 15-20 minutos.